

● ホビー・エレクトロニクスの情報誌 1980

6

VOL.5
NO.6

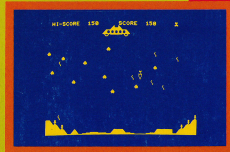
I/O

アイ・オー

Microcomputer
Synthesizer
TV Game
Robot
Laser特集 **マイコンでFORTRANを!**

★ Tiny FORTRAN『FORM』全リスト公開

COMP-Xシミュレータ
MZをVDGでカラーに
分子生物学とマイコン
PC版4人麻雀ゲーム
月面救助大作戦ゲーム
パチンコゲーム
もぐらたたきゲーム

定価 **380** yen

NEC PC-8001



- PC-8001(本体)/16K RAM... ¥168,000
- PC-8021(プリンター)..... ¥165,000
- 40桁サーマルプリンター..... ¥ 98,000
- 12インチカラーモニター-TV(高解像度)
..... ¥219,000
- PC-8011(拡張ユニット)..... ¥148,000
- PC-8031(ミニデュアルフロッピーユニット)
..... ¥310,000
- 12インチグリーンモニター-TV... ¥48,800
- 12インチカラーモニター-TV... ¥109,000
- 高解像度9インチグリーンモニター-TV...
..... ¥ 39,800

apple II apple plus



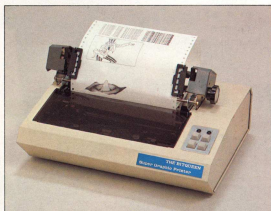
- 8K ROM/16K RAMシステム... ¥標準定価
- 8K ROM/20K RAMシステム... ¥標準定価
- 8K ROM/32K RAMシステム... ¥標準定価
- 8K ROM/36K RAMシステム... ¥標準定価
- 8K ROM/48K RAMシステム... ¥標準定価
(付属品一式付) 各 ¥1,000
- Speech Lab ¥ 60,000
- フロッピーディスク..... ¥190,000
- プリンター I UA-820(80桁放電式/ハイス
ビードプリンター)..... ¥198,000
- プリンター II PAC-IIAG(並通紙ドットイ
ンパクト80桁)..... ¥238,000
- 専用ディスク(Verbatim)5 1/4 インチ
(10枚以上は更に安くになります) ... ¥1,500
- 10K BASIC ROMカード..... ¥ 63,500
- PROGRAMMER'S AID #1 ROM(2KB)
..... ¥ 20,000

cbm3032 PET2001



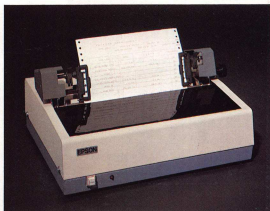
- cbm3032(14KROM/32KRAM) ¥298,000
- cbm3016(14KROM/16KRAM) ¥248,000
- PET2001-8(14KROM/8KRAM) ¥218,000
- cbm3040(インテリジェント・ミニフロッピー
ディスク)..... ¥298,000
- cbm3022(インテリジェント・プリンター)
..... ¥148,000
- IEEE to IEEE CABLE..... ¥19,800
- PET to IEEE CABLE..... ¥19,800
- datasette6500(セカンド・カセットドライ
ブ) ¥ 19,800
- ROM-001(カタカナ用ROMキット) ¥10,000
- BASIC PROGRAMMER'S TOOL KIT
(コマンド強化ROM解説書付) ... ¥ 29,000

全国クレジット加盟



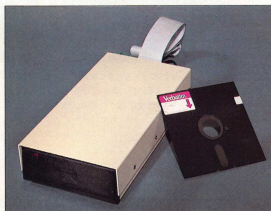
●グラフィック プリンター **THE BITQUEEN MkII ¥223,000**

(標準インクフェース) ●RS-232C方式・BAUD RATE 110から9600スイッチ切替、CTS(R EADY)によるHAND SHAKE方式・入出力は±12Vドライバ・レシーバ・標準装備 ●セントロニクス方式・入出力はTTLコンパチブル・スイッチにより8bit・JISコード又は7bit ASCIIコードに切替可能、READY TO STROBE又はACK(BUSY) TO STROBEに切換可能 ●IEEE方式・接続可能
(特殊インクフェース) ●APPLE II用 ●PC-8001用 ●TRS-80用(各内蔵)



●ターミナル プリンター **EPSON TP-80E ¥139,000**

(インクフェース) ●9针レインクフェース(標準) ●シリアルインクフェース(オプション) ビットレート300,1200,2400,9600BPS(オペレータセレクトラブル) ●RS-232C & 20mA センターテープ ¥18,000 ●IEEE-488バスインクフェース(オプション) ¥13,500 ●TRS-80 インクフェース(オプション) ¥13,000 ●TRS-80拡張バスインクフェース(オプション) ¥6,000 ●PET 2001インクフェース(オプション) ¥18,000 ●APPLE II インクフェース(オプション) ¥18,000 ●MZ-80インクフェース(オプション) ¥18,000



●フロッピー ディスク **コスモターミナル用FDD ¥228,000**

(DOS) ●管理可能なドライブ台数・3台 ●レジダントコマンド・10種 ●トランジェントコマンド・8種 (FDC) ●ディスク容量・ハードセクターフォーマット100KBバイト(ユーザー開放) ●FDC・プログラマブルフロッピーレジスターによるソフトウェアコントロール ●VF0基本周波数・10MHz (RAM) メモリ容量・スタックメモリ512KB(4KBバイトに増設可能) ●アドレス・4KBバイトごとに関断に変更が可能です ●RAM・4004タイプに増設可能



●両面高密度型 フロッピーディスク **YD-174D ¥178,000**

(特長) ●両面高密度ドライブ(BM53FD、両面ドライブBM43FD、ならびに片面ドライブBM33FDとデータコンパチブル) ●記憶容量・2M(0.56Mバイト/ディスク) ●ヘッド/キャリア機構などの信頼性向上を実現 ●記憶データの非破壊転送として、ライト/リタクトプログラム・ドライブック・使用中表示ランプを標準装備 ●交流電源(単相)を配した電源方式(+24V、+5V) ●4台までのデジタル・チェーンが可能 ●UL規格品(申請中)

PET/CBM をハイレゾリューショングラフィックに!

●縦横ソケット、コネクタにより接続でき、ジャンパー線など一切不要 ●PQのRAMはCPUのメモリー空間から独立しているもので本体のRAMは使用しません ●プログラム中でキャラクターを再定義することにより、さらに多くの文字を表現できます ●ユーザーポートを介しての音出しの為、アンプを内蔵しています ●PETを小文字モードにすることにより起動しますので大文字モードにすれば、いままでのソフトウェアがそのまま走ります ●8K以上の縦横のPET, CBMで動作します。

PCG MODEL 6500 ¥39,800



- COSMOS札幌/南CCノードン ☎011-821-1189
- COSMOS仙台/南CC ☎022-66-2061
- COSMOS新潟/越後電機 ☎0252-44-6323
- COSMOS郡山 ☎0249-32-1482
- COSMOS前橋/南ケベック・マイコン事業部「パルズ」 ☎0272-23-2590
- COSMOS秋葉原/南アスター・インターナショナル ☎03-253-6802
- COSMOS新宿/南アスター・インターナショナル ☎03-354-2661
- COSMOS静岡/南スズキ・メゾン ☎0542-85-5080
- COSMOS名古屋/南風村電機 ☎052-264-0005
- COSMOS大阪/高橋電機 ☎06-305-5321
- COSMOS神戸/南星電機 ☎078-332-5111

- COSMOS姫路/南星電機 ☎0792-88-1717
- COSMOS岡山 ☎0862-54-7474
- COSMOS広島/アーバン電子 ☎0822-46-0993
- COSMOS高松/西日本マイコンセンター ☎0878-33-8673
- COSMOS徳島/山電電機 ☎086-23-7488
- COSMOS松山/南デジック ☎0899-41-6270
- COSMOS高知/高知マイコンセンター ☎0888-84-3750
- COSMOS福岡/南マイコンリサーチ ☎092-471-7791
- COSMOS大分/南マイコンリサーチ ☎0975-52-2141
- COSMOS長崎/南マイコンリサーチ ☎0958-27-3725
- COSMOS鹿児島/南F・I・C ☎0992-58-2424-2900

フラボー！ 知的ホビストたち。

村田秀雄氏
(会社員・東京)
村田和雄君
(中学3年生・東京)

呼吸もピッタリ。 親子で未知のプログラムに挑む！

ベーシックマスターを仕事に生かすことと息子をよきライバルに育てることが夢です。—— 去年の4月に購入して以来、マイコン熱は上るばかり。いまでは、新しいプログラムづくりはもちろん、仕事にも役立たいとさらに夢が広がっています。息子も見よう見まねで操作法をマスター。エラーチェックはすべて息子にかけて、プログラムづくりには欠かせない協力者になりました。これもベーシックマスターの使いやすさと優れた編集機能のおかげだと思っています。息子も早くプログラムづくりのよきライバルに成長してほしいものです。

知的ホビーの世界を豊かにひろげるベーシックマスターの多彩な機能。

知的ホビーの世界を豊かにひろく、話題の「ベーシックマスターレベルII」。その最大の特長は、何よりも使いやすさを追求していることです。コンピューター言語は、もちろん対話形言語BASIC。しかも、完成品ですら初心者でもすぐに使えます。また、豊富な編集コマンドや関数群を内蔵しており、さらにカタカナや英字も扱えますのでプログラム編集も自在に楽しめます。最大9桁の高精度計算ができるのも魅力のひとつです。ベーシックマスターは、初心者からレベルの高いマニアまで、多彩な魅力でお応えするパーソナルコンピューターの傑作です。

ベーシックマスターレベルII MB-6881 ¥148,000
MB-6880L2 MB-6880



- ▶ キヤラクターディスプレイ K12-2051G・¥49,800
- ▶ I/Oアダプター MP-1010B・¥65,000
- ▶ デジタルカセットレコーダー MP-3030・¥148,000
- ▶ 外部ディスプレイ・インパクト・プリンター MP-1030・¥178,000
- ▶ 放電プリンター MP-1010
- ▶ マイコンスタンド・テープタイプ MP-9800・¥17,000
- 純付・MP-9800+MP-9800F・¥36,000
- ▶ ミニ・フロッピーディスク 近日発売

第2回 日立ベーシックマスター「プログラムコンテスト」作品募集中!!

応募期間：昭和55年4月1日～8月31日

いま日立では、ベーシックマスターを使ったオリジナルティ豊かなプログラムを募集しています。詳しくはお近くの日立ベーシックマスター取扱店へ。

ベーシックマスターの特長

■ 三角関数・文字取捨関数はほぼ豊富な関数群内蔵。■ 最大9桁(浮動小数点)の精度の高い計算が可能。■ RAMはノンボードで最大32Kバイトまで拡張可能。■ 本体だけで音楽の自動演奏ができるスピーカー内蔵。

豊富な種類で応えるソフトウェア

ベーシックマスターには、その日からすぐに活用でき、役立つソフトウェアがいろいろ揃っています。趣味に、ゲームに、ビジネスに、教育・学習に、プログラムの効率化に……と幅広いニーズにお応えします。

HINT

くらしを豊かに……
「日立新技術シリーズ」

日立の新技術・新アイデアから生まれた、代表商品です。このエレクトロニクスの基本技術は、日立マイクロコンピューターに共通して生かされています。

品質を大切にする「技術の日立」

日立マイクロコンピューター

HITACHI

上手に使って上手に節電

日立電気販売株式会社 〒105 東京都港区西新橋2-15-12(日立東京支店) TEL(03)562-2111
日立ケンブリッジ株式会社 〒105 東京都港区西新橋2-15-12(日立東京支店) TEL(03)562-2111

★日立ベーシックマスターには保証書がついています。ご購入の際には必ず記入事項をご確認のうえ、お受取りになり、大切に保存してください。★日立マイクロコンピューターについてのお問い合わせは、お近くのベーシックマスター取扱店またはGAIN 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(ラジオ会館下) (03)253-1405へお気軽にどうぞ。

Tiny FORTRAN FORM

HUDSON
FORM

COMP-Xシミュレータ

COMP-X BS MONITOR

波形発生装置

HOBBY
ELECTRONICS
JOURNAL

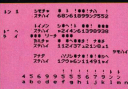
I/O



MZ-80K/CをVDGでカラーに



パチンコ&アレレンジ・ゲーム



4人麻雀ゲーム

特集=マイコンでFORTANを?

MZ Tiny FORTRAN『FORM』 野沢勝広 185
竹部隆司
中本伸一

BS COMP-Xシミュレータ 金リスト 広屋修一 97

DNA マイコン・マニア 分子生物学 紫崎雅史 133
からみたMZ 月面救助 Lunar Rescue 神代敏彦 117
大作戦MZ パチンコ &アレレンジ 馬場隆信 122
ゲーム

PC 4人麻雀ゲーム 峰岸順二 139

PC モグラたたきゲーム 徳田 進 125

LSI 研究 MC68000 徹底研究 赤松 徹 149
香川 栄F-8 (分散処理・TSS用 遠藤 昭 158
8ビット・マイコンとしての)

月メモリ・シンセサイザ 伊藤 保 129

話題の新言語 IDS-FORTH 片桐 明 103

MZ-80K/CをVDGでカラーに! (ソフト編) 大垣泰二 107

ディスク気狂い Chuck Carpenter 116
訳・内藤克彦

電卓 電卓 電卓 fx-502P電卓麻雀 石田勝一 196

RANDOM BOX
1 TK-80BS Tiny PASCALにハードリスト・コマンドを複製 鈴木国広 177
2 PC-8001 RFモジュレータ 原 浩人 157
3 TRS-80 エディタ・アセンブラ用キーボードデバウンス プログラム 藤 敏 124
4 オリベッティP8040 素数プログラム 藤 敏 174連載
C-MOS ICの使い方 ① (C-MOS ICインターフェイスと使い方)……… 穴倉博之 181
続・数値計算入門 ② (関数を定義する…DEF)……… S.TANAQUAX 165
ミスターXのプログラム何でも相談室 (2連10連交換せよ)……… 194
OPアンプ入門 ⑧ (ノートンアンプと波形発生装置)……… Mr. I CHIP 185
舞子のプログラム教室 実習編 ⑤……… 阿蘇坊舞子 178
マイコン学入門 ⑮ (PLAとマイクログラム)……… 小林昭夫 146
CAP-X勉強室 ⑤……… 明石ミニコン研究会 213
工業英語講座 (モトロラのPASCAL ⑤)……… 高木 敏 192
Tiny PASCALからく入門 ⑥
(CASE-OFとPROCEDURE)……… 手塚佐知 175

カセット・サービスのお知らせ……… 128

★NEW PRODUCTS……… 157, 197
★I/Oポート……… 164, 193, 216
★マイコン大学……… 207
★秋葉原マップ……… 200
★大須/その他マップ……… 204
★日本橋マップ……… 202
★丸善洋書案内……… 217
★BIG I/Oプラザ……… 180
★I/Oバザール……… 208
★de BUG……… 138, 193

★イラスト=はらJIN+きむらしんじ+馬場隆信+白石純一

目次

■アスターインターナショナル	表2, 1	■コンピュータ・ラブII	50
■日立家電販売	2	■小沼電気商会	51
■東京スタンダード	4-5	■足電パーツ	52
■シャープ	6-7, 28-31, 75	■九喜無線電機	53
■ESDラボラトリ	8-9, 42, 77	■HAL研究所	54
■アップルコンピュータ	10-11	■共立電子産業	55
■九十九電機	12-13	■日本デバイス	56
■タンディラジオシャック	14-16, 76	■若松通商	57
■精工舎	17	■ロビン電子産業	58
■ムーンベース	18-19	■テックメイト	59
■日立製作所	21	■アーバン電子	60
■三和無線測器研究所	22	■トミー電子	61
■ティアック	23	■ケイワ	62
■日本データー機器	24	■トヨムラ	63
■ソード電算機システム	25	■ハドソンソフト	64
■サンベック	26	■中日電工	65
■日本マイコン学院	27	■亜土電子産業	66
■日本情報研究センター	32-33	■藤南電子	67-70
■キャットジャパニリミテッド	34-35	■東京トランジスタ専門学校	71
■コンピュータ・ラブ	36-37	■東京システムサービス	71
■コンピュータイレブン	38	■メテク	72
■カトー無線電気館	39	■スズ	72
■田中無線	40	■キューアイ	73
■小柳出電気商会	41	■秋月電子通商	73
■本多通商	43	■ラウンドシステム	74
■ソード三真ショップ	44	■フレコン電子	74
■東映無線	45	■コンピュータ・リサーチ	106
■ミズデンマイコンショップ	46	■ブラックボックス	184
■上新電機	47	■工人舎	表3, 218-220
■東亜エレシヤック	48	■日本電気	表4
■菱洋電機	49		

特選コーナー

☆PC-8001(日電)32K 東京スタンダード増設	¥ 183,000	千サービス
☆APPLE II又はPLUS16K RAMシステム	¥ 280,000	千サービス
☆APPLE II又はPLUS32K RAMシステム	¥ 295,000	千サービス
☆APPLE II又はPLUS48K RAMシステム	¥ 310,000	千サービス
☆MZ-80K(シャープ)36K RAMシステム	¥ 213,000	千サービス
☆MZ-80K(シャープ)48K RAMシステム	¥ 228,000	千サービス
☆MB-6881(日立)レベルII 32K RAMシステム	¥ 163,000	千サービス
☆TRS-80 LEVEL II 4K RAMシステム	¥ 148,000	千サービス
☆TRS-80 LEVEL II 16K RAMシステム	¥ 163,000	千サービス

マイコン

☆MZ-80C(シャープ)48K	¥ 268,000	千サービス
☆MZ-80K(シャープ)16K	¥ 198,000	千サービス
☆PC-8001(日電)16K	¥ 168,000	千サービス
☆PET-2001-8テープサービス	¥ 218,000	千サービス
☆PET-2001-16テープサービス	¥ 248,000	千サービス
☆PET-2001-32テープサービス	¥ 298,000	千サービス
☆KAISER Z80・16K	¥ 268,000	千サービス
☆MB-6881(日立)16K RAMシステム	¥ 148,000	千サービス
☆MARVEL 2000・16KまたはGRAPE-I	¥ 198,000	千サービス
☆MARVEL・48K	¥ 228,000	千サービス
☆M100 ACE III・SORD	¥ 470,000	千サービス
☆M100 ACE IV	¥ 550,000	千サービス
☆TK-80E(日電)	¥ 67,000	千サービス
☆EX-80(東芝)	¥ 85,000	千サービス
☆オレンジ(アドテック)	¥ 99,800	千サービス
☆MK-80E(IS)	¥ 54,000	千サービス
☆MITEC-85A	¥ 54,500	千サービス
☆MP-80	¥ 39,500	千サービス

増設用IC

☆APPLE II 16K バイトDRAM	¥ 15,000	千サービス
☆MZ-80K 16K バイトDRAM	¥ 15,000	千サービス

端末

☆バスケル・ユニット(APPLE)	¥ 138,000	千サービス
☆APPLE II ディスク(I/O付)	¥ 180,000	千サービス
☆APPLE II 10K ROMまたは6K ROM	¥ 58,000	千サービス
☆UA-850ビデオプロセッサ(ハムリツ)	¥ 248,000	千サービス
☆オキタイバ-S200	¥ 178,000	千サービス
☆TP-80ET ドットプリンター(EPSON)	¥ 139,000	千サービス
☆TP-80ET PC-8001専用(EPSON)	¥ 145,000	千サービス
☆PECKER I (P-ROMライタ)	¥ 228,000	千サービス
☆TP-80ET APPLE MZ-80専用	¥ 157,000	千サービス
☆EX-80BS(東芝)	¥ 99,800	千サービス
☆DIABLO HITTYPER-I(再調整品)	¥ 85,000	千サービス
☆IBM-725型タイプライター(再調整品)	¥ 65,000	千サービス
☆ASR-33テラタイプ	¥ 500,000	千サービス

電源

☆HMC-3(エルコ)+SV10A,+12V1A,-5V1A	¥ 37,000	千サービス
☆SP-5512(セーフ)+SV5A,-5V0.5A	¥ 17,500	千サービス
+12V0.5A,-12V0.5A		
☆MC-6A(高野)+SV5A,-5V1A,+12V1A	¥ 15,000	千サービス

東京スタンダード株式会社
I E 係まで

〒145 東京都大田区上池台3-25-3 ☎東京03-727-8101

月賦販売コーナー

品名	各回数	現金(前払)	各回払(後払)	支払合計
APPLE II又はPLUS 16K RAMシステム	6	100,000円	33,000円	288,000円
	10	100,000円	20,500円	208,000円
	15	50,000円	18,200円	182,000円
	20	0円	17,400円	348,000円
APPLE II又はPLUS 32K RAMシステム	6	100,000円	35,700円	314,200円
	10	100,000円	22,200円	222,000円
	15	50,000円	19,400円	341,000円
	20	0円	18,300円	366,000円
APPLE II又はPLUS 48K RAMシステム	6	100,000円	38,500円	331,000円
	10	100,000円	34,000円	340,000円
	15	50,000円	20,600円	359,000円
	20	0円	19,200円	384,000円
MZ-80K シャープ 20K RAMシステム	6	50,000円	24,700円	198,200円
	10	50,000円	14,900円	199,000円
	15	0円	14,200円	213,000円
	20	0円	11,100円	222,000円
MZ-80K シャープ 36K RAMシステム	6	100,000円	38,500円	331,000円
	10	100,000円	34,000円	340,000円
	15	50,000円	20,600円	359,000円
	20	0円	19,200円	384,000円
MZ-80K シャープ 48K RAMシステム	6	100,000円	41,300円	341,300円
	10	100,000円	28,800円	228,000円
	15	50,000円	25,500円	281,000円
	20	0円	23,000円	258,000円
MZ-80C シャープ 48K	6	100,000円	28,000円	268,000円
	10	100,000円	16,800円	268,000円
	15	50,000円	15,700円	285,000円
	20	0円	15,400円	308,000円
PC-8001 日電 16K	6	50,000円	19,800円	168,800円
	10	50,000円	12,300円	173,000円
	15	0円	12,500円	187,000円
	20	0円	9,800円	196,000円
PC-8001・32K 日電 東京スタンダード増設	6	50,000円	22,400円	185,600円
	10	50,000円	14,000円	190,000円
	15	0円	13,700円	205,000円
	20	0円	10,700円	214,000円
PET-2001-8 テープ5本サービス	6	100,000円	19,700円	218,200円
	10	100,000円	11,900円	219,000円
	15	50,000円	11,600円	224,000円
	20	0円	12,000円	242,000円
PET-2001-16 CBM3016 テープ5本サービス	6	100,000円	25,000円	250,000円
	10	100,000円	15,000円	250,000円
	15	50,000円	13,700円	268,000円
	20	0円	13,800円	276,000円
PET-2001-32 CBM3032 テープ5本サービス	6	100,000円	33,000円	333,000円
	10	100,000円	20,000円	300,000円
	15	50,000円	17,000円	305,000円
	20	0円	16,500円	330,000円
ATARI-800	6	100,000円	33,000円	333,000円
	10	100,000円	20,000円	300,000円
	15	50,000円	17,000円	305,000円
	20	0円	16,500円	330,000円
ATARI-400	6	100,000円	33,000円	333,000円
	10	100,000円	20,000円	300,000円
	15	50,000円	17,000円	305,000円
	20	0円	16,500円	330,000円
MB-6881 日立 16K RAM ベシクマスター	6	50,000円	18,900円	167,400円
	10	50,000円	11,700円	163,000円
	15	0円	12,000円	181,500円
	20	0円	9,500円	190,000円
MB-6881 日立 32K RAM ベシクマスター	6	50,000円	21,000円	176,000円
	10	50,000円	13,700円	157,400円
	15	0円	11,100円	161,000円
	20	0円	11,700円	175,000円
TRS-80 レベルII 4K RAMシステム	6	50,000円	20,700円	181,000円
	10	50,000円	12,900円	179,000円
	15	0円	11,000円	195,000円
	20	0円	9,100円	182,000円
TRS-80 レベルII 16K RAMシステム	6	50,000円	23,000円	196,000円
	10	50,000円	12,900円	179,000円
	15	0円	11,000円	202,000円
	20	0円	6,300円	226,000円
KAISER Z80 16K RAMシステム	6	100,000円	28,000円	268,000円
	10	100,000円	17,700円	277,000円
	15	50,000円	16,200円	293,000円
	20	0円	15,800円	316,000円

品名	各回数	現金(前払)	各回払(後払)	支払合計
GRAPE-Iまたは MARVEL-I-2000 16K RAMシステム	6	50,000円	25,000円	200,000円
	10	50,000円	15,800円	208,000円
	15	0円	14,000円	223,000円
	20	0円	11,600円	232,000円
GRAPE-Iまたは MARVEL-I-2000 32K RAMシステム	6	100,000円	18,900円	213,000円
	10	100,000円	11,800円	218,000円
	15	50,000円	12,200円	233,000円
	20	0円	12,800円	252,000円
GRAPE-Iまたは MARVEL-I-2000 48K RAMシステム	6	100,000円	21,700円	239,200円
	10	100,000円	13,500円	235,000円
	15	50,000円	13,400円	251,000円
	20	0円	8,500円	306,000円
MIOO ACE III SORD	6	200,000円	45,000円	470,000円
	10	150,000円	33,800円	488,000円
	15	100,000円	27,500円	512,000円
	20	50,000円	24,600円	542,000円
MIOO ACE IV SORD	6	200,000円	59,100円	554,600円
	10	150,000円	42,500円	575,000円
	15	100,000円	33,500円	602,500円
	20	50,000円	29,000円	630,000円
APPLE II ディスク(I/O付)	6	50,000円	23,800円	192,800円
	10	50,000円	14,800円	198,000円
	15	0円	14,300円	214,500円
	20	0円	11,200円	224,000円
APPLE II バスカル・ユニット	6	50,000円	16,200円	147,000円
	10	50,000円	9,000円	150,000円
	15	0円	11,000円	165,000円
	20	0円	8,600円	172,000円
UA-850E ビデオロッカー ハムリン	6	100,000円	21,700円	239,200円
	10	100,000円	13,500円	235,000円
	15	50,000円	13,400円	251,000円
	20	0円	13,500円	270,000円
TP-80ET APPLE MZ-80専用 エプソン	6	50,000円	17,900円	157,400円
	10	50,000円	10,700円	157,000円
	15	0円	11,300円	169,500円
	20	0円	8,800円	176,000円
TP-80ET ドットプリンター エプソン	6	50,000円	5,500円	198,000円
	10	50,000円	8,900円	142,000円
	15	0円	9,900円	148,500円
	20	0円	7,800円	156,000円
TP-80ET (I/O付) PC-8001専用 EPSON	6	50,000円	15,900円	145,400円
	10	50,000円	9,500円	145,000円
	15	0円	10,400円	166,000円
	20	0円	8,200円	164,000円
TK-80E 日電 キット	6	30,000円	6,400円	68,400円
	10	0円	7,100円	71,000円
	15	0円	4,800円	72,000円
	20	0円	3,700円	74,000円
TK-80BS 日電 増設	6	50,000円	13,300円	133,000円
	10	0円	13,800円	138,000円
	15	0円	9,600円	144,000円
	20	0円	7,500円	150,000円
MK-80E 日電 増設	6	30,000円	4,000円	54,000円
	10	0円	5,800円	58,000円
	15	0円	4,100円	61,500円
	20	0円	3,200円	64,000円
EX-80 東芝 キット	6	30,000円	9,300円	85,800円
	10	0円	9,200円	92,000円
	15	0円	6,400円	96,000円
	20	0円	5,000円	100,000円
EX-80 BS 東芝 増設	6	30,000円	11,800円	100,800円
	10	0円	10,800円	108,000円
	15	0円	7,800円	112,000円
	20	0円	5,800円	116,000円
MITEC-85A マイテック キット	6	0円	9,500円	57,000円
	10	0円	5,900円	59,000円
	15	0円	4,100円	61,500円
	20	0円	3,200円	64,000円
オレンジ アドテック	6	50,000円	8,300円	99,800円
	10	30,000円	7,100円	94,000円
	15	0円	7,500円	112,500円
	20	0円	5,300円	118,000円
APPLE II 10K ROMまたは16K ROM	6	0円	10,600円	63,600円
	10	0円	6,400円	64,000円
	15	0円	4,600円	69,000円
	20	0円	3,600円	72,000円
WX 4671 マイプロット	6	100,000円	25,000円	250,000円
	10	100,000円	15,700円	257,000円
	15	50,000円	14,900円	273,000円
	20	0円	14,700円	294,000円
AIM65 ロックスウェル	6	50,000円	12,600円	126,000円
	10	50,000円	7,800円	128,000円
	15	0円	9,400円	141,000円
	20	0円	7,400円	148,000円

東京スタンダード株式会社
I係まで

〒145 東京都大田区上池台 3-25-3

☎ 電話 03-727-8101

- 右記の内、希望品名、回数を明記の上、申し込み下さい(現金の有るものは、現金と共に申し込み下さい)。
- その他のマイコン・端末月賦有り。お問合せ下さい。

御注文は次の方法で①現金書留②電話③ハガキ④郵便為替⑤郵便振替(東京6-49308)但し代金引換払いは実費が加算されます。

●速振部●

すぐれたコンピューター
——シャープクリー



株式会社 本社〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 電話(06)621-1221(大代表)……●お問い合わせは…本社内商品信頼性本部開発営業部・札幌
 東京(03)893-4649・石川(0762)49-4649・名古屋(0568)73-4649・大阪(06)643-4649・広島(0828)74-4649・香川(0878)33-4649・福岡(092)572-4649・沖縄(098)62-2231

■クリーンコンピューター(MZ-80C・MZ-80K)についてのご相談、お求めは下記取扱店どうぞ。

〔開業地区〕●長野伊藤商事社 0262-28-0349・長野・イトヨーパ 0262-41-2335・V・M商店 0268-24-8688・0268-00マキエスジュニアリング 0268-67-2206●新潟 新潟新聞 23-0515●長岡 電声社 0258-32-2646・長岡・ムムセンター 0258-32-8661●松本 南千子屋電子システムセンター 0263-35-3471・岡谷・バイショップ 02662-3-1075
0284-41-8695●新潟本 システム・パーク 0289-65-1628●新潟市ラテラ宮店 0286-36-5315・林和光堂書店 0286-35-6232●茨城 林成文 0292-51-0282・横山
土浦テレビ 0298-21-2041・早野電機 02996-2-3124・杉村テレビ 02975-4-0004・コンピュータプラザ 0291-51-4070

は、言語を選ばない。 パソコン

シャープは、パーソナルコンピューターの世界に新しい思想を導入しました。特定の言語をROMに固定する従来の方式をとり、メモリの大部分をRAMで構成。可能限りの自由な領域を作り出し、目的に合わせた各種言語の入れ換えが可能という、コンピューター本来あるべき姿を実現しました。名付けて「クリーンコンピューター」です。さらに、オプションのプロッピーディスク、ドットプリンターなどと組み合せることにより、あなた自身が自在にソフトウェアを開発・応用できるクリーンコンピューターシステムとして多彩に活用できます。

●クリーンコンピューター

MZ-80C

標準価格 268,000円 (専用カーボン紙)

- ROMを最小限に定め、RAMを48Kバイトまで標準装備。ソフトウェアの柔軟な拡張に対応。
- 時代に合ったバージョンアップを考え、コンピューター言語をテープ・ディスクモードで供給。
- 操作しやすいタイプライター配列のキーボード採用。(204種の表示が可能・78キー)
- 目にはやさしい10型グリーンディスプレイ。
- バスラインを外部端子(1/8ターミナル)に集中、多彩な応用可能
- データ・プログラムの記憶保存がてきかさセットテープレコーダー。

●フロッピーディスク

MZ-80FD

標準価格 298,000円

- 5.25インチのフロッピーディスクをデュアルドライブ、小型でありながら、2ドライブ時280Kバイトのデータを高速処理。●1/6カード1枚で4ドライブ制御可能。
- フロッピーディスク用1/6カード
MZ-80FD16……………標準価格27,000円
- フロッピーディスク用マスターディスクセット
MZ-80FMD……………標準価格10,000円
- フロッピーディスク用フラットケーブル
MZ-80FD15……………標準価格4,300円
- 増設フロッピーディスク用フラットケーブル
MZ-80F05……………標準価格3,700円
- 両面用フロッピーディスク
MZ-80FBD……………標準価格2,400円

●ドットプリンター

MZ-80P3

標準価格 168,000円

- パナソニックのデータ入力により、シリアルドットマトリックス方式(印字方向左右)にて英・数・カナ文字・記号・グラフィックを約80行/行で印字。文字の大きさは大小2種に切換え可能。
- ドットプリンター用紙
MZ80P3P(1000枚)……………標準価格3,000円

●インターフェースユニット

MZ-80IU

標準価格 29,800円

オプションの周辺機器LMZ-80Cと接続するための1/6拡張装置。最大5種類のインターフェースカードを任意の位置に収納可能。

システムデスク

- SD-1……………標準価格32,800円 (MZ-80C用)
- SD-2……………標準価格33,000円 (ドットプリンター用)
- SD-3……………標準価格27,400円 (フロッピーディスクまたは、カラーディスプレイ用)

オプション

拡張プリンター	
MZ-80 P2	標準価格 148,000円
ユニバーサル1/6カード	
MZ-80U1	標準価格 15,000円
マシンランダー(SD-300)	標準価格 6,000円
システムプログラム	
アセンブラー・エディター	セット標準価格 20,000円
ローダー・デバウサー	
システムプログラム・バックアップ	
エディター・プログラマー	セット標準価格 10,000円
PROMフォーマッター	



Z-80を最大限に生かした
パーソナルコンピューターの名作
MZ-80K
標準価格 198,000円
(7.5インチ)

(011)551-6649・仙台(0222)96-6649・栃木(0286)37-1178

ハムセンター ☎0252-45-4939・南オーティス ☎0252-
群馬 伊勢崎・イトショップ ☎0270-23-2302・埼玉通信 ☎
電器商会 ☎0292-72-9522・オカモト ☎0298-2-1051

システム作りは

こんなことで困ったことはありますか？

■研究室で計測システムを作ることになったけれど、コンピュータの専門家がない。

■会社でコンピュータ制御をした方が良い結果が得られそうだけれど、ミニコンでやるべきか、マイコンで充分なのか全然わからない。

■現在のシステムを自動化したいけれど方法がわからない。

■データ処理を合理化したいけれど予算が足りない。

あなたがコンピュータの専門家である必要はありません。

■あなたには専門があるはずです。

電気、化学、建築、心理学、社会学、デザイン、ファッション、...etc.

その上にコンピュータの専門家であるというのは理想ではあっても現実的ではありません。あなたがやらなければならないのは、あなたの専門分野にコンピュータを導入する目的をはっきりさせることです。

そして、それをコンピュータの専門家に相談することです。



ESDラボラトリに...

センサからあとの処理はESDにおまかせ下さい。

■例えば、化学の計測ならばそれぞれ目的に応じたセンサがあるはずです。そこから出た情報をどのように処理すべきかはESDにご相談下さい。ESDは理化学機器とコンピュータのインターフェイスに豊富な納入実績を持っています。理化学に限らず、物理・化学から心理学・ファッションまで、ESDは多くのコンピュータ・システム作りのお手伝いをしてきました。

あなたがやらなければならないのはどういう情報をコンピュータに入れ、どういう情報をコンピュータから得たいのかをESDに教えることです。センサからあとの処理はESDにおまかせ下さい。

たとえばAPPLE IIを使った例では...

■ESDでは目的に応じて多くのミニコン、マイコンを使ってきました。

コンピュータを選ぶ場合、

●ハードウェアが信頼できるものであること、

●ソフトウェアが充実していること、

などは当然ですが、一番大切なのは、コンピュータ・システムを設計する人が、そのコンピュータを知りつくしていることです。

多少のハード上の性能の違いなどはこの最後のことからいえばむしろ些細なことだといえるでしょう。

例えばAPPLE IIについていえば、ESDは日本に初めて紹介して以来、多くのシステムを責任を持ってお届けしてきました。主なもので引っぱり試験機、パターン処理機、質量分析装置など。

人によっては意外だと思われるかも知れませんが、使い方によってはAPPLE IIは従来ミニコンがやっていた仕事も充分こなせるのです。

もちろんミニコン向けの仕事もあるでしょうし、ワンボード・マイコンで充分なこともあるでしょう。ESDはこれらの分野をすべてカバーしています。

■ESDの納入実績

- ・図形文字、刺激発生装置
- ・自動耐圧試験装置
- ・応答速度測定処理装置
- ・答案採点処理装置
- ・粒子沈降速度測定装置
- ・色彩分類表示装置
- ・心拍間隔生体現象処理装置
- ・クロマトグラフ・データ処理装置
- ・加水装置コントローラ
- ・X線解析データ処理装置
- ・ビデオ入力処理装置
- ・他多数



ESDはあなたの相談をお待ちしています。

■コンピュータの導入を検討中のあなた、これまでの話がお役に立ちましたでしょうか。「こんなことをコンピュータにやらせたいのだが」という希望がありましたら、ぜひESDにご相談下さい。

マイクロコンピュータの可能性を追求する
(株)イーエスディ ラボラトリ

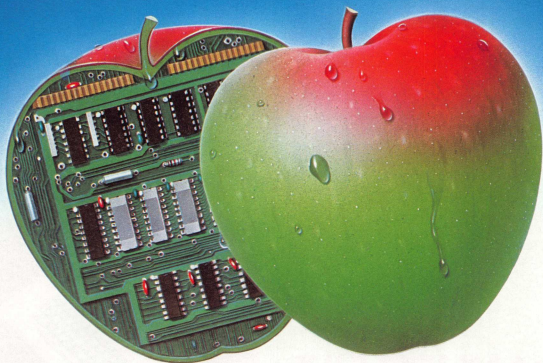
■本社

〒113 東京都文京区本郷6-16-3 幸伸ビル
☎(03)816-3911

■筑波事業所

〒305 筑波郡谷田部町小野崎南小池180-1
☎(0298)51-8070

カリフォルニア産「林檎」。多彩な機能



とワイドな応用性。



満3年。成熟の時を刻んだアップルII。いま、パーソナルコンピュータ時代の主流。

アップルテクノロジーの結実。

アップルIIの故郷は、米国カリフォルニア。1977年4月、カラーグラフィック機能をもつ最初のパーソナルコンピュータとして登場しました。それから3年、アップルIIは、世界に誇る名機として今日に至るまで、爆発的な人気を保ち続けています。

その秘密は、コンピュータ技術をより多くの人々に利用してもらうために、一般の人たちが個人的な用途に使いやすいようなコンピュータをつくらうというアップルコンピュータ社創立以来の設計思想が、見事にアップルIIに結実されたからに他なりません。

機能的なものは、美しい。

ポータブルでスマートなデザイン。軽量、小型のアップルIIはキャリングケースに入れて持ち運びが自在です。アップルIIは、キーボード、必要な機能のすべてをのせたシングルボード、スイッチング電源とスピーカーによってシンプルに構成された高い機能を発揮します。アップルIIの特長すべきこととしてカラーグラフィックスの素晴らしさがあげられます。15色カラー・グラフィックス(40×48ドット)機能が容易に実現でき、ファンタスティ

ックな世界へ誘います。また、アップルSOFT IIでは280×192ドットの6色高分解能をもちます。

また、内蔵スピーカーにより音声出力がゲーム用の効果音、エラー警告に使用したり、ミュージックシンセサイザー、音声認識、音声合成といった特殊なプログラムにも使えます。データやプログラム格納には、カセットレコーダを使えるほか、大容量、高速処理にはミニフロッピーDISK IIを利用できます。さらに、アップルIIではBASICばかりでなくPASCALにより、プログラム時間の縮少と、高速な実行が可能で、

また、10K BASIC ROMとオートスタートROMの合計12KBが内蔵されたアップルII Plusも好評です。

あらゆるニーズに応えるアップルII

信頼性、実用性そしてコストパフォーマンスといったテーマを追求し最先端のテクノロジーから生まれたアップルII。そのプログラム領域は広範でビキナーからプロユースまで、あらゆるニーズに応えます。パーソナルコンピュータ時代をリードする製品としてホビストはもちろんビジネス用として、また科学分野、教育分野で需要が高まっています。



アップルII【ハードウェア仕様】 ●CPU: 6502 (1.023MHzクロック) ●メモリー: ROM 8KB (最大12KBまで拡張可能)、RAM 6KB (最大48KBまで拡張可能) ●ビデオディスプレイ: RFコンバータを介し家庭用カラーTVを接続可能 ●テキストモード: 5×7ドット、24行×40字 ●カラーグラフィックス: 15色、40H×48Vあるいは40H×40Vプラステキスト4行 ●高分解能グラフィックス: 6色(黒、白、赤、青、緑、黄)、280H×192Vあるいは280H×160Vプラス テキスト4行 ●I/O: ASC II配列キーボード、1500bps カセットインターフェース、スピーカー、システム拡張用コネクタ、ゲームI/O (スティック入力×4、TTI入力×3、TTI出力×4) ●電源: ±5V、±12V (スイッチングレギュレーター内蔵) ●外形寸法: W451×H113×D187.8 ●重量: 2.1kg
【ソフトウェア仕様】 ●BASIC: ROM化した高速整数BASIC、整数は16ビット精度、グラフィックス命令 ●APPLESOFT II 10KBASIC (付録、ROMカード、ディスク、テープの3種類のバージョン有り) ●6KBASICの全ての命令を含む、高分解能グラフィックス命令、各種関数、有効数字桁数10±37 ●モニタ: 5WEET16 (16ビット仮型シンチ、シミュレーション) ディスアセンブリ/ニアセンブリ、浮動小数点パッケージ

 **apple computer inc.**
10250 Bantley Drive Cupertino, California 95014

アップル製品
取扱ディーラー

●(株) イーエスディラボラトリー

〒113 東京都文京区本郷6-16-3 幸伸ビル ☎(03)81613911

●(株) 柏木研究所

〒153 東京都目黒区青葉台2-19-11 ☎(03)71914641

●(株) ビーエムシーインターナショナル

〒540 大阪府大阪市東区谷575-27 町ビル ☎(06)76817791

アップルIIのお求めは、お近くの有名マヨコン・ショップへ。

SOFTWARE



特報!!

あのapple-II PLUSが、本当に
プラスになった!!
ミニアセンブラ機能をPLUSに
プラス(但しツクモのappleのみ)



ミニアセンブラ
機能をプラス

NEW!!
ノイズよ、さようなら!!
スーパーUHFモジュレータ



高品質キャパシタ回路の採用により画面の歪
みと重畳が、画質はカラーモニタV-TM
11570と比べて顕著の減りも、また
Apple IIへの取付けはワンタッチ。又
他のマイコン等への接続も可能。
詳しくは取扱まで
価格 ¥7,800円500

16K BYTE 価格¥328,000

MZ-80C



MZ-80C 定価 ¥268,000

只今MZ-80K又はMZ-80Cをお買い上げの方に
もれなくツクモオリジナルソフトを10本(約3万円
程度)サービス中です。

MZ-80C/Cツクモオリジナルソフト

- ヘッドオンゲーム(32K)..... ¥2,500
- スペースファイター(20K)..... ¥2,500
- 野球ゲーム(20K)..... ¥2,500
- サブマリンゲーム(20K)..... ¥2,500
- スキーゲーム(20K)..... ¥2,500
- スナークゲーム..... ¥2,500
- 金門エリリアン..... ¥2,500
- カメレオンゲーム..... ¥2,500
- サルカニ合戦..... ¥2,500
- 画面SAVE and LOADプログラム(20K)..... ¥2,500
- 三次元迷路(48K)..... ¥2,500
- 気分爽快! 玉つぶしゲーム(20K)..... ¥2,500
- ドジャーム(20K)..... ¥2,500
- 登山ゲーム(20K)..... ¥2,500
- エイリアンゲーム(20K)..... ¥3,000
- スーパーセロゲーム(36K)..... ¥3,000
- マージャンゲーム(36K)..... ¥3,000
- THE WAR..... ¥2,500

- やまたのおろち..... ¥2,500
 - ミザルエリリアン..... ¥2,500
 - ON THE STAR..... ¥2,500
 - こぶしリザン..... ¥2,500
 - びんぼう舞..... ¥2,500
 - 竹取物語..... ¥2,500
- 各千200円、2本300円、3本以上500円

MB 6881LII



MB6881LII 定価 ¥148,000

只今MB6881LIIを定価でお買い上げの方に
もれなくツクモオリジナルソフト10本(約3万円程度)
サービス中です。

MB6880/81LII用ツクモオリジナルソフト

- インベーダーゲーム..... ¥3,000
- ヘッドオンゲーム..... ¥2,500
- 風船割りゲーム..... ¥2,500
- 野球ゲーム..... ¥2,500
- サブマリンゲーム..... ¥2,500
- スキーゲーム..... ¥2,500
- ブロックくずしオセロゲーム..... ¥2,500
- アマチュア無線コンテスト..... ¥3,000
- 逆アセンブラ..... ¥2,500
- C/Wマスター(コンピューターと対話で
モールス符号をマスター出来す)..... ¥3,000

- スネーク..... ¥2,500
 - スーパースタートレック RAM16K..... ¥3,000
 - 恐怖! エイリアンゲーム..... ¥3,000
 - スーパースター3次元迷路..... ¥3,000
 - ムーンエイリアンゲーム..... ¥3,000
 - 気分爽快! 玉つぶしゲーム..... ¥2,500
 - ゲーム7種類入1パック(ブリッジ・
ハチの巣落とし等7種入)..... ¥3,000
- 各千200円、2本300円、3本以上500円

PC-8001



PC-8001 定価 ¥168,000

PC-8001用ツクモオリジナルソフト

- スーパースター3次元迷路(マシソ16K) ¥3,000
 - キヤラシウォーズ(マシソ16K) ¥2,500
 - ムベリッシュ(マシソ16K) ¥2,800
 - カメレオンゲーム(マシソ16K) ¥2,500
 - ブロックくずし(マシソ16K) ¥2,500
 - 戦艦ゲーム..... ¥2,500
 - 三次元迷路..... ¥2,500
 - 山くずしゲーム..... ¥2,500
 - 逆アセンブラ(モニタリスト付)..... ¥3,000
- 各千200円、2本300円、3本以上500円

ANKTSUKUMO

最新ソフトコーナー

スーパーシングル DISKコピー新発売!!

apple-II プラス又は、スタンダードのどちらでも使えます。更に今までのアメリカ製のソフトに比べ、コピースピード・価格いずれをとってもはるかに勝っております。

ツクモの自信作!! 価格 ¥8,000

ツクモオリジナルappleソフト10キー新発売!! テープ版 ¥3,000(シール付)

このソフトによりapple-IIキーボード上には、依然10キーステンが生まれます。コマンドは下記表の通りです。実務ソフト等にリンクさせて使えば非常に便利です。ハード式の10キーが高くなると恐れる方にツクモがプレゼント!!

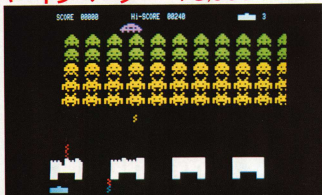
1. 機能概要

番号	コマンド	説 明
1	コントロール Z	10キーモードとノーマルモードとの交換。10キーモードの場合は今の設定の10キーを無効にする。もう一度押すと、ノーマルモードに復帰します。
2	コントロール D	テキストデータをロードする前に、DISKをフォーマットしてあれば、コントロールDでディスクのフォーマットとディスクの使用が可能となります。
3	300G又はCALL78	リセットを押した際に使用します。「リセット」押し、テキストデータは、DISKに保存されたまま使用していただけます。リセットは、電源のオンにしない、電源のオフを行なったまま、電源をオンにします。



上: キーボードの表示
下: 10キーステン
注: 10キーを押さずにキーボードで入力。

マシン語だから動きの速いスーパーソフト スーパーインベダー ¥3,000



■ 特長

- 特にプリンター-OUTを考慮してありますので非常に使い易い。
- EMAKO 22を接いだ場合には、138文字モードで、プリントアウト出来ます。

- PC-8001モニタリスト付
EMAKO 22の138文字モードで印字され、見易い逆アセンブルリスト付ですから便利です。
- ツクモオリジナル逆アセンブル………¥3,000

今がチャンス・楽しみ先取り!

国産クレジット・ツクモ全国クレジットもOK!
★現金特別価格で各種クレジットが利用できます。現金のみでも利用できます。
★利用しなくても大丈夫。但し1回の支払い額は3,000円以上。
★その場で持ち帰りでなくてもクレジットもありです。
★クレジット、現金は両方とも使えます。現金の方はより優待価格です。ご用度の保証が必要です。
★各種クレジットカード取り扱い、日本銀行、JCB、DC、UC等OK!

マイクコンピュータに関するお問合せは
下記の各担当までどうぞ!
★ニューセンター店 ☎03(251)0980-8
担当: 千原、酒井、大塚まで
★名古屋店 ☎052(263)1681
担当: 中川まで
★5号店 ☎03(251)0517-7
担当: 高橋、井上まで

apple-II用ソフト

- ④タイプ apple-IIプラス、又はスタンダードタイプに10K ROM CARDがついているセット。
- ⑤タイプ apple-II スタンダード(ROM CARDなしのセット)
- スーパーインベダー………32K (A) ¥3,500 DISK ¥5,800
 - ローリングクラッシュ(8の字ヘッダオン)………48K (A) ¥6,000 DISK ¥7,500
 - スーパースタートファイヤー (三次元スタート方式の最終機)………48K (A) ¥4,800 DISK ¥7,500
 - スーパーマージンゲーム(4人マージンゲーム)………32K (A) ¥3,500 DISK ¥6,300
 - 恐怖! エイリアンゲーム………32K (A) ¥3,000
 - マージンゲーム………32K (A) ¥3,000
 - ヘッドオンゲーム………48K (A) ¥3,500
 - スーパー五目並べ(まだこれに勝った人はあまりいない。強い!)
 - 百人一首………32K (A) ¥5,000
 - バズルゲーム………48K (A) ¥3,000
 - KENOゲーム………48K (A) ¥3,000
 - 野球ゲーム………¥3,000
 - スーパー三次元迷路………¥3,000 DISK ¥5,800
 - スーパーライオンゲーム………¥3,000
 - スーパーコンセンサスレーション………¥3,000
 - スーパーブロック………¥3,000
 - ウルトラブロック(くずすたにブロック壁が迫りくるスリル! スリル! 興奮のツボゲーム)………¥3,000
 - スーパーオセロ(マイコンオセロゲームの中では1番強いという自信作)………¥3,000
 - メモリーチェック(\$100番地から\$BFFF番地までチェック可能)………¥3,000 DISK ¥5,800
 - ボーク………48K (A) ¥3,000
 - ソフト10キー(シール付)………48K (A) ¥8,000
 - スーパーシングルDISKコピー………48K (A) ¥8,000
 - カナサブルール(ユーザー定義可能)………¥8,000 DISK ¥10,000
 - スーパーカナROM(英小文字、ひらがなも可能)………¥38,000
 - テキストエディタ(DISKファイルの修正に便利)………¥8,000

その他

- リファレンスマニュアル 和文………¥3,000
- FORTE 和文………¥1,500
- ソフトテープ製ブライトペン 和文………¥2,000
- AID11 和文………¥3,000
- 各テープ 1本 ¥200 2本 ¥300 3本以上 ¥500 DISK ¥500 送料 ¥500

メモリーチェック Apple-II用 ¥3,000

チェック可能アドレス\$100-SBFFF。本メモリーチェックシステムでは、上記アドレス中の指定されたアドレスのメモリーを1バイトごとに0-FFまでリード、ライトしチェックを行います。又、自動的に指定アドレス内をサーチし続けず、その、数時間に一度しか発生しないようなエラーでも十分検出することができます。本システムは、プログラムが0ページ内にいるため、リード後1回のみ実行が可能です。実行中にキーボードを押せば、CHECK ENDで止まります。チェック中のアドレスは、CHECK ADDRの下に示され、1回終るごとにCHECK ENDが出力されます。もしRAM中にエラーが有れば、CHECK ADDR & CODEの下にエラーとなったアドレスとその障害き止めなかったコードが出力されます。

★通信販売は011 東京都神田郵便局私番135 九十九電機 1/0 係へ



九十九電機 株式会社

ニューセンター店 〒101 東京都千代田区外神田1-16-10 ☎03(251)0980-8
名古屋店 〒460 名古屋市中区大須3-30-36 ☎052(263)1681
5号店 〒140 東京都千代田区大塚1-14 ☎03(251)0517-7
★定休日 東京各店は毎週水曜日と第3水曜日、名古屋店は毎週月曜日

LET ME INTRODUCE MYSELF!

MODEL II
(64K 1 DISK)
¥1,300,000



TRS-80_{model II}

Z 80A採用高速汎用マイクロコンピュータ(TRS 80model Iの上位機種)

強力なTRS DOS(DISK OPERATING SYSTEM) TRS LEVEL III BASIC(ディスク)搭載
8標準フロッピーディスク(500Kバイト)標準装備、オプションで3台まで増設可能(最大2Mバイト)/64K RAM
12"高解像モニタ(80字×24行)シリアル(RS-232C)×2、パラレル×1インターフェイス標準装備

FORTRAN ASSEMBLER COBOL PASCAL BASIC COMPILER発売予定

64K RAM 1 DISKの基本システムから、フロッピー3台、15"プリンタを加えたフルシステムまで必要に応じて拡張可能

NEW

資料のご請求は、お手数ですが資料請求券をハガキに貼り、住所、氏名、年齢、職業(具体的に)を明記の上、〒182東京都調布市多摩川1-44-1タンテラジオショップまで。

MODEL 11....A NEW MEMBER OF THE TRS-80 FAMILY

FAST AND EXPANDABLE !

Model 11 operates at twice TRS-80 model 1's high speed. In addition to 64K bytes of internal RAM, one built-in 8in. floppy disk stores an additional 500K bytes, including the Disk Operating System. And you can easily expand to a two, three or even a four-disk system for up to 2M bytes of storage.

TRS-80 FEATURES AND MORE !

Model 11 features upper and lower case letters.

Its built-in 12in. high-resolution video monitor displays 24 lines of 80 normal characters or 40 expanded characters. The professional 76-key keyboard (with calculator keypad) includes advanced functions such as Control, Escape, Caps, Hold, Repeat and two software-programmable Special Function keys.

UPWARD-COMPATIBLE TRS-80 BASIC

You get the enhanced Level III version of TRS-80's already-famous Level II BASIC language and (TRS DOS) operating system, automatically loaded in memory when you (power up.) (About 24K of RAM is used by this software.)

VERSATILITY....PLUG-IN EXPANDABILITY

Built-in input/output capabilities include two RS-232C channels, and one Centronics parallel port. Future expansion is provided for through four plug-in slots for optional PC boards. Expansion boards are under development now, and will be announced as they become available.

■



ここまでついてこられるか
このハードとソフトに

TRS-80

基本システムに留まらない

●トータルシステムとしてが大切
そのマイコンの優秀を決定する場合
いかにハード、つまり周辺機器とソ
フトがシステム化されて揃っている
かが大切なポイントとなります。こ
の意味において、基本システムだけ
を比べても、そのマイコンのもつ総
合的な力量といったものはわかりま
せん。なぜなら基本システムは最少
のシステムであり、TVゲームを楽
しむだけという人以外は、3か月
もすればマスターしてしまいます。
このため、次のステップとして当然
いかに、ハードとソフトでシステム
アップかできるかが大切になります。
●外にどれだけ多く安く接続できるか
ハードのシステムアップについてい
うならば、TRS-80の周辺機器は一
これはもう必需品となった感のある
フロッピー・ディスク付で¥128,000、
プリンターも価格に応じて3機種、
しかも、VOXBOXという音声認識装
置や、ボイスシンセサイザーといっ
た、まったく新しい機能も、高い技
術により製品化に成功しています。
●BASICを卒業したあとは——
BASICはマイコンの入門用として

最適であり、
TRS-80の
レベルIIな
どを見ると、かなり
のレベルのことをだれにでも簡単に
プログラミングできるすばらしい言
語だということがわかります。しか
し、もつと高度なことになる、速
度の面をはじめとして多くの不満が
生じてきます。もし、あの大変なCO
BOLが使えたらとだれもが思うよう
になってきます。
●豊富なアプリケーションプログラム
こんなことで、マイコンのもうひと
つの大切なポイントであるソフトの



ハードとソフトを

TRS-80基本システム・セット価格

カナCPU+スタンダードモニタ
(16K RAM内蔵).....¥198,000
カナCPU+グリーンモニタ
(16K RAM内蔵).....¥218,000

充実の周辺機器群

拡張インターフェイス ¥75,000
ミニフロッピー (DOS付) ¥128,000
ミニフロッピー (2-4台目) ¥118,000
15" ラインプリンターⅢ ¥348,000
9" ラインプリンター ~~¥179,000~~
発売5周年記念特価→¥143,000
クイックプリンターⅡ ¥68,000
ボイスシンセサイザー ¥140,000
ボックスボックス 予備 ¥70,000
専用カセットコード ¥12,000
RS-232Cボード ¥30,000



ボイスシンセサイザー.....¥140,000
他の機器が付加して、レベルI、レベルIIの
BASICだけでなく音声を出すことが可能で
●音声を利用することにより、多くのアプリケー
ションの活用範囲がさらに広がります。



ボックスボックス.....(予備)¥70,000
TRS-80を用いた音声認識装置でボ
ックスボックスに直接取り付けることにより、簡単に
あなたの言葉による命令をコンピュータに認
識させることができます。

★Tandyラジオシャック★

諸書店 0424(84)1105
新宿店 03(363)0931
武蔵小金井店 0423(83)7586
富士見台店 03(970)6051
二子玉川店 03(709)6460
Tandy コンピュータセンター 03(365)1215

★アプリケーションプログラム★

＜ユーティリティ＞		▶DISK BASIC演習プログラム ¥9,000
▶フォートラン ¥40,000		＜ゲーム＞
▶エディタ/アッセンブラ(ディスク) ¥40,000		▶「ワトソン戦、早く」 ¥1,500
▶T-BUGモニタ ¥4,500		▶チェスゲーム ¥5,000
▶倍精度サブルーティン ¥4,000		▶マイクロミュージック ¥3,000
＜ビジネス＞		▶ネズミ捕獲ゲーム ¥2,500
▶在庫管理 ¥45,000		＜現在開発中のプログラム、ご期待下さい＞
▶ディスクメーキングリスト ¥20,000		▶COBOL (近日発売予定)
▶会計処理システム 予価 ¥50,000		▶ワードプロセッサ (近日発売予定)
▶給与計算システム 予価 ¥50,000		▶工業用在庫管理プログラム (近日発売予定)
＜教育＞		▶得意管理プログラム (近日発売予定)
▶I-Q ¥10,000		★詳しい資料、カタログご希望の方は千寿
▶英文タイピングトレーナー ¥2,000		¥140同封の上、〒182横浜市多摩川1-44-1
▶算数学習・成績処理 ¥9,500		Tandy本部まで、0424(88)3500

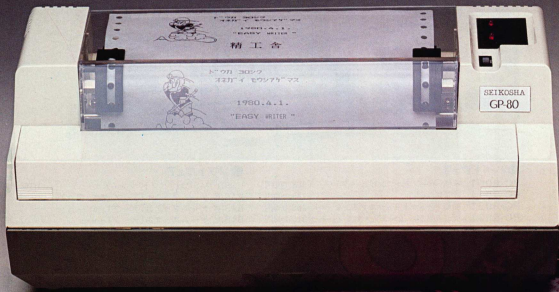


絵に描いたような 新・記録

標準価格

69,000円。

1本のハンマが超小型・軽量のグラフィックプリンタを実現させた。



新製品 GRAPHIC PRINTER GP-80は、●新開発ユニハンマ方式により、超小型・軽量化・低消費電力化を実現●インパクトプリンタだから普通紙で80桁のマルチコピーがとれる●画像、文字が印字できるグラフィック機能つき●標準文字、横2倍文字、グラフなどの混在プリントが自由自在●2種類のライン・フィード(1"/6、1"/9)をコマンド指定可能●リボンは手軽なカセット式など、数々の新記録を達成。精工舎独自の新技术が生んだ画期的なグラフィックプリンタです。

〈仕様〉●印字方式：5×7インパクト・ドット・マトリクス方式●印字速度：30字/秒(180×7ドット/秒)●最大桁数：80字(480ドット相当)●同時コピー：オリジナルを含み3枚●文字間隔：12字/1"●改行間隔：6行/1"、9行/1"●用紙：普通紙、用紙幅調整機能内蔵、最大幅8"●消費電力：最大15W●外形寸法：328(W)×127(H)×171(D)mm●重量：2.5kg●標準インタフェース：パラレル・インタフェース●オプション・インタフェース：各種マイコン用その他用意

新製品

GRAPHIC PRINTER

GP-80

株式会社 精工舎

システム事業部 GP営業課

〒130東京都墨田区太平4-1-1 ☎03-625-4610

資料請求券
I/O

この夏、君はどのシステム

優れた操作性、カラーグラフィック内蔵型コンピュータ

NEC PC-8000 システム

人気沸騰



●ハードウェア

PC-8001	本体(パーソナルコンピュータ).....	168,000円
PC-8011	拡張ユニット.....	148,000円
PC-8021	80桁ドットマトリックスプリンタ.....	165,000円
PC-8031	デュアルフロッピーディスク.....	310,000円
PC-8041	12" グリーンディスプレイ.....	48,800円
PC-8042	12" 標準カラーディスプレイ.....	109,000円
PC-8043	12" 高解カラーディスプレイ.....	219,000円

●ソフトウェア

UCSD PASCAL(ソフト/マニュアル).....	165,000円
BASIC ゲームブック I (テープ/マニュアル).....	3,500円
BASIC ゲームブック II (テープ).....	2,500円
BASIC ゲームブック III (テープ).....	2,500円
BASIC ゲームブック IV (テープ).....	2,500円
N-BASIC 入門 (BOOK).....	2,500円

あらゆる言語が使いこなせるオールRAM構造のグリーンコンピュータ

SHARP MZ-80 システム

ベストセラー



●ハードウェア

MZ-80 K	コンピュータ(セミキット)20K RAM.....	198,000円
MZ-80 C	コンピュータ(完成品)48K RAMグリーン.....	268,000円
MZ-80 FD	デュアルフロッピーディスク.....	298,000円
MZ-80 P3	80桁 ドットマトリックスプリンタ.....	168,000円
MZ-80 I/O5	スロットインターフェイスユニット.....	29,800円
カラーグラフィック	256×192 24色.....	近日発売

●ソフトウェア

ハイスピードBASIC.....	3,000円
マシンランゲージ.....	6,000円
アセンブラ/エディタ/ローダ/ディバグ.....	20,000円
エディタ/アセンブラ/PROMフォーマッタ.....	10,000円
TINY FORTRAN.....	6,000円
TINY PASCAL.....	5,500円
平安京エリオン他最新ゲームソフト多数	

を選ぶか...

ショッピングクレジット(分割支払)OK!
★ボーナス一括払いセール実施中★
——頭金・金利・手数料一切なし

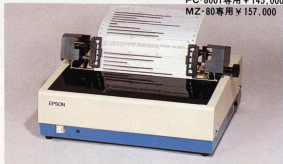
手続簡単

信頼度抜群の周辺機器

あらゆるマイコンに使えます

EPSON TP-80E

T-TYPE ¥139,000
F-TYPE ¥134,000
PC-8001専用 ¥145,000
MZ-80専用 ¥157,000



▶ 英文字(大・小)、数、カナ、グラフィック224文字種 ▶ セントロニクスコンパチバレルインターフェイス標準装備 ▶ 拡大文字(2倍)印字可能
● シリアルインターフェイス ¥18,000 ● IEEE488インターフェイス ¥13,500
● TRS-80用ケーブル ¥6,000 ● PET用インターフェイス ¥18,000
● APPLE II用インターフェイス ¥18,000

PC-8000 UCSD PASCAL

6月中旬発売予定 定価 ¥165,000。(ソフト/マニュアル組)



● パーソナルコンピュータで高級コンパイル言語システムを利用できますので開発および応用システムが拡大します。● カラー・グラフィック機能が追加および強化されましたのでPC-8001のカラー能力をフルに活用できます。● トータル・マネージメント・システムとして、各種シミュレーション、教育学習システム、スモール・ビジネス・システムおよびプロセッサ・マネージメント・システム等にご利用ください。

シャープ ポケットコンピュータ



PC-1210 ¥29,800

● 26メモリー、400ステップ
● タイプライターキー配列
● カセットインターフェイス(別売 ¥6,500)
● 数学・統計・測量・建築・電気・土木・機械・事務・ゲームのプログラムライブラリー付
PC-1211 ¥43,000 ● 26メモリー、1424ステップ

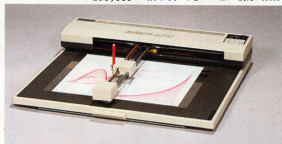
BASIC言語採用の対話型

人気急上昇

マイコンとケーブル1本で接続

渡辺測器 **マイプロット WX4671型**

¥250,000 ★アプリケーションマニュアル別売 ¥3,500



簡単なプログラムで複雑な図形やグラフが描けます

ビデオモニタの決定盤

Victor M-100 ¥42,300
(専用回転台付)



▶ グリーン発色 ▶ 前後20°、左右360°首振り機能 ▶ 高解像度2000文字(80字×25行)表示可能
PC-8001, APPLE II, ベーシックマスター、ワンボードマイコンに最適・直結。

● 資料請求は200円切手用紙の上、下記へお申込みください。

日本パーソナルコンピュータ株式会社
〒151 東京都渋谷区代々木2-11-18 山本ビル ☎03(375)5078

(日本パーソナルコンピュータ株式会社直営店)

新宿ムーンベース
東京都渋谷区代々木2-11-18 山本ビル ☎03(375)5079



■ 休日・日曜・祭日
■ 営業時間 AM 11:00 - PM 7:00

VO 別冊

● マイコン・ソフトの研究誌

コンピュータファン Computer fan

特集 **Tiny PASCAL入門**

✻ BYTE版 Tiny PASCAL全訳

✻ Tiny PASCAL 徹底研究

✻ New High Speed BASIC

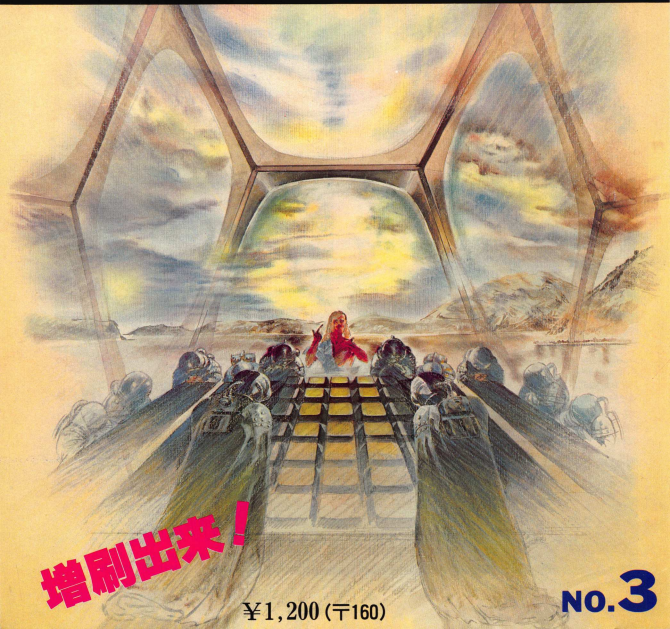
✻ 分散処理システムの製作


✻ コンピュータ犯罪対策

増刷出来!

¥1,200 (〒160)

NO.3



技術の日立  こころをこめて70年

 HITACHI



トレーニングモジュール拡張用
H68CTV1

どう活かす、8色のカラーディスプレイ。

日立トレーニングモジュールH68/TRシリーズに接続するだけで
テレビ画面の制御が手軽に実現します。

日立カラーテレビインタフェースモジュール

- RGB形カラーモニタテレビを、8色(白・黒・赤・黄・緑・青・シアン・マゼンタ)のカラーキャラクタディスプレイあるいはカラーグラフィックディスプレイとして使用できます。
- 白黒モニタテレビも使用可能。VHFアダプタ(別売)を接続すれば、家庭用のカラーテレビも使えます。
- カラーグラフィックモードは、1画面128×96ドットの分解能、単色グラフィックモードは、1画面256×192ドットの高分解能。このため任意の曲線をきわめて滑らかに表示でき、ダイナミックな図形の移動も容易です。
- キャラクタ表示モードは、家庭用カラーテレビ

で768文字(32文字×24行)*カラーモニタテレビで1,536文字(64文字×24行)の表示が可能。カラーの場合には、1文字ごとの文字色および背景色の指定が行えます。



- アセンブリ言語に加え、BASIC言語(BASIC-III 16kB・別売)も使用可能。各種ゲームを容易に取り入れることができます。



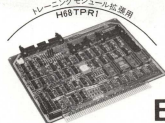
★H68CTV1で可能な画面制御の例

- ポジ・ネガ反転表示
- 1,536文字表示
- カーソル表示・消去/ブリンク表示
- スクロール表示
- ページング

拡張、思いのまま。

日立トレーニングモジュールH68/TRシリーズの各種入出力装置との接続をいちだんと容易にするI/O拡張用ボードです。

- 8ビットパラレルのプリンタインタフェースを標準装備
- デジタルカセット磁気テープ装置用ピンヘッダを装備(推奨装置:TEAC製PROLINE-100)
- TTLレベル、RS-232Cレベルピンヘッダを装備
- EPROMを8kBまで実装可能



トレーニングモジュール拡張用
H68TPR1

日立ペリフェラルコントロールモジュール

株式会社 日立製作所

★お問い合わせ 資料請求は一電子事業本部 電子部品営業本部 平100 東京都千代田区大平町2-6-2(日本ビル) 電話(03)270-2111 ●熊本電子部品営業所 電話 西沢満野(0267)6-3321 または各支店へ ●関西/電子部品部(05)209-5761 ●九州/電子部品部(092)741-5831 ●中部/電子部品部(052)251-3111 ●北海道/電子部品部(011)861-3131 ●東北/電子部品部(0222)23-0121 ●金沢営業所(0762)63-2531 ●中国/電子部品部(0822)21-4151 ●福岡/電子部品部(0875)31-2111

6
I/O
H68CTV1-TPR1

10個のP-ROMを同時に書込める……

P-ROMsライター&チェッカー model SPW-4016



本機1台できわめて経済的に、しかも確実に多数のP-ROMを短時間にコピーできます。特に優れたチェック機能、保護機能を備え、さらに操作がいたって簡単ですから、高い信頼性と能率が一段と向上します。又アクセスタイムの測定機能も本機的一大特長です。

- すぐれた操作性!!
- 数々のチェック機能による、不良P-ROMの確実な検出!!
- 万全の保護機能!!
- アクセスタイムのチェック測定機能!!

- 書き込み個数：10個
- 書き込みP-ROMの種類：2708, 2716, 2516, 2532
- 機能：P-ROMのコピー、消法チェック、ペリファイ、チェックサムの表示、アクセスタイムの測定およびGO/NO-GO判定、P-ROMの逆差し検出、過電流防止と検出、データバス上の異常電圧の防止と検出

P-ROMイレーサー model SPE-4021 ¥19,500

Model SPE-4021 P-ROMイレーサーは、どなたにも簡単にP-ROMの消去が行え、価格も画期的に低価格ですから手軽にご使用願えます。消去を行うには、本機に内蔵のモスノックの上にP-ROMを置き、タイマースイッチを

所定の位置にしてケースを閉めますと自動的に電源ONとなり消去を開始します。ケースを開けると自動的に電源が切れUVランプが「消灯」しますから、誤って紫外線を直射する心配がありません。



SANWA

SANWA RADIO MEASUREMENT WORKS
三和無線測器研究所

〔本社・工場〕東京都国分寺市東恋ヶ窪4-29-4 TEL.0423(25)3030(代)

記憶容量 **500K** バイト。

ステップモータの回転によって、ヘッドを移動させる、ヘッドシーク機構。ここに使われている、スクリュウシャフトの溝を、48tpiモデルの $\frac{1}{2}$ のピッチにしました。トラック間移動距離が半分になるため、トラック密度が2倍になり、記憶容量も2倍の最大500Kバイト。大容量ミニFDの誕生です。

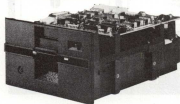
FD-50Cは、100tpi。入出力インタフェイスは、マイクロポリス1015とコンパチブルになっています。

FD-50Eは、96tpiで、48tpiの倍トラックモデル。入出力インタフェイスは、ANSII規格案に準拠しており、ハード的には、48tpiで書かれたディスクを読み取ることができます。

- 用途によって使い分けできる、FM(シングルデンシティ)と、MFM(ダブルデンシティ)の記録方式
- 長寿命を実現した、ブラシレスモータ
- ヘッドの位置設定精度を向上させた、ヘッドシーク機構
- ヘッドの位置移動速度の向上によって、アクセスタイムを大幅に短縮
- ファイルデータを保護する、ライトプロテクトノッチ
- 誤操作を防止する、ドアロック機構
- ドライブセレクト・インジケータ装備
- 取り付け、取り外しが簡単な、3種類のストラップとターミネータ
- インタフェイス設計を簡単にした、FDコントローラを用意

ミニFD

FD-50C/FD-50E



SHARP ニューモデル

コンピューターは君を語る

低価格パーソナルコンピューター

PC-8100



優れた機能をフルに活用しより良い

- 経理システム
- 顧客システム
- 在庫システム
- 医療システム
- 統計システム
- 測量システム
- 土木システム
- 計測システム
- その他

を常に考えております。

● 当社ショールームに常時展示しております。

仕様

- CPU: Z-80
- メモリ容量: ROM 32Kバイト, RAM 16Kバイト (MAX 64Kバイト)
- 言語: BASIC
- キャラクターディスプレイ: 12吋 80文字×25行/40文字×25行 (6×9/6×8ドット構成)
- カセットテープレコーダー、音声出力、時計機能
- 周辺機器: プリンター (80文字/行)

近日発売

フロッピー
〈標準タイプ、ミニタイプ、使用可能〉
カラーディスプレイ
I/Oインターフェイス

大阪ショールーム

ショールームのご案内

東京ショールーム



■ カタログ・お問い合わせは誌名ご記入の上右記の係へ [特販課 パーコン企画係] TEL03(835)0541
TEL06(305)4826



日本データ機器株式会社

- 本社: 東京都文京区湯島 3-24-13 東京家具会館ビル7F
- 大阪営業所: 大阪市淀川区西中島 6-1-26 大旺第一ビル7F

新技術で躍進する

SORO

機能充実。

143KBミニフロッピー標準

M100ACE III/IV



- 一体化されたコンパクトマシン
- 10キー付ビジネス用キーボード
- 強力なOSとシステムソフトウェア（事務処理から科学技術計算まで）
- 大容量ミニフロッピー（143KB）
- 白黒及び8色カラー兼用グラフィック

M100ACE III … ￥470,000（工場出荷価格）

M100ACE IV … ￥550,000（カラーグラフィックI/F付、工場出荷価格）

M100ACEは、プロのビジネスマンやエンジニアにも満足していただける機能を誇っています。大きなファイルや、ファイル管理に重点を置いたOSやBASIC、そして10キー付のキーボードなどビジネスにも最適です。

技術計算には、パラレルI/O、アナログインプットを標準で持ち、計測・制御にも応用できます。オプション外部I/Oボックスの利用で、S100/バスが有効に使用できます。また通信機能もそなえており、インテリジェントターミナルとしての機能も持っています。ま

たACE IVは、高密度なカラーグラフィックが可能となっており、新たな応用が考えられます。

■スペック

CPU: Z80

メモリ: 48KB・RAM、8KB・ROM

CRT: 12インチフラットフェイス
リノモニタ

キーボード: JISキー、10キー・コマンドキー付

表示文字: 64桁×24桁、英数カナ、英小文字、疑似グラフィック

外部記憶: 143KBミニフロッピー
Max3台

通信インターフェース: RS-232C
S100/バス: オプションI/Oボックスによる。

インタフェース: 8ビットPIO、8ビットAIO、

グラフィック: カラー160×256ドット
8色（色は4ドットにつき1色・家庭用カラーTV）
白黒320×256ドット（付属モニタ）

株式会社

ソード電算機システム

本社/〒124東京都葛飾区西新小地4-42-12（磯間第2ビル4F）
●大阪営業所
●名古屋営業所
●ソードデモセンター/（お茶の水）主税のまじビル1号館4F

☎(03)696-6611
☎(06)531-1730
☎(052)562-1663
☎(03)295-6322

■代理店

ソフトハウスショップ/秋葉原 ☎(03)253-6656 ●ソフト札幌 ☎(011)731-6107
パイオネット/（横浜） ☎(099)326-2506 ●金城エシニアシステム/（金沢）
☎(0762)43-8156 ●姫路ビジネスコンピュータ ☎(0792)196-3852 ●ソード北
関東/横浜 ☎(02)7747-5005 ●西武百貨店/池袋 ☎(03)981-0111 ●大宮
☎(0486)42-0111 ●ニッポン電気/横浜 ☎(045)562-8552 ●大井町海産物/（横浜）
☎(092)441-3200 ●ソードデモセンターナリヒラ/東京 ☎(03)5624-8500

カタログ請求券

M100ACE III/IV

I/O

80.6

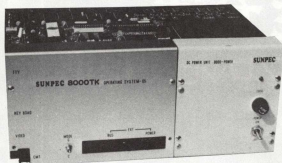
ソフトウェア開発ツール=サンペックオペレーティングシステム

SUNPEC-8000-05TK

オペレーティングシステム

TK80 CPU ボードが

ソフト開発に便利なデバックツールになります。



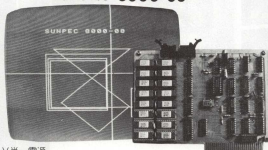
マザーボード step 1 ソフト付を分譲可 **¥19,800** (¥500)

基本構成例

CPUボード.....	TK 80/80E or MK 80	
システムラック.....	8000-05	¥ 36,000
16K ROMボード.....	8000-07	¥ 19,800
16K RAMボード.....	8000-03	¥ 19,800
カセット I/O.....	8000-03	¥ 6,800
CRT ボード.....	8000-01	¥ 37,000
電源.....	8000-POWER	¥ 18,800
キーボード.....	MK-JIS	¥ 26,000
ソフトウェア.....	STEP 2	¥ 30,000
".....	STEP 3	¥ 55,000
P-ROMライター.....	0816	¥ 48,000
RAM2114X32.....	8000-06用	¥ 38,000
プリンター (80桁シリアル).....	803	¥128,000

256X256bit フルグラフィック

SUNPEC 8000-08



5V単一電源

256X256VIDEO RAM方式

8KバイトのRAMとして使用可

¥59,800 (¥500)

P-ROMライター (2708・2716用) MODEL-0816



オペレーティングシステム専用 0816 **¥48,000** (¥700)

P-ROMライターの基本ソフトウェアを内蔵 8000-11 **¥39,800** (¥500)

32X16行 CRTディスプレイ

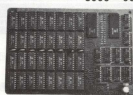
8000-01 **¥37,000**
8000-01GC **¥44,000**



自作源にスルホール基板

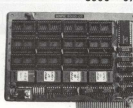
8000-01P **¥8,000** (¥350)
GCP **¥1,000** (¥140)

16K RAMボード 8000-06



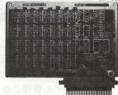
RAMを除く完成品 **¥19,800** (¥500)
2114X32ヶ **¥38,000** (¥350)

16K ROMボード 8000-07



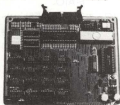
ROMを除く完成品 **¥19,800** (¥500)

4K RAMボード 8000-02B (2102用)



自作源にスルホール基板
8000-02B **¥8,000** (¥350)

8080 CPUボード 8000-80



step1
モニター付 **¥48,800** (¥500)

FSK方式カセットインターフェース 8000-03



¥6,800 (¥350)

値下げしました。SUNPEC-803 80桁放電プリンター



80桁 (20/40桁可) 232C
シリアルタイプ **¥128,000** (¥1200)

MD3U デジタルカセット



¥68,000 (¥500)
モニター付インターフェース
8000-09 **¥22,000** (¥500)

使い易さを徹底追求する!

システム デザイナー

SUNPEC

サン・エレクトロニクス・デザインセンター

新教室、梅田にオープン!

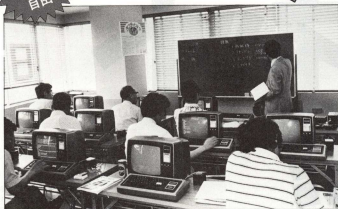
見学
相談
自由

さらに広くなって
授業内容は増々充実

大阪一の実績

マイクロコンピュータ技術専門学校のパイオニア

日本マイコン学院



- マイコンのすべてが短期間で修得できます
- 入学随時/各コース有り
 - ①産業用(計測制御)コース
 - ②スモールビジネス(事務用)コース
 - ③一般技術修得コース
- 徹底した個人指導方式によるき細かい指導で、初心者の方でも安心して学べます。
- フリータイム制をとっており、自由な時間に実習できます。
- 遠方の方には特別カリキュラムにて指導致します
- 指導機種及び販売機種
PC-8001、TRS-80、TRS-80モデルII、ソード203他
- ★特典:機械購入者は入門コースが無料で受講できます
- 機械購入にはローン、クレジットも利用できます

NEC PC-8001 特別講習会

NEC PC-8001

- 講習日時 基本システム.....6月22日(日) 午前10時
フロッピーシステム.....6月29日(日) 午後4時
- 参加費用 基本システム.....12,000円
フロッピーシステム.....15,000円
(※参加費用はテキスト代を含んだ料金です)
- 申し込み受付中/定員20名(お電話にてお申し込み下さい)
- ★当学院にて機械ご購入の方は、無料で受講できます。



堂々完成!!

PC-8001(8080)(Z-80)アセンブラ・プログラム

- #P-1 PC-8001 アセンブラ(8080) ROMセットマニュアル式.....¥35,000 ¥¥700
- #P-2 PC-8001 アセンブラ(Z-80) ROMセットマニュアル式.....¥45,000 ¥¥700
- #P-3 PC-8001 絵と計算プログラム(Disk).....¥100,000 ¥¥700
- #P-4 PC-8001 販売管理プログラム(Disk).....¥150,000 ¥¥700
- #P-5 PC-8001 仕入管理プログラム(Disk).....¥100,000 ¥¥700
- #P-6 PC-8001 在庫管理プログラム(Disk).....¥100,000 ¥¥700
- #P-7 PC-8001 顧客管理プログラム(Disk).....¥100,000 ¥¥700
- #P-8 PC-8001 ワードプロセッサ.....¥50,000 ¥¥700
- #P-9 PC-8001 財務会計プログラム(Disk).....¥100,000 ¥¥700
- #P-10 PC-8001 財務会計プログラム(カセット).....¥40,000 ¥¥700
- #P-10 PC-8001 養生管理プログラム(Disk).....¥150,000 ¥¥700

- #P-11 PC-8001 予算統制(売上集計)プログラム16KB.....¥7,000 ¥¥200
- #T-3 TRS-80 損益分岐点算出プログラム16KB.....¥5,000 ¥¥200
- #P-12 PC-8001 借入金返済月額算出プログラム16KB.....¥2,000 ¥¥200
- #T-2 TRS-80 財務分析プログラム16KB.....¥10,000 ¥¥200
- #T-7 TRS-80 家具小売店売上管理システム(Disk).....¥150,000 ¥¥700
- #T-8 TRS-80 ゴルフハンディ計算(ゴルフ場用)(Disk).....¥150,000 ¥¥700

★上記プログラムライブラリの詳細については下記までお問合せ下さい

旭市明徳ディスプレイ

アプリケーションパッケージ



業務用マイクロコンピュータ導入のコンサルテーションを開始致しました。お気軽にご相談下さい。

—教育・販売・ソフト開発の総合サービス—

日本マイコン学院

新住所: 〒530 大阪市北区中崎西1丁目4番22号 第八新興ビル4階

(TEL) 06-374-0848(代表)



SHARP

シャーププクリー

販売ネット
完備!!

●九州地区

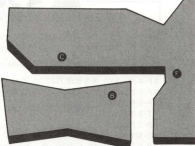
- 福岡市
関東電子機器販売福岡営業所 ☎092-713-1298
カホ無線福岡店 ☎092-712-4949
㈱マイコロリサーチ ☎092-471-7791
ベスト電器 ☎092-781-7131
日米電子 ☎092-531-4833
●熊本市
マツパジ ☎0963-54-9111
●大分市
トキワ ☎0975-38-1111
●宮崎市
日高商会・エレクトロ日高 ☎0985-22-4166
宮崎マイコンショップ ☎0985-47-1863
●北九州市
栄電社 ☎093-522-1655
カホ無線小倉店 ☎093-551-3688
●長崎市
カホ無線長崎店 ☎0958-21-1079
マイコロラブ ☎0958-27-3725
ワイズパーソナルコンピューター ☎0958-49-2136
●鹿児島市
エフ・アイ・シー ☎0992-58-2900
㈱明和堂 ☎0992-25-2020
パバ電気 ☎0992-22-3131
●天草
ウラカワ電気 ☎09692-3-2813
●現島
カホ無線飯塚店 ☎09482-5-2468

●中国地区

- 広島県
ダイイチ本店 ☎0822-47-5111
松本無線パーツ㈱本店 ☎0822-44-4451
クロストーク ☎0822-46-9301
徳山電子パーツ㈱ ☎0849-21-1045
㈱ミララ徳山支店 ☎0849-41-3316
ダイバーン電子㈱ ☎0822-46-0993
●山口県
徳山電子 ☎0834-28-7710
ドイ舎電機 ☎0834-21-6820
松本無線パーツ㈱ 菊国店 ☎0827-24-0081
㈱三文字屋 ☎0833-71-0251
㈱ニシマル ☎0836-21-2408

- 志賀電子パーツ ☎0836-21-8664
市ミュージックセンターコマンド ☎0835-22-1509
須磨市会 ☎08392-4-0030
市タック東葉電器 ☎0832-24-0011

- 岡山県
ダイイチ岡山店 ☎0862-32-6511
ダイイチ倉敷店 ☎0864-22-2011
松森無線電機㈱ ☎0862-31-2331
市島城無線 ☎0862-23-3815
マイコンセンター岡山 ☎0862-32-6620
㈱倉敷ハムセンター ☎0864-25-1300
市岡山ハムセンター ☎0862-54-3366
㈱クラハムバイパス ☎0862-41-3663
㈱天美屋岡山店自衛コーナー ☎0862-31-7624
●鳥取県
風船電機㈱ ☎0857-23-0841
パルス電機㈱ ☎0859-32-2050
●島根県
市朝日館 ☎08555-3-0220
㈱デンケンパーツ ☎0852-22-0236



●四国地区

- 高松市
西日本マイコンセンター ☎0878-33-8673
野田屋電機 ☎0878-51-4582
㈱電化センター ☎0878-62-6077
●徳島市
㈱ダイ・エレクトロニクス ☎08752-5-1306
都電機商會 ☎0886-22-2134
山妻電子販売㈱ ☎0886-23-7183
●高知市
高知マイコンセンター ☎0888-84-3750
●松山市
㈱デジック ☎0899-41-6270
ダイイチ松山店 ☎0899-33-2311

- 新居浜
市伊豫電子 ☎0897-33-6633
●宇和島
田中無線 ☎0895-22-7200

●近畿地区

※近畿地区内シャープ取扱店について
のお問合せは…近畿サービスセンター
☎(06) 643-4649 をご利用ください。

パソコンピューター MZ-80C MZ-80K

●北陸地区

- 富山県
 - 無線パーツ 株 0764-21-6622
 - 無線パーツ 株 高田店 0766-25-5045
 - 北部電機 0764-91-1282
 - 下越野ビジネスショップ 0765-74-0232
 - 南インパスト 0766-52-3826
- 石川県
 - 寺本電機 07628-8-3670
 - 電器社 0762-41-1659
 - I. Oデータ機器 0762-21-4812
 - 南日本システムサービス 0762-51-5611
 - 南アル・エム計測器 0762-63-7371
- 福井県
 - システム・ラボ福井 0776-35-5502
 - 福井コンピュータ販売 0776-26-3430
 - マルツ電通 0776-21-2360
 - 北中計測器 0776-21-0457

●北海道地区

- 札幌市
 - 株大限屋 011-221-0181
 - 有ハトソン 011-821-1189
 - 札幌無線株 011-742-1318
 - 株北海道クリアパルス 011-741-8235
 - 株北電子 011-251-2736
 - 北海道大学生生活協同組合 011-741-6216
 - 有札幌電子部品商会 011-231-2002
 - 日経計器株 011-231-6600
- 旭川市
 - 株南幸電子 0166-22-2112
 - 株ミューパーツセンター 0166-24-5577

- 帯広市
 - デンキのプラザ 0155-26-3856
 - ハラデンキ興業コーポ 0155-22-5522
- 旭川市
 - 旭川大 01252-2-3591
- 苫小牧市
 - ハリア無線商会 0138-23-6291
- 室蘭市
 - 永井電化センター 0143-44-0321
 - オーディオハムセンター 0143-44-3147
- 北見市
 - 株根田商店 0157-23-1231
- 釧路市
 - 株根田商店 0157-23-1231
 - 高橋シャープ電化センター 0154-41-5423

●東北地区

- 宮城県
 - 仙吉シーティーエス 0222-66-2061
 - ニューマウント電気 0222-25-1273
 - マイコンショップコマツ 0225-25-2326
 - 石巻マイコンセンター 0225-94-1124
 - ホーム電機 02292-2-1428
- 青森県
 - 電機パーツ青森店 0177-77-4141
 - 電機パーツ弘前店 0172-33-6588
 - 電機パーツ八戸店 0178-43-7034
 - 電機パーツ十和田店 01762-2-2501
- 秋田県
 - 電子センター秋田 0188-64-6058
 - 音響サービス 0188-33-3465
 - 佐々木ラジオ 01823-2-0544
- 岩手県
 - 岩手電波センター盛岡店 0196-51-8244
 - 岩手電波センター北上店 01976-5-3867
 - 岩手電波センター宮古店 01936-2-1856
- 山形県
 - アクセス山形 0236-44-9863
 - エルトワン七番街 0236-42-1611
- 福島県
 - コスモス郡山 0249-32-1482
 - ヤマト無線 0249-22-2262
 - 平塚型 0246-74-6414

●東京地区

※東京地区内シャープ取扱店についてのお問合せは…東京サービスセンター
☎(03)893-4649をご利用ください。

●関東地区

- 長野県
 - 伊藤商事社 0262-28-0349
 - 長野ハイショップ 0262-41-7757
 - V M商事 0268-24-8688
 - 有マキエンジニアリング 0268-67-2206
- 新潟県
 - 新潟海山センター 0252-45-4939
 - オーディオ三共 0252-23-0518
- 茨城県
 - 雄雄社 0258-32-2646
 - 長島ハイセンター 0258-32-8661
- 栃木県
 - 株ミナ電子システムセンター 0263-35-3471
 - 周田ハイショップ 02662-3-1075
- 群馬県
 - 伊勢崎ハイショップ 0270-23-2302

- 埼玉県
 - 岡毛通信 0284-41-8695
 - システムパーク 0286-65-1628
 - 株トヨムラ宇都宮店 0286-36-5315
 - フタトデンキ 0286-58-2438
 - 株和光堂書店 0286-35-6232
- 茨城県
 - オカト書店 02998-2-1051
 - 栄隆電気商会 0294-24-6500
 - 美鈴産業株 0298-22-5431
 - 株エスエスエラオラトリ 0298-51-8070
 - 筑波事務所 0298-51-8070
 - 林電化ショップ 0292-51-0812
 - 株山電器商会 0292-72-9522
 - 土庫テレビ 0298-21-2041
 - 東野電機 02996-2-3124
 - 杉田テレビ 02975-4-0004
 - コンピュータラップIII 0298-51-8070

●中部地区

- 名古屋市
 - カトー無線パーツ株 052-262-6471
 - 関東電子機器販売株名古屋Teショップ 052-263-1629
 - 栄電社パーツセンター 052-581-1231
 - 九十九電機株名古屋店 052-263-1655
 - 本多通商株 052-263-1620
- 岐阜県
 - 河合システムセンター 0592-26-0111
 - 南三重電化パーツ 0592-27-5575
- 岐阜市
 - アダマセン 0582-65-3378
 - パルショップ瀬木 05732-5-5421
- 富山県
 - 北川電子製作所 0565-31-7644
 - 株マルツ電通 0534-54-2366
 - 株美濃加茂市 05742-6-2882

■クリーンコンピューター(MZ-80C・MZ-80K)についてのご相談、お問合せは上記のシャープ取扱店でどうぞ。

SHARP

シャーププクリー

情報ネット
完備!!

◎北陸地区

(株)シャープ北陸サービスセンター

〒921 石川県石川郡野々市町御経塚1096の1 ☎(0762)49-4649

石川 SS (0762)49-4649	高岡 SS (0766)23-4649
七尾 SB (0767)3-4649	福井 SS (0776)54-4649
小松 SS (0761)22-4649	敦賀 SS (0770)3-4649
富山 SS (0764)51-4649	

◎中部地区

(株)シャープ中部サービスセンター

〒485 小牧市大字小牧字上御園117 ☎(0568)73-4649

名古屋 SS (052)741-4649	半田 SS (0569)22-4649
北名古屋 SS (0568)73-4649	岡崎 SS (0564)24-4649
	豊橋 SS (0532)53-4649
	浜松 SS (0534)63-4649
	三重 SS (0592)32-6200
	伊勢 SS (0596)36-1100
	四日市 SS (0593)51-4649
	伊賀上野 SS (0595)21-2228
	岐阜 SS (0582)73-4649
	大垣 SS (0584)89-5771
	濃尾 SS (0574)26-4649
	高山 SS (0577)33-6761

◎九州地区

(株)シャープ九州サービスセンター

〒816 福岡市博多区井根田2丁目12番地の1 ☎(092)572-4649

福岡 SS (092)572-4649	鹿児島 SS (0992)53-4649
佐賀 SS (0952)23-6011	川内 SB (0996)2-5994
久留米 SS (0942)38-1251	宮崎 SS (0985)24-6723
北九州 SS (093)592-5961-2	延岡 SS (0982)34-5735
筑豊 SS (0948)23-7519	都城 SB (0986)24-2235
大分 SS (0975)36-3909	
長崎 SS (0958)44-4649	
佐世保 SB (0956)32-6666	
熊本 SS (0963)66-4649	
大牟田 SB (0944)55-5111	
八代 SB (0965)2-2188	
天草 SS (0969)23-8711	

◎中国地区

(株)シャープ中国サービスセンター

〒731-01 広島市安佐南区紙屋町大字西原2249の1 ☎(0828)74-4649

広島 SS (0828)74-2281	下関 SS (0832)53-1065
東広島 SB (0842)8-4649	山口中央 SB (0839)72-7318
福山 SS (0849)51-4649	山陰 SS (0852)24-4649
岡山 SS (0862)41-4649	浜田 SS (0855)22-1521
津山 SB (0868)2-6296	出雲 SS (0853)22-4649
倉敷 SB (0864)22-2183	鳥取 SS (0857)22-8278
山口 SS (0834)31-4155-6	米子 SS (0859)29-7311

◎沖縄地区

沖縄シャープ電機

〒900 沖縄県那覇市囃2丁目10-1 ☎(098)62-2231

沖縄 SS (0988)62-2231	沖縄中部 SS (0989)37-9912
宮古 SB (0980)72-3436	沖縄北部 SS (0980)52-1506
石垣 SB (0980)82-4072	

◎四国地区

(株)シャープ四国サービスセンター

〒760 高松市木太町1861の23 ☎(0878)33-4649

香川 SS (0878)33-4649	愛媛 SS (0899)71-4649
徳島 SS (0886)25-4649	新居浜 SB (0897)41-8840
高知 SS (0888)82-4649	南予 SS (0895)25-4649
中村 SB (0880)5-2138	

◎近畿地区

(株)シャープ近畿サービスセンター

〒556 大阪市浪速区恵美須町2丁目31番地 ☎(06)643-4649

大阪 SS (06) 643-4649	豊岡 SS (0796)23-7389
東大阪 SB (0729)94-4649	滋賀 SS (0775)25-7856-7
阿倍野 SB (06) 629-1741	彦根 SS (0749)22-3299
北大阪 SS (06) 328-4649	京都 SS (075)672-2375
南大阪 SS (0722)45-4649	舞鶴 SS (0773)75-0653
岸和田 SS (0724)44-4649	奈良 SS (0743)53-6691
神戸 SS (078)453-4649	和歌山 SS (0734)45-4649
明石 SS (078)927-7404	南紀 SS (0739)25-3011
阪神 SS (06) 421-4649	新宮 SS (0735)22-4995
姫路 SS (0792)66-1818	

(SS…サービスステーション、SB…サービスプラント)

ンコンピューター MZ-80C MZ-80K

北海道地区

(株)シャープ北海道サービスセンター

〒064札幌市中央区南四条西11丁目1292番 ☎(011)642-4649

札幌 SS (011)641-4649 滝川 SB (0125)22-0200
 北見 SB (0157)25-7160 釧路 SS (0154)25-4649
 遠軽 SB (01584)2-1137 根室 SB (01532)4-4800
 帯広 SB (0155)25-6832 旭川 SB (0166)25-4649
 苫小牧 SB (0144)34-1511 稚内 SB (01622)2-4764
 室蘭 SS (0143)45-4649 道南 SS (0138)51-4649
 岩見沢 SS (01262)4-4649



〈システム構成〉●MZ-80C標準価格268,000円(専用カバーつき)●フロッピーディスクMZ-80FD標準価格298,000円
 ●ドットプリンターMZ-80P3標準価格168,000円●インターフェースユニットMZ-80Ⅱ標準価格29,800円システムデスク
 (3点)●SD-1標準価格32,800円●SD-2標準価格33,000円●SD-3標準価格27,400円(別売)フロッピーディスク用Ⅱ
 カード・フロッピーディスク用マスターディスクセット・フロッピーディスク用フラットケーブル●ドットプリンター用紙

東北地区

(株)シャープ東北サービスセンター

〒983仙台市森野町2丁目8-9 ☎(0222)96-4649

宮城 SS (0222)96-4649 釜石 SB (0193)23-4649
 仙南 SB (02245)3-4649 水沢 SB (01972)3-8428
 北宮城 SS (02292)2-5520 宮古 SB (01936)3-5658
 石巻 SB (0225)96-5627 秋田 SS (0188)63-4649
 気仙沼 SB (0226)23-1588 大館 SB (0186)42-2975
 青森 SS (0177)74-4649 羽後 SB (01823)3-2016
 弘前 SB (0172)36-6425 本庄 SB (01842)3-4649
 むつ SB (01752)2-7380 山形 SS (0236)31-4649
 八戸 SS (0178)44-4649 酒田 SB (0234)24-4649
 十和田 SB (01762)2-4649 新庄 SB (02332)3-1277
 岩手 SS (0196)38-9157 福島 SS (0249)45-4649



東京地区

(株)シャープ東京サービスセンター

〒114東京都北区東田端2丁目13番17号 ☎(03)893-4649

江東 SS (03)626-4649 西千歳 SS (0473)68-4649
 城東 SS (03)629-4649 船橋 SB (0474)24-8003
 城南 SS (03)776-4649 銚子 SB (0479)23-3373
 城西 SS (03)382-4649 横濱 SS (045)753-4649
 城北 SS (03)972-4649 川崎 SS (03)735-4649
 三多摩 SS (0425)84-4649 横浜西 SS (0468)36-9883
 武蔵野 SS (0422)32-4649 多摩 SS (044)855-5436
 埼玉 SS (0486)66-4649 湘南 SS (0463)54-4649
 熊谷 SS (0485)24-3721 小田原 SB (0465)23-0271
 春日部 SS (0487)61-3511 相模原 SB (0462)75-1161
 川越 SS (0492)46-1655 山梨 SS (0552)26-4649
 千葉 SS (0472)65-4649 静岡 SS (0542)85-4649
 館山 SS (04702)2-3227 沼津 SS (0559)22-4649

関東地区

(株)シャープ関東サービスセンター

〒320宇都宮市不動前4丁目2番41号 ☎(0286)35-1151

栃木 SS (0286)37-1178 上越 SB (0255)23-7148
 小山 SB (0285)22-4649 長岡 SS (0258)35-8254
 群馬 SS (0272)52-4649 松本 SS (0263)25-7536
 太田 SS (0276)45-3241 飯田 SB (0265)24-0640
 茨城 SS (0292)41-4649 岡谷 SB (02662)3-8421
 土浦 SS (0298)22-6111 長野 SS (0262)28-4649
 新潟 SS (0252)41-4649 上田 SB (0268)27-1329
 三島 SS (02563)8-6761

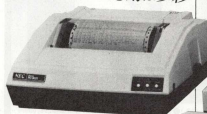
■クリーンコンピューター(MZ-80C・MZ-80K)についてのご相談、お問合せは上記のシャープ相談窓口で……

パーソナルコンピュータ

■情報産業のパイオニア **NJK** が秀れた製品を提供いたします

NEC PC-8000 SERIES

ホビーからビジネスまで
応用は多彩



■価格

PC-8001 パーソナルコンピュータ	¥168,000
PC-8005 16KB RAM増設	¥24,500
PC-8011 拡張ユニット	¥148,000
PC-8021 80桁ドットプリンター	¥165,000
PC-8022 40桁サマルプリンター	¥98,000
PC-8031 デュアルミニディスク	¥310,000
PC-8033 I/Oポート	¥17,000
PC-8041 12'グリーンディスプレイ	¥48,000
PC-8043 12'高解度カラーディスプレイ	¥219,000
PC-8044 家庭用TVモジュレーター	¥13,500

★お求めは便利なクレジット(6~36回)
をご利用ください。

PC-8000シリーズ・アプリケーションソフトパッケージ/
①税勘定元帳システム…¥300,000 ②手形管理システム
…¥100,000(5月初め完成) ③アドレス管理…¥100,000
④各種ゲームプログラム…¥2,000から

特別 企画

PC-8001が申込金2万円ですぐ購入使用できます
残金はボーナス月(6,7月)でOK(クレジットも可)

●申込限定50名様に限りPC-8001BASICゲームブック及びゲームプログラムセット)巻を特別プレゼント

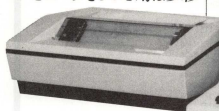
PC-8011拡張ユニット 無料説明会

5/30(金)、6/14(土) AM9:30~12:00

●お申込限定20名様 ●お問合せお申込みは☎03-499-2871

SORD M SERIES

オフィスコンピュータ、ミニコン
ピュータとして応用は多彩



●高速・大容量システムでコストパフォーマンスが最高 ●8MB磁気ディスク装置をMAX.4台実装 ●BASIC, COBOL, FORTRANと処理言語が豊富 ●4MHz-CPU +APUパワー ●マルチワークシステム(C

RT5台) ●インテリジェントターミナルとして利用 ●あらゆる外部機器へ接続可能

■価格

M100ACE III / IV	¥470,000より
M203 / 223Mark III	¥836,000より
M200Mark VI	¥2,336,000
MHLPラインプリンタ	¥1,200,000
MSLPシリアルプリンタ	¥100,000
SLPシリアルプリンタ	¥250,000

■リース料金例

(M200Mark VI + MSLPシリアルプリンタ)

例	月々の使用料
① 3年契約	106,000円
② 4年契約	85,000円

●その他の取扱い機種

APPLE II ……¥329,000より PET ……¥218,000より

●安心できる保守体制

PC-8000シリーズ/全国のマイコンショップ、BIT-INNサービス網1年間無償保証いたします
SORD-Mシリーズ/全国55か所のサービス網、有償契約及び随時契約にて保証いたします

で柔軟な頭脳と漸新な発想を...

■ 永年の実績からソフトウェア開発支援を行います

パーソナルコンピュータの利用

■ 企業では……

●事務管理(販売管理, 財務管理, 給与計算等) ●研究室(技術計算, 解析, シミュレーション等) ●工場管理(生産管理, 原価計算, 自動制御等) ●その他, インテリジェントターミナル, 図形処理等への利用

■ 学校では……

●教育実習への利用

■ 家庭では……

●家計処理, カロリー計算, アドレス管理, 子供教育, 会社の業務処理, ゲーム等にも利用など, 多種多様の活用範囲をもっています。当社はソフトウェアハウスとして永年の開発実績により, コンサルテーションからシステム設計, プログラミングまでのトータルシステムをおとどけることができます。



■ 今大好評!! パーソナルコンピュータ教室

過去10年間の経験と実績をもとに一流の専門スタッフがパーソナルコンピュータの使い方と適切な利用方法を一人一台で実習指導いたします。

	コース名	日数	受講料
MB	パーソナル・コンピュータ 入門コース	1日	¥ 8,000
	コンピュータの基本概念からBASIC言語による プログラミングの基本までの習得コース		
MP	BASIC プログラミングコース	2日	¥ 22,000
	BASIC言語を整理なくマスターし, その応用を 体得する実用コース		
MF	BASIC フロッピーコース	1日	¥ 8,500
	フロッピーディスクのフル機能から実務 プログラミングまで		
MD	システム 設計コース	2日	¥ 20,000
	実務的なプログラミング技術と通じ, システム 設計技法を習得するコース		

●上記受講料はテキスト, マニュアル, 実習費等を含みます
(受講時間)

9:30 ~ 12:00 (昼食休憩) 13:00 ~ 17:00

受講特典

- ▶ 当社でPC-8001をお買上げの方への特典
MBコース ¥5,000 MPコース ¥11,000
で受講できます。
- ▶ 当社でPC-8031をお買上げの方はMFコース
が無料で受講できます。
- ▶ SORD・Mシリーズをお買上げの方はMB・
MP・MFの各コースが1名様に限り無料で
受講できます。

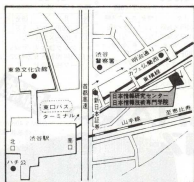


■ パーソナルコンピュータ 無料相談コーナー設置

購入計画からシステムまでのコンサルテーションを無料でを行っています。お気軽にご相談ください。(出張も可)

■ ショールームを拡張

ショールームはあなたのお部屋です。いつでもオープン! 気軽におでかけください。



NJK 株式会社 日本情報研究センター

営業本部 コンピュータ営業部

本 社 / 〒150 東京都渋谷区渋谷3-28-7 青ビル
関西支社 / 〒541 大阪市東区安土町2-30 大阪国際ビル22F
中部支社 / 〒460 名古屋市中区錦2-2-4 丸紅ビル7F

☎ 03-499-2871
☎ 06-264-6033
☎ 052-202-6565

パーソナルコンピュータ教室の受講申込み
及びスケジュールのお問合せは



日本情報技術専門学院

東京都渋谷区渋谷3-28-8 〒150 ☎ 03-498-3573

安く買うためのキャット・カタログ

Cat Japan

即納
NEC
PC-8001



※カタログ請求先〒108 東京都港区芝5-33-7
(志栄ビル) 日本電気株式会社電子デバイス
販売事業部マイコン販売部

注文№13 クリーンコンピュータ (MZ-80C) 専用カバーク……………¥268,000
14 パーソナルコンピュータ (MZ-80K)……………¥198,000
15 フロッピーディスク (MZ-80FD)……………¥298,000
16 ドットプリンター (MZ-80P3)……………¥168,000
17 32電プリンター (MZ-80P2)……………¥148,000
18 インターフェイスユニット (MZ-80I)……………¥29,800

★MZ-80C (クリーンコンピュータ)……………
① 月々3,500円×36回
現金 3万 ボーナス時 3万×6回
例 月々 現金 ボーナス時
② 4,600円×36回 なし 3万×6回
③ 9,600円×36回 なし

★MZ-80FD+MZ-80I O
(フロッピーディスク+インターフェイスユニット)
月々3,200円×36回
現金 5万 ボーナス時 4万×6回

SHARP
mz-80C

即納

RAMを40Kバイト
まで標準装備



買い易さと**即納** が魅力。だからマイコン プラザで買いました。

大学のマスコミ
研究会で、マイ
コンを学問に利
用している
上地直美さん
(19才)。

注文№1 パーソナルコンピュータ (PC-8001) 16K……………¥168,000
2 パーソナルコンピュータ (PC-8001) 32K……………¥192,500
3 増設メモリアダプタ (PC-8005)……………¥24,500
4 兼用TV画アダプタ (PC-8004)……………¥18,500
5 クリーンディスプレイ (PC-8041)……………¥48,800
6 カラー (高解像度) ディスプレイ (PC-8043)……………¥219,000
7 カラーディスプレイ用ケーブル (PC-8021)……………¥1,880
8 800ドットインパクトプリンタ (PC-8021)……………¥165,000
9 40所サマルプリンタ (PC-8022)……………¥98,000
10 プリントケーブル (PC-8094)……………¥4,950
11 デュアルミニディスクユニット (PC-8031)……………¥310,000
12 PC-8031用I/Oポート (PC-8033)……………¥17,000

★PC-システム1: 家庭用TVに接
続できるPC-8001+PC-8044

① 月々3,400円×36回

現金 4万 ボーナス時 1万×6回

例	月々	現金	ボーナス時
②	4,300円×36回	6万	なし
③	6,500円×36回	なし	なし

★デュアルミニディスクユニット (接
続I/Oポート付) PC-8031+PC-
8033

月々3,200円×36回

現金 5万 ボーナス時 4万×6回

★PC-システム2: 本体+グリーン
ディスプレイ PC-8001+PC-8041

① 月々3,300円×36回

現金 3万 ボーナス時 2万×6回

例	月々	現金	ボーナス時
②	5,600円×36回	6万	なし
③	7,700円×36回	なし	なし

★PC-システム3: 32K本体+
カラー (高解像度) ディスプレイ
PC-8001 (32K) + PC-8043 + PC-
8091

① 月々3,300円×36回

現金 4万 ボーナス時 6万×6回

例	月々	現金	ボーナス時
②	4,800円×36回	なし	6万×6回
③	11,800円×36回	なし	なし

電話本
で**完了!!**
すぐ**手に入る。**
このスピード感。

EPSON TP-80E

注文№19 TP-80E タイプI (トラクターフィード)

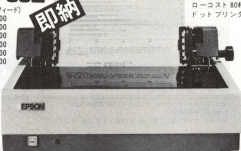
20 PC-8001仕様……………¥139,000
21 TRS-80仕様……………¥145,000
22 APPLE II仕様……………¥152,000
23 PET2001仕様……………¥157,000
24 MZ-80仕様……………¥157,000

★TP-80E (タイプ)

① 月々3,300円×36回

現金 4万 ボーナス時 1万×6回

例	月々	現金	ボーナス時
②	3,900円×36回	なし	3万×6回
③	4,900円×36回	なし	なし



※カタログ請求先 〒399-07長野県塩田市広丘原新田80番地信州精機株式会社

即納態勢の
マイコンプラザ。
全国どこでも**無料配達。**



apple II

即納

注文№25 APPLE II (16K) ¥348,000
 APPLE PLUS (16K) ¥348,000
 26 APPLE II (32K) ¥364,000
 APPLE PLUS (32K) ¥364,000
 27 RFモジュレーター (家庭TV用アダプタ) ¥5,000
 28 カラーモニターTV・11インチ ¥59,800
 29 グリーンモニターTV・11インチ ¥48,800
 30 フロッピーディスク ¥200,000
 31 アップルIIプラス (マイプロットと結合すると完全な図形処理システムが完成) ¥239,000
 32 バスカル ¥140,000

★apple II (16K) + RFモジュレーター (家庭用TVに接続できる)
 ①月々3,400円×36回

例	月	々	現金	ボーナス時
①	2	5,900円×36回	なし	4万×6回
②	3	9,100円×36回	3万	なし

★フロッピーディスク (接続ケーブル付)
 月々3,100円×36回
 現金2万 ボーナス時2万×6回

現金2万 ボーナス時2万×6回



NEC
 PC-8001を
 手に入れた
 今 和彦さん
 (会社員25才)

マイプロット
 現在使用のマイコンにケーブル1本で接続可能、自由に図形を描ける!!

★マイプロット (各種マイコンとのケーブル付) ¥260,000
 月々3,200円×36回
 現金3万 ボーナス時3万×6回
 ※カタログ請求先〒141 東京都品川区西品川3-19-6 津辺測器株式会社

5月28日より全国一斉申込受付開始!

●申込みも安心で便利。身近な36か所の電話番号。●受付時間: A.M.9:30~P.M.6:00 (年中無休)

- | | | | | |
|---|---|--|--|---|
| 北海道地区
●旭川 (0166)25-2556
●函館 (0154)46-2022
●札幌 (011)644-0375
東北地区
●青森 (0177)73-2247
●秋田 (0188)64-8391
●盛岡 (0196)53-5371
●山形 (0222)67-3591
●山形 (0236)31-3999 | 関東地区
●茨城 (0292)26-5575
●高崎 (0273)22-8211
●大宮 (0486)44-0521
●宇都宮 (0286)37-1977
●千葉 (0472)75-3311
●東京 (03) 983-1369
●横浜 (045)712-0402
中部地区
●長野 (0262)43-7812 | 北陸地区
●新潟 (0252)31-6398
●金沢 (0762)22-7011
東海地区
●静岡 (0542)58-6611
关西地区
●名古屋 (052)452-2481
●岐阜 (0582)53-6371
●岐阜 (075)255-4637
●四日市 (0593)32-3122 | 阪神地区
●大阪 (06) 365-1705
●大阪 (06) 365-1706
●神戸 (078)577-7728
山陽地区
●広島 (0822)73-2350
●岡山 (0862)34-2466
四国地区
●高松 (0878)67-4324
●松山 (0899)52-7600 | ●徳島 (0886)25-8866
九州地区
●北九州 (093)522-5346
●福岡 (092)473-6690
●熊本 (0963)83-6100
●宮崎 (0985)29-7515
●鹿児島 (0992)57-9888 |
|---|---|--|--|---|

CAT JAPAN

サンシャインマイコンプラザ事業部
 キヤットジャパンリミテッド株式会社
 (本社) 〒170 東京都豊島区池袋サンシャイン60・24F TEL.03-983-1369 (代表)

注文№33 ベーシックマスター (MB-6881) ¥148,000
 34 キーボードディスプレイ (K12-2051) ¥49,800
 35 デジタルセッティングレコーダー (MP-3030) ¥148,000
 36 I/Oアダプター (MP-1010B) ¥65,000

★MB-6881 (内蔵アダプターで家庭用TVに接続できる!!)

①月々3,200円×36回

例	月	々	現金	ボーナス時
①	2	4,200円×36回	3万	なし
②	3	5,300円×36回	なし	なし



★カタログ請求先〒105 東京都港区西新橋2-15-12 (日立堂別館) 日立家電販売株式会社

で入手難の機種もスピード獲得!

THE BITQUEEN MODEL-II
 即納

注文№43 PC-8001仕様 (トラクターフィード) ¥223,000
 44 APPLE II仕様 (トラクターフィード) ¥223,000
 45 SORD M-100シリーズ仕様 (トラクターフィード) ¥219,000
 46 SORD M-200シリーズ仕様 (トラクターフィード) ¥225,000

★PC-8001仕様またはAPPLE II仕様
 月々3,500円×36回
 現金3万 ボーナス時2万×6回

★T199 (4本体+カラーモニタ) ¥289,000
 ①月々3,300円×36回
 現金1万 ボーナス時4万×6回

★カタログ請求先 東京都港区北青山2-13-5 青山サンクレストビル5F テキサス インスツルメンツ アジアリテック

目指す機種が決まったら、さっそく電話を、記載の注文番号で申し込むこと。特に人気の高い機種は注文が殺到するので、早めに申し込むように。電話をすれば、専任の担当がすべての手続きをしてくれるから、自宅に居ながらにしてマイコンが手に入る。特別販売の受付は5月28日より開始!

★Tandy Data Pkcs 即納

注文№37 TRS-80L2 (16K) (グリーンモニター付) ¥218,000
 注文№38 ラインプリンターIII ¥348,000
 注文№39 9ドットマトリックスラインプリンター ¥175,000
 注文№40 ミニフロッピーディスク (1台目) ¥128,000
 注文№41 ミニフロッピーディスク (2台目より) ¥118,000
 注文№42 拡張インターフェイス ¥75,000

★TRS-80L2 (16K) (グリーンモニター付)

①月々3,400円×36回
 現金3万 ボーナス時2万×6回

★カタログ請求先〒182 調布市多摩川1-44-1 タンディージャパン株式会社

★PC-8001仕様またはAPPLE II仕様

★カタログ請求先〒151 東京都品川区代々木3-28-2 株式会社ビット

★PC-8001仕様またはAPPLE II仕様

★カタログ請求先〒151 東京都品川区代々木3-28-2 株式会社ビット

★PC-8001仕様またはAPPLE II仕様

★カタログ請求先〒151 東京都品川区代々木3-28-2 株式会社ビット

★カタログ請求先〒151 東京都品川区代々木3-28-2 株式会社ビット

★カタログ請求先〒151 東京都品川区代々木3-28-2 株式会社ビット

★カタログ請求先〒151 東京都品川区代々木3-28-2 株式会社ビット



ごあいさつ

りんご村からみなさまへ——
3年間の感謝をこめて——



APPLE II 48K	¥480,000
DISK II W/C	¥225,000
DISK W/O	¥190,000
TP-80ETプリンタ	¥198,000
カナ文字セット	¥50,000
アップルラック	¥18,000

APPLE IIを初めて日本に紹介した Computer Lab. も四年目を迎えました。

いつもお叱りを受けるきまぐれ雑誌の Lab. Letters も、発行数3,000部を越えています。Computer Lab. で APPLE II を購入された方々、調子はいかがですか？ APPLE III も発表されましたが、8bitのAPPLE II もまだまだ、すばらしい MY Computer です。大切にしてください。Computer Lab. の APPLE は少々高いかもしれませんが、長いお付き合いを、と考えています。

どうぞ Computer Lab. へのお申し込みとお出掛けください。

店長敬白

P.S.

Computer Lab. は NEC8001 シリーズの発売を開始致しました。もちろん即納です。APPLE II 同様ソフトウェア、周辺の実売を心がけたいと思っております。日本生れのカラーグラフィック、マイコン PC-8001 も Computer Lab. でどうぞ！

コンピュータラボのAPPLE II システム

APPLE II には 8 つの I/O スロットがあります。こんな APPLE はいかがですか。

#0 スロット PASCAL ランゲージシステム(本格派)	¥160,000
#1 スロット Silen type プリンタ(音の静かなサーマルGPプリンタ)APPLE社製	¥250,000
#2 スロット MUSIC センセサイザ(楽しいMUSIC)	¥96,000*
#3 スロット INTROL/X-10(4月号1/0参照下さい。照明コントロール。他)	¥96,000
#4 スロット スーパートーカー(あなたの声をAPPLEから)	¥96,000
#5 スロット グラフィック・タブレット(本格デジタイザでアニメの世界へ)	¥288,000
#6 スロット ミニフロッピー(和文マニュアル付。希望者は無料講習)	¥225,000
#7 スロット ESD 製リアルカナボード(キートップにも彫刻します)	¥50,000

*サービス価格は 5 台限りです。

とってもキレイな

SONY プロフィール(大型20インチ)

¥135,000

“(16インチ)

¥105,000

小型で手軽な NS (11インチ)

¥59,800

(いずれもTVはAPPLE本体に改造が必要ですが、料金は無料)

その他にもあなたの声で、ラジコン・カーを動かすSPEECH LAB システムなど、とっても楽しい APPLE 周辺装置。

アニメーションなどいかがですか？ デジタイザ3種

■APPLEグラフィックタブレット



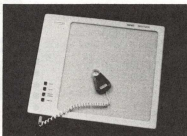
1. コンパクトで、パーソナルコンピュータ APPLE II 専用デジタイザで、高級な機能を持っています。
2. 強力なソフトウェアが付属していて、きわめて使い易く、図形情報データ・地図・写真、論理図形、ヒストグラム、建築図形の数値化、距離・面積測定・モニタ表示が容易です。

仕様
デジタイズ面積/11×11インチ(279.4×279.4mm)
分解能/0.005インチ
APPLE II 構成/48K RAM
APPLESOFT BASIC(ROM) DISK II
価格

¥288,000

(1/F 込み)

■ヒューストン社HIPAD



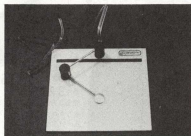
1. コンパクトで、パーソナル・コンピュータ・ユーザー向け、半透過型。
2. 多くの標準機能を兼ね備えており、チャート、グラフの解析、各種フィルム投影図の入力など各種応用分野に利用できます。

仕様
デジタイズ面積/
11×11インチ (279.4×279.4mm)
分解能/
0.005または0.001インチ
APPLE II 構成/
どのシステムでもよい
価格

¥335,000

(本体のみ)

■簡易型バーサライタ



1. 最もコンパクトな、パーソナルコンピュータ・ユーザー用のミニなデジタイザで、しかも、一番安価です。
2. 強力なソフトウェアで、高分解能グラフィック図形をカラーで表示できます。トレース、編集、セーブ、リコールが可能で、距離面積測定もできます。

仕様
デジタイズ面積/8½×11インチ(215.9×279.4mm)
分解能/8ビット
APPLE II 構成/32K RAM
APPLESOFT BASIC(ROM) DISK II
価格

¥77,800

(ゲーム I/O より)

コンピュータラブの新製品 NEW PRODUCTS

1. 大型ハードディスク アンペックス・カートリッジ 定価 ¥2,400,000 特価 ¥2,000,000 (1台のみ)



- DMA 転送
- ブロック転送512 バイト
- 割り込み可能
- 1,500または2,400rpm 動作可能

- 1枚のインターフェイス・ボードで4台まで駆動可能。
- 2.5~80メガバイトの大容量
- 接続可能機種: AMPEX, DOS, CDC, Diablo 他。

2. 画面倍密度フルサイズ8"ディスク ¥800,000デュアル ¥580,000シングル



- 2.5Mバイト (デュアルドライブ)
- DMA 4ch まで可
- 現在予約受付中
- 7月出荷予定

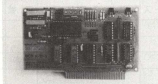
3. TV画像処理にデジセクタ



NTSC方式または工業用TVカメラ出力をメモリに格納し、HIRES画面に表示するためのボードです。

- 分解能: 256×256ドット
- 濃度範囲: 64グレースケールレベル
- 取り込み速度: 4μs/ドット
- 基本ソフトウェア: オンボードROM

4. お求めやすい簡易A/Dコンバータ



DC電圧を33/4桁 (-3.999~+3.999V) のBCDコードに変換します。

- 変換サイクル400ミリ秒
- 3.999から、+3.999V D Cフルスケール
- 非線形性 ±.05%
- DMAデジタイゼーション可
- インタラプト・デジタイゼーション

ソフトウェア

■APPLE IIのニューゲーム

- ベースボール/アップルだからできるHIRES野球ゲーム ¥4,800
- ブリッククリップ/高射砲で戦艦機や爆撃機を撃墜 ¥4,800
- バズーカ/敵のタンクやジープをバズーカ砲で破壊! ¥4,800
- ダートルーム/矢投げゲーム、リアルなHIRES画面をどうぞ ¥4,800
- スバイレック/スバイ大脱走ゲーム ¥3,000
- シリウス/シリウスとその星座のことがすべてわかる ¥4,800
- プラネット/太陽系のことかわかるアップル・ムービー ¥4,800
- アップルマナー/地下回廊の迷路を通して莫大な財宝をみつつけよう ¥4,800
- アストロアップル/めいどうな西洋占星術ホロスコープの計算がすぐにできる ¥4,800

■APPLE IIの実用ソフト

- タイニーパスカル.....¥15,000(カセット)¥20,000(DISK)
整数型タイニー・パスカル、32Kシステムがあれば話題のパスカルが使えます。
- ASM/65 エディタ・アセンブラ.....¥21,000(DISK)
ディスクベースの2パスアセンブラ、PIEを用いてラクラクエディット
- ワードプロセッサ(パイ+フォーマット).....¥11,000+¥7,500(DISK)
PIEは2次元カーソルベースのエディタ・フォーマットと組合わせてワードプロセッサに
- BABBLE.....¥4,800
バブルはコンパイル言語、DOSのテキスト・ファイルも編集できます。
- HELP II.....¥6,500
10K BASICプログラムのユーティリティ、ネーム、スワップ、サーチ
16進数の使用可、REPEAT-UNTIL、LINK、RENUMBER、他
- FILER II.....¥15,000
在庫管理等に最適。ファイル中のデータ間で演算(+・-・*・/・√)が出来ます。プリント、カナ可。

Lab Letters 6502の情報誌
最寄りの取扱店でご購入下さい。

お取扱店

関東バイトショップ各店/株富士音響/真光無線株/
COSMOS各店/株工人舎/アーバン電子/株ロケット/
高橋電機株/共立電子株

ラブ I

定休月・木



ラブ II

定休日 電12時~19時営業



ラブ III

年中無休



ラブ静岡

清水市江尻町
清水銀座通り
☎(0543)64-8318

コンピュータ ラブ

ラブ I 〒113 東京都文京区本郷 6-16-3 幸徳ビル 2F
TEL (03)812-4911 PM 1~6 月木定休
ラブ II 〒231 横浜市中区松影町 1-2-3 関元ビル 3F
ラブ III 〒305 茨波郡春日部市小野城第3ビル100の1
TEL (0298)51-8070 日曜PM1-5

コンピュータラブ-X.....ただいま募集中!

16Kの予算で 48Kを手に入れよう!!

パーソナルコンピュータ教室開設
マイコンサークル結成



apple II 何如! APPLE IIは、マイコンの
ルール・ロイスと言われるか!!
各社商品を自由に操作して、良い商品をご購入下さい。

48K ¥399,000 → **¥329,000**

16K ¥329,000 → **¥299,000**

32K ¥364,000 → **¥314,000**

フロッピーディスク
(コントローラー付) ¥228,000 → **¥185,000**

ニュース速報

和文マニュアル20%OFF

グラフィック・ロットプリンターG-P 80・80付・普通紙(三枚コピー可)・漢字プリ
ント可・コンパクトで軽量・音が静か・インターフェイスがない・APPLE・PET・TRS
・PC・MZ各社インターフェイス有り。(価格) ¥60,000台 精工舎製予約受付開始



即納

新発売 ●APPLE II純正プリンター
(80桁高分解グラフィック可・低静音式) ¥198,000

●OKITYPEP-5200 インターフェイス ¥34,800
●XYプロッターインターフェイス ¥34,800
●カナGENERATOR(JISコード) ¥50,000

マイコンの教育から開発までのComputer 11

10KROMカード ¥58,800
6 KROMカード(AID#1付) ¥58,800
AID#1 ¥14,000
ディスク ¥1,600 ~ 1,700
デジタルイザ(タレット) ¥250,000
カラーモニター ¥56,800
OKITYPEP-5200(132桁) ¥178,000
BITQUEENプリンター ¥218,000
EPSON TP80 ¥134,000
XYプロッター ¥250,000

イレブンオリジナル

- APPLE IIレベルIIカナ文字システム
- 通信回線用型●キーボードJIS又はアイウェア型
- プリンター出力OK! ¥65,000
- PIAカード ¥15,000
- 16ビットタイマーと2組のポート入出力
- SG22制御用ワンボードマイコン(プロ用)
- PIA2組(82L14520) ●ROM2K ●RAM1K ●
- CPU又はI/O ●バスを信号外基入出力可能 ●リ
- セット回路(125×150) ¥39,000
- 各種ビジネスシステム開発、100万円程度

和文APPLE IIマニュアル20%OFF

- テクニカルハードと和文マニュアルI/O使用法・解
- 説明書(別付) ¥8,000
- ソフトI/O和文マニュアル ¥5,500
- PIA2組(82L14520)和文マニュアル ¥2,500
- プログラミング和文マニュアル ¥3,500
- イスク和文マニュアル ¥3,500
- 入門マニュアル ¥3,500
- AID付和文マニュアル ¥2,500

★その他ゲームソフトとビジネスソフト多数有ります。

下取りシステムをご利用下さい。
定価より買い取り金1割引き

- 全商品保証制度有。
- ソフト及びハードの相談OK。
- 修理までお持ちの方ご連絡下さい。
- 官公庁・学校等のご注文は所定機
- にて受け付けます。

講師希望の方時間相談可。

Computer 11

〒160 東京都新宿区高田馬場2-19-7TAキビル1FAM10:30~PM7:00年中無休

本社/株式会社日本ソフトとハード社 東京都中野区丸山2-5-20

●修理OK!! ●全国通販OK ●全国イレブン・ローン(6~30回)

▶ご注文は①銀行振込 ②現金振替 ③郵便局で
▶商品代 ④三井銀行高田馬場支店 普通 03-4529956・コンピュータイレブン通帳

パーソナルコンピュータ教室開設 2日間でマイコンが正しく使えます。(初めての方でも、その日からBASICによるプログラミングで操作できます。)

●当ビル5Fに新設されました。(テキスト2,000円)

コース名	昼間コース	夕方コース	コースの内容	回数	受講料
入門 はじめてコース	AM10~12 PM1~3	PM6~8(月) 第1・3・5	おトクなパーソナルコンピュータの買い方、 コンピュータの基本用語	1回	3,000円
初級 BASICコース	AM10~12 PM1~3	PM6~8(火) 第2・4・6	2種類のセッティングプログラムによるプロ グラミングの理解、および作成	2回	9,000円
中級 BASICコース	AM10~12 PM1~3	PM6~8(水) 第3・5・7	2種類のセッティングプログラムによるプロ グラミングの理解、および作成	2回	9,000円
中級 ディスクコース	AM10~12 PM1~3	PM6~8(木) 第4・6・8	2種類のセッティングプログラムによるプロ グラミングの理解、および作成	2回	9,000円

イレブンマイコンサークルが結成されました。ユーザー自身が中心となり運営が出来ます。
●定期的な会合 ●情報交換 ●サークル誌の発行 ●ソフト及びハード研究etc (他県の方也可)

NEC PC8001 ¥168,000
プロビーター ¥310,000
40桁プリンター ¥98,000
80桁プリンター ¥165,000
カラーモジュール ¥13,500

シャープ MZ80K ¥198,000
MZ80K グリーン化 48K ¥226,000
MZ80C 48K ¥268,000
増設メモリ16K ¥15,000
フロッピーディスク ¥298,000
※価格相談

SORD M100ACE・48K (フォートラン・コボル
・BASIC)
フロッピー・モニター・10キー付 ¥470,000
SORD M203MARKIII 64K
フロッピー (350KB) ¥836,000

タンディ TRS80 16K
グリーンモニター付 ¥218,000
フロッピーディスク ¥128,000
※価格相談

◆今月の特別サービス品(コモドル社)◆
CBM3032 ¥258,000
PET2001-8 ¥188,000

☎(03)209-7376

マイクロコンピュータハウス 高田馬場

コンピュータイレブン

技術者募集

駅から徒歩0分



さらに充実したTRSアプリケーションソフトウェア

■タンディ・ラジオ・シャック

TRS-80 ¥218,000

カナ付 16K RAMクリーンモニター

拡張インターフェイス (16KRAM付) ¥ 95,000

ディスクドライブ No. 1 ¥128,000

ディスクドライブ No. 2 ¥118,000

9"プリンター ¥143,000



ビギナーからビジネスまでのオールラウンドコンピューターシステム

フォートラン(ディスク).....¥ 40,000

マクロ・アセンブラ(ディスク).....¥ 40,000

COBOL.....発売予定

PASCAL.....発売予定

在庫管理プログラム.....¥ 45,000

メイリング・リストプログラム.....¥ 20,000

統計分析プログラム.....¥ 18,000

給与計算プログラム.....¥100,000

※ 各種ソフトウェアお問合せ下さい。

システムUPでさらに可能性を追求! 全商品クレジットで。

- 名古屋最大のマイコンショップ!
- マイコンのことなら何でもご相談ください。
- 各社ゲームソフト・アプリケーションソフト取揃えてあります。
- 地方発送も致します。



シャープMZ-80C
¥268,000



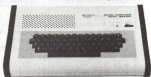
NEC PC8001 ¥168,000



コモドールCBM3032
¥298,000



テキサスTI 99-4
¥218,000



日立MB6881 ¥148,000

- クレジットの申し込み受付は電話でOK。購入方法のご相談を致します。
- カトー無線では、安心してお求めになれる商品のみを取扱います。

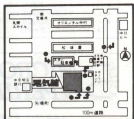
nagoya

営業時間 10AM~7PM (定休日: 木曜日)

〒460: 名古屋市中区栄3丁目32-28 カトー無線パーツ株式会社/TEL.(052)262-6471(代表)

カトー無線電気館 パーツセンター

取扱い商品 ● 電子部品・半導体・電線・教材用キット・オートメーション・電動工具・工具・ケース・アマチュア無線機・アンテナ・オーディオクラフト・測定器・マイコンコンピュータ関連機器。



マイコンキットで マイコンをマスターしよう!!

CRC-80 ワンボード・マイコン・システム・キット



価格 **¥29,800**

(送料 ¥1000)

- オプション-ROM別売り……………(価格) ¥9,500
- テレタイプ、タイピュタ用モニター・プログラム

CRC-80ファミリーが勢揃いしました

TVディスプレイ ボードキット CRC-80C	ROM-RAM ボードキット CRC-80M
<ul style="list-style-type: none"> ●40字×24行 ●フルキーボードインターフェース ●1KバイトRAM ●RFモジュレータ(2ch) <p>¥29,000(千1,000) ASCIIフルキー付 ¥38,000(千1,000)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ●16KバイトRAM 4116(32K実装可) ●ROM2716 16Kバイト実装可 ●単一5V電源 <p>¥29,500(千1,000)</p>

CRC-80オプション

- TTY/タイピュタ用モニター ¥9,500(千900)
- ユニバーサルボードCRC-80U ¥7,500(千500)
- マザーボード CRC-80B ¥18,000(千1,500)
(4スロットコネクタ付)

■CRC-80の特長

- モニター・プログラムがEPROMに書き込まれてキットに含まれています。その主な機能は、●LEDの表示 ●キー入力サーチ ●メモリーにデータを書き込む。メモリーから読み出す。 ●ユーザー・プログラムの実行 ●ブレイク動作 ●ステップ動作 ●オーディオ・テープへ録音する。テープからメモリーに転送する。
- 端末機器としてテレタイプおよびタイピュタが使用できるようにインターフェース回路が内蔵されています。モニター・プログラムは別売りのROMを使用します。
- ユーザー・プログラムの記録用としてオーディオ・テープレコーダーが使用できます。転送速度は1200ボーで、マイクロカセットレコーダーが使用できます。
- メモリーは、ボード上4Kバイトまで拡張できますが、外部にも拡張できます。
- I/Oポートを外部に拡張できます。
- データバス、アドレスバス、コントロールバス信号が72Pのエッジ端子に出ていますので、システムの拡張用として使用できます。

CRC-80仕様	
CPU	Z80 CPU クロック周波数2.5MHz
RAM	1Kバイト 2114×2 基板上4Kバイトまで拡張
ROM	1Kバイト 2708×1 基板上3Kバイトまで拡張
パラレル I/O	Z80 PPO 外部専用として使用しています
表示装置	7セグメント LED 4桁表示 7ドレックス4桁、データ・2桁
入力装置	キースイッチ・25個 16進データ・16個 ファンクション・4個
シリアル I/O	テレタイプ・インターフェース: 20mAカレントループ オーディオ・インターフェース: TTYレベル オーディオカセット・インターフェース: 1200ボー
エッジ端子出力	データバス、アドレスバス コントロールバス 72P
電源	+5V ±5% 単一電源 DC/コンバータ内蔵 (-5V、+12V)

MICROCOMPUTER & PERIPHERALS

田中無線

営業品目: 各社マイコン・半導体全製品・放熱器・プリント基板・電子部品一式

(本店) 干原: 東京都千代田区外神田3-13-7 ☎03-255-2429(代) (営業所) パーツ部 ☎253-3201 / 半導体部 ☎253-3202 / 電子部品部 ☎253-3203 / 工具部 ☎253-3204 (半導体部支店) 干101: 東京都千代田区外神田1-11-8 ☎03-253-5927(代)



要る物を要るだけをもっとーに!!

1. 低損失マイクロウェーブ用同軸ケーブル(セミリジッド、ケーブル)及びTSM形コネクタ

- ① ジュンフロン(潤工社)の製品は、内部導体に銀メッキ銅線0.912%誘電体に発泡テフロンを用い外部導体として、銀メッキ銅箔+銀メッキ銅編組、テフロン保護被覆を施し両端にSMAコネクタをアッセンブリしたものです。
- 50cm物 10,000円/1セット ■ 1.5m物 18,500円/1セット ■ 2.5m物 31,000円/1セット
 ■ 1.0m物 13,500円/1セット ■ 2m物 24,000円/1セット ■ 3m物 38,000円/1セット
 ※ 1m又は在庫有。1.5m以上は納期3週間

- ② 藤倉電線の製品は内部導体に銀メッキ銅線鋼線、誘電体にテフロン、外部導体に継目無銅パイプを使用しておりま。標準長は、1.5mで即納。
- 1.5D-6CT(内部導体0.51%)外径2.2% 1m 3,300円、
 コネクタ TSM-P-85(オス) 1,300円/1ヶ、TSM-J-85(メス)。TSM-R-1(座) 1,700円/1ヶ。
 ■ 3D-6CT(内部導体0.91%)外径3.6% 1m 3,500円、
 コネクタ TSM-P-141(オス) 1,300円/1ヶ、TSM-J-141(メス)。TSM-R-1(座) 1,800円/1ヶ。

2. 同軸ケーブル及び接栓(信頼のおける高品質品) 藤倉電線の全製品

品名	インピーダンス	切売/m	100m巻	品名	インピーダンス	切売/m	100m巻	品名	価格	品名	価格
50F(B低損失)	50	160円	120円	藤倉 RG58/U	50	130円	100円	M-P 3-5-7	250円	NP110-44F NJ110-44F	4,800円
80F(B低損失)	50	350円	250円	藤倉 RG 8/U	50	330円	250円	M-P 8	450円	NP150-44F NJ150-44F	5,200円
日本通信 DL100FE(低損失)	50	800円	730円	藤倉 RG12/U	50	430円	350円	M-P 10 MA-JJ	500円	NP230-4A NJ230-4A	10,500円
藤倉 11044F(低損失)	50	800円	730円	藤倉 50 2V	50	140円	120円	MR、MBR	300円	N-R BNC-3CVP	500円
藤倉 15044F(低損失)	50	1,100円	950円	藤倉 50 2W	50	300円	220円	NP-3.5 NJ-3.5	900円	N-A-JJ	1,000円
藤倉 23044F(低損失)	50	1,800円	1,600円	藤倉 80 2V	50	280円	220円	NP-8 NJ-8	1,200円	BNC-5CVP	800円
ジュンフロン銀メッキ テフロン同軸 1.50相当	50	1,000円	700円	藤倉 100 2V	50	350円	285円	NP-10 NJ-10	1,300円	BNC-BR-R	350円
ジュンフロン銀メッキ テフロン同軸 3D相当	50	2,800円	2,000円					日本通信 100FE用 NP-100A	3,500円	実験 NP-NJ	1,300円

3. 多芯ケーブル複合ケーブル(100種類以上の在庫で高品質品を揃えて居ります)

品名	切売/m	100m巻	品名	切売/m	100m巻	品名	切売/m	100m巻	品名	切売/m	100m巻
0.5"×6芯	150円	105円	0.75"×12芯	280円	215円	0.75"×10芯	310円	240円	0.3"×6芯 シールド (各芯シールド)	330円	250円
0.5"×7芯	170円	130円	0.75"×6芯	190円	140円	0.75"×12芯	370円	280円			
0.5"×8芯	200円	150円	0.75"×7芯	220円	160円	0.3"×5芯 シールド (内1芯シールド)	300円	240円	0.8/0.12×4芯 (各芯シールド)	150円	120円
0.5"×10芯	230円	175円	0.75"×8芯	250円	190円						

4. マグネットワイヤー:ポリウレタン鋼線(UFW)ホルマル鋼線(PEW)錫メッキ鋼線(TA)全種類同一価格

サイズ(φ)	0.1	0.16	0.2	0.26	0.3	0.35	0.4	0.45	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0	2.3	2.6	2.9	3.2
1巻の長さ(m)	13,000	5,300	3,400	2,600	1,500	1,100	870	680	550	380	230	210	170	140	90	88	53	42	34	25	20	16	13
1ヶ巻価格	¥2,300	¥2,000	¥1,900	¥1,800	¥1,700	¥1,600	¥1,500	¥1,400	¥1,300	¥1,200	¥1,100	¥1,000	¥900	¥800	¥700	¥600	¥500	¥400	¥300	¥200	¥150	¥100	¥80

※ 1kg巻の場合、作業上重量が一定になりませんので不足の場合は切売商品を充当致します。大口(20kg以上)は別途価格です。
 小巻価格の0.7φ以上のものは各々10m巻です。

5. その他の材料

品名	規格 (巾×長さ)	価格	品名	規格	価格	品名	規格	価格
自己融着テープ エフコテープ1号	20%×5m	450円	タフロンテープ	19%×10m	2,200円	マルチコア銀入 (ヤニ入) ハンダ	250g	3,000円
自己融着テープ エフコテープ2号	20%×10m	350円	電磁しゃへい 錫メッキ鉄鋼テープ	(巾) 25%×5m	2,800円	マルチコア アルミハンダ	1.0%×5m	750円
防水・防湿・防塵 古河バルコテープ	20%×10m	1,200円	導電性(シールド用) スチールテープ	(スリット) 12%×18yd	6,000円	マルチコア スチールシールド用ハンダ	1.2%×7ft	730円
アルミ箔 粘着テープ	20%×20m	560円	ヤニ入ハンダ 60%・1.0%	1kg	3,400円	シリコン接着用シールド材 TSE-382 (東芝)	100g	1,300円

送料	第1地域 ¥600(6kg以下)	第2地域 ¥800(6kg以下)	第3地域 ¥900(6kg以下)
	東京・神奈川・千葉・埼玉・茨城・栃木・群馬・山梨・長野・新潟・福島・宮城・山形・富山・石川・愛知・三重・岐阜・滋賀・京都・大阪・奈良・和歌山・鳥取・岡山・広島・福岡・佐賀・熊本・鹿児島・沖縄	東京・大阪・奈良・和歌山・鳥取・岡山・広島・福岡・佐賀・熊本・鹿児島・沖縄	山口・九州全県・沖縄・北海道

※ 幅込みは三菱銀行秋田支店へ。書留は、本社へお送り下さい。お問い合わせは直接電話にて直売店へお願い致します。

電線 株小柳出電気商会
と 資材 オヤイデ電気

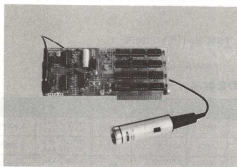
■ 本社 〒101 東京都千代田区外神田3-1-8
 ☎03(253) 9716
 ■ 直売店 〒101 東京都千代田区外神田1-4-13
 ☎03(253)9351(代)



数100種類の電線・資材を取り揃え、店内は活気にあふれております。是非一度ご来店下さい。

APPLE用 マウンテンハードウェア

のペリフェラル。

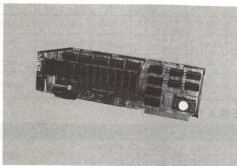


●スーパーターカー

あなたのアップルが話せるようにしましょう。スーパーターカーはあなたの自身の声を記憶し、プログラム上で自由に使えるようにします。

- ・スーパーターカーインターフェイスカード
- ・ダイナミックマイクプロフォン
- ・スピーカー
- ・ユーティリティおよびデモソフト付

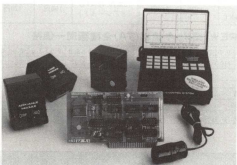
〔仕様〕 ・音声データ入力：500バイト/秒、1Kバイト/秒、2Kバイト/秒、4Kバイト/秒の4種類
・2Wのアンプ付
・周波数帯域：300Hz～3KHzのフィルタ付
・ソフトウェア：アクセント（単語翻訳プログラム）、トークン
・カラー・マス（音声出力付の算数の学習プログラム）
・VPS：音声合成のための基本ソフト



●APPLE CLOCK

アップル用のリアル・タイム・クロックです。

- ・精度：±.001%
- ・バッテリー・バックアップ（4日間可能）
- ・年、月、日、時、分、秒、1/10秒、1/100秒、1/1000秒
- ・1秒ごとの割り込みがソフトウェアで可能。ハードウェアでは他の割り込みも可能。



●INTROL/X-10システム

電燈線を利用して、あなたの家の電化製品を集中的にコンピュータ・コントロールできます。

●X-10

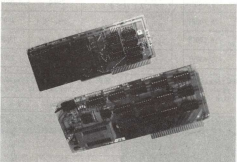
- ・コマンド・コンソール（16個のハウス・コードと16個のユニット・コードを組み合わせて256箇所の電化製品のコントロール可能）
- ・ランプ・モジュール・ソケット（300W用2個）
- ・アプライアンス・モジュール（10A用1個）

●X-10用アップル・インターフェイス

- ・1秒の割り込みクロック付
- ・X-10をコンピュータ制御するためのボード（超音波振動送信装置）

●ソフトウェア

- ・コントロール用ソフト完備（SET-UP, SCHEDULER）
- ・別売のアップル・クロックと組み合わせるとさらに用途が広がります。



●ROMplus/ROMライター

●2KのEPROMまたはROMを最大6個実装できるボードです。さらに、「キーボード・フィルタ」と呼ばれる2Kのユーティリティプログラムが入っています。

- ・2716EPROMまたはROM6個実装可能
- ・ROMアドレスは\$C800から2Kバイト
- ・256バイトのRAM付\$CF00-\$CFFE・2TTL入力
- ・キーボード・フィルタ
- ・高分解能画面に使用できる文字ルーチン（大文字、小文字、特殊文字）
- ・キーボード・マクロで命令語を1字に簡略化可能。
- ・文字に5つの色が付けられる。

●2KバイトのEPROM2716に書き込むためのROMライターです。

マウンテンハードウェア 日本総代理店 本社

(株)イーエスディ ラボラトリ

筑波事業所

〒113 東京都文京区本郷6-16-3 幸伸ビル
☎(03)816-3911

〒305 筑波郡谷田部町小野崎南小池180-1
☎(0298)51-8070

名古屋店

本多通商●名古屋店 ☎052-263-1670

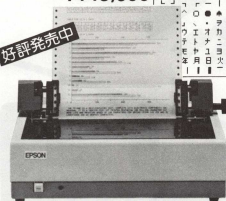
日立のマイコン

ベーシックマスターシリーズ

ベーシックマスター専用プリンター

EPSON
TP-80ET
¥149,000

好評発売中



(インターフェースROM ¥5,000)



印字見本

《機能》

- 拡大文字…2倍に拡大。
- コンデンスライン…行と行の間隔をつめてプリントする。グラフィックをプリントするとき使用。
- コンデンスラインリセット…行と行の間隔を通常にもどす。
- 印字キャラクター…ASCコードでS20～SFFまでの全ての文字及びグラフィックをプリントする。

MB-6881 ¥148,000
(レベル2ベーシックRAM16K内蔵)

MP-1010B ¥ 65,000
(I/OアダプターMT-2 OS内蔵)

MP-3030 ¥148,000
(デジタルカセット・データ転送速度12Kビット/SEC)

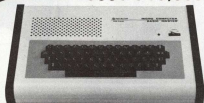
K12-2051G(新製品) ¥ 49,800
(キャラクターディスプレイ・ノングレアタイプ)

フロッピーディスクノ…近日発売

アッセンブラ入門!

マシン語にも強くなります。

MA-5001 ¥15,000



システム機器用

シングルボードH68/SBCシリーズ

H68 SB02-1 (シングルボード) ¥125,000

H68 DB03-1 (システムデバックボード) ¥250,000

H68 SM16-1 (スタックRAM ボード) ¥150,000

H68 PW02-1 (EP ROMライターボード) ¥160,000

H68 XM68-1 (EP ROM/RAMボード) ¥100,000

H68 PM32-1 (EP ROMボード) ¥100,000

H68 PR03-1 (汎用I/Oボード) ¥ 80,000

H68 CC02-1 (カードゲージ) ¥ 30,000

H68/TR (トレーニングモジュール) ¥ 99,500

H68/TV (TVインターフェイス) ¥ 69,500

H68/CTV (カラーTVインターフェイス) ¥ 89,500

H68/TPR1 (ペリフェラルコントロールモジュール) ¥ 79,500

ベーシックマスター H68/TRソフト各種あります。
オリジナルソフトも各種あります。

6809ボード
入荷! ¥89,000

※業者の方は別途見積りします。

●システムのご相談お受け致します。担当梅沢

本多通商株式会社・名古屋店

名古屋市中区大須3-30-86(ラジオセンター・アメ横ビル)
TEL. (052) 263-1670(月曜は定休日です)
お問い合わせは、今西まで。

●本多通商店(ラジオデパートB1) ☎03-251-7611

SORD



もうプログラムは必要ありません。

DBS M200markシリーズは、パーソナルコンピュータM200シリーズと、新聞発の汎用情報処理プログラム(PIPS)から構成されています。

PIPS(Pan Information Processing System)

事務処理に必要な仕事のエッセンスを命令とさせているため、特別にプログラムを必要とせず、あなた自身が手軽に操作することができます。レポートに…手紙に…メモに…スケジュール管理に…そして各種の台帳をそのままの状態で保存することができます。それらの多くのデータをコンピュータの画面を見ながら、必要とするデータだけを取り出し、集計、計算し、グラフ化することができます。必要ならば、プリンタで印字したりデータを保存することもできます。今まで最も簡単といわれているBASICで約1ヶ月を要するプログラムも、PIPSでは数10分でプログラム化できます。管理者の夢をそぐに実現する有能な秘書

といえるでしょう。

特長:

- 電卓的な操作性をもった高性能コンピュータ。
 - プログラムを必要としないコンピュータ。
 - 管理者の夢をそぐに実現する有能な秘書。
- コマンドの一例:
- 条件探索には……CS(コンディショナル・サーチ) 20種の条件と、それらの条件間のAND, OR, NOTなど論理的演算をつけて探索する。
 - 表の作製には……MT(メイク・テーブル) データファイルのフォーマット設定およびデータ入力をする。
 - 表のグラフ化には……GR(グラフィック) データファイルのある指定列(最大5列まで)を棒グラフあるいは折線グラフ表示する。
- ※オートのプログラムを設計(各コマンドの連結)することにより、オペレータが不要となります。

※PIPSは年間使用料 ¥30,000

M203markIII
(M203markIII-ミニフロッピー-700KB-64KBメモリ)

M223markIII
(M223markIII-ミニフロッピー-700KB-64KBメモリ)

M223markVI
(M223markVI-8MBハードディスク1台+ミニフロッピー1台-64KBメモリ)

M223markV
(最大8MB+標準1MB+ミニフロッピー)

※便利なクレジットおよびリースのお取扱いもいたしております。是非ご相談ください。

製造元
株式会社 ソード電算機システム
発売元

株式会社 三真電機

〒101 東京都千代田区外神田3-2-16(加藤ビル3F)
☎(03)253-2621 代表
横浜店: 〒232 横浜市中区松影町1-3-7(エジソン・プラザ2F)
☎(045)651-0201

企業経営者および管理者の皆様に贈る'80年代のビジネスツール

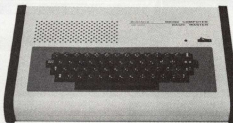
SORD/DBS M200シリーズ

ラジオセンター2階, ラジオデパート1階

東映マイコンショップ

クレジット(分割払い)もOK!! 3回より30回(日本信販、JCB、DC、mcカードもどうぞ)

豊かに広がる知的ホビーの世界。MB-6881



- 多彩な編集コマンドとエディタを内蔵しており、プログラム編集が容易にできます。
- 三角関数、自然対数、平方根などの各種算術関数、および文字列の取扱いを容易にした文字取扱関数など、22種の関数内蔵。
- 文話彩のコンピューター言語BASICでプログラム作成ができます。
- CPU(46800)のアセンブリ言語を用いて対話形でソースプログラムの編集可能
- RAMの標準実装は16Kバイト、最大32Kバイトまで拡張できます。
- 本体だけで音楽の自動演奏ができるスピーカを内蔵。

- ◎ベーシックマスターレベル2Ⅱ(MB-6881).....¥148,000
- ◎キャラクターディスプレイ(K12-2051G).....¥49,800
- ◎I/Oアダプター(MP-1010B).....¥65,000
- ◎各種ゲームテープ在庫あり<アセンブラータープ>¥15,000

- ◎デジタルカセットレコーダー(MP-3030).....¥148,000
- ◎放電プリンター(MP-1010).....¥85,800
- ◎ドットインパクトプリンター(EMAKO-20).....¥159,800

シャープ Z-80搭載

(上位言語への開放)

- 12K BASIC(テープモード)
- CPUボード、CRTディスプレイ、電源、検査済のセミキット。
- 英字、カナ文字、62種の図形、13種の漢字のキャラクターを持ち豊富な図形処理が可能。
- スクリーンエディット機能付。
- <アプリケーション>
- Z-80マシン語、アセンブラ言語で高速処理可能。



MZ-80K
¥198,000

パーソナルコンピュータの傑作

パーソナルコンピュータ



(カナ付グラフィックも可能)

- PET2001シリーズは、実用性と使い易さを兼ね備えたコモドル社のパーソナルコンピュータです。より一層機能が充実した新機種が加わり、ホビーからビジネスまであらゆるニーズに応えて広く多様な応用が可能です。(メモリ-32Kバイト拡張可能)

PET2001-8 ¥218,000
PET2001-4 ¥188,000

機能充実で新登場

マイコン周辺機器

H-68TR	日立	¥99,500	本格的アセンブラ内蔵 トレーニングジョー
H-68TV	日立	¥69,500	1024字のキャラクター 1面画128×96ドット
H-68TM04	日立	¥45,000	4Kバイトメモリボード 16K拡張可能
H-68KB	日立	¥28,000	H-68用フルキーボード JIS型
H-68CC01	日立	¥22,000	H-68用 コードキー(4スロット)
BASIC-Ⅱ用ROM	日立	¥24,000	H-68用 レベルⅡ ROM(12K)
K12-2050G	日立	¥49,800	グラフィック表示、高解像度 キャラクターディスプレイ
TK-80E	NEC	¥67,000	8080ACPU Kit TK-80BとBASIC
COMPO 85/80 A	NEC	¥238,000	TK-80Bをキヤベネットにビル トイン、カセット付
COMPO 85/80 B	NEC	¥198,000	TK-80Bをキヤベネットにビル トイン
TK-M20K	NEC	¥88,000	ROM 8Kバイト(オプション) RAM 12Kバイト(16Kキボード)
L Kit-16	パナファコム	¥98,000	16ビットCPUアセンブラ 組立Kit
LA05K-A	パナファコム	¥39,000	L Kit-16用 TVモニターフェース
アップルⅡ	アップル	¥328,000	カラダグラフィック マイコン周辺機器
TVD-02	アドテック	¥37,000	英数字、カナ文字付 キャラクターディスプレイ
ADB-008	アドテック	¥39,800	8080B ROMライター SV用
AKB-3320	アルプス	¥18,000	JISフルキーボード エニゴコ付
AKB-3420	アルプス	¥16,000	ASCIIフルキーボード エニゴコ付
TRM-003	TDK	¥41,000	+5V 10A、+12V 1A、-5V 1A スイッチングレギュレーター
TPS-303	TDK	¥15,000	+5V 2A、+12V 0.3A -5V 0.3A
SSA-0510	サンケン	¥19,500	+5V 10A 単一 +5V 2A 5V 0.3Aレギュレーター
MC-1	タカノ	¥12,500	+5V 2A、+12V 0.5A -5V 0.5A、-9V 2mA
MC-6A	タカノ	¥21,000	+5V 5A、+12V 1A -5V 1A

HiT
マシ
ンリ
ュー
スⅠ

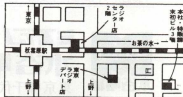
営業部員募集!! お問合わせは人事担当高野まで
専用電話 (251) 1014

カタログ請求は誌名ご記入の上(切手300円同封)ご請求下さい。(お問い合わせは251-1014
まで) 253-0987

東映無線株式会社

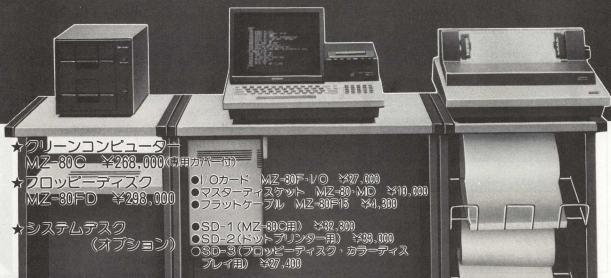
第1事業部 第1営業所 東京都千代田区外神田1-14-2 ラジオセンター
第2営業所 東京都千代田区外神田1-10-11 ラジオデパート
特販・通販課 東京都千代田区外神田1-5-8 末初ビル

☎ 03(253)0987・(251)2763 ☎101
☎ 03(251)1014 ~ 5 ☎101
☎ 03(253)9896(代表) ☎101



SHARP MZ-80C

パーソナルコンピュータ



★クリーンコンピュータ

MZ-80C ¥268,000 (※専用カバ―付)

★フロッピーディスク

MZ-80FD ¥298,000

★システムデスク

(オプション)

- I/Oカード MZ-80F/I/O ¥27,000
- マスタートイスケット MZ-80/MD ¥10,000
- フラットケーブル MZ-80F/15 ¥4,300
- SD-1 (MZ-80C用) ¥32,800
- SD-2 (ドットプリンター用) ¥33,000
- SD-3 (フロッピーディスク、カラーディスプレイ用) ¥27,400

高速 BASIC	¥3,000
マシンランゲージ	¥6,000
RAMオプション (16Kバイト)	¥25,000
アッセンブラー・エディターセット	¥20,000
放電式プリンター	¥148,000
インターフェイスユニット	¥29,800
ユニバーサルI/Oカード	¥15,000
グリーンフィルター	¥1,000
専用カバ―	¥3,500
ドットプリンター (I/Oカード付)	¥168,000
別売キーボード MZ-80KT	¥37,000
システムプログラムバックアップ ディスク (5.25インチ) セット	¥10,000
カラーディスプレイ	近日発売

★MZ-80K・Cグループ講習会★

出張開催ご希望のお客様へ

- グループ人数……5名
- 費用……¥25,000 但し、機材使用料 (MZ-80K)、及びその他教材費含む。
- 講習内容……ベシックス、マシン語、アセンブラ、申込みはミズデンマイコンショップで。
日・時・内容等はご相談の上お願い致します。

ミズデン

マイコンコンピュータショップ

各メーカー製品、通販・ローン取扱いたします

●ヒートパイプ式 ヒートキッカー (パイプ径5.8-15.8φ)

型 式	ポンプ最大 流量 (L/min)	ポンプ 電力 (W)	ポンプ最大 圧力 (kg/cm ²)	ポンプ最大 長さ (m)	ポンプ最大 径 (mm)	ポンプ最大 長さ (m)	ポンプ最大 径 (mm)	単 価
HPA	40	40	7	96	12	77	205	¥3,000
	60	40	7	×	19	126	215	¥3,200
	80	80	7	×	23	154	275	¥3,600
	80	40	8	×	18	136	215	¥3,600
HPB	100	80	8	96	19	144	268	¥4,100
	120	80	8	100	24	184	326	¥4,300
HPC	120	80	9	100	19	162	326	¥4,300
	150	80	9	138	26	225	345	¥5,000

●古河ビーマックス

AWG	線径φ	200m巻	610m巻
30#UL-1685	7/0.06	¥2,400	
32#UL-3302	7/0.08		¥7,930
36#UL-1571	7/0.05	¥2,800	

●古河PVCフラットケーブル

導 体	銅メッキ軟銅線、12mm ² 以下、外径0.38mm(AWG #28相当)						
絶 縁 体	熱安定性強化ビニール UL規格105℃ class						
心 数 (N)	14	16	20	25	34	40	50
寸 法 (mm)	17.8	20.3	25.4	33.0	43.2	50.8	63.5
厚 さ mm	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5
絶縁ビッチmm	1.27	1.27	1.27	1.27	1.27	1.27	1.27
標準長さ m	31	31	31	31	31	31	31
価 格 (円)	6,340	7,800	9,800	12,890	16,860	19,840	24,800

☆製造元：古河電気工業㈱・古河金属工業㈱販売元：水谷電機工業㈱

ポケットコンピュータ SHARP

対話型、BASIC言語

コンピュータと対話しながらプログラミング!



PC-1210 28メモリ 400ステップ ¥29,800
PC-1211 28メモリ 1424ステップ ¥43,000
CE-121 テープレコーダーインターフェイス (別売) ¥6,500

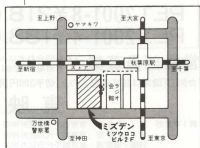
電訳機

ポケットに名翻訳、英和和英英ワンタッチ

IQ-3000
¥39,800



★分割払い (1) 現金0の場合、第1回目4,600円、あと4,000円×2回、(2) 現金3,800円の場合、4,500円×2回、(3) 現金4,800円の場合、第1回目4,100円、あと3,800円×2回。



●毎週水曜定休日 営業AM10:00-PM7:00



ミズデン マイコンコンピュータショップ

水谷電機工業株式会社

東京都千代田区外神田1-15-6 ☎(253)4341代

各社ドットプリンター特集

SHARP MZ-80 P3



10回払
価格 **168,000円**

10回払クレジット

頭金 **16,800円**

月々**16,800円**×9回

合計 **168,000円**

パラレルのデータ入力により、10インチ幅のトクタフィード用紙に英字、数字、カナ文字、縦横グラフィックを最大10桁/行で印字。文字の大きさは大小2種に切替可能です。
・プリンター用紙 MZ-80P3P 3,000円

EPSON TP-80E(T)



10回払
価格 **145,000円**

10回払クレジット(PC専用)

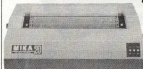
頭金 **14,500円**

月々**14,500円**×9回

合計 **145,000円**

・PC-8001、MZ-80C(K)に直結OK。
・英文字(大小)、数、カナ、グラフィック224文字種が印字可能。
・拡大文字OK。
・10インチのプリンター紙OK。
[PC-8001専用] 10回払価格 145,000円
PC-8001使用の文字、記号が全て印字OK。
[MZ-80C(K)専用] 10回払価格 157,000円
シャープMZ-80P3と完全コンパチブル。
・プリンター用紙 100枚つづり 3,000円

Super Brain MIKA-20



10回払
価格 **288,000円**

10回払クレジット

頭金 **28,800円**

月々**28,800円**×9回

合計 **288,000円**

・本体のビジネス面型プリンター。
・15インチ幅の用紙が使用可能で、印字は最大136桁、英文字(大小)、数字、カナ文字、記号の合計157文字種が使えます。
・拡大文字OK。
・両方向印字。
・9×12マトリックス印字。
・各マイコン用インターフェース対応。

ビット BITQUEEN



10回払
価格 **223,000円**

10回払クレジット(APPLE・II用タイプ)

頭金 **22,300円**

月々**22,300円**×9回

合計 **223,000円**

・80桁ドットインパクトプリンター
・低価格グラフィックプリンター。
[専用タイプ]
PC-8001用トラクター型 223,000円
フリクション型 218,000円
APPLE用(MODEL-1)
トラクター型 223,000円
フリクション型 218,000円

NEC PC-8021



10回払
価格 **165,000円**

10回払クレジット

頭金 **16,500円**

月々**16,500円**×9回

合計 **165,000円**

・80桁ドットインパクトプリンター。
・ビニール方式で3枚までハードコピーが取れますので帳票作成など業務用に適しています。
・印字速度(125文字/秒)、文字の種類(英大小文字、カナ、数字、記号、拡大機能あり)
・10インチ幅プリンター用紙 3,000円

Super Brain EMAKO 20



10回払
価格 **159,800円**

10回払クレジット

頭金 **16,700円**

月々**15,900円**×9回

合計 **159,800円**

・4インチ〜9インチのプリンター紙OK。
・80桁/行、両方向印字。
・自己テストプリンター内蔵。
[各種インターフェース]
APPLE-II用
PC-8001用
MB-6880/MB-6880L2-MB-6881用
日本のI/Dアダプタを使用 65,000円
MITOAGE用

100台OK

P

日本橋1ばん館



日本橋でもらくらく
カーショッピングが
できるようになりました

お車で越しのお客様は、1ばん館の
大駐車場をご利用ください。

通信販売でのご注文方法

- クレジットの申込み手続については郵便又は電話にてお問い合わせ下さい。郵便でのお問い合わせの場合は、商品名と希望支払回数(3〜29回)、頭金(合計額の10%以上)の金額をご記入の上、下記の住所までお送り下さい。
- 現金購入の場合は、あらかじめ、当社まで在庫確認をお願いします。

【お送り先】

上新電機 日本橋1ばん館

大阪市浪速区日本橋東5丁目18番9号

大阪(06)644-1813(代表)

まごころサービスの上新電機



Joshin

日本橋

1ばん館

大阪・日本橋マイコンショップ 東亜エレシヤック

●1階 マイコンコンピュータ専門コーナー

●2階 アマチュア無線機器と電子機器オーディオキットコーナー

FORTAN
入荷 40,000円

Tandy
Radio Shack

■周辺機器

- 拡張インターフェイス.....75,000円
- 15"ラインプリンターⅢ.....348,000円
- 9"ラインプリンター.....178,000円
- ミニディスクⅡ(1128,000円)Ⅲ(1118,000円)
- プリンタディスク.....1,500円
- カセットレコーダー.....12,000円
- インターフェイスケーブル.....20,000円
- クイックプリンターⅡ.....68,000円
- RS-232Cシリアルインターフェイスボード 30,000円

マイクロコンピュータシステム

- ★カナ文字CPU(16K RAM)+スタンダードモニタ
198,000円(旧価格228,000円)
- ★カナ文字CPU(16K RAM)+グリーンモニタ
218,000円(旧価格258,000円)



TRS-80 関西地区サポートセンター完備



●PC-8001 拡張ユニット

●PC-8021 プリンタ
165,000円

●PC-8001 本体 168,000円

●PC-8031
フロッピーディスク 310,000円

NEC PC-8001



MB-6881L-II
148,000円

HITACHI



MZ-80C

■シャープ
パーソナルコンピュータ

- MZ-80C(48K RAM).....268,000円
- MZ-80K(20K RAM).....198,000円
- MZ-80L/O.....29,600円
- MZ-P3プリンタ.....168,000円

SHARP

TI-99/4

カラーホームコンピュータ

- 世界で初めての、カラー画像と音が出る本格派
- ROMカードリッジ
ゲーム用・幼児教育・家計管理・予算管理etc.
- 本体(RAM16KB) 218,000円
- 11インチカラーモニターTV 71,000円
- ROMカードリッジ 7,000円~17,500円



話す通訳機
(トランスレーター)

サイズ:20.2×8.6×3.2cm
ウェイト:900g

- 本体 74,800円
- モジュール
14,800円



■フランス語・ドイツ語・英語・日本語のモジュールは近日発売予定です。



テキサス インスツルメンツ
アジア リミテッド

《取り扱いメーカー》

Tandy
Radio Shack

Commodore

Apple II

NEC

HITACHI

SHARP

TOSHIBA

PEP

OFF/SHARP

EPSON

tency



テキサス インスツルメンツ
PEP サポート

関連周辺機器・ソフト関係・専門書籍

東亜マイクロコンピュータ

※お手持ちの不要マイコン(システム・1ボード型)を下取・委託販売いたします。詳細は係員までご相談ください。
※ローン・クレジット及び通信販売も取扱っています。(10,000円以上の通信販売は、運賃サービスいたします。)

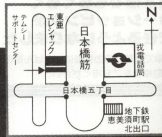
toa
東亜無線グループ

東亜エレシヤック株式会社

〒556大阪市浪速区日本橋筋5-61 TEL06(644)0111(代)

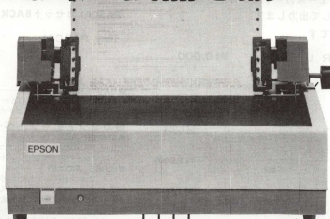
地下鉄堺筋線恵美須町北出口右前

営業時間 AM10:00~PM6:30 定休日 毎週木曜日



マイコン用周辺機器を揃えています。

EPSON TP-80E



(トラクターフィード)
¥139,000



PC-8001



TRS-80



PET-2001



MZ-80C

信州精器機EPSON TP-80E

■特長

- グラフィック・キャラクタ機能が付きます。
- 1チップCPUを採用しメカ部分を電子化したので高品質となり、信頼性も高まりました。
- プリント機能のセルフ・チェック・プログラムを内蔵しています。
- 拡大文字(巾2倍)が印字でき、又紙送り2段切換え(桁間隔が $\frac{1}{8}$ 、 $\frac{1}{4}$ と変る)が可能です。
- インタフェース
パラレル・インタフェース(標準)
- 印字方式: 5×7(文字)6×7(グラフィック)
速度: 100字/秒 桁数: 80

上図各種マイコン用インタフェース内蔵の専用プリンタもあります。

PC-8001用	¥ 145,000
TRS-80用	¥ 152,000
PET-2001用	¥ 157,000
MZ-80C用	¥ 157,000

株ビクター・データ・システムVG-470

■特長

- 簡易グラフィック機能(31種)の採用により、図表の表示が可能です。
- 英小文字を付加し、表示機能を拡張しました。
- ハード・コピーのためのプリンターが接続できます。
- 既設のテレプリンターと置換えることにより、高度化、設備費の軽減もはかれます。
- ミニコンおよびマイコンのコンソールとして、また、ミニコン・システムの端末装置としても使用できます。
- 本体とキーボードが分離でき、使いやすくコンパクトな設計です。



¥355,000
(キーボード付)

マイコン・ショップの皆様へ。

少量卸しも致します。下記最寄りの弊社営業所に御連絡下さい。

下記のマイコン・ショーに出品致します。御来場をお待ちしています。
東京(5/14~17) 大阪(7/3~7/5) 名古屋(6/20~6/22)

RY 菱洋電機株式会社

本社 ■104 東京都中央区築地-12-22 ☎(03)543-7711(代)(周辺機器部:加地)
名古屋営業所 ■460 名古屋市中区錦1-20-19 ☎(052)203-0277(代)(根本)
岡山営業所 ■700 岡山市若田町2-26 ☎(0862)22-6222(代)(坂野)
高崎営業所 ■370 高崎市鶴見町18-10 ☎(0273)22-1131(代)(橋岡)
八王子営業所 ■192 八王子市神明町4-7 ☎(0426)45-8531(代)(高木)
鳥取出張所 ■680 鳥取市吉方183ロイヤルビル103号 ☎(0857)27-1561(代)(早川)

大阪営業所 ■530 大阪市北区中之島3-5-11 ☎(06)448-1631(代)(木村)
仙台営業所 ■980 仙台市一番町2-3-20 ☎(0222)66-3800(代)(田中)
長野営業所 ■392 諏訪市大手2-17-16 ☎(0266)13-3557(代)(岡崎)
静岡営業所 ■411 三島市大宮町3-18-2 ☎(0559)72-3361(代)(佐々木)
いわき出張所 ■970 いわき市平字小太郎町1-18 ☎(0246)22-4343(代)(加藤)

Apple Pascal

発売中 ¥16,000

UCSDパスカルに高分解能グラフィックス、ゲームパドルなどのルーチンを加えた強力なフルパスカルです。

ESD製インターフェースカードでプログラムリストをページフォーマットして出力します。

部分リストも可能です。

PASCAL PRINTER UTILITY ¥10,000

パスカルカセットテープ **IO UTILITY** プログラム
PASCALカセット **BACK-UP SYSTM** ¥9,000

Tiny PASCAL DISKベース ¥20,000
カセットベース ¥15,000

■実用ソフト

●DISKベース

●ASM/65エディタ・アセンブラ ¥21,000

APPLEPIEと同等のテキスト・エディタを内蔵した強力なアセンブラです。ラベル6文字。

●LISA ¥15,000

SWEET16のアセンブラも内蔵しています。文字ストリングが使えます。ラベル6文字。

●アップル・パイ ¥11,000

リンゴパイの作り方はありません。PROGRAMMA IMPROVED EDITORの略で非常にパワフルなテキストエディタです。

●DOS 3.2 ¥7,500

NEW DOS、マニュアル付 (和文)。

●AUDIO ENGINEER ¥9,000

9種類のオーディオ・アッテネータ回路が高分解能グラフィックで書かれ、計算結果が回路に表示され、プリンタにも答えを出力できます。誤差指定は5%、10%、20%の3種です。

●CHEK BOOK ¥11,000

6K BASICのCHEK BOOKの拡張版で10K BASICで書かれ、DISK BASEでのデータ・ファイリングができます。

●ACTIVE FILTERS ¥7,500

ローパス・フィルタ、ハイパス・フィルタ、バンドパス・フィルタの設計が簡単にできます。

●INCOM ¥20,000

在庫管理のデータ・ベース

●MASTER CATALOG ¥9,000

DISKのCATALOG DATAのマネージメントシステム
数十枚分のディスクカタログのソーティングが出来る。

●カセットテープ・ベース

●AMPER SORTII ¥4,800

10K BASICにソーティングプログラムを付加して、プログラムを効率よく組むことが出来ます。

●HIRES AID #1 ¥6,500

カ、アルファベット大文字、小文字、ギリシャ文字も使え、スクリーン・エディットもできます。

●SHAPE GENERATOR/MERGER ¥6,500

シェープ・テーブルの作成とテーブルのエディットができ、DISK BASEでも使えます。

●10K BASICリンク/リナンバー

..... ¥6,500

Good life for you!

特価セール

APPLE-II 32K ¥368,000

APPLE-II plus 32K ¥368,000

ミニフロッピーディスクシステム

容量116Kバイト (コントローラ付) ¥225,000

容量116Kバイト (ドライブのみ) ¥190,000

パスカルシステムの下で容量は143Kバイトになります。

APPLE PRINTERインターフェースカード ¥65,000

ROM plus (KEY・フィルタ) ¥60,000

ROM WRITER (マウンテンハードウェア) ¥56,000

カナ文字セット (改造組込み費含む/テキスト

モードで使用出来ます。) ¥50,000

APPLEクロック ¥63,500

ACコントローラ ¥105,000

E-PROMライタ ¥38,000

AID #1 ¥15,000

SUPER TALKER ¥96,000

APPLEグラフィックタブレット ¥288,000

APPLE LIGHTPEN ¥14,000

INTEGERカード (6K BASICカード) ¥63,500

APPLE SOFT II カード ¥63,500

明日の夢を
今日可能にする
AVCOの□ーンで
apple II があなたのもの

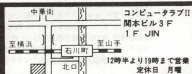
名古屋支店	広島支店	札幌支店
京都支店	神戸支店	仙台支店
大阪本町支店	岡山支店	千葉支店
大阪心斎橋支店	福岡支店	大宮支店

遠隔地の方は上記支店よりローンの申込が出来ます。詳細は下記へお尋ね下さい。

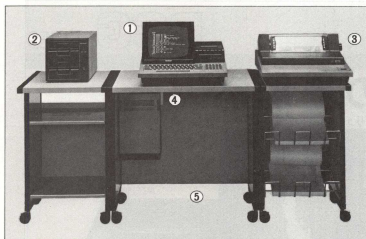
マイコンショップ
Computer Lab. 11

〒231 横浜市中区松影町1-2-3 関本ビル3F ☎(045)661-1127

ラブレターバックナンバー Vol3.4~Vol3.9、Vol4.1~Vol4.2の在庫有り。



秋葉原マイコン・無線機・オーディオの店



SHARP MZ-80Cシステム

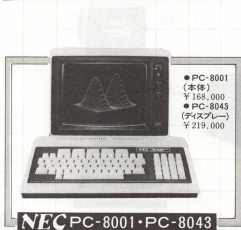
クリーンコンピュータMZ-80Cのオプション群にフロッピーディスク、ドットプリンター、システムデスクが加わり、入力から出力機能、そして外部記憶装置までそろったシステムが完成。あなたが自在にソフトウェアを開発・応用できる「クリーンコンピュータシステム」として多彩に活用できます。

- ① クリーンコンピュータ
MZ-80C ¥268,000
- ② フロッピーディスク
MZ-80FD ¥298,000
- ③ ドットプリンター
MZ-80P3 ¥168,000
- ④ インターフェースユニット
MZ-801/O ¥ 29,800
- ⑤ システムデスク
SD-1(MZ-80C用) ¥ 32,800
SD-2(ドットプリンター用) ¥ 33,000
SD-3(フロッピーディスク・
カラーディスプレイ用) ¥ 27,400

東京支店3階にマイコン・コーナー改装開設!!

システム・キャンパス

全商品クレジットOK!



- PC-8001
(本体)
¥168,000
- PC-8043
(ディスプレイ)
¥219,000

NEC PC-8001・PC-8043



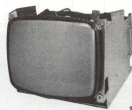
日立
MB-6881

- ベーシック
マスター
MB-6881
¥148,000

新発売

マイコン用モニター白黒テレビ

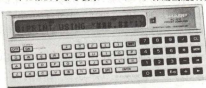
超特價¥8,800



14Tr、19Di、電源AC100V±10(50/60Hz)、消費電力29W、自動電圧調整機構、自動周波数調整機構、f特5MHz、75Ω±20%、シグナルインプット(2.3Vp-p ±20%、Max4.0Vp-p) 12インチ90度偏向ブラウン管、アルミ製基台、寸法:巾292×高257×奥290mm。重さ:6.2kg。回路図付。

SHARP ポケットコンピュータ PC-1210

PC-1210単品価格... ¥29,800
PC-1210セット価格 ¥56,100(PC-1210+CE-121+レベル調整マイクロセットリーダー(オーディオ兼用))
● RAMは400バイト ● BASICトランスメイト内蔵 ● ディスプレイには24字まで表示 ● 「データ保護機能」付。



- 下記各店にお問合せ下さい。
- 東京支店: ☎03(255)4911
- ラジオ会館店: ☎03(255)4386
- 通販部: ☎03(836)4911

マルゼンムセン システム・キャンパス



丸善無線電機株式会社

- 東京支店 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-8 ☎03(255)4911H
- 大塚支店 〒106 東京都豊島区大塚3-10 ☎06(641)0110H
- 本社・通販部 〒110 東京都台東区上野5-8-11 ☎03(836)4911H
- 名古屋支店 〒460 名古屋市中区大須3-30-86 ☎052(263)1629H

営業時間: AM10:00~PM7:00 定休日: 第3木曜日

神戸さんのみや マイコンの星電パーツ



頭脳を

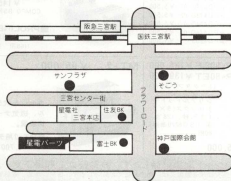
アドバイザーとして利用するか
アシスタントとして活用するか
……あなたの星電パーツを！

操つれ

Seidensha
星電社

——エレクトロコア——
星電パーツ

神戸市生田区三宮町1丁目22
〈星電社三宮本店南〉
☎(078)332-5111



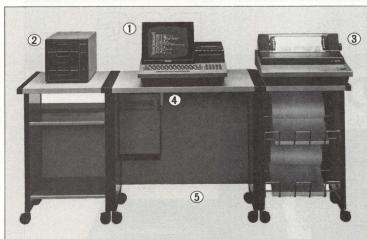
星電パーツ明石店
☎(078)917-5555
明石本店内

星電パーツ姫路店
☎(0792)88-1717
姫路店店内

最近のエレクトロニクスの進歩は、めざましいものがあり、星電パーツは新製品の早期導入など、皆さまのご要望にお応えできる売場づくりに努めてまいりました。この度、さらに楽しく、魅力あるお店づくりを目標に全館改装いたしました。

4 F	パーソナルコンピュータ教室 《6月開講予定》 レベルアップを目指し、受講されてはいかがでしょうか。	
3 F	電子部品・オートメパーツ・テスター 半導体・計測器・シャーシケースコーナー	
2 F	自作オーディオ・工具・ホビーキット ラジコン コーナー	
1 F	マイコンコーナー TRS・apple・ATARI・EPSON SHARP・NEC・パナソニック commodore・日立・デキス等 スラリ!! 自由に触れてお確かめ下さい。	ハムコーナー 奥さま、お嬢さま もお気軽にご参加 ください。 レディスハムクラブ 会員募集中!

秋葉原マイコン・無線機・オーディオの店



SHARP MZ-80Cシステム

クリーンコンピューターMZ-80Cのオプション群にフロッピーディスク、ドットプリンター、システムデスクが加わり、入出力機器、そして外部記憶装置までそろったシステムが完成。あなたが自在にソフトウェアを開発・応用できる「クリーンコンピューターシステム」として多彩に活用できます。

- ① クリーンコンピューター
MZ-80C ¥268,000
- ② フロッピーディスク
MZ-80FD ¥298,000
- ③ ドットプリンター
MZ-80P3 ¥168,000
- ④ インターフェースユニット
MZ-801/O ¥ 29,800
- ⑤ システムデスク
SD-1(MZ-80C用) ¥ 32,800
SD-2(ドットプリンター用) ¥ 33,000
SD-3(フロッピーディスク・
カラーディスプレイ用) ¥ 27,400

東京支店3階にマイコン・コーナー改装開設!!

システム・キャンパス

全商品クレジットOK!

●PC-8001
(本体)
¥168,000
●PC-8043
(ディスプレイ)
¥219,000

NEC PC-8001・PC-8043

日立 MB-6881

●ベーシック
マスター
MB-6881
¥148,000

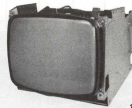


●下記各店にお問合せ下さい。
東京支店: ☎03(255)4911
ラジオ会館店: ☎03(255)4386
通販部: ☎03(836)4911

営業時間: AM10:00~PM7:00 定休日: 第3水曜日

マイコン用モニター白黒テレビ

超特価¥8,800

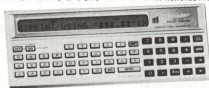


14Tr、19Di、電源AC100V±10%(50/60Hz)、消費電力29W、自動電圧調整機構、自動周波数調整機構、f特5MHz、75Ω±20%、シグナルインプット(2.3Vp-p ±20%、Max4.0Vp-p) 12インチ90度偏向ブラウン管、アルミ製基台、寸法:巾292×高257×奥290%。重さ:6.2kg。回路図付。

新発売

SHARP ポケットコンピューター PC-1210

PC-1210単品価格...¥29,800
PC-1210セット価格¥56,100(PC-1210+CE-121+レベル調整マイクロカセットレコーダー(オーディオ兼用))
●RAMは400バイト ●BASICトランスレータ内蔵 ●ディスプレイには24字まで表示 ●「データ保護機能」付。



マルゼンムセン システム・キャンパス



丸善無線電機株式会社

東京支店 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-8 ☎03(255)4911
大阪支店 〒556 大阪市浪速区日本橋筋5-1 ☎06(841)0110
本社・通販部 〒110 東京都台東区上野5-8-11 ☎03(836)4911
名古屋支店 〒460 名古屋市中区大須3-30-86 ☎052(263)1626
ラジオセンター1F ☎052(263)1626

HVAL

PCG SERIES

その差 歴然

——ハイレゾリューション・グラフィック——



パーソナルコンピュータを变身させるPCGシリーズ。

PCG (プログラマブル・キャラクター・ジェネレーター) シリーズは、MZ-80C/K、PC-8001、CBMのキャラジェネをPCGのRAMに再構成するものです。ユーザーはこれにより任意の128個のキャラクターを定義することができます。

なお、PC-8001用 PCG-8100はカラー対応いたします。

- 3Dグラフィックに、ゲームに、帳票に……あなたのコンピュータがまた成長しました。

株式会社 **HVAL** 研究所

東京都千代田区神田和泉町1-1
西川バーキンビル8F ⑩101 TEL.863-3027

PCGシリーズ

PCG MODEL 8000 近日発売!

対応モデル MZ-80 C/K
¥44,800

PCG MODEL 8100 近日発売!

対応モデル PC-8001
¥49,800

※音出しのためのプログラマブル発振器及びプログラマブルタイマー (250 n sec. — 17min.) 内蔵のカラー対応機です。

PCG MODEL 6500

対応モデル CBM-3032/3016 (PET)
¥39,800

- PCG用プログラムを各種用意しております。(別売)
ギャラクシアン/平安京エイリアン/カーレースIII/etc.

●資料として「取扱説明書」を用意いたしております。(送料別 ¥500)

新発売

ソフトウェア・パッケージ・シリーズ

- 給与計算 ¥39,800
- ワードプロセッサ ¥39,800
- 販売管理 ¥59,800
- LISP言語 ¥29,800
- アセンブラ ¥29,800
- ディスク整理法(DIC) ¥8,000

■プロフェッショナル・コンピュータ 14K ROM 32K RAM **cbm 3032 ¥298,000**

■インサージェント・デュアルミニ・フロッピーディスク **cbm 3040 ¥298,000**

■インサージェント・プリンタ (トラクター・フィード) **cbm 3022 ¥148,000**

■セカンド・カセット・ドライブ **DS6500 ¥19,800**

- PET・IEEE・IEEE・IEEEケーブル ¥19,800
- BASIC PROGRAMMER'S TOOLKIT (8K or 32K) ¥29,000
- PETアセンブラ (8K or 32K) ¥10,000

Apple II & Apple II plus



カラーモニターTV(ナショナル)
TH11-S70
¥59,800

UCSD

PASCAL/ ¥140,000

- APPLE II / IIplus (32K RAM) ¥
- DISK II (フロッピー・ディスク) ¥218,000
- DISK III (フロッピー・ディスク) ¥190,000
- APPLE GRAPHICS TABLET ¥200,000
- LP-80 (9" ラインプリンター) ¥152,000
- パワレル・プリンター I/F (PASCAL 対応) ¥33,000
- グラフィック・プリンター UA-820 ¥158,000
- UA-820M インタフェース ¥39,000
- カザノROM (EP-ROM) ¥35,000
- SUPER TEXT (EP-ROM) ¥22,000
- APPLE CLOCK (MHPX003) ¥62,550
- マイクローコンバーター ¥53,000
- EP-ROMライター (2716H) ¥32,000

CP/Mコントロール・シングルボード・コンピュータ



SYSTEM V7

- ★CP/Mが走る唯一のシングルボード。CP/Mの高性能、そしてシングルボードならではの性能の大幅な向上。高いコストパフォーマンスを実現しています。
- ★ON-BOARD ROMWRITER
- ★YD-174、34Cとエレクトロニクス(最大8位)
- ★64K、RAM実装 テスト済・完成品

¥198,000 ¥1,000

SHARP クリーンコンピュータ

SHARP 電 訊 機

SHARP ポケット・コンピュータ BASIC言語搭載!

■クリーンコンピュータ **mz-80C** ¥268,000

■フロッピーディスク **mz-80FD** ¥298,000

■ドットプリンター **mz-80P3** ¥168,000

■インターフェイスユニット **mz-80I/O** ¥29,800



- 豊富な語数 7,800語
- 見やすいカタカナ、アルファベット表示
- 薄型、軽量、連続 1,000時間



- PC-1210 (400ステップ 26メモリ) ¥29,800
- PC-1211 (1424ステップ 26メモリ) ¥43,000
- CE-121 (カセット・インターフェース) ¥6,500

①価格にすべて下へは送料を意味します。ただし、特に送料指定のない商品は合計金額が5,000円以上の時は〒2000、5,000円以上の時は〒3000です。
②配達ご希望の方は〒3000程度多目に、③送料がわかりにくい場合は切手で少し多目に送って下さい。
④品物発送時に精算をお返します。⑤総額5,000円未満は切手。
※ご注文は住所・氏名・商品名をハッキリ書いて商品価格+送料の合計金額を「現金書留」「定額小為替」「郵便為替」もしくは「郵便振替」(口座番号:大坂31271)にてお申し込み下さい。
<デジワがあればデジワ番号も書いて下さい。便利です>「トラテ」誌の広告もご参照下さい。
■営業時間AM10:00~PM7:00 定休日 毎週水曜

コボット 共立
cow spot
共立電子産業(株)I/O係
〒556 大阪市浪速区日本橋筋 5-3-15 ☎06(644)4666

S-100BUSシリーズ

送料 ¥1,000

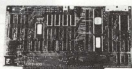
CPU-100 Z-80 CPUボード



キット ¥51,000
組立済 ¥64,000
4MHz用
プラス ¥9,000

*4MHzハイスピードオペレーション可能(OP)
*1KB,2708EPROMエリア(パワーオンソフト可能)

CRT-100 CRTディスプレイ・インターフェース・ボード



キット ¥62,900
組立済 ¥84,000
JIS用、プラス ¥5,000

*制御用のソフトは全てボード上のROMに入っています。
*80X24 LINE、スクローリング
*英大文字・小文字(カナ文字・グラフィック文字)
*190キヤラクタMAX
*カーソルUP・DOWN・LEFT・RIGHT・HOME OFF
*カーソルのXYダイレクト・アドレスリング
*スクローリングリア・スクリーンレイズ
*ラインレイズ
*コボジョイド VIDEO OUTPUT
*KEY BOARD用INPUT付
*CP/M SYSTEMのコンソールに最適です

RAM-100 64KBダイナミックRAMボード

64KB キット ¥77,000
組立済 ¥103,000
48KB キット ¥67,000
組立済 ¥93,000
32KB キット ¥57,000
組立済 ¥83,000
RAMなし キット ¥37,000
組立済 ¥63,000



200ns 4116使用

*リフレッシュコントロールを内蔵し、WAITモードによるフロッピーディスクシステムで使用可能
*アドレスは16KB毎にイネーブルできるほか、上位16KBがさらに4KB毎にディセーブル可能

LST-100 IBMタイプライターインターフェースボード

キット ¥38,000
組立済 ¥47,500



*セレクトリック・タイプライター(IBM725・735・745)をほとんど無改造で接続出来ます
*制御用のソフトはボード上のROMにすべて入っています
*打ち出し用なのでCP/M等のLIST装置とは最適です
*ゴルフボールは(DIPSより)2種類セレクト出来ます

FDS-100 フロッピー・ディスクインターフェースボード



キット ¥55,000
組立済 ¥79,000

*CP/Mが走ります。
(ターベルソフトウェアコンパ)

*シュガートSA800(松下JK800)とピンコンパチブル
*ディセーブルにより4ドライブ可能/ターターセパレーター内蔵/RS-232Cシリアルボード付
*ターベル用CP/Mで動作OK

RAC-100 6SLOT RACK(カードレール付) ¥9,800
RAC-100W 12SLOT RACK(カードレール付) ¥13,800
QMB-100 6SLOT MOTHER BOARD PCB ¥7,000
QMB-100W 12SLOT MOTHER BOARD PCB ¥13,000
EXT-100 EXTENDER BOARD KIT ¥9,800
ASM ¥14,000

ROM-100 16/32/64KB ROM BOARD
*2708or 2716 or 2732EPROM
*バンクセレクト機能付で最大1MBまで拡張可能
KIT ¥26,000
ASM ¥35,000



TRS-80

発売5周年記念9"ラインプリンターが
¥178,000→¥143,000になります。

基本システム・セット価格

カナCPU+スタンダードモニタ
(16K RAM内蔵).....¥198,000
カナCPU+グリーンモニタ
(16K RAM内蔵).....¥218,000

充実の周辺機器群

拡張インターフェイス ¥75,000
ミニフロッピー(DOS付) ¥128,000
ミニフロッピー(2-4台目) ¥118,000
15"ラインプリンターIII ¥348,000
クイックプリンターII ¥68,000
ポイスンセイザー ¥140,000
ボックスボックス 予価 ¥70,000
専用カセットコード ¥12,000
RS-232Cボード ¥30,000



ドットマトリックス.....¥143,000
(仕様)●印字方式.....ドットマトリックス
●インパクト●印字速度.....3×7ドットマトリックス●文字種類.....160種(英・数字・カナ)
●印字行数.....40、80、132行/頁



ボイスボックス.....(手価)¥70,000
TRS-80を用いた音声認識装置です。バスラインに直接取り付けることにより、音声にあなた自身の言葉による命令をコンピュータに認識させることができます。



ボイスシンセサイザー.....¥140,000
他の機器の付加なしで、レベル1,レベルIIのBASICだけでも音声を出すことが可能です。音声を利用することにより、多くのアプリケーションの活用範囲がさらに広がります。

日本デバイス株式会社

〒229 神奈川県相模原市相原699番 ☎0427-73-8345
〈アフターサービス・工場〉株インターフェース
〈ロスアシゼルス・オフィス〉

3194D AIRPORT LOOP/DRIVE COSTA MESA CAL USA.



NECパーソナルコンピュータ

好評発売中！ PC-8001

¥168,000 ¥2,000

●PC8001-16Kプラス 用途メモリ	¥34,500
●PC8011-拡張ユニット	近日常備
●PC8021-80Hドットインパクトプリンター	¥165,000
●PC8022-40Hドットインパクトプリンター	¥98,000
●PC8031-フロッピーディスクモジュール	¥310,000
●PC8033-8001・8031を継ぐ117	¥17,000
●PC8041-12インチディスプレイ	¥48,800
●PC8043-12インチ高解像度ディスプレイ	¥219,000
●PC8045-カラーディスプレイ (標準品)	¥109,000
●PC8046-4色用TVカラーアダプター	¥13,500
●80H用複合プリンター	¥128,000 ¥3,000
●プロライン3001インターフェース含む	¥145,000 ¥3,000
●プロライン300-インターフェース	¥153,000 ¥3,000
●プロラインお買上げの方に、CT-300×2、ヘッドリナー1ヶ、ワービス中	
●PC-8001-N-BASIC入門	¥2,500 ¥350
●PC8001用ソフト	
No.1-ゲーム104種-総合マニュアル	¥3,500
No.2-ゲーム104種	¥2,000
No.3-ゲーム104種	¥2,000
No.4-ゲーム104種	¥2,000

●WAVE-V7 V7実成PCB ¥158,000 ¥2,500
PC-8001を、V7システムのスーパードラムとして使用。

PC8520	(MELCS 85/3 音声用汎用基板上に搭載)	¥98,000 ¥1,000
PC8080	(MELCS 8/2 基板上に搭載)	¥42,000 ¥1,000
PC8082	(MELCS 8/2メモリー16K低出力基板上に搭載)	¥38,000 ¥1,000

SYSTEM-44

FT-3216 [カラーグラフィックディスプレイボード] [カラーキャラクタ]

RAMフル実装 6Kバイト
(2114×12) ¥52,000 ¥1,000
(1MHz ¥2,000 販売価格)

YS-4003A (16K RAMボード、2114使用)

8K付 ¥35,000 ¥1,000
16K付 ¥50,000 ¥1,000
50個限定販売
システムROMボード、16K-16K 8メガ、16K2つの増設が可能。
TK-80、H8017、MK-8880、L811-16K使用可能、販売価格

TX-5540-41H25 システムバス拡張ユニット	
(8251 & RS232C) 1H10H11	¥24,000 ¥1,800
FD-7544-Z-80 CPUボード-周辺IC付	¥32,000 ¥1,000
全実装 ¥30,000 ¥1,000	
TX-1050-X.C (CPUボード)	¥55,000 ¥1,000
TX-1050-ユニバーサルI/Oボード (8255×2)	¥32,000 ¥1,000
8255×1付 ¥18,000 ¥1,000	
¥2,000 ¥500	
YA-3001G-C マザーボード	専用コネクタ1個 ¥650
YA-2006-12-16K Byte RAMボード周辺IC付	¥17,000 ¥1,000
8K RAM付 ¥41,000 ¥1,000	
8K RAM付 ¥81,000 ¥1,000	
専用ラック IFC210-155	¥2,500 ¥1,000

■マイプロット XY-プロット WX-4671

¥250,000 ¥3,000

■ミニフロッピーディスク ソフトセクター片面密度 ●MD-1 (512バイトセル)

1枚 ¥1,900 10枚 ¥18,000
●Verbatim
1枚 ¥1,700 10枚 ¥15,000

■標準フロッピーディスク ソフトセクター片面密度 ●FD-1 (128バイトセル)

1枚 ¥2,800 10枚 ¥26,000
●Verbatim
1枚 ¥2,400 10枚 ¥22,000



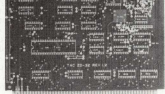
ZD32 (Z80 + 32K DRAM)

TK-80BSバス コンパチブル

メモリなし周辺付基板 ¥30,000 ¥1,000

基板のみ ¥18,000 ¥1,000

32K DRAM実装 ¥24,000 (※ ¥1,500)



■TK-80BSシリーズ

●MPD (ミニプロビッド)ボード - ボードのみ (P-ROM付) ¥16,000
TK-80BSバスコンパチブル、16K基本ソフト11。
※販売価格 基本ソフト1部 ¥350

■100B8シリーズ

●Z80P-II (CPUボード) - ボードのみ (P-ROM付) ¥18,000
Z80使用、ON BOARD P-ROM (8Kまたは4K×2付)、PDSK対応、
PCD-11a (プロビッド、コトローリ)付、基本ソフト11 (K-ROM付) ¥18,000
ジャンパー機能、74Cドライバ専用、CPI/M (データリサーチ) 対応。
2部。ポートラック付。
●Z80P-II (システムバス用) - ボードのみ ¥15,000
低価格のミニプロビッドに相当、使いやすさ・性能に優れる。

■S-100BUS用

カードケース

●BTK-80-55K1 (8スロット)

(フレーム、マザーボード、カード)
1 (ギイ2枚、コネクタ1本付) ¥19,500
¥15,000

(フレーム、マザーボード、カード)
1 (ギイ2枚、コネクタ1本付) ¥19,500
¥15,000

■YA-2006

8K Byte ROMボード

50個限定販売

8K ROM付 ¥28,500

¥1,000



■H8用ROM/RAMボード

●ボードのみ ¥15,000 ¥1,000

●ROM付 ¥27,000 ¥1,000

●オプション

RAM-2114 ¥1,000

ROM-2708 ¥1,000

RAM7K付、ROM8K付

(I/O付) 25K×1の拡張メモ

リポート、H8用システムコ

ンボード、カードサイズに適合

■日立 MB8880L2

ベクターマスター レベルII

¥138,000

■K12-2050G

¥49,800

キャラクタディスプレイ

■H8BW02-1

¥7,800

日立元祖ユニバーサル基板 160ピン

■カードケース

●H8CC01-1 ¥52,000

マザーボード付 基板4枚実装

●H8CC02-1 ¥50,000

バックライト付 H8CC01-1に

上と基板の実装枚数が4枚まで増

設可能

■エルコー

システムグラフィック

●H-50 ¥22,500 ¥1,000

(出力電圧電流 5V-10A)

●H-50 ¥18,000 ¥1,000

(出力電圧電流 5V-6A)

●HMC-3 ¥36,000 ¥1,000

(5V/10A、12V/1A、5V/3A)

●HMC-1 ¥36,000 ¥1,000

(5V/10A、12V/1A、5V/3A)

●HMC-2 ¥12,000 ¥1,000

(30W出力 5V, 12V, 24V)

●HMC-3 ¥18,000 ¥1,000

(50W出力 5V, 12V, 24V)

■エルコー Jシリーズ

●JMC-1 ¥18,500 ¥1,800

(+5V5A、+12V1A、-12V0.5A)

●JMC-2 ¥15,500 ¥1,800

(+5V5A、+12V0.5A、-12V0.5A)

●JMC-3 ¥16,500 ¥1,800

(+5V5A、+12V1A、-5V0.5A)

■CRC-80キット

真鍮の低価格ワンボ

ードマイコンキット

¥29,800 ¥500



■新発売 / MZ-80C

シャープ・クリンコンピュータ

専用カード付

¥268,000

●ハイスピードページング (512-

5000)をオプションで搭載、も

みかんランゲージ(制)やア

センサ(制)などの言語の

サブ名によって搭載・変更可能

。動作が速い、タイプライ

ター風の表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

プの表示がきれい、タイ

I/O/GP NO.2

GI-8910 PSG

¥8,000 ¥1,000

●GI PSGを使用した、

「音」出力機能。

パワーアンプ(800mW)

内蔵、マイクコンピ

ュータのI/Oに直結ノ

マイクコンピュ

ターの制御により3音又は

1音の合成音が出せま

す。

内部に、データ用の

ROMシフトが内蔵して

います。

2〜3音を使用すれば

はミュージシャンセ

イヤーとなります。

株式
会社

若松通商

指定外送料200円

I/O係

本社 〒101 東京都千代田区外神田1-11-4

ミツワビル2階 ☎03(251)41210

秋葉店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16

☎03(255)1064

通販部 〒211 神奈川県横浜市神奈川区小杉降屋町1-547-80

☎044(722)0948

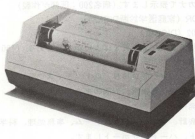
57

精工舎から
新発売

プリンタの常識を破る！ 80桁グラフィックドットプリンタ

- 画像(図形)、文字および横2倍字の行内混在プリントが自由。
(画素キャラクタの編集不要。横2倍文字も標準装備。)
- 用紙トラクタを標準装備。
- 2種のライン・フィード(1"/6、1"/9)をコマンド指定可能。
- 用紙は安価な普通紙、印字鮮明でマルチコピーもOK。
- リボンは手軽なカセット式。
- (セントロニクスに準拠の)パラレル・インターフェース内蔵。
- オプション・インターフェースを各種準備。
- RS-232C、TRS-80、PET、APPLE II他各種あり
- プリント機能セルフチェック・プログラム内蔵。
- 世界で最もコンパクト、驚異的な経済性、抜群の使い易さ。

GP-80
¥69,000



フロッピーは色々(ミニ、標準)、 でもコントローラはFD-7です。

- 標準サイズ、ミニサイズどちらのフロッピーディスクドライブもコントロールできます。
- 8080、Z-80、6800、6502CPUとは外部回路なしのダイレクト接続が可能です。
- データ転送はプログラム転送方式、DMA転送方式いずれも可能です。
- 基本リード/ライトプログラムリスト付
- 使用FDC: FD-1771
- 記録方式: FM方式(シングルデンシティ)



フロッピーディスクコントローラ
FD-7 ¥44,000
フロッピーディスク装置
FD-7274 ¥153,000
(コントローラ、ミニドライブ)
フロッピーディスクドライブ
YD-174D(標準サイズ画面) ¥180,000
YD-274(ミニサイズ画面) ¥121,000

リフレッシュ回路内蔵

大容量64Kバイトメモリ MD-64A



使用メモリ 16KダイナミックRAM(MK4116または同等品)
ボード容量 32Kバイトまたは64Kバイト
リフレッシュ方式 オルタネイトリフレッシュ
サイクルタイム 600nS
アクセスタイム 380nS
適合マイコン 8080, 6800, 6502, Z-80, その他
サイズ 115mm×215mm 44ピンコネクタ
電源 +12V 0.5A, +5V 0.5A, -5V 0.1A

64KB実装 MD-64A完成品 ¥87,700
MD-64A完成品(メモリなし) ¥39,700
MD-64Aキット(メモリなし) ¥31,200

●資料・価格表は当社にお申し込みください。
●官公庁・学校等取扱いがあります。

●ご注文・ご予約は現金書留・為替・振替でお願いします。
●送料は一律200円。但し代引の場合は実費です。

プリンター標準装備のマイコン

ROCK WELL社製 AIM-65



CPU 6502
フルASCIIキーボード
20桁サーマルプリンタ
20桁ディスプレイ
カセットインターフェイス×2
TTYインターフェイス
8ビットパラレルI/Oポート×2
オンボードRAM 1K-4K
8K強力モニタROM
BASIC ROM用ソケット

AIM-65(和文マニュアル付) ¥125,000
トランケースTC-65(大容量電源付) ¥48,300
マザーボード AM-6516 ¥9,400
電源 TPS-65S(4出力) ¥35,000

(株)テックメイト

〒153 東京都目黒区中目黒5-28-14
TEL 03-792-1750
振替口座 東京4-12626

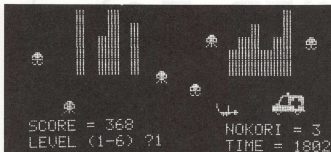
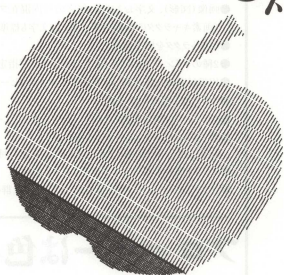
営業時間 10:00~17:00(日祝休)

AIM-65は当社でどうぞご覧ください。



新作ソフト

- APPLE DOCTOR (家庭医学診断200)
.....APIM-01 (カセット版) ￥7,500
APPLEがあなたの病名を救えてくれます。病状を入力すると病名と何科にか
かればよいか、カナで表示します。(病名200: 医師が作製)
- APPLE DOCTOR (家庭医学診断DISK版)
.....APIM-02 (DISK版) ￥20,000
より詳細に、薬局でどんな薬を買えばよいまで答える。(100Kバイト)
- 顧客管理/売掛帳.....
..... CBB-O1 (ディスク版) ￥38,000-
CBMで、顧客管理、売掛帳、封筒の宛名書ができます。
他機種用も開発中
- マトリックス会計、マネジメント、ゲーム、事務処理、科学計算、データ
処理等、ソフト、ハードのサポートします。
- アーバン情報整理カード (マイコン用)
横置き裏面 100枚 ￥ 950 千 200
トラクター・フィード用穴付 1,000枚 ￥ 8,500 千 900
- ユモドル時計 (デジタル) ￥4,000



(オクトパス・フォールの一部)

- MZ-80
 - 宇宙トリップ(ゲーム・インタプリタ).....MZGG-01 ￥3,000
(速い! オモシロイ! 宇宙ゲームの決定盤)
 - ボール・オフエンス(ゲーム・インタプリタ).....MZGG-02 ￥2,000
(なんとロール・オーバーつき)
 - E-モニタ (拡張モニタ) Ver.2.0.....MZMM-01 ￥3,000
(8桁16桁ダンブ・チェック・サムつき、プリント出力ができる)
 - E-モニタ(ディスク版) Ver.1.0.....MZMM-02 ￥6,000
(カセット版にディスクのSAVE、LOAD、DIRコマンドがプラス)
 - スネーク・キラ (BASIC).....MZBG-01 ￥2,500
(エイリアンを避け、スネークを何匹殺せるか?)
- APPLE II
 - オクトパス・フォール(6K、10K、HIRES).....APIG-01 ￥3,500
(あのインベードが雨のごとく降る!)
- CBM/PET
 - E-コマンド (拡張コマンド).....CBMM-01 ￥3,000
リビート、プロット (/PLOT)、カーソル (/CUR)
リストア行番号 (/RESTORE n)
ファンクションキー、モニタにもどる、セット、リセット

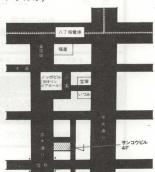
- APPLE II 4chジョイスティック
AH-02.....￥5,800
- CBMサウンド
CH-01.....￥3,500

§ 会員募集 § アップルユーザークラブ

原手りんご協会 (AAA) 会誌 月刊、POP COM発売中
￥400 千200
アーバンマイコン協会 (UMA) MZ-80/PET ユーザークラブ
連絡先 アーバン電子 仁井谷 TEL0822-46-4592

- PC-8001
 - インベード(BASICなのに、なぜ速い?)...PCBG-01 ￥2,000
 - VIRUS (BASIC).....PCBG-02 ￥2,500
(エイリアンと出会うとワープ、そして対決)
 - BEM ARMY.....PCG-03 ￥2,500
(ベムの地球侵略を阻止できるか? はやいインベードよりおもしろい!)
 - TRS-80
 - クロット・ゲーム(昔からある悪魔の占い) TRBG-01 ￥3,000
- 販 売 マイコン各種機、ソフト、周辺機器の販売しています。
(クレジット可)
- 取扱店募集 アーバン・オリジナル商品全国取扱店募集中!
取扱店 コスモス秋葉原 (アスター・インタナショナル)
- 買います 優秀なソフト・ハード買上げています。相談して下さい。
※好評発売中※ アーバン・カセット・赤ラベル URL-R 10枚 ￥100
以上 千200 (ソフトのみ)

MZ80マイコン教室
ベーシック講座
Z80機械語講座
連絡先 アーバン電子



当社販売
全製品

1年間保証

キットは
完動まで

☆店頭にて各種マイコンデモ中☆

TRS-80 *Tandy* LEVEL II

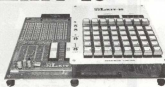


マイコンコンピュータ 活用講座
(電子技術教育協会) ¥72,000
*詳しくはお問合せ下さい。(Tandy使用)

- 16Kスタンダード モニタ(カナ文字付) ¥198,000
●現金 ¥100,000 + ¥18,500 × 6 ●現金 ¥50,000 + ¥11,500 × 15
- 16Kグリーン付(カナ文字付) ¥218,000
●現金 ¥100,000 + ¥21,600 × 6 ●現金 ¥50,000 + ¥13,100 × 15
- 拡張インターフェース ¥75,000
- RS-232Cボード ¥30,000

- フロッピーディスク大巾値下げ!
- ミニフロッピーディスク(DOS付) ¥128,000
- ミニフロッピーディスク(DOS無) ¥118,000
- ラインプリンターIII ¥348,000
- 9"ラインプリンター ¥178,000

LKIT-16 パナファコム



¥98,000 (RAM MB3111 8ヶサービス)

- 現金 ¥28,000 + ¥12,800 × 6 回 ●現金 ¥0 + ¥7,600 × 15 回

- LA02K-A(メモリーボード) ¥42,000
- LA05K-A(TVインターフェース) ¥39,000
- LA05K-A1(カラーオプション) ¥29,000
- LA05K-B(プリンターインターフェース) ¥24,000
- LA05K-D(カセット・テレタイプ) ¥17,500
- LA05K-A2(RFモジュレーター) ¥2,000
- LA15-A(マザーボード) ¥11,800
- ユニバーサル基板 (各平サービス) ¥7,000
- SCAパナ部品一式 (UPPER ¥1,450 / LOWER ¥1,300) (T200)

★販売促進期間 / 本体には電源スイッチはマザーボード
(指定して下さい)

- ソフト資料(LKIT-16) ¥2,000
- BASIC (TINY BASIC) (EPROM × 2) 15,000
システム作成マニュアル・空中戦ゲーム・フラグシップ・入出力ルーチン・数値の自動演算・色アセンブリメモリー・ランプ・各 ¥400
- ソフトテープ
- インベーター ¥4,800
- オセロゲーム ¥3,000
- 通信販売用ROM(MB318又は通信品) TINY BASIC2(EPROM × 2) 15,000
TINY BASIC2(EPROM × 4) 12,000
BASIC (EPROM × 6) 18,000
演算パッケージ(EPROM × 2) 15,000
オセロゲーム ¥3,000 (IP-ROM通信サービス中)

NEC マイコンコンピュータ



- PC-8001(本体) ¥168,000
●現金 ¥50,000 + ¥19,700 × 6 ●現金 ¥50,000 + ¥9,300 × 15
- PC-8021(プリンター) ¥165,000
●現金 ¥50,000 + ¥21,200 × 6 ●現金 ¥50,000 + ¥9,100 × 15
- カラーディスプレイ(高解像度) ¥219,000
●現金 ¥100,000 + ¥21,800 × 6 ●現金 ¥50,000 + ¥13,300 × 15
- カラーディスプレイ(標準) ¥109,000
●現金 ¥50,000 + ¥7,200 × 6 ●現金 ¥0 + ¥6,800 × 15
- ネカラーテレビ(RGB入力改造費用済) ¥68,000

mz-80C シャープ



¥268,000

- 現金 ¥0 + ¥21,000 × 15 回
- 現金 ¥50,000 + ¥39,000 × 6 回
- インターフェースユニット MZ80C-I/O ¥29,800
- 拡張 プリンター MZ80C-1/O-1 ¥148,000
- ユニバーサル I/Oカード MZ80C-1/O-1 ¥15,000
- アセンブリ・エディタ・ローダー・デバッグ(セット) ¥20,000
- ソフトウェア
- スタートレック ¥2,800
- スロットマシン ¥2,500
- ポリング ¥2,500
- ローソク計 ¥2,800
- ヤシの葉 ¥2,500
- オセロ ¥2,500
- ブロック(イ) ¥2,500
- マージン ¥3,000
- 水泳 ¥2,500
- バリエーション ¥2,500
- 標準判定 ¥2,000
- ベースボール ¥2,800
- パズル ¥2,500
- ヤシの葉から勝ち ¥2,500
- 陣取りゲーム ¥2,500
- チェッカー ¥2,800
- ボウリング ¥2,500
- 雀牌 ¥2,500
- 野球拳 ¥2,800

端末・部品

ナショナルカラーモニター TV Model TH-11-S70 ¥59,800

EPSON TP-80 ロール紙1本・テープサービス ¥188,000

●現金 ¥50,000 + ¥25,400 × 6 ●現金 ¥0 + ¥14,800 × 15

LKIT-16 アップル用インターフェイス有り。

ミニフロッピーディスクドライブ MDD6106 ¥95,000



- 現金 ¥25,000 + ¥12,800 × 6 ●現金 ¥0 + ¥7,400 × 15

Apple II

16K RAM/8K ROM

..... ¥ ?

Apple II plus

..... ¥ ?



- DISK-II ¥190,000
- 10K BASIC ROM ¥63,500
- Voice Input AppleII ¥79,500
- ACラインコントロールユニット ¥105,600

- システムソフト/実用ソフト
- 10K BASIC ROM カード ¥10,800
- 10K BASIC ROM カード 8K アセンブリ ¥15,800
- ¥85,500
- スーパー OHP ¥20,000
- PROGRAMMER'S AID II ¥15,800
- 20,000 数学パッケージ ¥10,800
- 3-D 立体図形ルーチン ¥3,000
- 高分解像度エディタ ¥248,000
- チェックブック ¥10,000
- 3-D アセンブリ ¥15,800
- テキストエディタ ¥15,800
- アキス ¥15,800
- 数値パッケージ ¥10,800
- HIRE AID ¥6,500
- 10K リンク ¥6,500
- シェイプジェネレーター ¥6,500

PET2001

- PET2001-4 RAM 4K ¥188,000
- PET2001-8 RAM 8K ¥218,000
- CBM3016 RAM 16K ¥248,000
- CBM3203 RAM 32K ¥298,000

PRINTER

- CBM-3021 放電・グラフィック ¥158,000
- CBM-3022 ドットインパクトグラフィック・トラックターボ ¥158,000
- CBM-3023 ドットインパクト・グラフィック・フックションフィード ¥158,000

FLOPPY

- CBM-3040 デュアルミニフロッピー ¥278,000
- CBM-3041 シングルミニフロッピー ¥138,000

K12-2050G(日立) ¥49,800

H68/TR(日立) (日立 4ヶサービス) ¥99,500

●現金 ¥30,000 + ¥11,000 × 6 ●現金 ¥0 + ¥7,400 × 15

H68/TV(日立) ¥69,500

●現金 ¥30,000 + ¥6,700 × 6 ●現金 ¥0 + ¥5,100 × 15

H68/TM04(日立) ¥45,000

EX-80(東芝) ¥85,000

●現金 ¥30,000 + ¥11,000 × 6 ●現金 ¥0 + ¥6,600 × 15

TM3134P 4ヶ・PROM(オセロゲーム)サービス

●EX-80 インベーター(PROM 2ヶ)・UFCO(PROM 2ヶ)・三山くずし(PROM 2ヶ)・ブロックくずし・通り抜け・オセロ・各ゲームPROM読みサービス中。お問合せ下さい。

ゲームマニュアル ¥1,500 2冊

EX-80BS(東芝) ¥99,800 完成品

●現金 ¥32,000 + ¥12,500 × 6 ●現金 ¥0 + ¥7,800 × 15

TM3134P 4ヶ・PROM(スカイビッドゲーム)サービス

EX-80A ¥65,000

EX-80 カラーボード ¥75,000

EX-80 PROM ライターボード ¥45,000

EX-80 LEVEL-II ROM ¥15,000

TK-80BS(NEC) ¥128,000

●現金 ¥33,000 + ¥17,400 × 6 ●現金 ¥0 + ¥3,600 × 15

完成品(RAM 2/14 2ヶサービス)

★各種の下取マイコンコンピュータ有りお問合せ下さい。
★マイコンキット組立(1万円)、修理(実費)、下取り受け付けます。又システムの売上もしております。ご利用下さい。
★通信販売でのお求めは住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留又は、銀行振込(第一勧銀赤羽支店当座 No.0113910) でお願ひ下さい。官公庁・学校等のご注文は、所定様式にて受け承ります。

株式会社 **エーエフ**

〒115 東京都北区志茂2-21-2

営業部 通帳係 ☎03(903)5551代

●営業時間 AM10:00 - PM7:00



コンピュータが身近になりました
研究開発用、小売業、サービス業、
用途のご相談は

TMDシステムズ

—マイクロコンピュータシステム販売—

顧客管理・販売管理・在庫管理・
給与計算・各種分析
☎(03)253-5754〜57MDシステムズ
(株)トヨタマイクロシステムズ

NEC PC-8001 ¥168,000(16KRAM)



PC-8021

¥165,000
80桁ドットインパクト
プリンター

PC-8011

¥148,000
拡張ユニット

PC-8031

¥310,000

ミニフロッピーディスク(デュアル)

- 16KB RAM(16ビットメモリ) ¥24,500
- PC-8004 プリンターケーブル ¥4,500
- PC-8003 8025 1/0ポート ¥17,000
- PC-8004 カラーVドットプリンター ¥13,500
- PC-8001 カラーモニターケーブル ¥1,800
- PC-8001 グリーンディスプレイ ¥48,000
- PC-8004 カラーモニター ¥109,000
- PC-8004 カラー高解像度モニター ¥219,000
- PC-8002 486ドットプリンター ¥38,000

- NEC PC-8001 スモールビジネスシステム
- PC-8001 32KRAM ¥718,200
 - PC-8021 プリンター (1/0ポート ケーブル付)
 - PC-8001 グリーンモニター ¥27,400
 - PC-8001 プリンターディスプレイ

この他に用途に応じたソフトが必要です。

SHARP MZ-80C ¥268,000(48K RAM)

専用カバー、10インチラーンモニター、カセットレコーダ付



MZ-80FD

¥298,000(千円)
ミニフロッピーディスク
(デュアル)

MZ-80C

¥268,000
クリーンコンピュータ

MZ-80P3

¥168,000
80桁ドットプリンター

- MZ-801 I/O インターフェイス ¥23,800
- MZ-801 F I/O フロッピーI/Oカード ¥27,000
- MZ-801 FMD マスターディスク ¥16,000
- MZ-801 FDS フロッピーケーブル ¥4,300
- システムデスク (クリーンコンピュータ専用)
- SD-1 MZ-80C用 ¥33,800
- SD-2 ドットプリンター用 ¥33,800
- SD-3 フロッピーディスク ¥27,400

- SHARP MZ-80C
スモールビジネス システム
- MZ-80C, MZ-80C V ¥898,000
 - MZ-80FD, MZ-80C V ¥898,000
 - MZ-80FD, MZ-80C V ¥898,000
 - MZ-80P3 ¥898,000
 - SD-1, SD-2, SD-3

Apple II

¥328,000
RAM32KB



■DISK-II ミニフロッピー ¥210,000 (インターフェイス付)

■アップルラングージシステム (PASCAL) ¥140,000

■ミニディスクシステム (5インチ内蔵) ¥1,200

■スタンダードケース (5インチ内蔵) ¥2,200

■ミニディスクシステム (10インチ) ¥1,800

■パーペティティ ¥15,000 (1枚 ¥1,800)

■ミニディスク ¥16,000 (1枚 ¥1,800)

■GRAPE-1 アップルII

グラフィック、R/Fモジュール付 ¥198,000

このほかのマイクロコンピュータ関連の商品も
取扱っています。ぜひ下記トヨタ各店にご来
店下さい。

ビジネスコースのご相談は
TMDシステムズが承ります。

HITACHI

MB-6881 ¥148,000
●RAM 16KB(32KB拡張可)
●最大 9桁 浮動小数点



■ディスク-II ミニフロッピー ¥210,000 (インターフェイス付)

■アップルラングージシステム (PASCAL) ¥140,000

■ミニディスクシステム (5インチ内蔵) ¥1,200

■スタンダードケース (5インチ内蔵) ¥2,200

■ミニディスクシステム (10インチ) ¥1,800

■パーペティティ ¥15,000 (1枚 ¥1,800)

■ミニディスク ¥16,000 (1枚 ¥1,800)

■GRAPE-1 アップルII

グラフィック、R/Fモジュール付 ¥198,000

このほかのマイクロコンピュータ関連の商品も
取扱っています。ぜひ下記トヨタ各店にご来
店下さい。

ビジネスコースのご相談は
TMDシステムズが承ります。

commodore CBM-3032 ¥298,000

ビジネスコンピュータ
CBM-3040 ¥298,000



■ミニフロッピーディスク ¥210,000 (インターフェイス付)

■アップルラングージシステム (PASCAL) ¥140,000

■ミニディスクシステム (5インチ内蔵) ¥1,200

■スタンダードケース (5インチ内蔵) ¥2,200

■ミニディスクシステム (10インチ) ¥1,800

■パーペティティ ¥15,000 (1枚 ¥1,800)

■ミニディスク ¥16,000 (1枚 ¥1,800)

■GRAPE-1 アップルII

グラフィック、R/Fモジュール付 ¥198,000

このほかのマイクロコンピュータ関連の商品も
取扱っています。ぜひ下記トヨタ各店にご来
店下さい。

ビジネスコースのご相談は
TMDシステムズが承ります。

デキサス インスツルメンツ

高信頼性業務用 プリンターModel 810

標準価格 ¥740,000 特別 ¥499,000
固定式 特殊中 (千サービス)
(カネRAM実装済み)



- 150文字/秒・RS232Cリアルタイムエ
イス付
- 3〜15インチ変更可・ドラクファイド形
左右両方向プリント・自動スキップ機能付
- P/E用インターフェイス ¥50,000
(TMDオリジナル)

EPSON TP-80E

マニアのための普及型ドットプリンター

Tタイプ ¥139,000 (千サービス)

- 5×7ドット マトリクス
- 80桁プリント
- 片面100文字/秒
- 85mm A500
- 動作時間 117分/秒
- 各種インターフェイス有り

パーソナルコンピュータ専用プリンタ

PC-8001用 ¥145,000(ROMケーブル付)

PET-2001用 ¥157,000 (千サービス)

APPLE II用 ¥157,000(ROMケーブル付)

MZ-80用 ¥157,000(ROMケーブル付)

SANYO CRTディスプレイ

グリーンモニター
DDM-12C
¥46,800
(千サービス)

- 12インチグリーン
- パズルの解明度
- 7.3kg、18MHz

東光ASTテック電源大特価!!

model ASTF250X62

・500VA ¥16,800

・500VA ¥16,800

・1200VA ¥27,000

特価 ¥11,000 (千500)

トヨタクレジット

●現金一括3万円以上

●取扱い全商品、現金一括でクレジット10%

●3〜30日以内、毎月定額払い、ボーナス使用

可能 (但し1回のお支払い123,000円以上)

●20〜200万円以上で上回るお支払いは、保証人

は、必要ありません。学生さんは、両親を

ご家族として下さい。

●お申し込み時、印鑑、身分証明書をご用意

ください。

●お申し込み時、お支払いの方は申し込み

後1週間以内に、お支払いの滞りがない

クレジットに、お申し込みください。

●各種クレジットカードは、JCB、日本

信託、VISA、MasterCard

●ご利用にマイコンシステムをご利用の方は

現金一括でも取り扱っています。日本

信託、VISA、MasterCard

●マイコンの高額な取り扱、買い取り

●身分証明書、印鑑が必要で

SANYO DBS M200シリーズ 4MHz・CPU: Z-80

80年代の経営者、管理者のためのビジネスツール



写真はM223シリーズです。

トヨタ横浜 担当: 鈴木

横浜市中央区松影町1-3-7

エジソンプラザ ☎045(641)7741

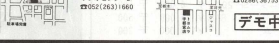


トヨタ名古屋 担当: 伊藤

名古屋市中区大津

3-30-8

ラジオセンター2F ☎052(263)1660



トヨタ静岡 担当: 矢島

静岡市八幡1-4-36 ☎0542(83)1331

トヨタ静岡店



トヨタ宇都宮 担当: 細部、馬場

栃木県宇都宮市

4-16 ☎0286(36)5315



TMDシステムズ

東京都千代田区外神田4-4-1

☎03(253)5754

トヨタ東京ラジ 担当: 高橋

千代田区外神田1-10-11

東京ラジオシティ地下1階

☎03(253)4693



デモ中

デモ中

デモ中

社員募集

●案件 今年20名まで、学歴不問

●待遇 当社規定により経験給優遇

●応募方法 履歴書(要写真) 持参

●応募先 (株)トヨタ本社総務課

☎(03)251-7321

東京都千代田区外神田2-7-9

Tiny FORTRAN

MZ-80K/C

FORM 完成!

コンパイラ

予定価格 マニュアル付¥6,000 マニュアルのみ¥500(〒300)

MZ-80K/C

にテンキーとファンクション
キーが付きました。

テンキー&ファンクションキー-Z-3025 マニュアル付 ¥3,500 (〒300)

このプログラムはMZ-80K/Cの右側25個のグラフィックキーを数字キー、ファンクションキーに利用して事務用ソフト等へデータ入力をスムーズに行うソフトウェアです。

キーシール➡



SHARP MZ-80K/C オリジナルソフト

★バスカル系言語練習プログラム

PALL

ポールV.AOI

カセットテープ1本説明書付 B面PALL CAI付 ¥5,500 〒300

★BASICゲーム

スーパーゴルフ(RAM36K)	¥3,800	アルデバラン(細菌戦争)パート1	¥3,000	モンタージュ	¥2,500
ハンガマン	¥2,800	株式相場	¥3,000	月面着陸	¥2,800
D-DAY	¥3,000	スクランブル(緊急着陸)	¥3,000	戦国軍団	¥3,000

《新製品》 カンニング大作戦 ¥3,000

★実用ソフトシリーズ

在庫管理 Z-1051	マニュアル付	¥3,000	多角形の面積計算 Z-1052	マニュアル付	¥3,000
-------------	--------	--------	-----------------	--------	--------

★マシン語

ファイル検索プログラム	Z-1011-B	¥2,800	プリンター用画面コピー	Z-3013	¥2,500
DATA BASE	Z-3051-A	¥3,000	複数のプログラムをドッキング	Z-3017(SP5010用)	¥2,500
アマチュア無線整理簿	Z-8000	¥3,500	アペンド	Z-3027(SP5020用)	¥2,500
QSO整理 (ともにカセットテープ1本マニュアル付)			RAM TEST	Z-3015	¥2,500
BASICの文番号整理	Z-3010(SP5010用)	¥3,000	カーソルリビート		(SP5010用) ¥2,700 (SP5020用) ¥2,700
リナンパー	Z-3020(SP5020用)	¥3,000			

ハドソンコスモス札幌ではシャープMZ-80K/C、NEC PC-8001及び周辺機器の通信販売を行なっております。当社にて本品をお買い上げいただいた方は、ユーザーズグループの会員として登録させていただきます。ソフトの特別割引を行っております。ご注文は現金書留か銀行振込でお願い致します。尚、振込の場合は、あらかじめ住所・氏名・品名・個数等をハガキにてお知らせ下さい。又、クレジット販売も行っておりますので、御連絡下さいませ。ソフトテープの〒は、1本300円です。

(詳しいソフトのカatalogも出来ました。〒とも300円です。)

関西地区の方は大阪連絡事務所までお願いいたします。

振込先

〈北海道拓殖銀行平岸支店092-910南ハドソン〉

シャープMZ-80C パーソナル コンピューター	¥268,000	〒サービス
シャープMZ-80K パーソナル コンピューター	¥198,000	〒サービス
上記ソフト3本サービス		
シャープMZ-80K ハイキボード BASIC SP-5020	¥3,000	〒300
シャープMZ-80K マシンランゲージモニターSP-2001	¥6,000	〒500
シャープ拡張メモリーキット MZ-80K R116K RAM	¥25,000	〒500
シャープマシン語 インベーターゲーム	¥3,000	〒300

MZ-80K用グリーンフィルタ定価 1,000円 送料300円

ハドソンコスモス札幌

北海道札幌市豊平区平岸3条7丁目1の19
PHONE (011)821-1151 内2294 5F

ハドソン 今井店

札幌市中央区南1条西2丁目今井1条本館
PHONE (011)281-1151 内2294 5F

ハドソン大阪連絡事務所田村商会

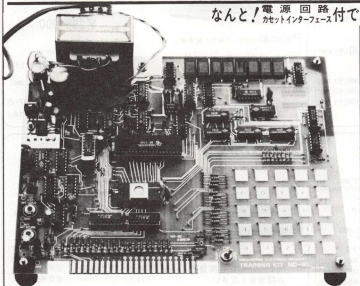
大阪市南区安堂寺橋通4-23
佐野屋橋ビル PHONE (06)251-1945

マイコンは高価すぎる!

...と思いませんか?

本格的マイコンキット「ND-80」超低価格で好評発売中!!

なんと!電源回路付でこの値段!! **¥43,000**
(送料サービス)



特徴

1. TK-80 ソフト コンパチブル。
(TK-80用プログラムがそのまま使えます。(1000命令のAをいれます))
2. 電源回路付。+5V1A, +12V0.5A, -5V0.5A
ND-80は低消費電力(+5V300mA, +12V60mA -5V20mA)なので
組立てでも大丈夫。
3. 軽快なタッチキーなので耐久性バツグン!
(キーの配列はTK-80と同じ)
4. RAM 1Kバイト実装。 (110ボー)
5. カセットテレコインターフェース付。動作確実!!
6. 電子オルガンプログラム用アンプ回路、
小型スピーカ付。
7. 強力1KバイトモニターROM。
モニタープログラムはTK-80と同じ動作。 (P-ROM
WRITER用プログラムもはいつています。)

●8080使用。クロック2MHz(8MHz水晶品使用) ROM(2708),
RAM(2114)×2 7Seg LED×8電源回路部品一式(トランス付)。
組立解説書。プログラム解説書付。

TVキャラクタディスプレイインターフェースキット

32字×24行白黒 **¥24,000**
(千サービス)

英・数・カナ 5×7ドット。ビデオRAM方式。
RFモジュレート回路付。家庭用テレビにつな
いで御使用下さい。ガラスエポキシ両面基板
使用。とても作りやすいキットです。

放電プリンタ(メカインターフェース+電源)キット

特価 ¥39,000
(千サービス)

シャープ社製DC4004A使用(40桁放電プリン
タメカ)。紙巾はワイドに120mm/
手持ちのマイコンで簡単にコントロールでき
ます。

- インターフェース(含キャラジェネ)、電源付
完全キット。
- 印字桁数40桁。高速180行/分(3行/秒)
- 英・数・カナ・記号128種
(5×7ドットマトリクス)
- 専用放電用紙1巻サービス/
<別売は1巻 千共 ¥1,000です>

2708用PROM消去器(小型紫外線直灯)

¥3,800 (千、手数料共)

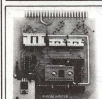
●50Hz/60Hzを指定して御注文下さい。
1万5千円以上する「消去器」を買う必要は
ありません。20分位で完全に消去できます。

4KROM+4KRAMメモリーボード

P-ROM 2708用、RAM2114用。
ガラスエポキシ両面基板。アドレスデコード。

- A 周辺C、ソケット付 **¥8,000**
(千サービス)
- B 4K ROM付 **¥18,000**
(千サービス)
- C 4K RAM付 **¥18,000**
(千サービス)
- D メモリフル実装 **¥28,000**
(4KROM+4KRAM付)
- P-ROM2708 1024×8ビット **¥2,500**
- RAM2114 1024×4ビット **¥1,250**
(メモリのみの注文は送料として¥200加算して下さい)

2708専用P-ROM WRITERキット



¥12,500
(千サービス)

- 1KRAM(2114)×2。
- +26V用トランス。
- ゼロプレッシャプラグ付。
- ガラスエポキシ両面基板。
- 使用説明書付。

- 手持ちのマイコンに接続してお使い下さい。
- 当社ND-80はモニターROMに書込プログラム
がはいっているでスグ使えます。
- マスターROMからのコピーも可。ふだんは1
K RAM + 1K ROMボードとして使えます。

小型電卓KEY利用簡易キーボードキット

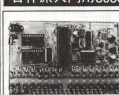


¥3,500
(千サービス)

- 英、数、カナ128種。
- ASCIIコードエン
コード回路付。

●ただのキーボードに何万もかけるより、その
お金でメモリーを増設した方がカシコイのでは。

自作派入門用8080製作キット



¥19,500
(千サービス)

- クロック1MHz
- 1ステップ駆動有。
- 電源回路内蔵
- RAM256バイト

BASICインタプリタ(2K BASIC)

●書込済2708ROM×2 **¥7,000**
(千サービス)

(BASIC 解説書付)
お待たせしました。ND-80用 TINY(東大板
+e)です。ND-80+TVディスプレイ+メモ
リボード(RAM 4K)+簡易キーボードの構成
で御使用下さい。(電源の増設は不要です!)

マニアが設立した
マニアのための会社です

(有)中日電工 I/O係

〒463 名古屋市守山区守山柳内
41-1第2守牧ビル2F

☎(052)791-6254 (商号が変わりました。旧中日本電子工業)

振替口座 名古屋45961番

◎お問合せは往復ハガキにてお願いします。資料御希望の方は切手300円同封願います。御注文は現金書留、振替でお願いします。

ADO ELECTRONIC INDUSTRIAL CO.,LTD

NEC Personal Computer PC-8001



CPU: UPD・780-1 (Z80A)
RAM: 4116 16K (拡張32K)
ROM: 24K
8色カラー高分解能160×100ドット
グラフィック
カセット・プリンター・インターフェース内蔵
高速・強力なマイクソフトN-8ASIC
豊富な周辺機器

PC-8001 (パーソナルコンピュータ) ¥168,000 (〒1,000)

12インチディスプレイ

PC-8011 (拡張ユニット) 近日発売
PC-8021 (8001プリンター) ¥165,000 (〒1,000)
PC-8031 (デュアルユニット) ¥310,000 (〒1,000)
拡張RAMset (4116-150×8) ¥10,000 (但し PC-8001 と同時お買上げの方のみ)

PC-8041 (ターミナル) ¥48,000 (〒2,000)
PC-8042 (カラー) ¥109,000 (〒2,000)
PC-8043 (カラー高解像度) ¥219,000 (〒2,000)
*MZ80C システムプログラムプレゼント中

SHARP クリーン コンピュータ MZ-80



MZ-80C ¥268,000 (〒2,000)
RAM 48K 標準実装、CRTディスプレイ・カセットレコーダ付
強力なDISK BASIC (ディスク使用時のみ)
*MZ80C システムプログラムプレゼント中

MZ-80K ¥198,000 (〒1,000)
セミキット、ローコストタイプ (RAM 20K 実装)
*MZ80K にマシンランゲージ・ターミナルプレゼント中
MZ-80 I/O インターフェイスユニット ¥29,800 (〒1,000)
MZ-80FD フロッピーディスク ¥298,000 (〒1,000)
MZ-80P3 8001 プリンター ¥168,000 (〒1,000)

マシンランゲージ ¥6,000 (〒300)
システムプログラムset
アセンブラー・エディター・ローダー
デバウガー ¥20,000 (〒500)

apple computer



apple II plus

CPU: 6502
RAM: 4116-250 16K (拡張48K)
使い易い APPLE II 0K BASIC
6色 280×192ドットハイレゾビュー
ジョングラフィック
カセット インターフェース内蔵

16Ksystem
¥298,000 (〒1,000)

Pascal UCSD パスカル拡張版

APPLE LANGUAGE SYSTEM

¥140,000 (〒1,000)

6K ROMカード

¥58,000 (〒500)

disk][DOS 3.2version

DOS.DRIVE & CONTROLLER

¥190,000 (〒1,000)

拡張RAMset (4116×8) 16K 実装及び調整込

¥7,000 (但し APPLE 同時お買上げの方のみ)

HITACHI

ベーシックマスター レベル2



MB6881

強力なレベル2 [ベーシック]
RAM: 4116-250 16K (拡張32K)
拡張RAMset サービス中 (32K×2 実装)

¥148,000 (〒1,000)

MP1010B I/O アダプター ¥65,000 (〒1,000)

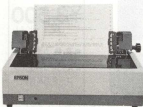
MP3030 デジタルカセット ¥148,000 (〒1,000)

フロッピーディスクユニット 近日発売

ドットインパクトプリンター 近日発売

EPSON TP-80E

ハイコストパフォーマンス
80 桁ドットインパクトプリンター



印字方式: ドットインパクト
最大桁数: 80桁
文字種: AS 126文字 + ASCII 小文字31種
*ASCII 96文字 + グラフィック64文字
文字構成: 5×7ドット (キャラクタ)
6×7ドット (グラフィック)
印字速度: 100文字/秒
改行時間: 117ms/行 (T)
200ms/行 (F)
使用紙: 普通紙スプロケット付 (T)
普通紙ロール (F)

標準 TP-80ET (トラクターフィード) ¥133,000 (〒1,000)

TP-80EF (フリクションフィード) ¥128,000 (〒1,000)

APPLE][インターフェース ¥18,000
MZ-80 インターフェース ¥18,000
シリアルインターフェース ¥18,000
IEEE488 インターフェース ¥13,500

TP-80ET (PC-8001専用) ¥135,000 (〒1,000)

インテリジェント X-Y PLOTTER マイプロット



連込装置 WX4571
描画速度: 50mm/sec
距離精度: 1.0%以下
ステップサイズ: 0.1mm
命令数: ベクトル命令 8種
キャラクタ命令 4種

¥250,000 (〒2,000)

SOFT WARE TAPE

(送料2巻につき ¥300)

apple II

フットボール 16K ¥2,500
ベースボール 12K ¥2,500
スラロム 12K ¥2,500
スーパースペース 16K ¥2,500
タンク戦争 24K ¥4,200
APPLEボーリング 24K ¥5,400
サイクルジャンプ 24K ¥4,400
UFO 16K ¥3,600
チェス 24K ¥5,000
スーパースペース 24K ¥4,200

H68/TV

AP01 アクションゲーム ¥1,500
AP02 軍艦ゲーム ¥2,000
AP03 グラフィックエディター ¥3,500
AP04 テンゲゲーム ¥1,500
AP05 数値計算 ¥3,000
AP06 ゴルフゲーム、モグワタキ ¥2,500
AP07 横断ゲーム ¥2,500

MZ80 (ハドソンソフト)

スロットマシン (Z-1003) ¥2,300
ボーリング (Z-1002) ¥2,300
ヤシの実落し (Z-1008) ¥2,300
オセロ (Z-1023) ¥2,300
ブロックズン (Z-1026) ¥2,300
水泳 (Z-1020) ¥2,300
バレーボール (Z-1019) ¥2,300
スラッシュ (Z-1004) ¥2,500
ベースボール (Z-1017) ¥2,500
パズル (Z-1013) ¥2,700
狼と羊の落ちる (Z-1032) ¥2,400
海賊ゲーム (Z-1031) ¥2,400
チェッカー (Z-1033) ¥2,500
ボウラー (Z-1024) ¥2,700
野球 (Z-1035) ¥2,700

PC-8001 用ソフト準備中

グリーンモニターディスプレイ



サンヨー グリーンモニター
DDM-12C ¥43,000 (〒2,000)
日立 グリーンモニター
K12-2051G ¥47,000 (〒2,000)

PU-1100 20桁ドットインパクトプリンターwith インターフェース



●印字方式: 5×7ドットインパクト
●最大桁数: 20桁
●紙用紙: 60mm幅普通紙
インターフェースLSI (8041) により
いかなるコンピュータともインテリ
ジェントで接続可
PU1100, 8041, 専用基板, 使用部品
マニュアル
1set ¥25,000 (〒500)

MCROCOMPUTER CHIP

Z80 CPU ¥2,000
Z80 GTO ¥1,500
Z80 PIO ¥1,500
8255 ¥1,150
6502 ¥2,000
6802 ¥2,800
4116-250 ¥950
4116-300 ¥800
CMOS 2114 ¥1,800
2716 ¥3,700

メモリIC等半導体は
トウテックを御覧ください。

亜土電子工業 通販部/〇係

〒101 東京都千代田区外神田 3 14 8
新木広ビル5F 通販部 Tel 03-253-8307
店 Tel 03-255-9515

この価格表の適用期間= 6月1日より1ヶ月間

※送料別注 (4月1日より)

1 送料の安いものは全て ¥1,000円でです。

2 運送・費用を御希望される方はお買上げ下さい。

送料

普通 ¥150円
特急 ¥250円

※営業時間
10時 ~ 8時まで

※お買い
住所・氏名・注文書は明細に、またお忘れのない様に

亜土電子工業の特選セールスで

商品では他にMTL、トウテック、LSI、S-3 全種、

UMDS (P-R-IC-A-モトローラ) 全種、また、NS、フ

エックハイド、アレクシッド、三菱、東芝、ヤン

のICチップも多数取り扱っております。

価格と在庫の両面に優れたサービスは他店にないT&Eに

なっております。

学校・官公庁納入実績豊富
所定の様式に記入下さい。担当: 中村

長期アルバイト募集!! 電話下さい。担当: 坂田

代引取扱 ★ 内外 ★ 半 導 体 取 扱 ★ 一 級 新 品

◎特別奉仕価格◎ M51845L 三基500W ¥800 両タイム 1000W ¥900

3SK14-29NEC	¥6,000	2SA753/C1343 (100W管7W)	¥1,100	3SK35GR	東 (100W ¥12,000)	¥160	2SA493 (GR 東芝)	¥90
3SK44 (W)	東100W ¥9,800	2SC1684 (松下)	10,000 円 ¥70,000	3SK45	日 (100W ¥7,500)	¥100	2SA495 (GR 東芝)	¥90
TLR30E	308100 ¥3,000	ISS53 (NEC SW 用)	100 円 ¥1,000	2SC702	東 (100W ¥35,000)	¥500	2SC1000 (GR 東芝)	¥80
SL1161 (LED 100W 管)	¥20,000	IN60 (ゲルマ日立)	10,000 円以上 @ ¥4.30	2SC1178	三基 (10W ¥28,000)	¥2,800	2SC1000 (BL 東芝)	¥80
IN23 (USA IN69 用)	¥1,600	10D-1 1A 100V 4 ヶ	¥70	2SC1367A	東127W (10W ¥8,800)	¥1,250	2SC815S	NEC 半
2SC1252 (NEC 700MA42)	¥600	W03C 200V 1A 日	21,000 円 ¥12,000	2SC1279	三基 (10W ¥13,000)	¥1,480	CD8457 (CDC SW 用)	¥40
S3006D (100W 管)	¥3,400	SA92 マタラ 325W (1.2A 50V) PNP	¥280	2SC1816	ソニー (100W ¥11,000)	¥2,400	◎特別サマースム	¥100
				2SC2101	東芝 (10W ¥1,200)	¥1,600	MPS-131 (100W)	¥70
				2SC2103A	東芝 (10W ¥22,000)	¥5,300	MPS-A05 (100W)	¥70
				30D-2 (200V3A 本機用)	100 円 ¥5,300		2SA349 (NEC)	¥10
				30D-1 (100V3A 本機用)	100 円 ¥4,300		2SA110	¥70
				100V 1A 日	本機用 ¥11,500		2SA1014 (三菱)	¥60
							2SD25 Y	¥70
							2SD80Y	¥70
							2SD128 (ソニー)	¥80

★カバー付半田型10 分(B)(アルプス) ¥50 ◎特別 10D-1 1A 100V 4 ヶ ¥70

2SA Tr	672	178	¥60	154 (G)	¥250	629	¥120	998	¥620	1402	¥850	198	¥290
12 30.31	50	673	¥80	155 (NEC 日立)	¥340	632A (G)	¥65	1000 (GR BL)	¥50	1403	¥950	200	¥600
28	70	674	¥80	156 (NEC 日立)	¥340	633A (G)	¥65	1001	¥50	1404	¥950	200	¥600
30	70	675	¥80	157 (NEC 日立)	¥340	634	¥60	1002	¥50	1405	¥950	200	¥600
42	50	681	¥300	158 (NEC 日立)	¥450	640	¥60	1003	¥50	1406	¥950	200	¥600
45 52.53	45	682	¥160	159 (NEC 日立)	¥450	641	¥60	1004	¥50	1407	¥950	200	¥600
50	50	683	¥160	160 (NEC 日立)	¥450	642	¥60	1005	¥50	1408	¥950	200	¥600
52 54	50	684	¥160	161 (NEC 日立)	¥450	643	¥60	1006	¥50	1409	¥950	200	¥600
54	50	685	¥160	162 (NEC 日立)	¥450	644	¥60	1007	¥50	1410	¥950	200	¥600
56	50	686	¥160	163 (NEC 日立)	¥450	645	¥60	1008	¥50	1411	¥950	200	¥600
58	50	687	¥160	164 (NEC 日立)	¥450	646	¥60	1009	¥50	1412	¥950	200	¥600
60	50	688	¥160	165 (NEC 日立)	¥450	647	¥60	1010	¥50	1413	¥950	200	¥600
62 93	40	689	¥160	166 (NEC 日立)	¥450	648	¥60	1011	¥50	1414	¥950	200	¥600
100 100 2.3.4	50	690	¥160	167 (NEC 日立)	¥450	649	¥60	1012	¥50	1415	¥950	200	¥600
102	50	691	¥160	168 (NEC 日立)	¥450	650	¥60	1013	¥50	1416	¥950	200	¥600
141 142	50	692	¥160	169 (NEC 日立)	¥450	651	¥60	1014	¥50	1417	¥950	200	¥600
150	50	693	¥160	170 (NEC 日立)	¥450	652	¥60	1015	¥50	1418	¥950	200	¥600
168 2104	350	694	¥160	171 (NEC 日立)	¥450	653	¥60	1016	¥50	1419	¥950	200	¥600
201 2.3	50	695	¥160	172 (NEC 日立)	¥450	654	¥60	1017	¥50	1420	¥950	200	¥600
204	50	696	¥160	173 (NEC 日立)	¥450	655	¥60	1018	¥50	1421	¥950	200	¥600
206 7	50	697	¥160	174 (NEC 日立)	¥450	656	¥60	1019	¥50	1422	¥950	200	¥600
211 18	50	698	¥160	175 (NEC 日立)	¥450	657	¥60	1020	¥50	1423	¥950	200	¥600
231 234	50	699	¥160	176 (NEC 日立)	¥450	658	¥60	1021	¥50	1424	¥950	200	¥600
235	50	700	¥160	177 (NEC 日立)	¥450	659	¥60	1022	¥50	1425	¥950	200	¥600
242	50	701	¥160	178 (NEC 日立)	¥450	660	¥60	1023	¥50	1426	¥950	200	¥600
245	50	702	¥160	179 (NEC 日立)	¥450	661	¥60	1024	¥50	1427	¥950	200	¥600
248	50	703	¥160	180 (NEC 日立)	¥450	662	¥60	1025	¥50	1428	¥950	200	¥600
251	50	704	¥160	181 (NEC 日立)	¥450	663	¥60	1026	¥50	1429	¥950	200	¥600
254	50	705	¥160	182 (NEC 日立)	¥450	664	¥60	1027	¥50	1430	¥950	200	¥600
257	50	706	¥160	183 (NEC 日立)	¥450	665	¥60	1028	¥50	1431	¥950	200	¥600
260	50	707	¥160	184 (NEC 日立)	¥450	666	¥60	1029	¥50	1432	¥950	200	¥600
263	50	708	¥160	185 (NEC 日立)	¥450	667	¥60	1030	¥50	1433	¥950	200	¥600
266	50	709	¥160	186 (NEC 日立)	¥450	668	¥60	1031	¥50	1434	¥950	200	¥600
269	50	710	¥160	187 (NEC 日立)	¥450	669	¥60	1032	¥50	1435	¥950	200	¥600
272	50	711	¥160	188 (NEC 日立)	¥450	670	¥60	1033	¥50	1436	¥950	200	¥600
275	50	712	¥160	189 (NEC 日立)	¥450	671	¥60	1034	¥50	1437	¥950	200	¥600
278	50	713	¥160	190 (NEC 日立)	¥450	672	¥60	1035	¥50	1438	¥950	200	¥600
281	50	714	¥160	191 (NEC 日立)	¥450	673	¥60	1036	¥50	1439	¥950	200	¥600
284	50	715	¥160	192 (NEC 日立)	¥450	674	¥60	1037	¥50	1440	¥950	200	¥600
287	50	716	¥160	193 (NEC 日立)	¥450	675	¥60	1038	¥50	1441	¥950	200	¥600
290	50	717	¥160	194 (NEC 日立)	¥450	676	¥60	1039	¥50	1442	¥950	200	¥600
293	50	718	¥160	195 (NEC 日立)	¥450	677	¥60	1040	¥50	1443	¥950	200	¥600
296	50	719	¥160	196 (NEC 日立)	¥450	678	¥60	1041	¥50	1444	¥950	200	¥600
299	50	720	¥160	197 (NEC 日立)	¥450	679	¥60	1042	¥50	1445	¥950	200	¥600
302	50	721	¥160	198 (NEC 日立)	¥450	680	¥60	1043	¥50	1446	¥950	200	¥600
305	50	722	¥160	199 (NEC 日立)	¥450	681	¥60	1044	¥50	1447	¥950	200	¥600
308	50	723	¥160	200 (NEC 日立)	¥450	682	¥60	1045	¥50	1448	¥950	200	¥600
311	50	724	¥160	201 (NEC 日立)	¥450	683	¥60	1046	¥50	1449	¥950	200	¥600
314	50	725	¥160	202 (NEC 日立)	¥450	684	¥60	1047	¥50	1450	¥950	200	¥600
317	50	726	¥160	203 (NEC 日立)	¥450	685	¥60	1048	¥50	1451	¥950	200	¥600
320	50	727	¥160	204 (NEC 日立)	¥450	686	¥60	1049	¥50	1452	¥950	200	¥600
323	50	728	¥160	205 (NEC 日立)	¥450	687	¥60	1050	¥50	1453	¥950	200	¥600
326	50	729	¥160	206 (NEC 日立)	¥450	688	¥60	1051	¥50	1454	¥950	200	¥600
329	50	730	¥160	207 (NEC 日立)	¥450	689	¥60	1052	¥50	1455	¥950	200	¥600
332	50	731	¥160	208 (NEC 日立)	¥450	690	¥60	1053	¥50	1456	¥950	200	¥600
335	50	732	¥160	209 (NEC 日立)	¥450	691	¥60	1054	¥50	1457	¥950	200	¥600
338	50	733	¥160	210 (NEC 日立)	¥450	692	¥60	1055	¥50	1458	¥950	200	¥600
341	50	734	¥160	211 (NEC 日立)	¥450	693	¥60	1056	¥50	1459	¥950	200	¥600
344	50	735	¥160	212 (NEC 日立)	¥450	694	¥60	1057	¥50	1460	¥950	200	¥600
347	50	736	¥160	213 (NEC 日立)	¥450	695	¥60	1058	¥50	1461	¥950	200	¥600
350	50	737	¥160	214 (NEC 日立)	¥450	696	¥60	1059	¥50	1462	¥950	200	¥600
353	50	738	¥160	215 (NEC 日立)	¥450	697	¥60	1060	¥50	1463	¥950	200	¥600
356	50	739	¥160	216 (NEC 日立)	¥450	698	¥60	1061	¥50	1464	¥950	200	¥600
359	50	740	¥160	217 (NEC 日立)	¥450	699	¥60	1062	¥50	1465	¥950	200	¥600
362	50	741	¥160	218 (NEC 日立)	¥450	700	¥60	1063	¥50	1466	¥950	200	¥600
365	50	742	¥160	219 (NEC 日立)	¥450	701	¥60	1064	¥50	1467	¥950	200	¥600
368	50	743	¥160	220 (NEC 日立)	¥450	702	¥60	1065	¥50	1468	¥950	200	¥600
371	50	744	¥160	221 (NEC 日立)	¥450	703	¥60	1066	¥50	1469	¥950	200	¥600
374	50	745	¥160	222 (NEC 日立)	¥450	704	¥60	1067	¥50	1470	¥950	200	¥600
377	50	746	¥160	223 (NEC 日立)	¥450	705	¥60	1068	¥50	1471	¥950	200	¥600
380	50	747	¥160	224 (NEC 日立)	¥450	706	¥60	1069	¥50	1472	¥950	200	¥600
383	50	748	¥160	225 (NEC 日立)	¥450	707	¥60	1070	¥50	1473	¥950	200	¥600
386	50	749	¥160	226 (NEC 日立)	¥450	708	¥60	1071	¥50	1474	¥950	200	¥600
389	50	750	¥160	227 (NEC 日立)	¥450	709	¥60	1072	¥50	1475	¥950	200	¥600
392	50	751	¥160	228 (NEC 日立)	¥450	710	¥60	1073	¥50	1476	¥950	200	¥600
395	50	752	¥160	229 (NEC 日立)	¥450	711	¥60	1074	¥50	1477	¥950	200	¥600
398	50	753	¥160	230 (NEC 日立)	¥450	712	¥60	1075	¥50	1478	¥950	200	¥600
401	50	754	¥160	231 (NEC 日立)	¥450	713	¥60	1076	¥50	1479	¥950	200	¥600
404	50	755	¥160	232 (NEC 日立)	¥450	714	¥60	1077	¥50	1480	¥950	200	¥600
407	50	756	¥160	233 (NEC 日立)	¥450	715	¥60	1078	¥50	1481	¥950	200	¥600
410	50	757	¥160	234 (NEC 日立)	¥450	716	¥60	1079	¥50	1482	¥950	200	¥600
413	50	758	¥160	235 (NEC 日立)	¥450	717	¥60	1080	¥50	1483	¥950	200	¥600
416	50	759	¥160	236 (NEC 日立)	¥450	718	¥60	1081	¥50	1484	¥950	200	¥600
419	50	760	¥160	237 (NEC 日立)	¥450	719	¥60	1082	¥50	1485	¥950	200	¥600
422	50	761	¥160	238 (NEC 日立)	¥450	720	¥60	1083	¥50	1486	¥950	200	¥600
425	50	762	¥160	239 (NEC 日立)	¥450	721	¥60	1084	¥50	1487	¥950	200	¥600
428	50	763	¥160	240 (NEC 日立)	¥450	722	¥60	1085	¥50	1488	¥950	200	¥600
431	50	764	¥160	241 (NEC 日立)	¥450	723	¥60	1086	¥50	1489	¥950	200	¥600
434	50	765	¥160	242 (NEC 日立)	¥450	724	¥60	1087	¥50	1490	¥950	200	¥600
437	50	766	¥160	243 (NEC 日立)	¥450	725	¥60	1088	¥50	1491	¥950	200	¥600
440	50	767	¥160	244 (NEC 日立)	¥450	726	¥60	1089	¥50	1492	¥950	200	¥600
443	50	768	¥160	245 (NEC 日立)	¥450	727	¥60	1090	¥50	1493	¥950	200	¥600
446	50	769	¥160	246 (NEC 日立)	¥450	728	¥60	1091	¥50	1494	¥950	200	¥600
449	50	770	¥160	247 (NEC 日立)	¥450	729	¥60	1092	¥50	1495	¥950	200	¥600
452	50	771	¥160	248 (NEC 日立)	¥450	730	¥60	1093	¥50	1496	¥950	200	¥600
455	50	772	¥160	249 (NEC 日立)	¥450	731	¥60	1094	¥50	1497	¥950	200	¥600
458	50	773	¥160	250 (NEC 日立)	¥450	732	¥60	1095	¥50	1498	¥950	200	¥600
461	50	774	¥160	251 (NEC 日立)	¥450	733	¥60	1096	¥50	1499	¥950	200	

マイコン 技術教室

A black and white photograph showing a person from the side, sitting at a desk and typing on a computer keyboard. A CRT monitor is visible on the desk to the left of the person. The person is wearing a light-colored, short-sleeved shirt. The background is dark and indistinct.

マイコン技術の習得は、一般に、独学や通信教育では仲々困難と言われているようですが、その点本校では、マイコン本体、周辺機器等を使つての効果的な実習本位の学習と、平易な指導とにより、ほんとうに短期間で、マイコンが自由に使いこなせるよう指導しております。

(週5日制、土・日曜休講)

● デジタル技術・マイクロコンピュータのハード・ソフト技術の入門から応用まで。

冷暖房完備 学生寮有	入学案内はハガキ でご請求下さい。	(〒101) 東京都千代田区神田佐久間町3-37-23 電話東京(03)864-4888代 交通至便・国電・地下鉄日比谷線とも秋葉原駅東口下車2分(由良ビル2F)
---------------	----------------------	--

技術者募集

最新の人工腎臓装置を完成!!

医用装置は技術の応用展開が広い分野です。

デジタル・アナログ・高周波その他・モニターよりマイコンの装置制御まで!!

メテックは新しく飛躍するために貴方を求めています。

■ 研究開発、設計製造、資材管理、要員

新卒者含 20~35才

■ 人体情報機器、人工呼吸装置、人工臓器装置

その他病院設備機器の開発製造。

MEDICAL TECHNOLOGY

社保他全て完備、電話打合、本社来訪、歴持、応募秘厳守



株式会社 **メテック**

川越新工場建設決定

〒174 東京都板橋区舟渡1-7-3

☎ 03(965) 0241(代) …業務課まで



パナファコム

LKIT-16用 SOFT&HARD

メモリボード

(新発売) バイトマシン用メモリボードを2枚使用したホビイスト向けのキットです。

●8KW(2708) ROMボード ¥22,000

56Pガラスエポキシ両面基板(1部配線済み)、周辺

1C16番、CR、コネクタ、スペーサー

●8KW(2114) RAMボード ¥22,000

56Pガラスエポキシ両面基板(1部配線済み)、周辺

1C16番、CR、コネクタ、スペーサー

*メモリ1C(ソケット付)1KWにつき

2708…¥4,000 2114…¥4,000

実用プログラム

●ISR ¥6,000

情報を入力、蓄積し、複数の条件をつけて検索、出力します。項目の設定、変更、抹消、表示、印字。情報の入力、変更、抹消、表示、印字。ファイルのセーブとロード、任意の文字列のサーチ等の機能が有り、4KWのシステムで1個のファイルに最大5,000字程のデータを格納できます。又、ISRは機械語で作られており、対象ファイルはRAM上で操作されますので高速です。

●CEALS ¥15,000

4KWのRAM、40桁の出力装置のシステムで運用できる、効率良く、操作しやすいエディタ・アセンブラ。

●TRACER ¥3,500

命令実行時の全レジスタ表示、印字プログラムでトレ

ース、ステップ、ブレークが指定でき、被トレースプログラムプロセッサの機能もあります。

●CALCULATOR ¥2,500

関数つき電卓プログラム、プリントも可。

*CEALSをRAM領域で運用されている方へ。

SUZUのテープを代金¥10,000と共に御送り下さい。

ROM(2708×4)に書き込みます。

ゲームプログラム

●忍者(機械語) ¥3,500

強力な敵を忍者がクモの巣の術と目ツプラでやつつけるスリリングなゲーム。

●MISSILE(機械語) ¥3,500

地上のインベーダーを上空からミサイルを誘導して攻撃。

●3D-MAZE(機械語) ¥3,500

立体表示の迷路ゲーム、コンパストつき。

●BACKGAMMON(機械語) ¥3,500

西洋スゴロク、マイコンと対戦も可。

●LIFE(機械語) ¥2,500

操作しやすい高速ライフゲーム

●HIT(機械語) ¥2,500

反射板で標的にぶつけて消していく。

●STAR TREK(3KW BASIC) ¥3,500

6つのコマンド、8×8のクオドラントを持つ4KW RAMで可能な本格的スタートレック。

SUZU

スズ 電子工業

御注文は現金書留で下記宛へ(送料当方負担)

資料は100円切手同封の上、御請求下さい。

〒170 東京都豊島区上池袋2-45-15 ☎ 03(916) 4332

CMT-143R

永年に渡るQ・Iのノウハウをいまここに集結した結果
高性能＝低価格を実現することができました。

-
- A black and white photograph of a vintage Sony television set, model W-9000. The TV is a boxy, dark-colored model with a large screen. The Sony logo and model number are visible on the bottom right of the bezel. The TV is shown from a three-quarter perspective, highlighting its depth and design.

株式会社 キュー・アイ

●資料請求およびお問合せは—モニター事業部 CMT-143R 担当者まで。

■営業所 東京都千代田区外神田1-9-6 ☎03(700)5211
■営業時間 PM0:30～6:30 (日曜日はPM5:30まで)
■定休日 月曜日・木曜日 (祭りと重なる日は営業)

SHARP MZ-80

ROUND SYSTEM

信頼性、使いやすさ抜群のプロの作った本格的ビジネスプログラムです。

内容はオフィスコンピュータに全く劣らないパーソナルコンピュータのソフトウェアで、インプットミスの徹底防止とファイルメンテナンスの完全な全対話式の比類のないユニークさです。

ディスクベース（ディスクセットで供給）業種による一部調整のため、申込書を請求して下さい。

- ★在庫管理(BP-5130) ディスクセット1本に付5000種の商品材料のランダム検索可能、コード、型式、品名、数量、金額を表示又はプリント、在庫表もプリント ¥50,000
- ★販売管理(BP-5210) 得意先別、品種別、販売員別の統計資料をプリント、その他一覧表及び売掛台帳まで作成する、パーソナルコンピュータと思えない本格派 ¥50,000
- ★給与計算(BP-5330) 300人以下の企業用、給与支給明細書、各種一覧表、金庫表、年調資料等のプリントが迅速に出来ます。女子事務員でも簡単に扱えます ¥50,000

テープベース（カセットテープで供給）デサービス ★天中殺 より当る占付 ¥3,000

★パーソナルファイル(PP-5250) カセット1本に付256個6項目のレコードを記録し、ランダムに検索し、プリントも可能、住所録、レコード、フィルム、献書用に項目変更可能 ¥6,800

★在庫管理(BP-4Y10R) カセット1本に付500種のランダムアクセス ¥9,800 ★プライスリスト(BP-4Y30) 1000種の値段表と売価の検討 ¥9,800

発売予定のもの

★財務会計(株式会社用、個人企業用) ★株価診断 ★四柱推命(プロ用) ★気学(方位学)

SHARP MZ-80 シリーズ販売中(デサービス)

MZ-80C パーソナルコンピュータ	¥268,000	MZ-80P3 ドットプリンター	¥168,000
MZ-80K パーソナルコンピュータ	¥188,000	MZ-80F1/O ディスク用I/Oカード	¥27,000
MZ-80FD フロッピーディスク	¥298,000	MZ-80FMD ディスク用マスターディスク	¥10,000
MZ-80I/O I/O BOX	¥29,800	MZ-80F15 ディスク用接続ケーブル	¥4,800

〒560 豊中市上野西3-2-25 TEL.06-849-6982



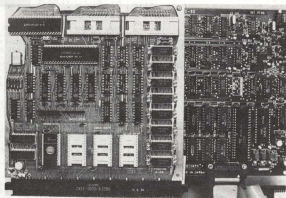
株式会社 ラウンドシステム研究所

郵便振替口座 大阪 95182

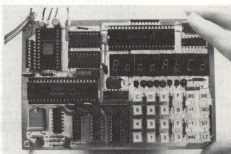
ご注文は、現金書留又は、送料の安い郵便振替をご利用下さい。案内書は、切手100円同封でお申込み下さい。

TK-80BSがZ-80で

E-04



Z-80 トレーニングボード G-802



10cm×15cmの小サイズ、連続書き込み、KEYPUS H音、ST、LT、時のDATA表示機能、

●使用法、TK-80と同じ。 ●8桁LED。

●LOWコストなサブコンピュータ

●[ボードモニターROM KEYSW ¥15,000]

送料無料

E-04

アドレスマップ	LSI		
0000-0FFF	2708×4	4 K	P-ROM
5000-5FFF	4116× $\frac{1}{2}$	4 K	D-RAM
6000-600B	8255×3	9 P	I/O
8300-83FF	2114×2	1 K	ST-RAM
A000-CFFF	4116× $\frac{1}{2}$	12 K	D-RAM

Z-80により30%SPEED、UP アドレス、DATAは共にRATCHBUFFLS 373により10L22mAをシフト、BREAKキーはNMIにより処理し、そのたびにI/Oすべてのポートが入力モードにSETされBSモニター-F125番地へジャンプ、RESETは、POWER ON時のみでリフレッシュは止まりません、I/Oは8255が3コまで実装。

〒491 一宮市大志2-2-11
☎(0586)73-1590

フレコン電子

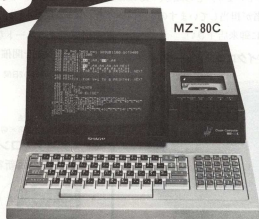
(E-04ボード、ジャンプROM ¥16,000 送 ¥300)

SHARP

グリーンコンピューター

名作Z-80フル活用、好評MZ-80K…RAM48Kバイトまで実装MZ-80C

近畿地区
マイコンセールスエンジニア
募集



MZ-80C

シャープは今、次代を担う
マイコンセールスエンジニアを求めています。

職 種	マイコンセールスエンジニア
勤 務 地	大阪市浪速区恵美須町2-31 ㈱シャープ近畿サービスセンター ☎(06)643-4649
待 遇	給与、就業規則、各保険制度は シャープ基準と同じです。 (参考)大卒22才106,000円(54年度)
(募集要領)	
学 歴	大卒・男子
年 令	25才迄
応募書数	履歴書・写真・学業成績証明書 卒業証明書・健康診断書

※追って本人宛通知

㈱シャープ近畿サービスセンター 人事担当

☎(06)643-4649

※ロシタ

Tandy コンピュータセンター・ニュース

4つの顔をもつ タンディコンピュータセンター

タンディコンピュータセンターは、タンディのマイコンに関する最新のハード（もちろんTRS-80model IIもあります）とソフトを展示し、常時デモンストレーションするショールーム的な顔と、マイコンに関してはプロフェッショナルなエンジニアが、質問や相談に応じてくれるサービスセンター的な顔と、TRS-80スクールのように初級BASICからDOSまでの講座を持つ教育機関という顔と、そしてそれらのハードとソフトをお売りするという販売店としての4つの顔をもっています。どの顔も、"だれよりもマイコンが" という者が担当していますので、気軽に、ぜひ一度「顔」を見に御来店下さい。

■Z-80A採用高速汎用マイクロコンピュータ



TRS-80model II

64KバイトRAM/1DISK ¥1,300,000

TRS-80スクールのご案内

TRS-80スクールは、これからマイコンを始めたい方から、業務・研究用にマイコンを導入したい方まで、基礎から応用まで幅広いユーザの要望に合せた各種コースを用意しました。各コースのお申し込み、詳しいことはタンディコンピュータセンターまで電話でどうぞ。

TR-80 FORTRAN教室のご案内

TRS-80は、そのハードとソフトの拡張性の良さと、名実ともにNO.1マイコンとしての確固たる地位を築いています。特に、拡張インターフェイスとフロッピーディスクでシステムアップすることでFORTRANⅣが走るビッグなシステムになります。このため今回、FORTRANの基本構成、オペレートなどの説明会などをおり込んだFORTRAN教室を開催いたします。ふるって御参加下さい。

期日：6月7日と6月14日の2日間

2) FORTRANのI/O

時間：1:30-4:30

3) Linkerの使い方

講師：小沼高之氏

講習料：¥4,000(2日間)

内容：1) FORTRANの文法

定員：16名

*定員により次第々切ります。申し込みは直接TCCへ。

タンディコンピュータセンター

〒160 新宿区西新宿7-9-7 ☎ 03(365)2215



求む、マイクロコンピュータに興味ある人

今回、タンディラジオシャックでは、新宿にひきつづき、大阪にもタンディコンピュータセンター（TCC）を開設いたします。このため、マイコン販売員と室長候補を募集いたします。あなたの豊かなマイクロコンピュータの知識と創造性を、TCCで更に活かして下さい。

募集要項

◎マイコン販売員：若干名

待遇：昇給年1回 賞与年2回・社保完・交通費支給

タンディラジオシャック

◎室長候補：2名

勤務：9:00-17:30 日祝休・隔週5日制

東京都調布市多摩川1-44-1

資格：30歳まで、男女不問（経験者優遇）

応募：履歴書で送付下さい。面接日通知します。

0424(88)3500 担当：渡辺まで

コンピュータ・ラブ I

店長募集!

APPLE IIでおなじみのコンピュータ・ラブが店長さんを募集しています。

- 熱意のある方(女性可)。
- 技術的なことはE S Dラボラトリが完全にバックアップします。
- 勤務地 文京区・本郷
- 履歴書持参の上、御来社下さい。
- 詳細は下記へお問い合わせ下さい。

マイクロコンピュータの可能性を追求する

(株)イーエスディ ラボラトリ

- 本社 〒113 東京都文京区本郷6-16-3 幸伸ビル
☎(03)816-3911
- 筑波事業所 〒305 筑波郡谷田部町小野崎南小池180-1
☎(0298)51-8070

コンピュータ・ラブ

フランチャイズ加盟店募集

コンピュータ・ラブチェーンはAPPLEをはじめ、プログラマ・インターナショナル、ソフトウェア・ファクトリ、マウンテンハードウェアなど、各社製品を扱い、理化学機器設計の技術力と誠実なアフターサービスで躍進中です。

あなたのお店も『コンピュータ・ラブ』チェーンの一員になりませんか?

- お問い合わせ・お申し込みは下記へ。

マイクロコンピュータの可能性を追求する

(株)イーエスディ ラボラトリ

- 本社 〒113 東京都文京区本郷6-16-3 幸伸ビル
☎(03)816-3911
- 筑波事業所 〒305 筑波郡谷田部町小野崎南小池180-1
☎(0298)51-8070

スタッフ募集



I/Oでは今、下記の部門のスタッフを募集しています。マイコンが好きな方の応募をお待ちしています。

1. 企画担当編集部員..... I/O、『徹底研究シリーズ』、『コンピュータ・ファン』I/O BOOKSの企画、編集。
2. ソフトウェア技術者..... 科学技術計算アプリケーション・ソフトの設計(女性可)。
3. マイコン技術者..... ゲームなどのマイコン用アプリケーション・ソフトの製作(女性可)。

〈応募資格〉

- ★22才～30才の大卒の男子(2,3は女性可)
- ★BASIC, FORTRAN, Pascal, COBOL, Cのいずれか、および若干のアセンブリ言語の知識のある方。
- ★簡単な回路図が読める方。
- ★多少の英語読解力がある方。
- ★通勤時間1時間以内が可能な方。

〈応募方法〉

直接お電話くださるか、または履歴書を工学社『人事係』にお送り下さい。

東京・代々木
工学社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1
せんらくビル5F ☎(03)375-5784代
振替口座 東京 5-22510
株式会社 工学社

I/O
BOOKS

対
訳

ポケット電卓ゲーム

好評発売中!

A5判180頁 ¥980(〒¥160)

電卓で遊びながら英語をマスターしましょう!
著者はシュロスバーク(科学・文学博士)とプロ
ックマン(哲学)の名コンビ!

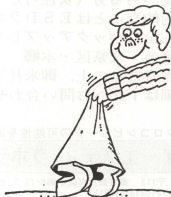
HALF-TIME



CAPTAIN ZERO



SECRET NUMBER



バックナンバーについて

2月末現在I/Oは'80年3月号を除き、すべて品切れになっております。今、合本の編集作業を進めていますが、出来上がりが4月下旬になってしまいます。その間バックナンバーをご希望の方は申し訳ありませんが、コピーサービスをご利用ください。コピーサービスは1頁20円です。

なお、

合本① ['76.11~'77.2] ¥1,900(〒160)

合本② ['77.3~'77.5] ¥1,900(〒160)

合本③ ['77.6~'77.9] ¥1,900(〒160)

は在庫があります。ご利用ください。

年	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
76												合本①
77			合本②			合本③				×	×	×
78	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
79	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
80	×	×	○	○	○							

○印=在庫有1冊¥450(送料込)
×印=品切れ (THE BEST OF I/Oに収録)

(I/O合本)

THE BEST OF I/O

ザ・ベスト・オブ・アイオー

I/Oに掲載された主要記事を再編集しておとどけます。

No. 1 78年[ハード編上]……4月下旬刊

No. 2 78年[ハード編下]……4月下旬刊

No. 3 78年[ソフト編]……近刊

No. 4 79年[ハード編上]……4月下旬刊

No. 5 79年[ハード編下]……4月下旬刊

No. 6 79年[ソフト編上]……近刊

No. 7 79年[ソフト編下]……近刊

定価各2,500円(〒200)

■お申し込みは現金書留に
題名とNO.を記入の上、下記宛へ
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1
せんらくビル 5F
朝工学社 パックナンバー係

PASCAL時代が

やってきた!



I/O 別冊

コンピュータファン

No.3 『Tiny PASCAL 入門』

B5判240頁 ¥1,200(〒200)

今回のメイン・テーマはTiny PASCALです。Tiny PASCALの源ともいえるBYTE誌のTiny PASCALの全訳を始め、BASICとの違いから、Tiny PASCALの使い方まで徹底的に解説します。

No.2 『驚異のマイコン・プログラム開発ツール』 ¥650(〒160)

No.1 『驚異のマイコン・プログラム』 ¥420(〒160)

I/O別冊 『徹底研究シリーズ』

B5判 平均280頁 各¥1,900(〒200)

別冊① 『マイコン徹底研究』

M6800をハードからソフトまで初心者にもわかるように、ていねいに解説。マイコンの入門書として大好評!

別冊② 『TVゲーム徹底研究』

電卓店にあるTVゲームの中身を知りたくありませんか? 本書はLSIゲームからマイコンゲームまで詳細に解説したものです。

別冊③ 『BASICゲーム徹底研究』

Tiny BASICやレベル1 BASICのプログラミングの基礎から応用まで、徹底的に解説しました。

別冊④ 『マシン語徹底研究』

“マシン語”と聞いただけで“ゾッ”とするあなたのための入門者。Z80、Z8080、6800、6502を解説。

別冊⑤ 『ランダム・ボックス』

全国マイコン・ファンの英知を結集した自作派必読の書。マシン語からBASICまでハード、ソフトのアイデアが114編。

別冊⑥ 『BASICゲーム徹底研究②』

TK-80BS、ベータシックマスター、TRS-80のレベル2 BASICを徹底解説。ゲームをしながらBASICが学べる。

別冊⑦ 『マイコン・ゲーム徹底研究』

インベダーゲームを始め、最新のマイコン・ゲームを60編以上収録。

別冊⑧ 『マイコン活用アイデア集』

マイコンを使いこなすためのプログラム、PROMライタ、電源、CRTディスプレイなどのハードウェア、1 chipマイコン等満載。

別冊⑨ 『マイコン・ゲーム徹底研究②』

HEAD-ON、スペース・インベダー、Tinyと作ると楽しいゲームを満載!

…… 近刊 ……

別冊⑩ 『マイコン・ソフト徹底研究』



I/O BOOKS

PASCAL入門

4月下旬刊

マンチェスター大学 I.R. Wilson / A.M. Addyman 著 ¥1,200(〒160)

PASCALを60もの豊富な例題でわかりやすく解説した本書は、PASCAL入門書として全世界に愛読者を持ち、英・独・米・で出版されています。あなたも本書でPASCALをマスターしてください。

UCSD PASCAL演習

5月中旬刊

カリフォルニア大学 Kenneth L. Bowles 著 近刊 ¥2,900(〒200)

あのUCSD PASCALの開発者 Bowles の著、"Problem Solving PASCAL"の翻訳が近々刊行されます。ご期待ください。

マイコンロボットの作り方

Tod Loofbourrow 著 水島敏夫訳 ¥980(〒160)

ロボットのフレーム作りから、マイコンによる制御のしかたまで徹底的にわかりやすく解説。アルミ材の加工の仕方、ICのピン接続、プログラム・リストなどが詳細に述べられています。あなたもロボット『MIKE』を作ってみませんか?

対訳ポケット電卓ゲーム

Edwin Schlossberg / John Brockman 著 ¥980(〒160)

電卓で遊びながら英語をマスターしましょう! 著者はシュロスバーク(科学・文学博士)とブロックマン(哲学者)の名コンビ!

I/O 合本

The Best of I/O

ザ・ベスト・オブ・アイオー

I/Oに掲載された主要記事を再編集しておとどけます。

No.1(78年ハード編上) 4月下旬刊 定価各¥2,500(〒200)

No.2(78年ハード編下) 4月下旬刊 No.5(79年ハード編下) 4月下旬刊

No.3(78年ソフト編) 近刊 No.6(79年ソフト編上) 近刊

No.4(79年ハード編上) 4月下旬刊 No.7(79年ソフト編下) 近刊

…… 近刊 ……

I/O別冊 『システム・プログラム・ライブラリ』

B5判 予価¥2,500

月刊誌 『I/O アイ・オー』

●マイコンの専門月刊誌 B5判 平均200頁 毎月25日発売 ¥380

★定期購読 1年¥4,300



カセット・サービス

●平安京エイリアン(MZ, PC, BS, TRS)……………各¥3,500(送料込)

●CAP-X(MZ)……………¥3,500(送料込)

●スターウォーズ(MZ)……………¥3,500(送料込)

●銀河鉄道999(MZ)……………¥3,500(送料込)

東京・代々木

工 学 社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1

せんらくビル5F ☎(03) 375-5784代

振替口座 東京 5-22510

株式会社 工 学 社

1977年10月号

- 安価なD/Aコンバータを使いこなそう③ 横幕俊彦 2-184
 カンサスティンスタンダード・カセットインターフェイス 横幕俊彦 2-121
 IBMタイプライタ 旭 克久 2-119
 MC14433Pを使ったDVM 一條 博 2-216
 MIL記号を使いこなそう① 星 光行 1-2
 M6800機械語入門 吾木豊定 別冊④
 8080マイコンの基礎と製作② 松浦裕之 別冊④
 BASICで遊ぼう③ 手塚佐知 別冊③

1977年11月号

- 鉄道模型を8080で制御する 中村八束・杉田恵三 1-226
 Z80でグラフィック・ディスプレイを作る 山本 強 2-86
 バス運転(ドライブ)入門 1-28
 8080 2K BASIC 福島 真 合本③
 M6800機械語入門② 吾木豊定 別冊④
 8080マイコンの基礎と製作③ 松浦裕之 別冊④
 BASICで遊ぼう④ 手塚佐知 別冊③
 MIL記号を使いこなそう② 星 光行 1-4
 CODICとは何か 3-268

1977年12月号

- 2Kの手動紙テープブリッジ 荻原丈夫 2-164
 データ・ロガーの製作 兼安保良 2-201
 キャラクター・ディスプレイ・ボード サンベック技術部 別冊②
 MIL記号を使いこなそう③ 星 光行 1-7
 M6800機械語入門③ 吾木豊定 別冊④
 8080マイコンの基礎と製作④ 松浦裕之 別冊④
 BASICで遊ぼう⑤ 手塚佐知 別冊③
 8080カナBASIC 根飛裕太 合本③
 8080用 2K BASIC 合本③
 <特別付録>レコード 合本③

1978年1月号

- L_{KIT}-16のキーボードを使ってTVタイプライターを作ろう 三上祐昭 2-73
 L_{KIT}-16の拡張システム・キット 原田雅英 2-75
 ACIA8850による50MHz通信実装 北条直樹・橋田達文 1-204
 IC 1個で作るPROMライタ 一條 博 2-228
 MF-68製作記(ハードを中心に) 斉藤勇吉 2-126
 MF-68デュアル・ミニプロセッサシステム 渡辺 修 2-128
 C-MOSを使いこなそう 旭 克久 1-11
 C-MOSをP-ROMとして使う 出原良夫 2-241
 M6800機械語入門④ 吾木豊定 別冊④
 8080マイコンの基礎と製作⑤ 松浦裕之 別冊④
 BASICで遊ぼう⑥ 手塚佐知 別冊③
 MIL記号を使いこなそう④ 星 光行 1-9
 PROMライタの製作① 前原貞司 2-231

1978年2月号

- MEK6800D IIとカラーディスプレイ TVD-03の接続 森 昭助 2-90
 H68/TRのテキストエディタをTV表示に 根飛面平 3-149
 BASICによるグラフィック・ディスプレイ 池田 隆 3-197
 テレビ・テレビの製作 出原良夫 2-66
 VF/FVコンバータの使い方 兼安保良 2-209
 TK-80 PROMライタ 古城伸一郎 2-237
 C-MOSを使ったキーボード 一條 博 2-91
 ドットプリンタ 水野 守 2-97
 PTRコンローラの製作 山本 武 2-161
 M6800機械語入門⑤ 吾木豊定 別冊④
 8080によるソフトウェアの基礎と応用① 松浦裕之 別冊④
 BASICで遊ぼう⑦ 手塚佐知 別冊③
 PROMライタの製作② 前原貞司 2-233

1978年3月号

- マイコンを使ったシーケンサ 平林勇次 1-236
 TK-80 BIPL 根飛雄太 3-79
 H68/TR VTF 根飛面平 3-98
 安価な電圧6単位TTYを使う① 奥山昌男 2-113
 富士通ビデオ・カセットインターフェイス 梓 峰之 2-122
 ソフトウェアを使ったキーボード 一條 博 2-94
 BASICで遊ぼう⑧ 手塚佐知 別冊③
 6現象アダプタの製作 山本 武 2-222
 D/Aコンバータの特性と応用 兼安保良 2-188
 M6800機械語入門⑥ 吾木豊定 別冊④
 8080によるソフトウェアの基礎と応用② 松浦裕之 別冊④
 ROMライタの製作③ 前原貞司 2-235
 Z80マイクロコンピュータの製作①(CPU基板,メモリ基板,DMA部) 1-107

1978年4月号

- マイコンによるRTTYの受信 奥山昌男 1-208
 キャラクタ・ディスプレイ インターフェイス社の製作 インターフェイス技術部 2-52
 カラー・キャラクタ・ディスプレイの製作 小林秀雄 2-35
 富士通Video/Cassette IF、+M6800D II
 BASICシステムの作り方 梓 峰之 1-148
 電子回路入門①(ICの種類と波形状) 江口敏彦 1-12
 A/Dコンバータの製作 柳 ひろみ 2-195
 2 K BASICでジョイスティックを 若林 槍 2-181
 8080によるソフトウェアの基礎と応用③ 松浦裕之 別冊④
 M6800機械語入門⑦ 吾木豊定 別冊④
 Z80マイクロコンピュータの製作②(命令) 東 光一 1-112
 BASICを始めよう①(初級) 佐藤雅春 別冊⑥

1978年5月号

- TK-80BSにZ80CPUをつなぐHYCOM-80Aの製作 横口義人 1-123
 EP-ROMライタの製作 野村弘道(バックスエレクトロニクス) 2-243
 6502 CPU ボードの製作 今井 真 1-157
 L_{KIT}-16用逆アセンブラ 原田啓吉 3-51
 ZN425を用いたD/Aコンバータの製作 柳 ひろみ 2-192
 RTTYの送信 奥山昌男 1-213
 ワンチップ・マイコン TMS-1000 Mr.ICHIP 1-151
 マイコンにDO文を使う① 川辺恵久 3-123
 Z80マイクロコンピュータの製作③(命令) 東 光一 1-115
 BASICを始めよう②(初級) 佐藤雅春 別冊⑥
 キャラクタ・ディスプレイ・タイラ② インターフェイス技術部 2-57
 電子回路入門②(誤りについて) 江口敏彦 1-15

1978年6月号

- TK-80用 ミニ・アセンブラ 中島朝隆 3-41
 TK-80トレーサ 玉村卓也 3-109
 L_{KIT}-16用逆アセンブラ 福岡泰宏 3-60
 8080モジュール符号発生 藤 英一 1-218
 H68/TR モジュール符号解説 大西義純 1-221
 L_{KIT}-16カラー・キャラクタ・ディスプレイ 奥山昌男 3-25
 H68/TRオースタート・プログラム 北原 毅 3-134
 +12V、+5V、-5Vマイコン用電源の製作 一條 博 1-201
 F/V、V/Fコンバータ ハマヤ技術技術部 2-213
 Z80マイクロコンピュータの製作④(命令) 東 光一 1-119
 BASICを始めよう③(初級)③ 佐藤雅春 別冊⑥
 キャラクタ・ディスプレイ・タイラ③ インターフェイス技術部 2-62
 電子回路入門③(電源) 江口敏彦 1-19

1978年7月号

- H68/TRモニタ・サブルーチンの活用 玉村卓也 3-14
 モニタって何? 3-2
 TMS-1000プログラム開発システム 金原正義 1-172

NO.1, NO.2, NO.3

(78年ハード上)

(78年ハード下)

(78年ソフト)

TMS-1000のミニ・プログラム Mr.1 CHIP	1-166
LKIT-16ログの整理 奥山昌男	3-190
TK-80+TVD-01虫捕りゲーム 唯我独尊	3-204
TK-80BSスーパーカーレース・ゲーム 笠原正夫	3-212
H68/TRメトロノーム・プログラム 竹田 真	3-234
TK-80に外部割り込み装置をつけよう 田村立夫	2-173
コスモターミナルD	1-180
10万円以下でできるCOMKIT T8060	1-194
I 8255(モード0 の場合) Mr.1 CHIP	1-174
MAINIC新入門①(スイッチとLEDのつなぎ方) 羽島神也	1-49
BASICを始めよう(初級)④ 佐藤雅春	別冊⑥
電子回路入門④(スイッチング・レベルと電圧値) 江口敏彦	1-24
16ビットマイクロプロセッサ	1-71

1978年8月号

APPLE II 競馬予想プログラム 井野元雄	3-170
TK-80BSプロセッサ・プログラム 唯我独尊	3-119
APL	3-104
LKIT-16+カラーグラフィック 迷路ゲーム 原田啓吉	3-241
H68/TR 8進・10進・16進換算電卓 玉村卓也	3-158
6800, 6801, 2801のプログラムがこれだけOK! 助っ人システム 杉山 元	1-214
ソフトウェアによる3,000ボー・MODEM 小原大咲	3-127
(TMS-1000の巻③) 表示・スイッチのプログラム Mr.1 CHIP	1-168
LAB CRTターミナル	2-45
メガカ軍団①(マイコンとリレーとモータ) 安部野麻呂	1-32
デジタル回路入門①(基礎の基礎) 松浦裕之	4-2
BASICを始めよう(初級)⑤ 佐藤雅春	別冊⑥

1978年9月号

山彦3号の製作① 落合 統	1-264
スピーチ・プロセッサ① MCS技術部	1-243
ミニスピーチ・シンセサイザ 成川康則	1-260
マシン語お料理教室 玉村卓也	3-260
LKIT-16電子電話機 奥山昌男	3-184
LKIT-16+カラーグラフィックス モグラの穴掘り 原田啓吉	3-246
PALO ALTO Tiny BASIC 野球ゲーム 井上 繁	3-251
SUNPEC 8000-TK 落書きゲーム	3-256
TK-80BS ディアレクション・ゲーム 唯我独尊	3-214
H68/TRハム用重複チェック・プログラム 根飛清	3-162
データ・アプリケーション マイクロ・サイエンス技術部	2-204
6802+6846超小型マイコンの製作 Mr.1 CHIP	6-2
メガカ軍団②(ステップング・モータを動かす) 安部野麻呂	1-37
デジタル回路入門②(回路の組み立て方) 松浦裕之	4-7
マイコン新入門②(スイッチとLEDのはつないだ) 羽島神也	1-54
BASICを始めよう(初級)⑥ 佐藤雅春	別冊⑥

1978年10月号

8080/Z80用フロッピーディスク 渡辺 修	6-16
フロッピーディスク徹底研究① 佐藤雅春	2-132
APPLE用ミニ・ディスクDISK II 水島敬雄	2-158
山彦3号の製作② 落合 統	1-264
スピーチ・プロセッサ(ソフト編) MCS技術部	1-248
PROMライタADB-008 アドテック	2-255
PROMライタ付メモリ・ボードFMR-16 テックメイト	2-250
ダイナミックRAMボードKDB-1①(はじめに) キョードー	2-2
EPROM互換表	2-261
放電/感熱プリンタ・インターフェイス 佐藤咲男	2-101
LKIT-16+カラーグラフィックス マイコン絵を描こう! 原田啓吉	3-180
TK-80BS ミヤマクス・ゲーム 唯我独尊	3-218
H68/TR+H68/TV サイボーグ・モビル 玉村卓也	3-236
CRTを32×16から64×16に改造しよう! 山口俊次郎	2-40
H68/TRハム用重複チェック・プログラム 根飛清	3-164
EX80で東大版Tiny BASICを! 穴戸昭夫	3-25
4 1/2インチDVMキット マイクロ・サイエンス技術部	2-218
PIAの使い方①(PIAとMPUの接続) 梓 峰之	1-77
メガカ軍団③(メガカリスイッチの組み取り) 安部野麻呂	1-42
デジタル回路入門③(発振回路とカウンタ回路) 松浦裕之	4-12

1978年11月号

16K D-RAMボードの製作②(RAM) 小原大咲	2-18
MT-2 オペレーティング・システム 山本高嗣	3-136
山彦3号の製作③ 落合 統	1-264
M6800用モックアップ・プログラム 小原大咲	3-3
Z80CPUを使ったマイコン製作記 酒井 研	1-102
プログラマブル・タイマ カウンタの使い方 兼安保良	2-177
ダイナミックRAMボードKDB-1②(RAM) キョードー	2-4
TK-80BSインディアン・ボーカー 唯我独尊	3-222
ホログラフィ 高井信勝	1-99
i 8085のイーリール・インストラクション MSC	3-269
LKIT-16版VTL/L 酒井正彦	3-98
Tiny BASICを楽しむ! C.H.W.H.G.	3-38
LKIT-16用逆アセンブラ① 奥山昌男	3-68
数値計算入門①(連文一次方程式を解く) SHINJI TANAKAQUAX	7-2
PIAの使い方②(PIAのレジスタの使い方) 梓 峰之	1-81
デジタル回路入門④(周波数カウンタのこと) 松浦裕之	4-17
フロッピーディスク徹底研究② 佐藤雅春	2-137

1978年12月号

CPUチップの流れ Mr.1 CHIP	1-58
インテル8086 Mr.1 CHIP	1-59
富士通M8881 南田真	1-61
富士通M8840 木村昭夫	1-66
日本電気μ COM-44 Mr.1 CHIP	4-242
ケチケチ・コンピュータ・トーカー 成川康則	1-257
TK-80BS LEVEL II ビデオと風船 難波秀行	3-231
ファクシミリをハード・コピーに 大西義純	2-105
TK-80を生き返らせるCTRデバグガ 古屋昌明, 古屋 進	3-116
Very Tiny Fortranの作り方① 根飛面平	6-217
数値計算入門②(数値積分と、お友達になろう) SHINJI TANAKAQUAX	7-2
デジタル回路入門⑤(論理とフリップフロップ) 松浦裕之	4-22
フロッピーディスク徹底研究③ 佐藤雅春	2-144
LKIT-16用逆アセンブラ② 奥山昌男	3-73
PIAの使い方③(PIAとキーボードのつなぎ方) 梓 峰之	1-86
ダイナミックRAMボードKDB-1③(D-RAM) キョードー	2-6

1979年1月号

フロッピーディスク徹底研究④ 佐藤雅春	2-132
PIAの使い方④(ステップング・モータの制御とハンドシェイク) 梓 峰之	1-91

1979年2月号

ダイナミックRAMボードの設計④(電源の設計) キョードー	2-8
-------------------------------	-----

1979年3月号

ダイナミックRAMボードの設計⑤(タイミंगの設定と周辺回路) キョードー	2-11
---------------------------------------	------

1979年6月号

APPLE II 競馬予想プログラム(改良版) 井野元雄	3-175
------------------------------	-------

月別総合目次の見方

- この目次は、I/O 誌(1977年10月号~1978年12月号)に載せられた記事のうち、THE BEST OF I/O, I/O 合本、I/O 別冊に収められているものを月別に示すものです。
- この目次の具体的な見方は、次に示すとおりです。

[例]	
1978年6月号	
Z80マイクロコンピュータの製作④(司令) 東 光	1-119
タイトル	著者名 ページ
連載4回目	THE BEST OF I/O No.1
BASICを初めよう(初級)③ 佐藤雅春	別冊⑥
タイトル	著者名
連載3回目	別冊⑥にある

1978年 8 月号

デジタル回路入門①(基礎の基礎) 松浦裕之……………4-2

1978年 9 月号

デジタル回路入門②(回路の組み立て) 松浦裕之……………4-7

6802+6846超小型マイコンの製作 Mr.1CHIP……………6-2

1978年10月号

8080/Z80用フロッピーディスク 渡辺 修……………6-16

デジタル回路入門③(発振回路とカウンタ回路) 松浦裕之……………4-12

1978年11月号

数値計算入門①(連立一次方程式を解く) SHINJI TANAQUAX……………7-2

デジタル回路入門④(周波数カウンタのこと) 松浦裕之……………4-17

1978年12月号

数値計算入門②(数値積分とさんとお友達になろう) SHINJI TANAQUAX……………7-5

デジタル回路入門⑤(論理とリフアップ) 松浦裕之……………4-22

日本電気μ-COM44① Mr.1CHIP……………4-242

Very Tiny Fortranの作り方① 根飛面平……………6-217

1979年 1 月号

HC-55532を使ったコンピュータの製作 成川康則……………4-152

TK-80BS(レベル2)に放電プリンタを! 玉村卓也……………5-71

東大版BASICにステータメントの追加と自動システムへの応用 出原良夫……………6-107

SCMBL(スキャンブル) 大貫敏夫……………6-117

マイコン活用レポート①(プロローグ) 河合勝司……………5-96

KIM-1キーボード用編集プログラム G.HOMI……………7-261

デジタルパネルメーターの製作 兼安保良……………5-288

VISICOMEX-80をつなごう 大須賀英己……………4-162

モトロー6802+6806用モックMIKBUG2の使い方① Mr.1CHIP……………6-5

数値計算入門③(代数方程式をハンドしよう) SHINJI TANAQUAX……………7-12

フロッピーディスク徹底ガイド 佐藤裕春……………2-132

PIAの使い方④(ステップングプログラムの制御とハンドシェイク) 岸 峰之……………1-91

デジタル回路入門⑥(リフアップの話) 松浦裕之……………4-27

Very Tiny Fortranの作り方② 根飛面平……………6-224

8080/Z-80ディスクシステムCP/Mの使い方 渡辺 修……………6-21

1979年 2 月号

Tiny PILOT 唯我独尊……………6-190

SWTPC 4K BASICでハードコピーにIBMタイプライタを 山賀 弘……………5-35

6502システム用PROMライター Mr.65……………5-90

12bit A/Dコンバータ 兼安保良……………5-221

ケチケチコンピュータの補足説明 成川康則……………4-155

音階用IC MK5024を使ったミュージックシミュレーター 板垣善男……………6-254

H68/TRTEキースタックにDコマンドを 玉村卓也……………6-54

Tiny BASICでできる神経衰弱プログラム 出原良夫……………7-316

TK-80BSモジュール送信プログラム 小山保昭……………7-185

数値計算入門④(微分方程式を解く) SHINJI TANAQUAX……………7-23

デジタル回路入門⑦(ファンアウト、ファンインの話) 松浦裕之……………4-33

Very Tiny Fortranの作り方③ 根飛面平……………6-228

ワンチップ・マイコン④(COM-44)② Mr.1CHIP……………4-247

ダイナミックRAMボードの設計④(電源の設計) キョード……………2-8

マイコン活用レポート②(レントゲン自動現像機) 近藤 亨……………5-99

1979年 3 月号

MIKBUG2の使い方② Mr.1CHIP……………6-7

MIKBUG2.0について 寺井和貴……………6-13

VISICOMEX-80をつなごう! (PART2) 上野俊一……………4-170

便利な6800用モニタ・機械語対照表 水無月四郎……………6-287

H68/TR+TVによるグラフィック数値計算 山下義行……………7-198

H68/TR+TV 3次元グラフィックス 青木 健……………7-213

8085CPUボードの製作 Mr.1CHIP……………4-81

Z80CPUボードの製作 Mr.1CHIP……………4-78

SC/MPⅢについて 樹田順彦……………4-234

TK-80BS英語教室 唯我独尊……………7-182

LKIT-16用TVタイプライタ 井ノ川裕幸……………5-50

ダイナミックRAMボードの設計⑤(タイミングの安定と周辺回路) キョード……………2-11

デジタル回路入門⑧(電子サイコロを作る①) 松浦裕之……………4-40

マコン活用レポート③(レントゲン自動現像機) 近藤 亨……………5-102

ワンチップ・マイコン徹底研究④(COM-44)③ Mr.1CHIP……………4-252

数値計算入門⑤(回帰曲線を求める) SHINJI TANAQUAX……………7-32

1979年 4 月号

カセットインターフェイスを1,200/2,400ボーに 康谷英男……………5-83

H68/TR+TV-01BASIC-Ⅱに熱感プリンタをつなぐ 幸田政次……………5-79

BSレベル1マシン語スペースインベーダー 近藤洋一、近藤康司……………7-269

プログラム開発用M6800マイコンシステムの製作 鈴木茂利……………4-84

メモリ・センスセリヤ 伊藤 保……………6-257

カル・新装版を持ったTTYコンバーターCRTビデオ・ミナル 出原良夫……………5-43

SC/MPⅢのNIBLとN²BASIC 樹田順彦……………6-114

Very Tiny Fortranの作り方④(補足説明とまとめ) 根飛面平……………6-237

デジタル回路入門⑨(電子サイコロを作る②) 松浦裕之……………4-47

マイコン活用レポート④(ヘルステッカー) 竹内直道……………5-110

数値計算入門⑥(補間法の巻) SHINJI TANAQUAX……………7-43

ベージックマターレベル2 永井国彦……………6-267

1979年 5 月号

TK-80BS DATA,READ文500%活用法 玉村卓也……………6-36

APLマスター・マインド 唯我独尊……………6-248

APPLEⅡリンク・プログラム G.HOMI……………6-110

ユーザー・0.04のリンク方法 ソフト・チェック……………7-195

H68/TR ハードタイマを利用TSSへのプロローグ 佐竹 朗……………7-231

800円+αのC-MOS電子ルーレット 前原貞司……………4-71

MIKBUG2の使い方⑤(A/DコンバータICLT108をつなぐ) Mr.1CHIP……………6-9

CRTミナルの製作 橋 健二……………5-60

H68/TR 10進法による浮動小数点四則演算 松村 滋……………7-215

Z7000 稲田美穂……………4-212

MC6800 木村重子……………4-223

MC6801 & MC6803 小原大咲……………4-220

グラフィック制御入門①(グラフィックに文字を出す方法) 荻原丈夫……………7-121

デジタル回路入門⑩(カウンタ回路) 松浦裕之……………4-52

数値計算入門⑦(極値問題の世界) SHINJI TANAQUAX……………7-51

マイコン活用レポート③(ヘルステッカー②) 竹内直道……………5-117

1979年 6 月号

H68/TR+TV TVインターフェイス大改造 北原 毅……………5-26

LKIT-167ループボードからかな絵案の入口を S.M……………5-54

こぎグラフィック入門①(EX-80にまつ改造) 泉田智史……………7-148

H68/TR+TV TVモニタを効果的に使う 吉金伸裕……………5-22

APPLEⅡ BASICプログラムの置換がでるAPPENDプログラムの作り方 G.HOMI……………7-236

私のSC/MP演進 落合 豊……………4-144

LKIT-16 BASICⅡの改造 奥山昌男……………6-123

競馬予想プログラム改良版 井野元雄……………3-175

MC68000 飯島純……………4-226

Video Display Generator 小原大咲……………5-12

グラフィック制御入門②(ドット単位の処理手法) 荻原丈夫……………7-131

数値計算入門⑧(極値問題) SHINJI TANAQUAX……………7-61

マイコン活用レポート④(X-Yプロット) 小野田頼之……………5-127

デジタル回路入門⑪(加算器と一致検出) 松浦裕之……………4-57

NO.4 **NO.5** **NO.6** **NO.7** 各¥2,500 (〒200)

(79年ハード上)

〔79年ハ—下〕

「79年ソフト上」

〔79年ソフト下〕

各¥2,500 (〒200)

1979年7月号

PETをTfTYの代わりとして使う200%活用法	横田秀次郎	5-62
TK-80BS CMコマンド	尾島辰彦	6-41
H8版ライン・ナンバエディタ	酒井俊之	6-67
M68/TR 逆アセンブラの改良	MUSCAT	6-145
MZ-80K Z80逆アセンブラ	三浦達也	6-150
[改定版]スペース・インベダー	近藤洋一, 近藤康司	7-278
光ファイバーの実験II	横田秀次郎	5-232
MM5718SC MP II COMMIT 9060C画像処理LSI使った	羽田 孝	4-156
KIMBUG2にSWTPC BASIC6802/KBASシステム	渡辺 春夫	4-116
実例をもとに徹底解説PC/AMの使い方	栗川 修二	6-29
グラフィック解入門(ドット管理手法の応用と評価)	灰原丈夫	7-139
数値計算入門(線型計画法(LP))	SHINJI TANAKAWA	7-72
デジタル回路入門II(タイミングとメモリ)	松浦裕之	4-63
メイン活用レポート7(ロケ整理解)	鈴木正治・井上智博	5-135
こまごまファクトリー II [E2D(PLU)シーテック]	奥田智史	7-153

1979年8月号

H88システム・パワーコントローラ 鉄道模型の創始 北原 毅……………5-213
APPLE II用ビデオシステム・ステック ティー・アイビー……………4-207
KT-80でH24の電光石火に! 超高速大電流素子の製作 福井 貴……………5-203
ロボット 言語知能を持ったスクリーン・エディタ SHINJI TANAKAQUA……………7-195
1文字修正機能を持つスクリーン・エディタ 小原大祐……………7-252
Z88システム用VDGを使ったカラー・ビデオRAMの製作 T. OCHIAI……………5-17
アダプターの製品化ORANGE 片桐 明、平野文恵……………6-272
MZ80K スペース・インベーターもどき 染野治雄……………7-264
MZ80K 問題を解決する 浅香浩治……………6-43
MZ80K ROMの内容を読む方法 くげいれイタチョ……………6-53
マイロ・CMC3142・MC3480 16K D-RAMの製作 安部野麻呂……………5-2
マイロ・インベーター・ビデオ・ディスプレイの製作 山本 武……………5-146
波形記憶装置キット マイクロサイエンス技術部……………6-283
数値ファッショナ門7月3日(土)ライブ! 山田智史……………7-156
二桁計算入門② 在庫管理法(上) 村田 隆……………SHINJI TANAKAQUA……………7-85

1979年9月号

TKXBS+SMT747スペースインベーダーにサウンド・ジェネレーを	薬野治通、竹村たけし	4-181
TKXBSスペースインベーター音源システムチックによる編曲	飛鳥はるか	4-199
栗本時島国司の演奏	安西史幸	6-26
LKIT -16+AYV-88107077プレイサウンド・ジェネラへの献呈	宮崎繁夫	4-191
TRS-00ステッピング・モータを動かす	山田耕平	-5-210
S-100BUS用+TRS-00インターフェイスキット	横井秀次郎	5-87
ペーシングマスターモニタ機能	長井隆彦	6-72
TK-80放送電圧リミット120%活用法	栗山 勝	-7-178
CM702でつくる時計	石倉 聡	-4-76
ロジックアナライザ	マイクロ・サイエンス	-6-279
VTFタムシゲーム	根沢三六丸	-6-240
MZ-80K オリエンテーリング・ゲーム	風来屋人	-7-306
数値計算入門II(シュミュレーションの話)	S.TANAQUA	-7-97
APL入門II(APLの四則演算)	悠智英和、井上靖行	-6-242
Z80逆アドレスプログラム補足説明	三浦達也	-6-164
ビデオ活字処理機(LEDマトリクスディスプレイ)とビデオ編集セット	竹内卓	-5-164

1979年10月号

RS-RS-ワットコントロールするラジオロボット學校の製作	K.MASUDA	5-193
APPLE IIでコントロールするロボットROBO	虎井田厚信	5-198
MZ-80Kによるアナログパターンの設計	武野 哲三	7-233
MC 6809CPUボードの製作とモニタ・プログラム	小原大塚	4-121
MZ-80K HEAD-ON 馬場隆雄		7-300
TK-80BSEレベル2インベダー	中丸 隆美	7-288
APPLE PASCAL S.TANAKAUX		6-86
8080と6800のプログラム動作する68007チップジェネラ	外山 滋	7-168
MZ-80K 技術用語メモ	佐々木哲哉	6-46
C-MOS マシンによる come to CODEC	片岡睦雄	4-257
PET-2001 独我独専		6-276
数値計算入門I 階乗化プログラミング入門	S.TANAKAUX	7-109
グライディング入門I 目次線(線)の上のロボット移動	桑田智史	7-160
マシン活用レポートII(金針監修)	堀部 泰久	5-168

1979年11月号

8080用対話型2バス・アセンブラ	山崎 武	6-130
6800用浮動小数点パッケージ	津田伸秀	6-64
TK-80BSゲーム専用コンパイラHELP	伊集院紅お	6-203
固体イメージセンサとパターン認識	桜田 正, 古風圭一	5-242
【特別付録】MZ-80K 全回路図公開		4-261
H68/TR BASIIC 簡単にできるCAIとCAD	森羅万寿	6-167
CR型接点保護回路の設計		6-167
T & α型アッテネータ回路の設計		6-170
C R発振回路の設計		6-172
漢字の学習		6-175
化学反応式の学習		6-181
不規則動詞の変化		6-186
PASCAL入門 坂本哲洋		6-80
MZ-80K 魚釣りゲーム 風来星人		7-320
MZ-80用アセンブラの改良 ロードが上々で	古松卓一	6-165
マンジョーゲーム用ハードウェア「GROUVE」	鈴木保信・河合誠司	5-174

1979年12月号

MZ-80PALL全リスト公開	中本 伸一, 竹部隆司	6-90
YZ-09PALLの応用 / ハイオの第9号導入出力手順書	藤原 博文	6-101
まじゅらにのPASCAL へ BASIC 高木 淳		6-105
TK-80BS 4人麻雀ゲーム	峰岸順二	7-292
TRS-80(サウンド付)と作ゲーム	中崎 義一	7-310
M203株式投資分析プログラム	松本和成	7-244
MC68000 飯島 昌		4-231
マイコン活用レポート⑧(国産カメラのマイコン制御)	河合誠司, 今泉伸治, 加藤 将	5-182
光ファイバーの実験②	横田秀次郎, 三島由久, 平田 歩	5-237
マイコンA/Dコンバータ	兼安保良	5-234
CP/Mの使いかた②(STOIC)	渡辺 修	6-33
APL入門②(ベクトルと文字データ)	城野聖子, 井上 謙行	6-244

1980年1月号

固体イメージセンサとパターン認識 桜田正・古屋圭一……5-247

1980年2月号

APL入門③(演算子と関数について) 誠毅英昭 井上晴行 6-246



月別総合目次の見方

- この目次は、I/O 誌（主に1979年）に載せられた記事のうち、THE BEST OF I/O に収められているものを月別に示すものです。
- この目次の具体的な名前は、次に示すとおりです。

[例]
 1979年3月号
 ↓
 MIKBUG2の使い方 ② MR.1CHIP 6-7
 タイトル 連載 著者名
 2回め THE BEST
 OF I/O No.6
 ページ

- なお、THE BEST OF I/O 1979年版に収められている記事のうち、1978及び1980年へまたがっているものも参考までに目次に載せておきました。

システム・プログラムライブラリ

5月下旬刊

B5判296頁 ¥2500(〒200)

マイコン・ファン待望の価値あるプログラム集!

- プロに作成を依頼すれば何10万円にもなる価値あるプログラムに全国のマイコン・ファンが挑戦。
- エディタ、モニタ、アセンブラ、逆アセンブラ、インタプリタ、コンパイラなど30以上のプログラムを収録。

モニタ

- MZ-80 モニタ
- MZ-80 ニューマシン・ランゲージ
- 6502モニタ

エディタ

- APPLE IIエディタ
- H68/TR エディタ

アセンブラ

- MZ-80マイクロ・アセンブラ
- SC/MP マイクロ・アセンブラ
- L_{KIT}-16リアル・タイム・アセンブラ
- H68/TR リアル・タイム・アセンブラ
- H68/TR エディタ・アセンブラ

逆アセンブラ

- MZ-80逆アセンブラ
- PC-8001逆アセンブラ
- TRS-80逆アセンブラ
- SC/MP 逆アセンブラ

クロス・アセンブラ

- L_{KIT}-16/OKITAC クロスアセンブラ
- 8080/OKITAC クロスアセンブラ

コンパイラ

- APPLE 6K BASIC コンパイラ
- APPLE FORTH ディスクコンパイラ

インタープリタ

- MZ-80 5010&5020の強化
- L_{KIT}-16インタープリタ

その他

- PC-8001アンダーライン
- PC-8001マシン語を BASIC のデータに
- MZ-80プログラム・リロケータ
- APPLE 整数出力フォーマット
- APPLE 10K BASIC リンク
- APPLE 6K BASIC リンク/リナンバー
- APPLE シェープ・テーブル・ジェネレータ
- ベーシックマスター RESEQ
- L_{KIT}-16トレーサ
- MZ-80 USR コマンド



東京・代々木
工学社

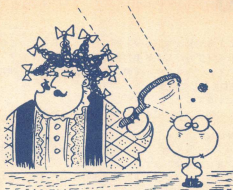
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1
せんらくビル5F ☎(03)275-5784代
業務口店 東京5-22510
株式会社 工学社



[全リスト公開]

FORM

2 FORMの使い方



ハドソン・ソフト

野沢 勝広
竹部 隆司
中本 伸一

先月号で紹介したFORMの最終仕様と製品ができましたので、今月はダンプ・リストと使用方法を述べます。

先月号では「FORMにはエディタがない」と述べましたが、色々検討の末、本体にエディタを入れることとしました。したがって、エディタの部分だけオブジェクトが長くなりましたが、使いやすいシステムになりました。

1 FORM

FORMが起動されると、

```
** FORM(VER1.0)HUDSON SOFT **
OK.
```

OKのメッセージが出て、入力待ちになります。このモードはコンパイラが起動されている状態です。ここでコンパイラ・レベルの各種のコマンドが受け付けられます。

2 コンパイラのコマンド

コンパイラ・モードで受け付けられるコマンドは11種類あります。

① EDIT

このコマンドは内蔵されているエディタにジャンプします。エディタの説明は後にします。

EDIT

② COMPIL

テキスト・ファイルがメモリ上にある場合に、そのテキストを読みながらコンパイルします。コンパイラによって展開されたオブジェクトはテキスト・エンドから作られています。

COMPIL

テキストがない場合、またはEND行がない場合には、

FILE ERROR ABORT!

がでます。

③ EXEC

カセットにテキストが落ちている場合にこれを読みながらコンパイルすることができます。

EXEC (FILE NAME)
↓PLAY

このコマンドを実行すると、コンパイラはカセットから1ブロックごと読み込んで、そのつどコンパイルしていきます。

ON MEMORYで、コンパイルしたときにメモリーエラーが出るような場合には、いったんカセットにテキストを落としてEXECで実行してください。

④ BSAVE

COMPILまたはEXECで作ったオブジェクトを外部へ出力するときにこれを使います。

BSAVE (FILENAME)

BSAVEで作ったテープは、MZモニタでロードすればオート・スタートします。

⑤ LIST指定

COMPIL, EXECによりコンパイルすると、コンパイラはコンパイルした行を表示します。LIST指定によって全リストを表示したり、しなかったり、またエラーのあった行のみ表示することができます。

●LISTN

コンパイル・リストは表示せず、エラーの合計とメモリ・サイズを表示します。初期状態ではこのモードです。

●LISTE

エラーのなる行のみ出力して、エラー合計、メモリ・サイズを表示します。

●LIST

すべてのコンパイル・リストを出力します。

●LISTP

出力デバイスをプリンタに切り換えます。



カセット・サービス

「FORM」のカセット・サービスを行なっています。連絡期間中¥6,000のところを¥5,500(税込)です。工字社「C版」にお申し込み下さい。(なお、¥5,000のサービス換物は5月25日で終了しました。)

LISTPはプリンタ・モードのLISTで、これの後にLISTN, LISTEを実行すると、プリンタ・モードのそれになります。電源が入っていない場合、UNDEFINEDを返してきます。

●LISTC

この指定によってプリンタ・モードを解除します。

●RUN

コンパイル・オブジェクトをFORMから直接実行する場合にRUNを使います。

RUNはオブジェクトを単に実行するだけで、その他の処理は行いません。

ただ、STOP文、BREAK文によって、オブジェクトが停止した場合のみFORMコンパイラに戻るようスーパーバイズしています。

●BYE

MZモニタへジャンプします。

コード・スタート	1200H
ホット・スタート	122AH

3 エディタ

FORMエディタは、カーソル・エディットができる簡単なエディタです。画面上にリストが残っていれば、いつでも修正可能です。

メモリ内イメージは、シャープのTEXTエディタと同じく、CRで区切られた文字列です。カセットの記録フォーマットも同じなので、シャープのテキスト・エディタでソースを作って、コンパイルしてもかまいません。

FORMコンパイラからエディタへジャンプします。

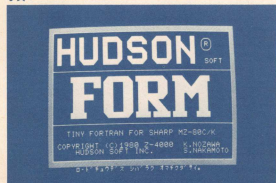
EDIT	CR
#	

これによりエディタ・モードを示すために#を出力して、入力待ちになります。

エディタ・コマンドは以下の8個です。

&...NEW	D...DELETE
I...INSERT	!...COMPILER
B...BREAK	R...READ FILE
L...LIST	W...WRITE FILE

写真1 FORMカセットのロード中に表示されるメッセージ



1/0プラザ

▶浜松の田舎から名古屋に行き、大塚のラジオセンター・アモニコに入ってしまった。まだ、秋葉原がどんなところか知らない小生は、入ってびっくりしました。こんなにお店があって、どこで買い物をするかわからないではないか、といった、名古屋の人たちはどうやって買っていくのか、非常に不思議に思った。これでは、1/0の買い物ガイドなどあってもないに等しいのでは？これが「あきはばら」「にっぽんばし」などとなるのだろうか。どこかしこも混んでいて、買うのに順番はどうやって決めるのでしょうか。そこで、比較的静かである丸九電機だけを

①Insert

I コマンドは、テキストをインサートするときに使います。このコマンドは常にテキスト・エンドへインサートします。

SHIFT BREAK を押すことによって、コマンド・レベルへ戻ります。

# I	CR
#	

②Break

B コマンドは、行間に1行インサートしたいときに使います。

B n	#
-----	---

n で指定した番号の行は1行下にさがり、その上にインサートされます。

# B n	CR
Strings	CR
#	

n は、LISTしたときにエディタが付ける番号です。

③List

L コマンドはインサートしたテキストをリストします。次の3つの型があります。

# L	CR
# L, n	CR
# L, P	CR

●L

テキストの先頭からCRTに表示します。

BREAK によって途中で止めることが可能です。

●L, n

n はLISTしたときに、エディタが付ける番号で、n番以降のリストを行ないます。LISTを止めるのはLと同じです。

●L, P

プリンタにLISTを出力します。ただし、n番以降のLIST出力はできません。止める場合はLと同じです。LISTの画面は次のようになっています。

# L	CR
0 : Strings	
1 : Strings	
2 : Strings	
:	
#	

左側の番号がエディタの付けた番号で、Strings はインサートしたテキストです。番号とテキストの間に「:」が入っています。

④Delete

D コマンドは、1行デリートします。

# D n	CR
-------	----

n で指定したテキストが抹消されます。

n はエディタの付けた番号です。

写真2 エディタ・モードでLISTコマンドを実行したとき

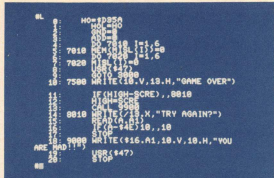
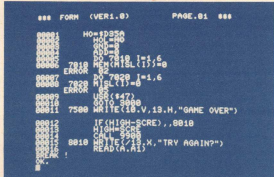


写真3 コンパイル実行中の画面表示



④ Compile

! コマンドはエディタ・モードを抜け、コンパイラ・モードへ移る場合に使います。

! **CR**
OK.
■

⑥ New

& コマンドはテキスト・エリアをクリアし、初期化します。

& **CR**
■

⑦ Read, Write

R, W コマンドはカセットに対しての入出力用です。これによってテキスト・レベルでプログラムの保存ができます。

● R

テキストを読み込みます。

R [FILE NAME] **CR**

ファイル名は省略可能です。

● W

メモリにあるテキストをカセットに落します。

W [FILE NAME] **CR**

ファイル名は省略可能です。

⑧ カーソル移動キー



見るのが一瞬で、おどろきながら帰ってきました。
【希望】●もっと詳しく教えて欲しい。●もっと基本的なことを書いて。●もっとはずかしがりやにでも面白い物ができる方法はないのだろうか。
(ブーシャ)

画面にリストが残っていれば、BASICと同じようにカーソルを動かして修正が可能です。ただし、I コマンド実行中はできません。

カーソル・エディットするときは、エディタが付けた番号と“:”を消さないでください。これがなくなるとエディタはどのテキストを修正したかがわからなくなり、コマンド待ちの状態へ戻ります。

CR はどこで押してもかまいませんが、その行の下にテキストがある場合には、“:”の後にカーソルがなければ、#を出力してカーソルが点滅し、入力待ちになります。このエディタは#がないとコマンドを受け付けられません。

4 エディタ・コンパイラ

ここでは一連の使い方を簡単に説明します。

まず、FORM をスタートさせます。テキストをカセットで用意していないければ、EDIT でエディタにジャンプします。#が出ているので、I コマンドにより、テキストをインサートしていきます。テキストのインサートが終了したら、**SHIFT BREAK** で、コマンド・レベルへ戻ります。

L コマンドを実行し、リストを確認し、間違いがあればカーソルを移動させ、修正します。あるいは、B, B コマンドにより、行の抹消、インサートを行います。ソース・プログラムを作っているときには、これらのオペレーションが主な作業となります。

以上の手続きで、ソース・プログラムが完成したならば、! コマンドでコンパイルに戻ります。コンパイラ・モードになると、まずLIST 指定を行います。

初期状態では、LIST N と同等でコンパイル・リストは出力しません。

次にテキストを用意します。エディタで作ったテキストがメモリ上にある場合はCOMPIL, カセットの場合にはEXEC を実行します。

FORM はテキストを読みながら、そのつどコンパイルしていきます。LIST 指定があれば、そのオペレーションをします。

コンパイルが終了してエラーがなければ、RUN によってオブジェクトを実行することができます。ここで修正が必要な場合にはエディタへ戻し、テキストを修正しコンパイルします。

オブジェクト・レベルでのデバッグは、この繰り返しになります。このようにしてオブジェクトが完成した場合、BSAVE によってカセットへ出力することができます。このBSAVE で作ったテープはMZ モードよりLOAD のみでオート・スタートします。

5 FORM の文法

1) 行

① 注釈行

1 桁目に空白以外の文字があると、その行は注釈行とな

ります(BASICでいうREM文)。

この行はコンパイルされず、プログラマーに対してのみ意味を持ちます。

② END行

ENDが行として成立するためには、少なくとも、1個以上の空白がなければいけません。コンパイラはEND行を見つけるとコンパイルを停止します。

③ 継続行

FORMではFORTRANでいう継続行はありません。したがって、複数行を1行と見なすことはできません。

2) 文番号

FORMでは、すべての行に番号を付ける必要はありません。IF文、GOTO文、DO文などで、番号の参照を行なうところのみにつけます。文番号は1～65,535までの整数を指定します。文番号0は存在しないものと解釈します。

3) プログラムの構成

文や行の集まりをプログラムと呼びます。プログラム中、注釈行はどこに入れても差しつかえなく、END行はプログラムの最後になければなりません。

コンパイラは、END行でプログラム・エンドを知ります。

4) プログラム部分

プログラム部分とは実行文の集まりです。非実行文はこれに含まず、少なくとも1つ以上の実行文がなければなりません。

5) プログラム本体

プログラム本体は実行文、宣言文、END行からなり、END行はプログラム最後に付けます。

プログラム本体中、文の順序は次の通りです。

宣言文	} プログラム本体
実行文[プログラム部分]	
END行	

6) 主プログラム、副プログラム

主プログラム、副プログラムは同一プログラム内にあり、両者は同じ扱いとなります。変数も共用するので、COMMON文はありません。主プログラムと副プログラムの区別はプログラマーで決定され、別の見方をするとBASICでいうGOSUB-RETURNの関係と同じです。

したがって、主と副の区別が明確でないため、プログラム単位としてはっきり識別できません。

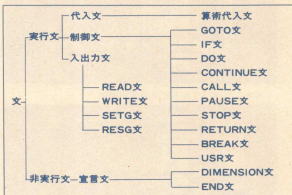
プログラム単位は主プログラム、または副プログラムをいいます。プログラム単位における最後の実行文は必ず、次のいずれかでなければなりません。

- GOTO文 ● STOP文
- IF文 ● RETURN文

7) FORM言語の要素

① 文

FORMの文は実行文と非実行文とに大別されます。



② 数値の内部表現

内部で扱える数値は16bitで、符号付きの場合は-32,767～+32,767、文番号などの符号なしの場合は0～65,535までです。文字については8bitです。

数字	2 バイト 16bit
文字	1 バイト 8 bit

③ 定数

定数は値そのものを表わすデータ、すなわち名前そのものが値を持つデータです。

FORMで扱う定数は、10進整数、10進定数です。

④ 変数

変数とは名前によって識別されるデータをいいます。この値はプログラム中で別の値に定義することができます。

変数名の付け方は次の通りです。

- 1～4文字の一連の英数字
- 最初の文字は必ず英字であること。
- 予約語は変数名として用いてはならない。

⑤ 配列

配列とはいくつもの同じ変数に対して、それぞれ異なる変数名を付けず全体を一つの集合とみなして全体に一つの名前(配列名)を付けたものです。

配列の定義はDIMENSION文によって宣言します。

⑥ 配列要素

配列要素は1次元と2次元のみとることができます。

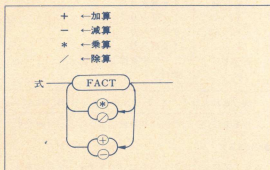
1次元は2,047まで、2次元は2,047まで指定できるが、一方の添字は255までしか許されません。

⑦ 配列の添字

添字は定数、変数、一般式いずれでもかまいません。ただし、配列要素に0というのは存在しません。

⑧算術式

算術演算子は優先順位を持っており、式の中にいくつかの演算子がある場合、優先の高いものから順に実行されます。同一順位の演算子に対しては、左から右へ実行されます。



9) 代入文

代入文は演算の結果をある特定の変数に代入します。一般型は次の通りです。

```
v = a1
```

v は変数、配列、メモリ・ファンクション、または I/O ファンクション、 $a1$ は算術式を表わします。

10) 制御文

制御文とはプログラムの一部を多数回復したり、途中の演算結果によってプログラムの流れを変える場合に使います。

⑨GOTO文

GOTO 文はプログラムの実行の順序を変更するときに使います。

```
GOTO n
```

n はプログラマーが付けた文番号です。

⑩IF文

IF 文はある式の値を評価して、正、零、負のときの飛び先を文番号で指定し、各文番号の付いている文へジャンプします。

一般型は、次の通りです。

```
IF (exp) x, y, z
```

IF の後に式を書き、() で囲み、 x, y, z は飛び先の文番号で、負、零、正の順で並びます。

```
例 IF (I - J) 10, 20, 30
```

```
↑   ↑   ↑   ↑
式  負  零  正
```

IF 文の変形として次のようなものがあります。

```
例 IF (exp), . n
    IF (exp) n, .
    IF (exp), n, n
```

番号を省略すると下の行へ流れます。

⑪DO文

DO 文は指定した文番号との間を、ループの指定回数だけ繰り返します。

```
DO x v = n, m, l
```

x はループするための端末文の文番号で、 v は変数です。 n は開始値、 m はループの終了値、 l は増分パラメータです。ただし、増分パラメータが 1 の場合のみ省略することができます。また、 l は負であってはけません。

```
DO 10 I = 1, 100, 1
```

```
10 CONTINUE
```

DO 文で端末文に指定した文番号は、どの DO 文より下になければならず、またネスティングする場合、完全に入れ子になっていなければなりません。

```
DO 10 I = 1, 100
```

```
DO 20 J = 1, 200
```

```
20 CONTINUE
```

```
10 CONTINUE
```

- DO 文のネスティングは 6 重まで処理できます。
- DO 文の範囲内から外へ飛び出すことはできるが、外より飛び込むことはできません。
- DO 文の端末文は、DO 文、IF 文、GOTO 文、STOP 文、RETURN 文を指定することができます。通常、端末文には CONTINUE 文を使用しますが、上記以外の実行文であればかまいません。また、1 つの端末文を多数の DO 文の端末文として使うこともできます。

```
DO 10 I = 1, 100
```

```
DO 20 J = 1, 100
```

```
10 CONTINUE
```

- DO 文で使用している変数はその範囲内で、その変数に代入することはできません。また、DO 文の多重ループを行なうとき、その変数はすべて違う変数名を用いなければなりません。

⑫CONTINUE文

この文はプログラム中、どこにあってでも何も実行しませんが、DO の端末文、GOTO、IF などの飛び先としても使用できます。

⑬CALL文

この文は指定文番号を、副プログラムの先頭とみなしてコールします。変数は主プログラムと共用します。

⑭RETURN文

CALL 文で呼ばれた副プログラムの最後に書き、この文が実行されると CALL 文の次の文へ戻ります。

⑮PAUSE文

この文を実行するとプログラムはそこで一時停止します。この状態でキーを押すと、次の文から実行を再開します。

例 PAUSE n

n はプログラマーが任意に付ける数字です。この文が実行されると「PAUSE n」が出力され、一時停止します。n はどこの PAUSE 文か知らせるための番号であるため、任意に付けてかまいません。必要なければ n は省略可能です。

また、停止した状態では、**BREAK** キーが受け付けられます。

① STOP 文

この文はプログラムの実行を停止させるときに使用します。STOP 文はプログラム中どこに入れてもかまいません。

例 STOP n

n の関係は PAUSE 文と同じです。

② BREAK 文

BREAK キーのチェックのための文です。**BREAK** キーが押されなければ、何も実行しません。この文は端末文としても使用可能である。

③ USR 文

この文はマシン語とリンクするときに使用します。

例 USR (exp)

exp で指定されるアドレスをサブルーチン・コールします。

各レジスタ(AF, BC, DE, HL)はプログラム中で決めることができ、RETURN したときのレジスタへの受け渡しはメモリを介して行なうので、MEM 関数によってセットします。

各レジスタのアドレスは以下の通り。

```
AF → 1000H
BC → 1002H
DE → 1004H
HL → 1006H
```

ただし、AF', BC', DE', HL', IX, IY, SP を変えることはできません。

④ END 行

この行はソースの終りを示すのでコンパイラはこの行を見つくとコンパイルを停止します。この文には文番号を付けることができます。

11) 入出力文

① SETG, RESG 文

80×50の疑似グラフィックのセット、リセット文です。

```
例 SETG (exp1, exp2)
    RESG (exp1, exp2)
```

exp1, exp2 で指定される位置にオペレートします。exp1 は横方向で 0～79 まで、exp2 は 0～49 までの範囲です。exp1～2 は定数、変数、式です。

② READ 文

キーから定数の入力を行ないます。READ 文中でのストリングス・プリントも可能です。

例 READ (v, exp1, v, exp2)

v は変数名、配列要素、exp は入力型指定です。

v, I	1 0 進入力
v, B	1 6 進入力
v, A1	1 文字入力
v, A2	2 文字入力
v,	1 0 進入力
"ABC"	" " の中を出力
/	改行

例 READ (/A.I, "NEXT", B·B, C.A1/)

入力要素は、「,」で区切り複数個書くことが可能です。

③ WRITE 文

WRITE 文は次のものを出力できます。定数、変数、式の値の出力、スペースの出力、CR の出力、文字コードの出力、カーソル位置の設定などです。

FORMAT 文がないので、WRITE 文中ですべて処理します。

例 WRITE(/10*A, I10, A/B, B4, 10.X, "ABC"/)

EXP	10進左づめ表示
EXP, I n	n桁の10進右づめ表示
EXP, B2	16進2桁表示
EXP, B4	16進4桁表示
EXP, X	EXPの数だけスペースを出力
EXP, A1	1文字出力
EXP, A2	2文字出力
EXP, V	カーソル・バーチカル・セット
EXP, H	カーソル・ホリゾントラル・セット
"strings"	文字列出力
/	改行

EXP は定数、変数、式などです。

なお、0.A1でCRTをセット、1.A1でプリンタをセットすることができます。

各要素は「,」で区切ることができるが、/ (改行) だけは区切る必要がありません。

12) 基本関数

FORM の持っている関数は以下の通りです。

●MEM(exp)	●ABS(exp)
●IOC(exp)	●GET
●MOD(exp1, exp2)	●LOW(exp)
●RND(exp)	●SIGN(exp1, exp2)

① MEM

MEM 関数は exp で指定されたメモリをアクセスします。

```
v = MEM (exp)
MEM (exp) = exp1
```

MEM を右辺に置くか左辺に置くかによって機能が異なります。前者は PEEK 的、後者は POKE の機能を持ち

ます。

P O K E機能の場合、exp1は0～255まで使用でき、それを越える場合には上位8 bitは無視されます。

② I O C

I/Oポートをアクセスします。

```
v = I O C (exp)
I O C (exp) = exp1
```

使用方法是MEMと同じです。

③ M O D

M O Dは除算時の余りを与えます。

```
例 M O D (exp, exp1)
```

余りはexp/exp1のそれです。

④ R N D

この関数は乱数を与えます。

```
例 R N D (exp)
```

乱数は0～exp-1までの数です。expの上限は32,767までです。

⑤ A B S

```
例 A B S (exp)
```

この関数はexpの絶対値を与えます。

⑥ G E T

キーからリアルタイム入力を行ないます。GET実行中、キー入力があれば対応するASCIIコードの値を持ちます。入力がなければ0を返します。

```
例 v = G E T
v = G E T + exp
```

⑦ L O W

```
例 L O W (exp)
```

expの下位バイトを取った値を持ちます。expは-32,767～32,767までで、この関数が持つのは0～255までです。

⑧ S I G N

```
例 S I G N (exp1, exp2)
```

exp1にexp2の持つ符号を与えます。この関数が持つ値はexp2の符号の付いたexp1である。

以上がF O R Mの持つ関数であり算術式の中で自由に使用できる。

式においては、*、/が+、-より先に演算され、()が付いているときのみそれが優先されます。()は6重まで許されます。



だから、BASICを捨てることはやめてほしいと思います。できるだけBASICとPASCALを(機械語も)両立させてもらいたいと思います(システムが高価なのでBASIC-onlyになるかもしれませんが)、それから、コンピュータ・アニメのことも書いておられたようですが、もし今のマイコンの画面表示の解像度がU Pすれば「マイコンビデオ」なんてのができるからかもしれませんね。今ビデオは20万円くらいで、パソコンと同じくらいの値段ですが……。

(Mr. 圧電ブザー)

6 エラーメッセージ

F O R Mコンパイラの次のようなエラーコードを表示します。

ERROR n

nはエラーコードで数字が出力されます。

①ERROR2

パラメータ誤まり、または配列の添字の誤まりがある場合。

②ERROR3

文番号の2重定義の場合。

③ERROR4

D I M E N S I O N文の出でるところがおかしいとき。

④ERROR5

文法上のエラーの場合。

⑤ERROR6

D Oの多重ループが6重以上となっている場合。

⑥ERROR7

変数名がおかしい。たとえば4文字以上の名前を付けたとき。

⑦ERROR8

D I M E N S I O N内でのエラー。宣言時に2,047以上の添字を付けたとき。

⑧ERR DO LOOP

D Oループがおかしいとき。

⑨MEMORY SINE OVER ABORT

メモリ・サイズをオーバーしたとき。

⑩ST NO. NOT FOUND

飛び先番号がない場合。

7 最後に

最後にメモリ・ダンプのサンプル・プログラムとF O R M自身のダンプ・リストを載せておきます。

このリストはそのまま入れると完全に動きますが、1200Hから始まっているので、マシン・ランゲージ・モニタS P-2001では入りません。

このリストを入れる方は簡単な、モニタ・プログラムをメモリの後に作って、それで入れてください。

F O R MはメモリやI/Oの操作性をある程度考慮して作っているので、高速性を要求するような用途に利用できません。

リスト1 FORMで書かれたFORMメモリ・ダンプのソース・リスト

*** FORM (VER1.0) PAGE.01 ***

```

00001 C
00002 C
00003 C
00004 C
00005 1 WRITE(0,A1/)
00006 C
00007 READ ("START ADR=",A,B," END ADR=",B,B/)
00008 A=A/16*16
00009 C=B
00010 C
00011 WRITE(1,A1/)
00012 C
00013 B=(B+15)/16*16
00014 20 C=C+1
00015 WRITE(15,A1////15,X,"HUDSON FORM MEMORY DUMP LIST PAGE.",C,12//)
00016 D=D
00017 C
00018 30 WRITE(1,A,B,1,X)
00019 DO 10 I=0,15
00020 C
00021 10 WRITE(" ",MEM(I+A),B2)
00022 A=A+16
00023 D=D+1
00024 IF(A-B) 50,40,50
00025 50 IF(D-48) 30,20,20
00026 40 WRITE(0,A1//)
00027 C
00028 STOP
00029 END
* ERROR TOTAL 00000
* MEMORY SIZE 00411
* COMPILE OK *

```

リスト2 FORMメモリ・ダンプリスト

1200	31	EF	10	11	10	26	00	15	00	00	09	00	21	85	2F	36	1400	36	00	21	FD	73	01	FD	72	02	11	03	00	FD	19	18	D1	
1210	00	7E	87	20	09	20	20	F7	24	7C	FE	C0	38	F1	26	22	1400	21	38	28	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10	11	35	20	
1220	08	27	22	47	28	3E	01	32	40	28	00	09	00	11	85	26	1400	18	DC	21	A6	2C	E5	00	FD	1F	FE	28	20	39	00	23	CD	
1230	00	15	00	31	F0	10	00	09	00	11	DA	27	CD	03	00	3A	1400	5F	20	FD	36	00	EB	FD	23	CD	00	1F	FE	2C	20	27	DD	
1240	04	27	FE	00	28	ED	FE	18	28	4B	21	E0	24	5E	78	23	1400	23	CD	5F	20	CD	FD	1F	FE	29	20	18	CD	FF	1F	FE	01	
1250	86	28	2E	56	23	DD	21	DA	27	CD	FD	1F	6E	20	0A	23	1400	20	14	FD	36	00	55	FD	36	01	EB	FD	23	FD	23	E1	C3	
1260	00	23	7E	FE	00	28	02	18	07	7E	FE	00	20	02	EB	E9	1500	81	14	E1	C3	40	1C	E1	C3	09	10	21	C3	2C	18	B6	CD	
1270	23	7E	FE	00	20	FA	23	18	04	CD	09	00	11	C3	25	18	1510	28	15	CD	5F	20	CD	FD	1F	FE	29	02	09	10	CD	FF	1F	
1280	0F	11	83	26	00	15	00	C3	33	12	CD	09	00	11	04	26	1520	FE	00	C2	09	10	21	0E	20	C3	01	14	CD	FD	1F	FE	28	
1290	00	15	00	18	90	CD	09	00	11	FC	25	CD	15	00	C3	2A	1530	00	23	CD	E1	C3	00	1D	00	FD	1F	FE	00	C2	00	1D	FD	
1300	12	3E	01	32	40	28	18	94	00	40	28	87	CA	B5	2F	CD	1540	36	00	C9	FD	23	03	40	1C	CD	0A	1F	7C	E5	0A	00		
1310	09	00	11	06	25	C3	90	12	C3	00	00	CD	FD	1F	FE	4E	1550	22	2E	00	CD	06	1F	CD	17	20	0A	00	1D	CD	36	23	02	
1320	20	07	4F	32	58	28	C3	2A	12	FE	45	20	04	3E	01	18	1560	00	10	CD	AD	22	D2	00	10	CD	0A	22	22	3C	28	CD	00	
1330	02	F2	4E	38	04	3E	00	18	0C	FE	50	28	E6	08	FE	E6	1570	1F	FE	30	C2	00	10	DD	23	CD	5F	20	FD	36	00	22	FD	
1340	00	20	9E	3E	01	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F	18	07	21	1580	23	FD	22	2C	28	CD	08	23	2A	3C	28	FD	75	00	FD	74	
1350	00	00	22	56	28	22	48	28	22	49	28	AF	32	55	28	32	1590	01	FD	23	FD	23	2A	3A	28	22	40	28	23	23	22	42	28	
1360	30	28	32	40	28	32	46	28	30	32	54	28	FD	21	85	2F	15A0	23	23	22	FD	23	CD	FD	1F	FE	2C	02	00	1D	00	23	CD	
1370	22	34	28	24	47	28	11	5F	00	ED	52	22	2E	22	22	30	15B0	5F	20	FD	36	00	22	FD	23	FD	22	CD	00	08	23	2A	2A	
1380	28	3E	0F	CD	44	2F	C9	21	00	00	22	00	27	2A	47	28	15C0	48	28	FD	75	00	FD	74	01	FD	23	FD	23	CD	FD	1F	FE	
1390	22	04	27	21	DA	27	CD	26	07	12	C3	00	13	CD	00	13	15D0	00	28	2E	FE	2C	C2	00	10	DD	23	CD	5F	20	FD	36	00	
1400	3E	0F	12	00	ES	CD	27	00	0A	01	12	CD	09	00	11	89	26	15E0	22	FD	23	FD	22	2C	28	CD	00	23	CD	00	23	CD	FD	
1410	00	15	00	11	F1	10	CD	15	00	3A	FD	18	FE	04	20	E4	15F0	FD	74	01	FD	23	FD	23	CD	FD	1F	FE	36	02	00	11	03	00
1420	00	E1	CD	00	1F	FE	00	28	13	DD	E5	21	F1	10	00	7E	1610	FD	19	18	C9	FD	22	44	28	00	2A	32	28	21	46	28	7E	
1430	00	BE	20	04	23	DD	23	FE	00	20	F3	E1	CD	09	00	11	1620	FE	06	D2	10	10	34	2A	28	00	28	00	75	00	DD	74	01	2A
1440	00	26	CD	15	00	11	F1	10	CD	15	00	3A	FD	18	FE	04	20	1630	3C	28	DD	75	02	DD	74	03	2A	40	28	75	04	00	DD	74
1450	27	21	CF	26	22	04	11	11	DA	27	ED	53	06	27	21	D1	1640	05	2A	42	28	DD	75	06	DD	74	07	2A	44	28	DD	75	08	
1460	27	11	00	01	7E	87	28	03	35	18	08	28	7E	87	CA	79	1650	DD	74	09	11	0A	00	DD	19	00	22	32	28	C3	40	1C	FD	
1470	12	5F	16	00	36	00	ED	53	02	11	CD	2A	00	DA	01	12	1660	77	00	FD	23	E5	3E	06	CD	43	20	C1	FE	06	20	16	28	FD
1480	21	CF	26	22	04	27	ED	58	02	11	19	36	00	FD	22	3A	1670	28	56	28	5E	05	28	56	28	5E	05	28	56	28	5E	05	28	56
1490	28	3E	00	32	49	28	ED	58	06	27	2A	04	27	7E	87	20	1680	00	FD	74	01	FD	23	FD	23	CD	00	04	23	E1	FD	75	00	
1500	06	1E	00	27	18	87	FE	00	28	05	12	23	13	18	ED	00	1690	00	FD	74	01	FD	23	FD	23	CD	00	0A	1F	CD	FD	1F	FE	
1510	12	01	2C	28	23	DD	24	27	13	62	58	87	ED	42	38	03	16A0	00	C2	00	10	7C	B5	CA	00	10	3E	C3	CD	0F	16	C3	40	
1520	12	18	F5	00	21	DA	27	DD	22	06	27	FD	E5	D1	2A	39	16B0	1C	CD	28	15	CD	5F	20	CD	FD	1F	FE	29	C2	00	1D	00	DD
1530	28	87	ED	52	DA	8A	12	DD	7E	00	FE	20	C2	B4	1F	CD	16C0	23	FD	36	00	11	FD	36	01	00	FD	36	02	00	FD	36	03	00
1540	8A	1F	DD	22	40	28	22	36	28	06	00	21	E4	24	DD	2A	16D0	0F	FD	36	04	ED	36	05	5A	11	06	00	FD	19	FD	15	00	
1550	40	28	04	2E	56	23	56	23	7A	B3	CA	40	17	DD	28	7E	16E0	11	09	00	FD	19	FD	22	44	28	FD	E1	06	FA	CD	17	E7	
1560	20	28	0F	CD	FF	1F	BE	23	28	FA	7E	23	FE	00	00	2A	16F0	CD	2F	17	FE	0A	CD	17	17	00	2F	17	06	C3	CD	08	17	
1570	18	DC	00	23	18	28	7E	B8	02	11	10	78	06	00	00	18	1700	CD	FD	1F	FE	0A	CD	48	1C	C3	00	1D	CD	FD	1F	FE	00	
1580	92	3E	01	77	EB	E9	CD	FD	1F	FE	00	C2	00	10	21	48	1710	20	11	78	CD	38	17	C9	CD	FD	1F	FE	2C	20	05	78	CD	
1590	20	FD	36	00	CD	FD	75	01	FD	74	02	11	03	00	FD	19	1720	38	17	C9	CD	3A	1F	7D	B4	28	00	78	CD	05	16	C9	CD	
1600	C3	40	1C	CD	0A	1F	FE	00	C2	00	1D	11	F5	2C	EB	FD	1730	FD	1F	FE	2C	DD	23	C8	E1	C3	00	1D	FD	77	08	2A	44	

1740	28	FD	75	01	FD	74	02	11	03	00	19	09	3E	01	32	ICAO	49	02	25	10	28	26	5E	2E	E5	2A	26	EB												
1750	38	28	CD	FD	1F	CD	0A	00	28	FE	48	0A	00	10	D6	1F	IC80	4E	23	46	28	EB	ED	42	E1	28	E4	ED	4B	28	EB									
1760	CD	17	20	0A	01	10	CD	36	23	D2	01	10	10	CD	A0	22	38	1C00	71	23	70	05	2A	30	28	EB	87	ED	52	44	0A	E1	54							
1770	38	CD	BA	22	22	30	28	CD	FD	1F	FE	30	C2	00	10	D0	IC00	50	13	13	13	13	05	03	ED	88	2A	38	23	23	23	23	23							
1780	23	CD	5F	28	FD	36	00	22	23	FD	23	22	2C	28	CD	08	IC0E	22	30	28	E1	18	89	47	3E	80	CD	87	10	FC	21	49	28							
1790	23	2A	3C	28	FD	75	00	FD	74	01	23	FD	23	23	CD	FD	IC0F	86	77	2A	28	23	22	22	28	32	40	28	C9	3E	01	18								
17A0	1F	FE	00	CD	4A	10	C3	00	10	87	20	05	01	FD	50	2C	18	1D00	1E	3E	02	18	1A	3E	06	18	16	3E	07	18	12	3E	0A	18						
17B0	03	01	67	2C	C5	CD	01	21	E1	DA	09	10	FD	75	20	FD	1D10	0E	3E	05	18	0A	3E	04	18	06	3E	04	18	02	3E	03	CD							
17C0	74	FE	FD	36	00	EB	FD	23	EB	FD	1F	FE	30	C2	00	10	1D20	E6	10	C3	84	1F	3A	46	2A	87	CD	84	1F	3A	46	2A	32	28						
17D0	00	23	CD	5F	28	FD	36	00	EB	FD	36	01	73	FD	36	02	1D40	00	56	77	00	56	F6	2A	36	28	AF	ED	52	CD	84	1F	00							
17E0	23	FD	36	03	72	11	04	00	EB	FD	19	CD	FD	1F	FE	80	CD	1D50	75	00	FD	74	01	CD	FD	36	02	ED	FD	36	03	5B	FD							
17F0	40	1C	C3	00	10	CD	5F	28	FD	36	00	FD	1F	FE	29	C2	09	1D60	1E	3E	02	18	1A	3E	06	18	16	3E	07	18	12	3E	0A	18						
1800	00	23	CD	FD	1F	FE	30	C2	00	10	D0	23	FD	36	00	EB	1D70	75	00	FD	74	01	CD	08	23	FD	36	02	ED	FD	36	03	48	FD						
1810	FD	48	FD	36	01	ED	FD	36	02	69	11	03	00	FD	19	C3	40	1D80	11	04	00	FD	19	FD	22	2C	28	CD	08	23	FD	66	FD	00						
1820	40	CD	5F	28	FD	36	00	FD	1F	FE	29	C2	09	10	CD	FF	1F	1D90	6E	FC	FD	75	00	FD	74	01	CD	36	02	ED	FD	36	03	22						
1830	1A	CD	C2	00	10	D0	23	FD	36	00	EB	FD	23	CD	5F	20	FD	1DA0	11	04	00	FD	19	FD	22	2C	28	CD	08	23	FD	66	F9	00						
1840	58	36	00	EB	FD	36	01	73	FD	23	FD	23	CD	FD	1F	FE	00	1D80	6E	F8	FD	75	00	FD	74	01	CD	36	02	ED	FD	36	03	ED						
1850	CD	48	10	CD	5F	28	FD	36	00	FD	1F	FE	29	C2	09	10	1D90	75	00	FD	74	01	CD	08	23	FD	36	02	ED	FD	36	03	48	FD						
1860	39	02	16	CD	09	28	DA	00	10	FE	47	D2	00	10	D6	41	1D00	06	FD	74	07	FD	36	08	CD	84	FD	75	09	FD	74	0A	11	05						
1870	39	02	16	CD	09	28	DA	00	10	FE	47	D2	00	10	D6	41	1D00	06	FD	74	07	FD	36	08	CD	84	FD	75	09	FD	74	0A	11	05						
1880	39	02	16	CD	09	28	DA	00	10	FE	47	D2	00	10	D6	41	1D00	06	FD	74	07	FD	36	08	CD	84	FD	75	09	FD	74	0A	11	05						
1890	02	C6	07	FE	0A	00	75	87	87	B1	FD	77	00	10	D0	23	1E00	97	20	36	28	70	84	2E	F2	FD	36	00	CD	4C	1F	09	00	00						
18A0	02	C6	07	FE	0A	00	75	87	87	B1	FD	77	00	10	D0	23	1E10	75	01	07	74	02	11	03	00	FD	36	00	CD	4C	1F	09	00	00						
18B0	23	CD	FF	1F	FE	00	CD	4A	10	C3	00	10	87	20	05	01	1E20	3E	08	CD	43	28	FD	E5	C1	7E	FE	08	20	15	28	26	5E							
18C0	18	AE	FD	79	00	FD	23	18	EB	FD	1F	FE	30	C2	00	10	1E30	3E	08	CD	43	28	FD	E5	C1	7E	FE	08	20	15	28	26	5E							
18D0	00	10	FE	48	D2	00	10	CD	BA	1F	CD	FD	1F	FE	80	C2	1E40	18	E6	3A	46	28	28	07	8E	32	40	28	3E	80	CD	44	2E							
18E0	00	10	CD	FF	1F	FE	2F	20	0A	21	CD	20	CD	DA	19	00	1E50	11	44	26	CD	11	1F	3E	09	CD	43	20	7E	FE	09	20	0E	00						
18F0	00	10	CD	FF	1F	FE	2F	20	0A	21	CD	20	CD	DA	19	00	1E60	32	40	28	3E	00	CD	44	2F	11	54	26	CD	11	1F	3E	09	20	0E					
1900	28	18	AE	FD	79	00	FD	23	18	EB	FD	1F	FE	30	C2	00	1E70	CD	44	2F	11	45	25	CD	11	1F	3E	09	CD	43	20	7E	FE	09	20	0E				
1910	FE	00	CD	4A	10	FE	22	28	09	FD	77	00	FD	23	CD	23	1E80	3E	08	CD	44	2F	11	45	25	CD	11	1F	3E	09	CD	43	20	7E	FE	09	20	0E		
1920	18	AE	FD	79	00	FD	23	18	EB	FD	1F	FE	30	C2	00	10	1E90	3E	08	CD	44	2F	11	45	25	CD	11	1F	3E	09	CD	43	20	7E	FE	09	20	0E		
1930	3D	FE	48	DA	00	10	CD	D6	1F	CD	17	20	DA	00	10	CD	1E90	C9	26	11	85	2F	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	
1940	3D	FE	48	DA	00	10	CD	D6	1F	CD	17	20	DA	00	10	CD	1E90	C9	26	11	85	2F	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED	
1950	28	FD	C5	19	2A	3C	28	FD	36	00	FD	23	CD	08	23	CD	1E00	09	3C	32	54	28	05	00	CD	43	28	FD	E5	C1	7E	FE	08	20	15	28	26	5E		
1960	28	FD	C5	19	2A	3C	28	FD	36	00	FD	23	CD	08	23	CD	1E00	09	3C	32	54	28	05	00	CD	43	28	FD	E5	C1	7E	FE	08	20	15	28	26	5E		
1970	1F	FE	2F	CD	F9	18	FE	2C	DA	F2	18	FE	29	C2	00	10	1ED0	CD	44	2F	10	F9	3E	02	3A	5A	28	AF	ED	52	ED	52	ED	52	ED	52	ED			
1980	CD	FF	1F	FE	00	CD	4A	10	C3	00	10	87	20	05	01	50	1EE0	28	3C	32	55	28	21	AE	26	06	FE	0A	38	05	ED	52	ED	52	ED	52	ED			
1990	20	18	03	01	67	2C	C5	CD	D1	21	E1	DA	0A	10	FD	75	1EF0	04	18	F7	F6	38	77	78	FE	36	30	28	27	71	80	26	CD	11	05					
19A0	FD	FD	74	FE	FD	36	00	EB	FD	23	CD	C8	19	FD	36	00	1F00	1F	3E	00	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F		
19B0	D1	FD	36	01	EB	FD	36	02	73	FD	36	03	23	FD	36	04	1F10	C9	1A	FE	00	C8	13	CD	44	2F	18	F6	3E	00	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F		
19C0	72	11	05	00	FD	19	18	AE	CD	FD	1F	FE	2E	C2	00	10	1F20	21	10	27	CD	08	23	FD	76	30	CD	44	2F	21	E8	03	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F
19D0	CD	FF	1F	FE	00	CD	4A	10	C3	00	10	87	20	05	01	50	1F30	08	28	70	E6	9F	F6	30	CD	44	2F	28	54	50	29	29	29	29	29	29	29	29	29	
19E0	01	FD	74	02	11	03	00	FD	19	00	23	C9	E1	C3	09	10	1F40	19	E8	3A	59	28	30	32	39	28	00	E1	C9	CD	18	00	FE	00	00	00	00			
19F0	21	BA	2E	00	CD	4A	10	C3	00	10	87	20	05	01	50	1F50	64	CA	41	12	FE	20	0C	83	09	2A	36	28	23	22	26	26	26	26	26	26	26	26		
1A00	FE	20	18	03	01	67	2C	C5	CD	D1	21	E1	DA	0A	10	FD	1F60	1E	ED	58	5E	28	00	1F	3E	20	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F	
1A10	21	BA	2E	00	CD	4A	10	C3	00	10	87	20	05	01	50	1F70	1E	ED	58	5E	28	00	1F	3E	20	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F	3E	00	CD	44	2F		
1A20	FD	23	18	AE	CD	FD	1F	FE	2E	C2	00	10	CD	FF	1F	FE	1F80	CD	11	1F	3A	49	28	87	C8	CD	BA	1E	11	EF	25	25	25	25	25	25	25	25		
1A30	2C	28	F9	FE	29	CD	2E	18	FE	2E	C2	00	10	CD	FF	1F	1F90	1F	3A	49	28	87	C8	CD	BA	1E	11	EF	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25		
1A40	55	21	CD	19	2A	3C	28	FD	36	00	FD	23	CD	08	23	CD	1FA0	C5	3E	20	CD	44	2F	3E	00	CD														

FORMメモリ・ダンプ・リスト

[illegible]

20C0	B0	77	C9	06	FE	CB	30	02	CB	10	CB	30	30	04	CB
20C8	10	28	10	00	E0	20	7E	FE	F0	30	02	3E	F0	A0	77
20D0	E5	26	00	54	50	29	19	29	29	D1	5A	16	00	19	09
20D8	11	00	00	19	C9	CC	20	11	79	20	C0	A0	2F	3E	06
20E0	CD	E8	20	CD	CC	20	CD	B3	09	FE	CB	28	48	C9	11
20E8	20	05	E5	ED	48	02	10	ED	58	04	10	2A	00	10	F5
20F0	2A	06	10	C9	ED	43	02	10	ED	53	04	10	22	06	10
20F8	E1	22	00	10	C9	CD	20	11	73	20	CD	A0	2F	3E	06
2100	CD	E8	20	CD	CC	20	18	00	CD	1E	00	C0	CC	20	11
2108	60	20	CD	A0	2F	CD	20	11	80	20	CD	A0	2F	CD	B3
2110	09	FE	19	CA	AF	2F	FE	0E	20	F4	C3	55	28	42	52
2118	41	48	00	53	54	4F	50	20	00	58	41	55	53	45	20
2120	52	45	53	54	41	52	54	20	3F	00	41	52	41	53	20
2128	45	52	52	4F	52	20	21	00	7D	32	72	11	C9	70	32
2130	20	F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
2138	11	C9	F5	70	CD	44	2F	F1	FE	01	C8	7C	CD	44	2F
2140	21	00	00	F5	CD	B3	09	CD	CE	0B	6F	CD	44	2F	F1
2148	C8	CD	B3	09	CD	CE	0B	6F	CD	44	2F	C9	3E	00	C3
2150	2F	45	3E	20	CD	44	2F	10	F9	C9	E1	7E	FE	00	28
2158	CD	44	2F	23	18	F5	23	E9	C5	05	4F	7C	FE	3E	20
2160	FA	20	11	00	00	ED	52	C6	00	CD	44	2F	06	05	11
2168	10	27	E5	CD	5A	2E	7C	B5	20	14	05	E8	11	0A	00
2170	5A	2E	7C	FE	01	28	04	EB	E1	18	E7	11	01	00	79
2178	3D	47	3E	20	05	28	08	FA	2E	2E	CD	44	2F	18	F3
2180	E5	CD	5A	2E	7C	E6	0F	C6	30	CD	44	2F	CD	79	2E
2188	C1	E7	E1	ED	42	E5	EB	7D	FE	01	28	0A	11	0A	00
2190	5A	2E	EB	E1	18	0A	E1	C1	C9	C5	05	44	40	3E	18
2198	21	00	00	CB	21	ED	6A	0C	ED	52	30	02	19	00	
21A0	30	20	F0	EB	68	69	D1	C1	C9	C5	05	44	40	3E	18
21A8	21	00	00	29	CB	11	CB	10	30	01	19	30	20	F5	D1
21B0	C9	FE	02	28	12	7C	0F	0F	0F	0F	CD	0A	03	CD	44
21B8	7C	CD	DA	03	CD	44	2F	7D	0F	0F	0F	0F	0F	CD	0A
21C0	44	2F	CD	DA	03	CD	44	2F	C9	21	00	00	CD	B3	09
21C8	CD	CE	0B	FE	20	20	14	CD	44	2F	CD	D5	2E	EB	21
21D0	00	B7	ED	52	C9	CD	B3	09	CD	CE	0B	FE	66	C8	FE
21D8	28	10	FE	30	FA	D5	2E	FE	3A	F2	D5	2E	F5	CD	44
21E0	11	0A	00	CD	79	2E	16	00	F1	D6	30	5F	19	18	06
21E8	0A	00	CD	5A	2E	3E	C7	CD	DC	00	18	C9	21	00	00
21F0	83	09	CD	CE	0B	FE	66	C8	FE	68	28	18	CD	F9	03
21F8	EE	F5	CD	DA	03	CD	44	2F	11	10	00	CD	79	2E	16
2200	F1	E6	0F	5F	19	D8	3E	C7	CD	DC	00	11	10	00	CD
2208	5A	2E	18	CD	FE	02	30	04	32	AE	2F	C9	F5	3A	AE
2210	E7	20	12	F1	FE	0D	CA	06	00	C5	D5	E5	4F	47	CD
2218	09	E1	D3	C1	C9	F1	D5	F5	3E	00	CD	7E	2F	F1	D3
2220	3E	00	01	FE	3E	01	CD	7E	2F	AF	03	FE	D1	C9	57
2228	00	3E	00	08	0B	FE	E6	6D	BA	C8	08	F5	3E	00	3D
2230	2F	90	00	20	FA	F1	3D	20	EB	00	20	E8	AF	32	AE
2238	D5	1A	FE	00	28	06	CD	44	2F	13	18	F5	D1	C9	01
2240	F0	10	CD	CC	20										

GALAXY FORM

ハドソン・ソフト 中本伸一

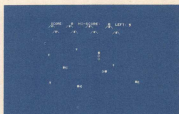
FORMのサンプル・プログラムとして「GALAXY FORM」を紹介します。

●ゲームの説明

画面の下部中央に現われた対UFOミサイルをキー(図1)でコントロールし、上部にあるUFOを攻撃しボインを競うゲームです。途中、いん石やUFOからのミサイルに当たると対UFOミサイルが1つ減り、ゲームは振り

出しに戻ります。対UFOミサイル6個を全部使い切るとゲームオーバーです。

図1 キー操作



サンプル・プログラム GALAXY FORM

```

00001
00002
00003 GALAXY FORM
00004
00005 FORM SAMPLE PROGRAM Z-4001
00006
00007 HUDSONSOFT 1980&4R S.NAKAMOTO
00008
00009
00010 C
00011 DIMENSION UFO(8), INSK(9), MISL(6)
00012 HIGH=0
00013 10 SCORE=0
00014 HO=0
00015 DLAY=3000
00016 N=3
00017 1500 HOE=1
00018 N=N+1
00019 IF(N=9), 9000
00020 DLAY=DLAY-600
00021 C INITIAL ROUTINE.
00022 1000 DO 1010 I=1, 9
00023 1010 INSK(I)=RND*(80)
00024 DO 1200 I=1, 5
00025 1200 MISL(I)=0
00026 HO=#D35A
00027 ADD=0
00028 GND=0
00029 HOL=HO
00030 WRITE(0, A1, #16, A1)

```

```

00031 CALL 9900
00032 DO 2010 I=1, 4
00033 UFO(I)=I*8+53207
00034 2010 UFO(I+4)=I*8+53370
00035 ASHI=1
00036 C TIME DELAY
00037 3000 USR(#447)
00038 DO 3002 I=0, DLAY
00039 3002 CONTINUE
00040 C UFO WRITE
00041 IF(ASHI), 3020
00042 ASHI=1
00043 MEM(#11A2)=66
00044 USR(#44)
00045 DO 3010 I=1, 8
00046 IF(UFO(I), 3010,
00047 MEM(UFO(I)-1)=0
00048 MEM(UFO(I))=119
00049 MEM(UFO(I)+1)=85
00050 MEM(UFO(I)+2)=118
00051 MEM(UFO(I)+3)=0
00052 3010 CONTINUE
00053 GOTO 3100
00054 3020 ASHI=0
00055 MEM(#11A2)=40
00056 USR(#44)
00057 DO 3030 I=1, 8
00058 IF(UFO(I), 3030,
00059 MEM(UFO(I)-1)=0
00060 MEM(UFO(I))=118

```



AR WARS-II」なんて言うのを作ったりもしました(I/Oに投稿したのに、ちーと載らなう)。今はBASICは卒業してアセンブラに夢中ですが、とにかくプログラムなんてのは、自分で作るのが第一条件デス。P.S.彼女とはもう別れたから、味ちゃんと交際してあげてみイヨ。(ちちゃんと別れた大膽くんより)


```

00061 MEM(UFO(I)+1)=107
00062 MEM(UFO(I)+2)=119
00063 MEM(UFO(I)+3)=0
00064 3000 CONTINUE
00065 C UFO MOVE
00066 3100 DO 3115 I=1,4
00067 IF(UFO(I)),3115,
00068 IF(UFO(I)-533200)3110,,
00069 DO 3120 J=0,3
00070 3120 MEM(UFO(I)+J)=0
00071 UFO(I)=53288
00072 3110 UFO(I)=UFO(I)+1
00073 3115 CONTINUE
00074 DO 3135 I=5,8
00075 IF(UFO(I)),3135,
00076 IF(UFO(I)-53368),,3130
00077 DO 3140 J=0,3
00078 3140 MEM(UFO(I)+J)=0
00079 UFO(I)=53401
00080 3130 UFO(I)=UFO(I)-1
00081 3135 CONTINUE
00082 C INSEKI MOVE
00083 DO 3200 I=1,N
00084 K=(10-I)*80
00085 IF(INSEKI(I)-39),,3300
00086 AD=K+53328+INSEKI(I)
00087 IF(MEM(AD)-221),3205,
00088 IF(MEM(AD)),3205,
00089 GOTO 6000
00090 3205 MEM(AD-2)=0
00091 MEM(AD-1)=#E7
00092 MEM(AD)=71
00093 DO 3210 J=0,1
00094 3210 MEM(K+53368+J)=0
00095 GOTO 3250
00096 3300 AD=K+53446-INSEKI(I)
00097 IF(MEM(AD)-221),3305,
00098 IF(MEM(AD)),3305,
00099 GOTO 6000
00100 3305 MEM(AD+2)=0
00101 MEM(AD+1)=#E8
00102 MEM(AD)=71
00103 DO 3220 J=0,1
00104 3220 MEM(K+53368+J)=0
00105 3250 INSEKI(I)=INSEKI(I)+1
00106 IF(INSEKI(I)-79)3200,,
00107 INSEKI(I)=2
00108 3200 CONTINUE
00109 C MISSILE START
00110 DO 3500 I=1,8
00111 IF(UFO(I)),3500,
00112 IF(RND(9-N*5))3500,,3500
00113 DO 3510 J=1,6
00114 IF(MISL(I))3510,,3510
00115 MISL(J)=UFO(I)+41
00116 I=6
00117 3510 CONTINUE
00118 3500 CONTINUE
00119 C MISSILE MOVE
00120 DO 3600 I=1,6
00121 IF(MISL(I)),3600,
00122 MEM(MISL(I))=0
00123 MISL(I)=MISL(I)+40
00124 A=MEM(MISL(I))
00125 IF(A),3620,
00126 IF(A-65),6000,
00127 IF(A-72),6000,
00128 GOTO 3610
00129 3620 IF(MISL(I)-#D3C0),,3610,3610
00130 MEM(MISL(I))=221
00131 GOTO 3600
00132 3610 MISL(I)=0
00133 3600 CONTINUE
00134 USR(#47)
00135 C HODAI MOVE
00136 IF(HOE),7000,
00137 A=GET
00138 IF(A-72)3700,,3700
00139 DO H=0-1
00140 GOTO 3900
00141 3700 IF(A-75)3800,,3800
00142 H=HODAI
00143 GOTO3900
00144 3800 IF(A-74)3900,,3900
00145 GND=1
00146 ADD=1
00147 MEM(#11A2)=4
00148 USR(#44)

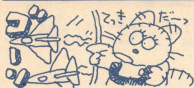
```

```

00149 3900 HO=HO-ADD*40
00150 IF(ADD) 3910,3910,
00151 GO=0
00152 GOTO 3920
00153 3910 IF(GND) 3920,3920,
00154 ADD=RND(2)
00155 3920 DO 3930 I=0,3
00156 3930 MEM(HOI+I*40)=0
00157 A=MEM(HOI)
00158 MEM(HOI)=#41
00159 MEM(HOI+40)=#48
00160 MEM(HOI+80)=#48
00161 HOI=HO
00162 IF(HOI-#D028) 7000,,
00163 IF(A) 4000,3000,4000
00164 C CRASH UFO
00165 4000 IF(A-120),,6000
00166 SCORE=SCORE+(N-3)*50
00167 IF(A-85)6000,,
00168 IF(A-110),,4005
00169 SCORE=SCORE+(N-3)*50
00170 4005 DIST=10000
00171 UFOC=0
00172 DO 4010 I=1,8
00173 IF(UFO(I)),4010,
00174 UFOC=UFOC+1
00175 IF(ABS(HOI-UFO(I))-DIST),4010,4010
00176 DIST=ABS(HOI-UFO(I))
00177 J=1
00178 4010 CONTINUE
00179 DO 4020 I=0,4
00180 4020 MEM(UFOC+I-1)=0
00181 DO 4030 I=0,100
00182 MEM(#11A2)=RND(2)+5
00183 4030 USR(#44)
00184 UFO(I)=0
00185 IF(UFOC-1) 1500,1500,
00186 CALL 9900
00187 GOTO 7000
00188 C CRASH HODAI
00189 6000 DO 6010 I=1,20
00190 DO 6020 J=100,200
00191 MEM(#11A2)=J
00192 6020 USR(#44)
00193 6010 USR(#47)
00194 HONI=HONI-1
00195 IF(HONI)7500,7500,
00196 C RESET HODAI
00197 7000 HOE=0
00198 MEM(HOI)=0
00199 MEM(HOI+40)=0
00200 MEM(HOI+80)=0
00201 CALL 9900
00202 IF(INSEKI(I)-45),7005,
00203 IF(INSEKI(I)-66),3000,
00204 7005 HOE=1
00205 HO=#D35A
00206 HOL=HO
00207 GND=0
00208 ADD=0
00209 DO 7010 I=1,6
00210 7010 MEM(MISL(I))=0
00211 DO 7020 I=1,6
00212 7020 MISL(I)=0
00213 USR(#47)
00214 GOTO 3000
00215 7500 WRITE(10,U,13,H,"GAME OVER")
00216 IF(HIGH=SCORE),8010
00217 HIGH=SCORE
00218 CALL 9900
00219 8010 WRITE(13,X,"TRY AGAIN?")
00220 READ(A,A1)
00221 IF(A-#4E)10,,10
00222 STOP
00223 9000 WRITE(#16,A1,10,U,10,H,"YOU ARE MAD!!")
00224 USR(#47)
00225 STOP
00226 9900 WRITE(0,H,0,U," SCORE:",SCORE,
15," HI-SCORE:",HIGH,15)
00227 WRITE(" LEFT:",HONI,12)
00228 RETURN
00229 END
+ ERROR TOTAL 00000
+ MEMORY SIZE 04240
+ COMPIL OK *

```

TK-80BS用



広屋 修一

COMP-X BS MONITOR

¥DR

GR0	0000
GR1	0000
GR2	0000
GR3	0000
CC	0
SC	0000
BR	0000

¥—

写真1 COMP-XBSモニタをスタートさせ、DRコマンドを実行

COMP-Xシミュレータ

昨年の第2種試験に無事合格し、今年は第1種試験に挑戦しようと、COMP-X シミュレータを作成しました。はじめは CAP-X も作る予定でいたのですが、シミュレータを作っているうちに命令コードが頭に入ってしまったということと、試験問題は数10ステップであるということから、アセンブラを作るのをやめました。その代わり、BS上で COMP-X を使いこなすためのモニタを作成したので、あわせて発表します。

モニタの使い方

コマンドは5つありますが、BSと同じようなコマンドばかりですから、BSを使っているような気持ちでシミュレータを使うことができます。

まずプログラムを8C00からRUNさせてください、画面の一番上に

COMP-X BS MONITOR

と表示し、その下に¥マークが出てコマンドの入力待ちとなります。

(1) GO

GOと入力する方法とGO, XXXXと入力する方法があります。前者の方は、SCの示す番地からプログラムを実行し、後者の方はSCにXXXXを入れ、その番地からプログラムを実行します。

(2) DR

DRと入力すると、現在のGR、CC、SC、BRの内容を出します。

(3) CR

CRと入力すると、GRとCCを順に変更することができますが、スペースを入力すると、そのレジスタの内容は変更されずに次に進みます。

「復改」キーだけを押しとCRコマンドは終了します。

(4) DM

DM, XXXXと入力すると、XXXXから16行メモリ・ダンプリングしてストップします。ここで「スペース」キーを押すと続くアドレスから再び16行ダンプリングし、「後進」キーを押す

と逆のアドレスの方向へ16行ダンプリングします。「復改」キーを押すとDMコマンドは終了します。

(5) CM

CM, XXXXと入力すると、XXXX番地からメモリの内容を変更することができます。また、「スペース」キーを入力するとアドレスが1つ進み、「復改」キーを押すとアドレスが1つバックします。「復改」キーだけを押しとCMコマンドは終了します。

(1)～(5)の説明におけるXXXXは16進4桁以内の数字を表わしますが、上位2つはブロックを表わし、下位2つはブロック内のアドレスを表わします。また、表示される数字もすべて16進数です。コマンドの入力チェックはBSのモニタを使用しているので、良心的に(?)に使用してください。

プログラムの説明

8000～8331のシミュレータのプログラムはモニタからまったく独立していますから、80系のマイコンには簡単に移植できるはずですが、プログラムの構造はラベルを見てもらえばだいたいわかるはずですが、SFT, ADD, SUB, AND, EORの共通サブルーチンにプログラムを書き換えながら実行しているところ(NOPになっている)があるので、解説する方は注意してください。

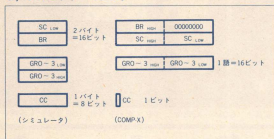
それから、BRとSCと実行アドレスの上位8ビットは常に等しいと解釈し、これらをBRで代表しました。SFT命令においてXRフィールドが2および3のときが未定義ですが、シミュレータでは、実効を停止するようにしました(HJではありません)。レジスタとメモリではデータの格納の仕方が違うので、図1にまとめておきます。

8C00～8E93のモニタのプログラムは、BSのモニタを多用していますから移植は絶望的だと思います。仮想メモリは9000～RAM ENDまでですから、フル実装していれば8ブロック(0000～07FF)とすることができます。メモリ・マップは図2のとおりですから参考にしてください。

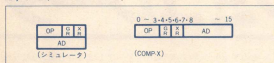


図1 シミュレータとCOM-Xとのデータ格納のされ方の違い

a) プロセッサ・レジスタ



b) メモリ



c) シミュレータ・レジスタ

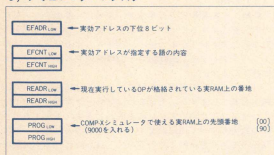
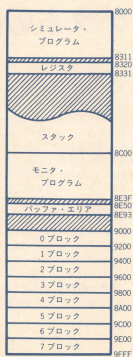


図2 メモリ・マップ

シミュレータを
走らせる前に

まずプログラムはCAP-Xで完全に記述してからセルフ・アセンブルしましょう。そのときは、仕様書の命令コードのページと図3のようなものを使っています。セルフ・アセンブルが面倒だなどと言わずに、TK-80が出た頃の感動に浸ってください。それから、複数ブロックに連続して存在するプログラムは書きません。違うブロックのデータを直接アクセスすることはできないので、必要があればJSR命令を使います。

図3 命令コードとマシン語コードの対称表

OPコード	G _R	A _D	X _R	CODE
OP 0, XX				△0XX
OP 0, XX, 1				△1XX
OP 0, XX, 2				△2XX
OP 0, XX, 3				△3XX
OP 1, XX				△4XX
OP 1, XX, 1				△5XX
OP 1, XX, 2				△6XX
OP 1, XX, 3				△7XX
OP 2, XX				△8XX
OP 2, XX, 1				△9XX
OP 2, XX, 2				△AXX
OP 2, XX, 3				△BXX
OP 3, XX				△CXX
OP 3, XX, 1				△DXX
OP 3, XX, 2				△EXX
OP 3, XX, 3				△FXX

おわりに

試験場で貰う仕様書は7ページからなり、風が吹けば飛ぶようなものですから、仕様書にある文章を追っているだけでは自分のものになりません。どんどんこのシミュレータを活用してCOMP-Xに対する理解を深めてください。



写真2 CRコマンドとDRコマンドの実行の様子

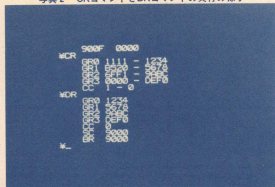


写真4 GOコマンドで実行、DRでレジスタの内容を調べる。

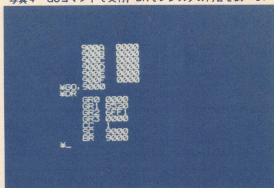


写真3 5月号p.84のプログラム(フィボナッチ数列)を入力してみる。

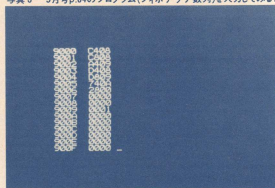
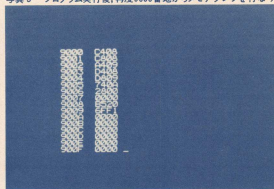


写真5 プログラム実行後、再度9000番地からメモリダンプを行う。



COMP-Xシミュレータ プログラム・リスト

8000 2A2083 R00P LHLD SC	802A C95281 JZ LAI	8065 3E93 MVI A,93H	80A0 C08782 HJ CALL CALEF
8003 29 DAD H	802D FE0C CPI 0CH	8067 324982 STA KAKU1	80A3 3A2083 LDA EFADR
8004 EB XCHG	802F C98081 JZ LD	806A 3E9A MVI A,9AH	80A6 322083 STA SC
8005 2A2083 LHLD PROG	8032 FE0D CPI 0DH	806C 324C82 STA KAKU2	80A9 C9 RET
8008 19 DAD D	8034 C9E881 JZ ST	806F C08782 CALL CALEF	80AA C08782 JNZ CALL CALEF
8009 222E83 SHLD READR	8037 FE04 SFT CPI 04H	8072 C08783 CALL FC0NT	80AD C0E682 CALL GFLD
800C 7E OPCDD MOV A,A	8039 C24588 JNZ ADD	8075 216182 LXI H,S8SB	80B0 FE00 0JNZ CPI 00H
800D 06F0 MVI B,F0H	803C 216C82 LXI H,SLCT	8078 C33F80 JMP SAME1	80B2 C2CE80 JNZ 1JNZ
800F A0 RAR	803F 224282 SAME1 SHLD WRITE	807B FE0E AND	80B5 212283 LXI H,G8B
8010 1F RAR	8042 C3FF81 JMP KYOTU	807D C29680 JNZ EOR	80B8 AF SAME5 XRA A
8011 1F RAR	8045 FE0A ADD CPI 0AH	8080 3E83 MVI A,A3H	80B9 BE CMP H
8012 1F RAR	8047 C26080 JNZ SUB	8082 324982 STA KAKU1	80BA C2C580 JNZ EFJMP
8013 1F RAR	804A 3E83 MVI A,83H	8085 3E82 MVI A,A2H	80BD 23 INX H
8014 FE00 TRJMP CPI 00H	804C 324982 STA KAKU1	8087 324C82 SAME3 STA KAKU2	80BE BE CMP M
8016 C9A080 JZ HJ	804F 3E8A MVI A,8AH	808A C08782 CALL CALEF	80BF C2C580 JNZ EFJMP
8019 FE01 CPI 01H	8051 324C82 STA KAKU2	808D C08783 CALL FC0NT	80C2 C3F881 JMP ATSHM
801B C9A080 JZ JNZ	8054 C08782 CALL CALEF	8090 214482 LXI H,KVSUB	80C5 3A2083 EFJMP LDA EFADR
801E FE02 CPI 02H	8057 C08783 CALL FC0NT	8093 C33F80 JMP SAME1	80C8 322083 STA SC
8020 C9E880 JZ JC	805A 214F82 LXI H,ADS8	8096 3E8B MVI A,ABH	80CB C3A080 JMP R00P
8023 FE03 CPI 03H	805D C33F80 JMP SAME1	8098 324982 STA KAKU1	80CE FE01 1JNZ CPI 01H
8025 C91581 JZ JSR	8060 FE0B SUB CPI 0BH	809B 3E8A MVI A,8AH	80D0 C2D980 JNZ 2JNZ
8028 FE08 CPI 08H	8062 C27880 JNZ AND	809D C38780 JMP SAME3	80D3 212483 LXI H,G81



表の隣です。この店は親切である。店員が1人である。よろずや的なものが揃っている。お買得品情報誌に載ったことがないです。最後にハードウェアで協力してくれたJ E 2 V Q Nさんに心から感謝します。(女優大塚久美子の大好きなRAMを増設していないTK-80EのUSER)

COMP-Xシミュレータ プログラム・リスト

0006 C3B880	JMP SAME5	0168 C0A882	CALL LAISB	0202 FE00	ZERO	CPI 00H	027A FA8282	JM	SEQ1
0009 FE02 2JNZ	CPI 02H	016E 222483	SHLD GR1	0204 C21382	JNZ ONE		027D 37		STC
000B C2E480	JNZ 3JNZ	0171 C3F881	JMP ATSHM	0207 2A2283		LHLD GR0	027E 3F		CMC
000E 212687	LXI H,GR2	0174 FE02 LAI2	CPI 02H	020A C04182		CALL JTABL	027F C38382	JMP	KTN
000F C3B880	JMP SAME5	0176 C28281	JNZ LAI3	020D 222283		SHLD GR0	0282 37	SEQ1	STC
000F 212883 3JNZ	LXI H,GR3	0179 C0A882	CALL LAISB	0210 C3F881		JMP ATSHM	0283 1F	KTN	RAR
000F C3B880	JMP SAME5	017C 222683	SHLD GR2	0213 FE01 ONE	CPI 01H		0284 67		MOV H,A
000E C0B782 JC	CALL CALEF	017F C3F881	JMP ATSHM	0215 C22482	JNZ TWO		0285 7D		MOV A,L
000F C0E682	CALL GRFLD	0182 C0A882 LAI3	CALL LAISB	0218 2A2483		LHLD GR1	0286 1F		RAR
000F FE00 0JC	CPI 00H	0185 222883	SHLD GR3	021B C04182		CALL JTABL	0287 6F		MOV L,A
000F C2F880	JNZ 1JC	0188 C3F881	JMP ATSHM	021E 222483		SHLD GR1	0288 05		DCR B
000F C3F881	JMP ATSHM	018B C0B782 LD	CALL CALEF	0221 C3F881		JMP ATSHM	0289 C27882	JNZ	LOOP1
000F FE01 1JC	CPI 01H	018E C0B783	CALL FC0NT	0224 FE02 TWO	CPI 02H		028C C9		RET
000F C20881	JNZ 2JC	0191 C0E682	CALL GRFLD	0226 C23582		JNZ THREE	028D FE01 SMTL	CPI 01H	
000F 3A2A83	LDA CC	0194 2A2C83	LHLD EFCNT	0229 2A2683		LHLD GR2	028E C2A882	JNZ	MTG
0100 FE01	CPI 01H	0197 FE00 LD0	CPI 00H	022C C04182		CALL JTABL	0292 23		INX H
0102 C2F881 SAME6	JNZ ATSHM	0199 C2A281	JNZ LD1	022F 222683		SHLD GR2	0293 46		MOV B,M
0105 C3C580	JMP EFJMP	019C 222283	SHLD GR0	0232 C3F881		JMP ATSHM	0294 E8		XCHG
0108 FE02 2JC	CPI 02H	019F C3F881	JMP ATSHM	0235 2A2883 THREE	LHLD GR3		0295 29	LOOP2	DAD H
010A C2C580	JNZ EFJMP	01A2 FE01 LD1	CPI 01H	0238 C04182		CALL JTABL	0296 D2A082	JNC	MCV
010D 3A2A83	LDA CC	01A4 C2A081	JNZ LD2	023B 222883		SHLD GR3	0299 AE00	MUI	C,80H
0110 FE00	CPI 00H	01A7 222483	SHLD GR1	023E C3F881		JMP ATSHM	0298 7C		MOV A,H
0112 C30281	JMP SAME6	01BA C3F881	JMP ATSHM	0241 C30000 JTABL	JMP 0000H		029C 81		ORA C
0115 C0B782 JSR	CALL CALEF	01BD FE02 LD2	CPI 02H	0244 E8	KYSUB XCHG		029D C3A482	JMP	JOINT
0118 C0E682	CALL GRFLD	01BF C28881	JNZ LD3	0245 2A2C83		LHLD EFCNT	02A0 0E7F	MCV	MUI C,7FH
011B 212883	LXI H,SC	01B2 222683	SHLD GR2	0248 7D	ENTER	MOV A,L	02A2 7C		MOV A,H
011E 34	INR M	01B5 C3F881	JMP ATSHM	0249 00	KAKU1 NOP		02A3 81		ANA C
011F 2A2883	LHLD SC	01B8 222883 LD3	SHLD GR3	024A 6F		MOV L,A	02A4 67	JOINT	MOV H,A
0122 FE00 JSR0	CPI 00H	01BB C3F881	JMP ATSHM	024B 7C		MOV A,H	02A5 05		DCR B
0124 C22081	JNZ JSR1	01BE C0B782 ST	CALL CALEF	024C 00	KAKU2 NOP		02A6 C29582	JNZ	LOOP2
0127 222283	SHLD GR0	01C1 C0F882	CALL FCSTB	024D 67		MOV H,A	02A8 C9		RET
012A C34681	JMP JSRLT	01C4 E8	XCHG	024E C9		RET	02A9 76		MTG
012D FE01 JSR1	CPI 01H	01C5 C0E682	CALL GRFLD	024F C04482	ADSB	CALL KYSUB	02AB 3A2883 LAISB	LDA	EFADR
012F C23881	JNZ JSR2	01C8 FE00 ST0	CPI 00H	0252 B7	CONDI	ORA	02AE 6F		MOV L,A
0132 222483	SHLD GR1	01CA C2D681	JNZ ST1	0253 FA5C82	JM	SETCC	02AF 2600		MOV H,00H
0135 C34681	JMP JSRLT	01CD 2A2883	LHLD GR0	0256 3E00		MUI A,00H	02B1 C9		RET
0138 FE02 JSR2	CPI 02H	01D0 C0B282	CALL STSB	0258 322A83 SAME4	STA	CC	02B2 E8	STSB	XCHG
013A C24381	JNZ JSR3	01D3 C3F881	JMP ATSHM	025B C9		RET	02B3 72		MOV M,D
013D 222683	SHLD GR2	01D6 FE01 ST1	CPI 01H	025C 3E81	SETCC	MUI A,01H	02B4 23		INX H
0140 C34681	JMP JSRLT	01D8 C2E481	JNZ ST2	025E C35882		JMP SAME4	02B5 73		MOV M,E
0143 222883 JSR3	SHLD GR3	01DA 2A2483	LHLD GR1	0261 E8	SBSB	XCHG	02B6 C9		RET
0146 C0B783 JSRLT	CALL FC0NT	01DE C0B282	CALL STSB	0262 2A2C83		LHLD EFCNT	02B7 C0F082 CALEF	CALL	XRFLO
0149 2A2C83	LHLD EFCNT	01E1 C3F881	JMP ATSHM	0265 E8		XCHG	02B8 CAE182	JZ	NOEFF
014C 222883	SHLD SC	01E4 FE02 ST2	CPI 02H	0266 C04882		CALL ENTER	02B9 FE01	CPI 01H	
014F C3B880	JMP R0DP	01E6 C2F281	JNZ ST3	0269 C35282		JMP CONDI	02BF C2C082	JNZ	NEXT1
0152 C0B782 LAI	CALL CALEF	01E9 2A2683	LHLD GR2	026C E8	SLCT	XCHG	02C2 23		INX H
0155 C0E682	CALL GRFLD	01EC C0B282	CALL STSB	026D C0F082		CALL XRFLO	02C3 7E		MOV A,M
0158 FE00 LAI0	CPI 00H	01EF C3F881	JMP ATSHM	0270 FE00 SMTFR	CPI 00H		02C4 212483	LXI	H,GR1
015A C26681	JNZ LAI1	01F2 2A2883 ST3	LHLD GR3	0272 C20882		JNZ SMTFL	02C7 86	SAME7	ADD M
015D C0A882	CALL LAISB	01F5 C0B282	CALL STSB	0275 23		INX H	02C8 322883 SAME8	STA	EFADR
0160 222283	SHLD GR0	01F8 212083 ATSHM	LXI H,SC	0276 46		MOV B,M	02C8 C9		RET
0163 C3F881	JMP ATSHM	01FB 34	INR A	0277 E8		XCHG	02CC FE02 NEXT1	CPI 02H	
0166 FE01 LAI1	CPI 01H	01FC C30880	JMP R0DP	0278 7C	LOOP1	MOV A,H	02CE C2D982	JNZ	NEXT2
0168 C27481	JNZ LAI2	01FF C0E682 KV0TP	CALL GRFLD	0279 87		ORA A	02D1 23		INX H

8202 7E	MOV A,M	82F4 0603	MVI B,03H	8312 00	NOP	8325 00	NOP
8203 212603	LXI H,GR2	82F6 00	ANA B	8313 00	NOP	8326 00	GR2 NOP
8206 C3C702	JMP SAME7	82F7 C9	RET	8314 00	NOP	8327 00	NOP
8209 23	NEXT2 INX H	82F8 3A2803	FCFSB LDA EFADR	8315 00	NOP	8328 00	GR3 NOP
820A 7E	MOV A,M	82F9 6F	MOV L,A	8316 00	NOP	8329 00	NOP
820B 212803	LXI H,GR3	82FA 3A2103	LDA BR	8317 00	NOP	832A 00	CC NOP
820E C3C702	JMP SAME7	82FB 67	MOV H,A	8318 00	NOP	832B 00	EFADR NOP
82E1 23	NODEFF INX H	8300 29	DAD H	8319 00	NOP	832C 00	EFCHT NOP
82E2 7E	MOV A,M	8301 E8	XCHG	831A 00	NOP	832D 00	NOP
82E3 C3C802	JMP SAME8	8302 2A3003	LHLD PROG	831B 00	NOP	832E 00	READR NOP
82E6 2A2E03	GRFLD LHLD READR	8305 19	DAD D	831C 00	NOP	832F 00	NOP
82E9 7E	MOV A,M	8306 C9	RET	831D 00	NOP	8330 00	PROG NOP
82EA 060C	MVI B,0CH	8307 C0F002	FCOHT CALL FCFSB	831E 00	NOP	8331 00	SUB B
82EC 00	ANA B	830A 56	MOV D,M	831F 00	NOP		
82ED 1F	RAR	830B 23	INX H	8320 00	SC NOP		
82EE 1F	RAR	830C 5E	MOV E,M	8321 00	OR NOP		
82EF C9	RET	830D E8	XCHG	8322 00	GR0 NOP		
82F0 2A2E03	XFLD LHLD READR	830E 22C083	SHLD EFCHT	8323 00	POINT NOP		
82F3 7E	MOV A,M	8311 C9	RET	8324 00	GR1 NOP		

COMP-X BS MONITOR プログラム・リスト

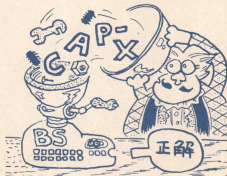
8000 310000	INITI LXI SP,INITI	80C2 A7	ANA A	80B6 FE20	CPI 20H	80D2 C2F80C	JNZ DMONE
8003 C06CFA	CALL CLEAR	80C3 C26C0C	JNZ PRMER	80B8 CAC38C	JZ NEXT	80D5 C02100	CALL SPACE
8006 215000	LXI H,MSGTL	80C6 C00000	NOHAW CALL RDOF	80BB 3E07	INPER MVI A,07H	80D8 C0280E	RGET CALL GET
8009 C0040F	CALL MOG1R	80C9 C30C0C	CPI INPUT	80BD C0040F	CALL ERRMG	80DB FE0A	CPI 00H
800C 3E5C	INPUT MVI A,5CH	80CB 3E01	PRMER MVI A,01H	80CD C30C0C	JMP INPUT	80DD C21600	JNZ NOTWK
800E C02300	CALL HMOG1	80CE C0040F	CALL ERPMG	80D3 13	NEXT INX D	80DE C00500	CALL HUKAI
8011 C046F9	CALL KEYBD	80D1 C30C0C	CPI INPUT	80D4 13	INX D	80E0 C30C0C	JMP INPUT
8014 2A1004	CHECK LHLD BUFR	80D4 21700E	DR LXI H,NAME	80D5 13	SKIP INX D	80E1 FE20	NOTWK CPI 20H
8017 11474F	LXI D,4F47H	80D7 112383	LXI D,POINT	80D6 E1	POP H	80E2 CAF80C	JZ DM16
801A C068EE	CALL HIKAK	80DA 0E04	MVI C,04H	80D7 00	DCR C	80E3 FE00	CPI 00H
801D C040C0	JZ GO	80DB C0020D	DRGR CALL DSPGR	80D8 C2A60C	JNZ CRGP	80E4 C22A00	JNZ NOTKT
8020 114452	LXI D,5244H	80DE 13	INX D	80DB C00910	CRCC CALL DSPCC	80E5 0E20	MVI C,20H
8023 C068EE	CALL HIKAK	80E0 13	INX D	80DE C00E00	CALL CPSUB	8022 2B	MINUS DCX H
8026 C07480	JZ DR	80E1 13	INX D	80D1 7E	MOV A,M	8023 00	DCR C
8029 114352	LXI D,5243H	80E2 C00500	CALL HUKAI	80D2 FE03	CPI 03H	8024 C22200	JNZ MINUS
802C C068EE	CALL HIKAK	80E5 00	DCR C	80D4 C2880C	JNZ INPER	8027 C3F80C	JMP DM16
802F C09E0C	JZ CR	80E6 C270C0	JNZ DRGR	80D7 23	INX H	802A 3A7004	NOTKT LDA CUSRX
8032 114440	LXI D,4044H	80E9 C00100	CALL DSPCC	80D8 7E	MOV A,M	802D 30	DCR A
8035 C068EE	CALL HIKAK	80EC C00500	CALL HUKAI	80D9 FE20	CPI 20H	802E 327004	STA CUSRX
8038 C0F50C	JZ DM	80EF C00700	CALL DSPSC	80DB C00C0C	JZ INPUT	8031 C00CFA	CALL ERASE
803B 114340	LXI D,4043H	80F2 C00500	CALL HUKAI	80DE FE30	CPI 30H	8034 C30800	JMP RGET
803E C068EE	CALL HIKAK	80F5 C00800	CALL DSPBR	80E0 C2E80C	JNZ TSUGI	8037 C0E000	CM CALL DSPM1
8041 C0370D	JZ CM	80F8 C00500	CALL HUKAI	80E3 3E00	MVI A,00H	803A C0080E	HITOT CALL DSPM2
8044 3E00	MVI A,00H	80FB C30C0C	JMP INPUT	80E5 C3E50C	JMP ONAGI	803D E5	PUSH H
8046 C0040F	CALL ERPMG	80FE 21700E	CR LXI H,NAME	80E8 FE31	TSUGI CPI 31H	803E C0390E	CALL ADRES
8049 C30C0C	JMP INPUT	80FF 112383	LXI D,POINT	80EA C2880C	JNZ INPER	8041 E8	XCHG
804C 211C04	GO LXI H,MOG1S	80A4 0E04	MVI C,04H	80ED 3E01	MVI A,01H	8042 D5	PUSH D
804F 7E	MOV A,M	80A6 C0020D	DRGR CALL DSPGR	80EE 322A03	ONAGI STA CC	8043 C00800	CALL CRSUB
8050 FE0A	CPI 00H	80A9 E5	PUSH H	80F2 C30C0C	JMP INPUT	8046 23	INX H
8052 C0A60C	JZ NOHAW	80AC C00000	CALL CPSUB	80F5 C0E00D	DM CALL DSPM1	8047 C0A6F6	CALL CHBIN
8055 C00C0F	CALL COMMA	80AD 23	INX H	80F8 0E10	DM16 MVI C,10H	804A 07	ANA A
8058 A7	ANA A	80AE C0A6F6	CALL CHBIN	80FA C00500	DMONE CALL HUKAI	804B C2500D	JNZ WHAT
8059 C26C0C	JNZ PRMER	80B1 A7	ANA A	80FD C0080E	CALL DSPM2	804E E1	POP H
805C 112003	LXI D,5C	80B2 CAC50C	JZ SKIP	8000 23	INX H	804F 46	MOV B,M
805F C0A6F6	CALL CHBIN	80B5 7E	MOV A,M	8001 00	DCR C	8050 23	INX H
						8051 4E	MOV C,H

も一おそれくICの中でそういう信号が出るように作られているのだらう(そうしてよ) AMIさんAMIは会社名)・P.S.VDGをこれから作る人へ、MC6847とS68047も価格にはほぼ同じになったようです(Tは上によれば各々5,500円くらい)・またR.F.モジュレータは、MC1372で作った方が回路が簡略化するだけでなく50μsで動作します。S68047はMC1372は後継品のためです……、それらから自作される方はR.F.モジュレータとV.D.G.の配置に注意しないと高周波回路などで……シールドすればパーベキでしょう。両面きょうつぱれという人は別ですが、



COMP-X BS MONITOR プログラム・リスト

8052 70	MOV H,B	80A8 E5	PUSH H	8E0E 70	MOV H,H	8E64 52	MOV D,D
8053 20	DCX H	80A9 2A20B3	LHLD SC	8E0F C0C78D	CALL BINCH	8E65 2A0000	LHLD 0000H
8054 71	MOV H,C	80AE 70	MOV H,H	8E12 70	MOV A,L	8E68 00	NOP
8055 E1	HOOP	80AF C0C78D	CALL BINCH	8E13 C0C78D	CALL BINCH	8E69 00	NOP
8056 23	INX H	80B2 70	MOV A,L	8E16 C0D100	CALL SPACE	8E6A 00	NOP
8057 C33A8D	JMP HITOT	80B3 C0C78D	CALL BINCH	8E19 C0D100	CALL SPACE	8E6B 00	NOP
8058 7E	WHAT	80B6 E1	POP H	8E1C E5	PUSH H	8E6C 00	NOP
8058 E1	POP H	80B7 C9	RET	8E1D C0398E	CALL ADRES	8E6D 00	NOP
805C FE20	CPI 20H	80B8 C0758D DSP8A	CALL ROISP	8E20 7E	MOV A,M	8E6E 00	NOP
805E C8558D	JZ NOOP	80BB 3A2183	LDA BR	8E21 C0C78D	CALL BINCH	8E6F 00	NOP
8061 FE5E	CPI 5EH	80BE C0C78D	CALL BINCH	8E24 23	INX H	8E70 03	RNAME INX B
8063 C28B8C	JNZ IMPER	80C1 3E00	MVI A,00H	8E25 7E	MOV A,M	8E71 47	MOV B,A
8066 E1	POP H	80C3 C0C78D	CALL BINCH	8E26 C0C78D	CALL BINCH	8E72 52	MOV D,D
8067 20	DCX H	80C6 C9	RET	8E29 E1	POP H	8E73 30	***
8068 C33A8D	JMP HITOT	80C7 C04CF7 BINCH	CALL HAKCH	8E2A C9	RET	8E74 03	INX B
8068 0604	4SPAC	80CA E5	PUSH H	8E2B 3AF67D GET	LDA 7DFEH	8E75 47	MOV B,A
806D C0D100	LOOP	80CB 217284	LXI H,CHAR	8E2E E620	ANI 20H	8E76 52	MOV D,D
8070 05	OCR B	80CE 3E82	MVI A,82H	8E30 CA2B8E	JZ GET	8E77 310347	LXI SP,4703H
8071 C2608D	JNZ 00	80D0 C0D7DF	CALL HYOGI	8E33 3AF67D	LDA 7DFCH	8E7A 52	MOV D,D
8074 C9	RET	80D3 E1	POP H	8E36 C32300	JMP HMOGI	8E7B 320347	STA 4703H
8075 C0688D ROISP	CALL 4SPAC	80D4 C9	RET	8E39 29	ADRES DAD H	8E7E 52	MOV D,D
8078 C0404F	CALL MOGIR	80D5 3E8D HUKAI	MVI A,00H	8E3A EB	XCHG	8E7F 33	INX SP
8078 C0D100	CALL SPACE	80D7 C02300	CALL HMOGI	8E3B 2A3083	LHLD PROG	8E80 03	INX B
807E 23	INX H	80DA C9	RET	8E3E 19	DAD D	8E81 43	MOV B,E
807F 23	INX H	80DB 21908E CRSUB	LXI H,BOU	8E3F C9	RET	8E82 47	MOV B,E
8080 23	INX H	80DE C004DF	CALL MOGIR			8E83 20	***
8081 C9	RET	80E1 C046F9	CALL KEYBD			8E84 03	INX B
8082 C0758D DSPGR	CALL ROISP	80E4 211C84	LXI H,MOGIS	8E85 162A	WSETL MVI D,2AH	8E85 53	MOV D,E
8085 EB	XCHG	80E7 7E	MOV A,M	8E86 43	MOV B,E	8E86 43	MOV B,E
8086 7E	MOV A,M	80E8 FE02	CPI 02H	8E87 4F	MOV C,A	8E87 20	***
8087 C0C78D	CALL BINCH	80EA D0	ANZ	8E88 40	MOV C,L	8E88 03	INX B
808A 20	DCX H	80EB E1	POP H	8E89 50	MOV D,B	8E89 42	MOV B,D
808B 7E	MOV A,M	80EC C30C8C	JMP INPUT	8E8E 2D	OCR L	8E8A 52	MOV D,D
808C C0C78D	CALL BINCH	80EF 211084 DSPMI	LXI H,BUFER	8E8F 58	MOV E,B	8E88 20	***
808F EB	XCHG	80F2 C08CF6	CALL COMMA	8E90 20	***	8E8C 00	NOP
8090 C9	RET	80F5 A7	ANA A	8E91 20	***	8E8D 00	NOP
8091 C0758D DSPCC	CALL ROISP	80F6 C2078E	JNZ IJO	8E92 40	MOV B,D	8E8E 00	NOP
8094 3A2083	LDA CC	80F9 111604	LXI D,BIN	8E93 53	MOV D,E	8E8F 00	NOP
8097 FE00	CPI 00H	80FC C0A6F6	CALL CHBIN	8E9C 20	***	8E90 03	800 INX B
8099 C2A18D	JNZ NOTZR	80FF A7	ANA A	8E9D 20	***	8E91 20	***
809C 3E30	MVI A,30H	8E00 C2078E	JNZ IJO	8E9E 40	MOV C,L	8E92 20	OCR L
809E C3A78D	JMP KETSG	8E03 2A1604	LHLD BIN	8E9F 4F	MOV C,A	8E93 20	***
80A1 3E31	NOTZR MVI A,31H	8E06 C9	RET	8E9A 4E	MOV C,M		
80A3 C02300	KETSG CALL HMOGI	8E07 E1	IJO POP H	8E9B 49	MOV C,C		
80A6 C9	RET	8E08 C36C8C	JMP PRMER	8E9D 54	MOV D,H		
80A7 C0758D DSPSC	CALL ROISP	8E0B C0688D DSPM2	CALL 4SPAC	8E9E 4F	MOV C,A		



FORTH

アドテック システム サイエンス 片桐 明

アドテックでは、1979年4月から、マイクロコンピュータ開発システム「IDS-8000 Z」を発売しましたが、このシステムのための FORTH^注 を「IDS-FORTH」という名前で1980年3月から供給を開始しました。

これは当社で独自に開発した FORTH で、オリジナル FORTH とは若干異なった特徴を持っています。

1/ IDS-8000Zについて

IDS-8000Zは写真1のようなシステム構成で、『パーソナルコンピュータ』ではなく『開発用システム』としての性格が強くなっています。すなわち、DOSの元でのアセンブル、デバッグを行なうことが主な仕事となります。

DOSは当社独自のもので、すべての DOS 機能とデバッグ機能が8 Kバイトに納められ、メモリの上位アドレスに常駐し、メモリの0番地からはまったくユーザーに開放されることが特色です。

作成したプログラムは、このシステム上でも走らせられることはもちろんですが、多くのユーザーは最終的にはユーザー側の用意するマシン（たとえば、1ボード制御用コンピュータ、専用機）の上で走らせることになります。

2/ 応用分野からみた FORTH

FORTHの得意とする応用分野は、制御、モニタの作成、DOSの作成などです。さてこれらの応用分野では、今もって『アセンブラ』により開発するのが常識とされています。なぜかと言えば、I/Oの処理の部分が多く、他の言語では記述しづらいからです。次のような処理を考えてみてください。

ポート・アドレス30をセンスし、ビット4がONになったら、ポート31にデータを出力する。

これを『COBOLで記述しなさい』と言ったら、大抵の人は目を刺くでしょうが、COBOLでなくても FORTRAN, BASIC, PASCAL といった他のコンパイラでも、こ

のような処理に対しては五十歩百歩であり、記述不可能ではないにしても極めて不得意な応用ということになります。

これらのコンパイラは本来、数学計算、文字処理、事務計算用としての性格が強いために、I/Oの記述など考慮されていないわけです。またもう一つ言えることは、これらのコンパイラが最初に使用されたであろう中、大型コンピュータにおいては、OS（オペレーティング・システム）が全ユーザープログラムを支配しており、たとえアセンブラによる記述でもユーザーが直接 I/O をアクセスすることはなかったのです。

現在、FORTHを除いて制御分野に使えそうなコンパイラは、PL/M程度と言えます。

3/ 言語構造からみた FORTH

言語構造からみた FORTHも実にユニークな特色を持っています。

第1に自己増殖型であることです。この点では LISP と言う言語と良く似ています。NAND ゲートだけであらゆる論理回路が実現できるのと同様に、FORTHの場合も必要最小限の機能だけをまず造り、それ以上の機能の追加は自分自身が行ないます。

つまり、最初は最小限のコンパイラが用意され、それに対して学習を行なわせることによりコンパイラを成長させていくというやり方です。そしてもっと面白い所は、ユーザープログラムのコンパイルができたコンパイラに対してさらに余分の学習を行なわせるという形で行なわれることです。

したがって、FORTH コンパイラ・システムもユーザープログラムのコンパイル結果も同一線上に生成されるわけで、『システム』と『ユーザープログラム』の区別はないという見方もできます。

たとえば、『配列』を学習させる前の FORTH を『システム・プログラム』、配列の定義プログラムを『ユーザープログラム』と考えても、これのコンパイル後は、配列を学習した FORTH を『システム・プログラム』、これ以後にコンパイルされるプログラムが『ユーザープログラム』と見ることになります。

注）FORTH は米国 FORTH 社、日本 ASR 社の商標です。

他のコンパイラと比較してみましょう。

ここに、配列の使用できない FORTRAN があつたとします。この場合、ユーザーがどのようなプログラムをコンパイラしても絶対に配列は使えるようにはなりません（効果的に同様の処理をするプログラムは組めるが、 $A(N)$ = 1 のようなステートメントは受け付けられないでしょう）。

つまり、ユーザーから見た「コンパイラ」はまったく雲の上の存在であり、これに手を加えることなどできないわけですが、FORTH では逆に「コンパイラに機能を追加することがコンパイラなのです」。

第2に「代入文」がないことです。これも LISP とよく似ています。

高級言語を「FORTH, LISP, APL 組」と「その他大勢組」に分けた場合、両者のプログラミング上の違いは「代入文」があるかないかで表現できると思います。ここで言う「代入文」とは、

```
A = B + 3
```

のようなものですが、こんな単純なステートメントから色々なことを知ることができます。

代入文は「=」の右辺の値を計算し、左辺で示す変数に格納せよ」と表現してよいと思いますが、右辺で行なわれる計算は最終的に1つの値を得るものであり、その1つだけを左辺の変数に格納するというに注目してください。

FORTH などでは、積極的な処理は代入文によって進められます。

すなわち、「各種演算を行なって得た1つの値を変数に格納することによってプログラムが進行していきます」。

これらの様子から、「代入文は1次元的な処理である」と言えます。したがって、2つの値を得るには2つの代入文を記述する必要があるわけです。

例外的に FORTRAN の複素数演算においては、実数部と虚数部という2つの値が得られますが、これ以外にユーザー側の操作で複数の値を得るのは不可能です。

LISP においてはすべての処理は関数の評価によって進められます。 a, b, c の3変数を引数とする関数 f の値 $f(a, b, c)$ は1つの値を持つとは限りません。

演算結果は「リスト」と呼ぶ構造で備えられますが、この結果は FORTRAN のように「変数を代入する」ということは行なわれません。「代入してひと休み」ができないために、この結果はただちに上級関数の引数として使用され、

```
F(f(a, b, c), g(p))
```

のようになり、カッコがたくさん出てくるプログラムとなります。代入文がない代わりに、関数は百でも二百でも結果としての値を持つことができます。

FORTH では引数と結果は共にスタックに置かれるために、LISP と同様に多数の値を結果として返すことができます。また、次の処理に移る際、結果を変数に代入しません。では結果はどうするのかというと、何もしないのです。これがスタックの強みであり、スタックに置かれているデ

言語構造上の分類

代入を中心とする処理	代入文のない処理
FORTRAN	FORTH (STOIC)
BASIC	LISP
ALGOL	APL
PASCAL	
COBOL	
PL/M	

ータは放っておいても絶対に破壊されません。

次の例題を考えてみてください。

```
2 + 3 と 4 * 5 を計算し返ってくるサブルーチンを定義せよ
```

FORTH では、

```
10 SUBROUTINE ABC (X, Y)
20 X = 2 + 3
30 Y = 4 * 5
40 RETURN
```

FORTH では、

```
[ ABC 2 3 + 4 5 * ]
```

FORTH では2つの値を返す関数は許されないため、上のようにサブルーチン定義となります。

X, Y なる2つの変数に結果を格納するために2行のステートメントを消費します。また、このサブルーチン呼び出すために

```
CALL ABC (X, Y)
```

と記述しなくてははいけません（単に、 $ABC(X, Y)$ とは記述できない）。

FORTH ではご覧のように極めてスマートな記述ができます。また、このサブルーチン呼ぶのに

```
ABC
```

と記述するだけで2つの結果をスタック内に得ることができます。

このように、FORTH, LISP, APL では多角的な処理を進めることができ、その結果としてプログラム・サイズが小さくなり、速度も向上します。



4 使い勝手からみた IDS-FORTH

一般のコンパイラはコンパイル作業が終了、オブジェクト・コードが得られた時点でコンパイラの役目を終えてしまいます。さて、よほど小さなプログラムでもない限りバグは付きものであり、プログラマーはこの先、アセンブラ・

写真2 IDS-FORTH



レベルでの開発のときと同様のデバッグで悪戦苦闘を始めることになります。

これに対し、IDS-FORTHではコンパイル後のデバッグに対してもサービスを行いません。

BASIC、APLと同様の会話形ですから、コンパイル後のプログラムのデバッグは非常にやり易くなっています。ほとんどのサブルーチンの受け渡しパラメータはスタックですから、

```
a b c ABC (はスペース)
```

とキー操作することによって、a, b, cの3つの値(エントリデータ)をスタックに積んでABCなるサブルーチンを起動できます。

5/ IDS-FORTHの特徴

- イ) ターゲット・マシンとして、8080, 8085, Z80が使用可能(開発システムはZ80)。
- ロ) アセンブラが内蔵され、上記CPUの全命令セットが使用可能。
- ハ) アセンブリ記述形式は逆ポーランド記法でなく、通常のアセンブラの形式(インテル・コンパチブル)になっている(ラベルも使用可)。
- ニ) ターゲット・マシンがROMベースで使用できるように、プログラム・ロケーションと変数/配列などのロケーションは別々に管理されています。
- ホ) ローカル・シンボルの考えを導入してあります。
- ヘ) IDS-FORTHから外部マシン語ルーチンをコールするのはもちろんのこと、その逆に外部マシン語ルーチンからIDS-FORTHプログラムをコールすることもできます。
- ト) インタラプトに対する考慮がなされています。特にインタラプト応答処理が長い場合、インタラプト応答さえもFORTHレベルで記述できます。
- チ) 再帰呼び出し(リカーシブ・コール)ができます。
- リ) IN, OUT, ビット操作、シフト演算など非常に多くのワードが安養されています。
- ヌ) オプションで3バイト浮動小数点、16ビット固定小数点のプログラム・ライブラリが供給されます。
- ル) エディタ、DOSは内蔵しません。共にIDS-8000Zの標準ソフトとして備わっているので、そちらを用います。

操 作 例

```
# 3.
# D.
3
# 2 3 + D.
5
# 2 3 + 4 5 + * D.
45
# 2 3 + 5000H !
# 5000H @ D.
5
# VARIABLE DATA
# 1234 DATA !
```

3をスタックに入れる(※はキー入力待ちのサイン、.はキャリッジ・リターン・キー)。
D. はシステムで既に定義されているワードで、スタック内の数値を10進数でプリントする。
2と3の和を得、プリントする。
(2+3) * (4+5) を計算し、プリントする。
2+3を計算し、5000H番地にストア(!)する。
5000H番地の内容を読み、プリントする。
DATA という名前前で2バイト長の変数を確保する。
数値1234を変数 DATA にストアする。

6/

スタック

FORTHでは2本のスタックを用います。

1本は「パラメータ・スタック」と呼び、サブルーチン間のデータの受け渡しに用います。Z80のSPレジスタをスタック・ポインタとして用います。

もう1本は「リターン・スタック」と呼び、サブルーチン呼び出しの際、戻り番地が積まれます。Yレジスタをスタック・ポインタとして用います。

```
2 + 3
```

をコンパイルするとき、通常のコンパイラならば、

- イ) HLレジスタに*2*をセットする。
- ロ) DEレジスタに*3*をセットする。
- ハ) HL+DEを演算する。

FORTHでは次のようになります。

```
2 3 + (逆ポーランド記法)
```

- イ) *2* がスタックに入る。
- ロ) *3* がスタックに入る。
- ハ) *+* というサブルーチンが呼び出される。

- イ) 3を取り出し、DEにセット。
- ロ) 2を取り出し、HLにセット。
- ハ) HL+DEを演算する。
- ニ) 結果をスタックに入れる。



7/

実行モード

IDS-FORTHには実行モードが2つあります。

1つは即実行モードで、BASICにおける行番号なしのステートメントのように、そのステートメントがその場で実行されます。

もう1つがコンパイル・モードで、[]を検出すると、[]までをコンパイルし、[]の直後のワードの名前でプログラムを登録します。

操作例を以下に示します。

3 DATA +!↵

DATA ?↵

1237

(以上は即実行モード)

(MULT * D.)↵

2 3 MULT↵

6

(DOUBLE 2 MULT)↵

5 DOUBLE↵

10

[A DOUBLE↵

C# POP H↵

C# DAD H↵

C# PUSH H↵

C# PCIX↵

C# A)↵

6 DOUBLE↵

12

DSK↵

3をDATAに加える。

DATAを読んでプリント(?は@とD、のコンビネーション)。

MULTという名のワードを定義する。定義内容は * D. である

テストしてみる。2と3を積んでMULTを呼ぶ。これは即実行である。OKである。

MULTを使用して、さらに上級のワードを定義してみる。

テストしてみる。5がスタックに積まれ、DOUBLEと呼ばれる。DOUBLEの中で更に2がスタックに積まれ、MULTと呼ばれる。

DOUBLEをアセンブリ記述で定義してみる(加算で済ませるから高速)。

スタックからエン트리パラメータを取り出す。

スタックに結果をプッシュする。

インタープリタへ

定義終了。

テスト

OK!

ソース・プログラムをディスクから読み込んでコンパイルする。

注) オリジナル FORTH は:~:によってFORTHレベルの定義を行ないますが、IDS-FORTHでは[~]となっています。
:はコメントの開始に使用されます。

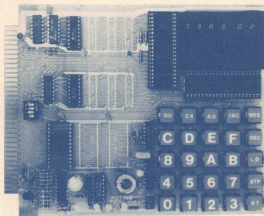
[A ~ A]はアセンブル開始、終了を示します。

技術の凝縮!

驚異の低価格、ワンボード マイコンキット

CRC-80 ￥29,800

発売中



通販も致しております。(〒1,000)

- ☐ 1K バイト RAM 2114(4K 実装可)
- ☐ 1K バイト ROM 2708(3K 実装可)
- ☐ Z-80 CPU
- ☐ TTY インターフェース
- ☐ タイプユーザ インターフェース
- ☐ オーディオ カセット
インターフェース (1200ボー)
- ☐ ステップ動作 ブレーク,G0
- ☐ 25キー 6桁 LED表示
- ☐ 拡張用 72Pエッジ コネクタ端子
- ☐ 単一5V 電源
- ☐ 150mm×180mm

☆電源も取り扱っております。

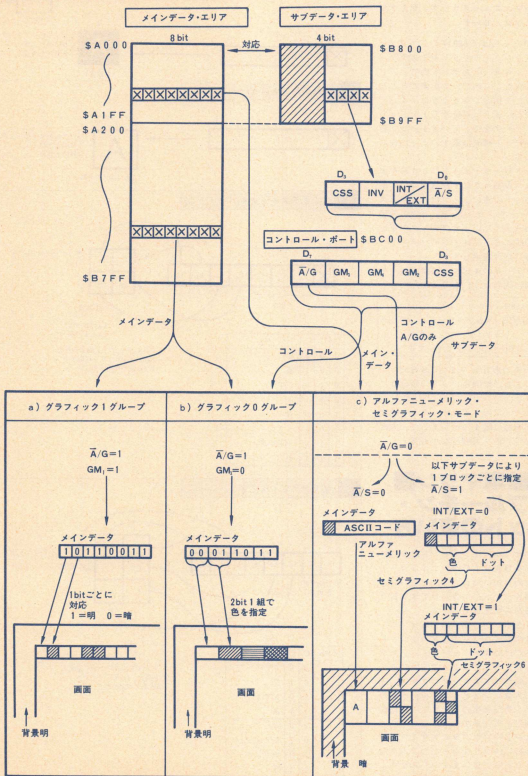
コンピュータ・リサーチ株式会社

〒220 横浜市区南幸2-19-3 土屋ビル8階 ☎(045)314-6321

横浜株式会社 横浜市西区南幸2-15-5 ☎045-314-5111
大阪 日本電子機材株式会社 大阪府吹田市淀町3-1 ☎06-385-6707
三笠電機株式会社 大阪府東淀区日本橋5-6-1 ☎06-633-0876
広島 山崎電気株式会社 広島市西区南町2-1 西十丁目ビル403 ☎0822-93-7892
北海道 株式会社 札幌市中央区北1条西3丁目 ☎011-221-0181

図 3

VDGボードのデータの流れ



背景は

CSS = 0 → ミドリ

CSS = 1 → シアン・ブルー

④ アルファニューメリック/セミグラフィック・モード

このモードは S 68047 のアルファニューメリック・モードとセミグラフィック 4、6 モードをボード内でハード的に合成したもので、1 絵素ごとにモードなどを指定できるようにメインデータの各バイトは対応する 1 デジットのサブデータを持っています。サブデータのビット構成は表 1 のようになっています。

コントロール・ポートに 00H を書き込み ($\bar{A}/G=0$ にすれば充分ですが、他のビットの値によっては ROM テスト・モードやリセット・モードに入る恐れがあります)。以下サブデータの 4 ビットの値によってメインデータを 1 バイト毎に処理表示します。

サブデータの 4 ビットの指定は、モード別に次のようになります。

0H または 8H → アルファニューメリック
4H または CH → 反転アルファニューメリック
1H → セミグラフィック 4
3H または BH → セミグラフィック 6

(2 つ値のあるものは、CSS ビットの値による。無関係ビットの値は 0 にした)。

各モードでのメインデータと 1 絵素の対応関係は図 4 に示しました。大変複雑なので色々実験しながら覚えてください。

実験用マシン語サブルーチン・セットの使い方

このサブルーチン・セットは VDG ボードを BASIC からコントロールするために書いたもので、小生の RAM (36K バイト) に合わせて \$9E00 番地から始まっています。

BASIC から呼び出せるサブルーチンは画面イニシャルと X-Y プロットの 2 本だけですが、モード・レジスタの値を変えることによりすべてのモードの実験ができます。プログラムの先頭に引き数レジスタとサブルーチンの呼び出し番地を集めていますので何かと便利だと思います。

スピードやプログラム・サイズについては特に注意しなかったのですが、みなさんがプログラムを書くときの参考に

図 4 アルファニューメリック+セミグラフィック・モードのデータと画面表示(1 絵素)

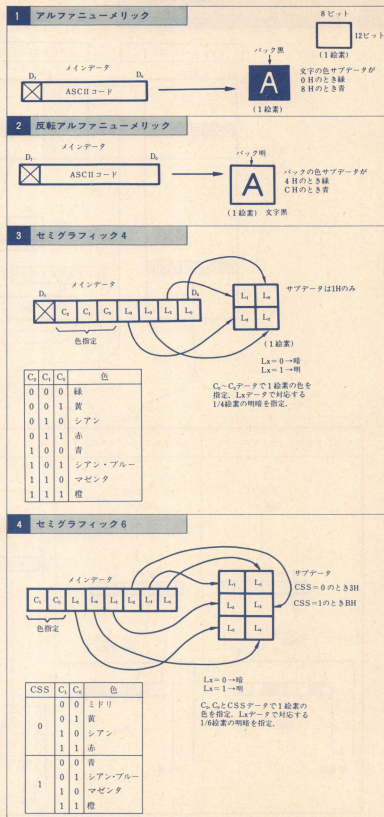


表1 サブデータのビット構成

D ₇	D ₆
CSS	INV INT/EXT \bar{A}/S

各ビットの役割

\bar{A}/S	—	0のときアルファニューメリック・モード1のときセミグラフィック・モード
INT/EXT	$\bar{A}/S=0$ のときのみ	0のとき内部キャラクタROM使用 1のとき外部キャラクタROM使用 (このボードでは使用しない)
INV	$\bar{A}/S=0$	0のとき文字が明、バックが暗の普通モード、1のとき反転モード
	$\bar{A}/S=1$	0のときセミグラフィック4 1のときセミグラフィック6
CSS	$\bar{A}/S=0$	文字あるいはバックの色の切り換え、
	$\bar{A}/S=1$	セミグラフィック6の色の組指定、

ば幸いです。以下、引き数レジスタと前記の2本のサブルーチンの使い方についてだけ説明します。で他の所についてはリストをよく読んでください(表2, 3, 4)。

引き数レジスタ

●モード・レジスタ 0～8の数が入りVDGのモードを指定します。アルファニューメリック・セミグラフィック

表2 レジスタ、サブルーチン呼び出し番地

プログラムを\$9E00から書いた場合

()の中は10進の番地

アドレ	レジスタ名
\$9E00 (40448)	モード・レジスタ
\$9E01 (40449)	Xレジスタ
\$9E02 (40450)	Yレジスタ
\$9E03 (40451)	データ・レジスタ1
\$9E04 (40452)	データ・レジスタ2
\$9E05 (40453)	エラーレジスタ

アドレ	サブルーチン名
\$9E07 (40455)	画面クリア
\$9E0A (40458)	XYプロット

・モードのときは8を入れ、他はVDGのモードNO.をそのまま入れてください。なお、モードを変えたときは必ず画面イニシャルをしてください。

●Xレジスタ、Yレジスタ XYプロットのとき、X座標、Y座標を入れます。原点(0, 0)は画面に向かって左上隅になります。

●データ・レジスタ1 画面に書き込むデータを入れます。グラフィック1グループでは0か1、グラフィック0グループでは0～3、アルファニューメリック・セミグラフィックではメインデータをそのまま入れてください。

●データ・レジスタ2 グラフィック0、1では0か1を入れCSSビットの指定に使い、アルファニューメリック・セミグラフィックではサブデータを入れます。

●エラーレジスタ XYプロットのとき、モード・レジスタに8以上の数が入っているか、X、Yの値が指定されたモードの最大値を越えているとき、1がセットされます。その他のときは0になっています。

サブルーチン

●画面イニシャル \overline{FS} 信号チェックのため8255のポートをイニシャルし、モード・レジスタとデータ・レジスタ1、2の値により画面をイニシャルします。エラーレジスタには0が入ります。なお、アルファニューメリック・セミグラフィックではメインデータ・エリアとサブデータ・エリアのそれぞれ512バイトだけに書き込まれますが、他のモードではすべてのメインデータ・エリアに指定されたデータが書き込まれます。

●X、Yプロット X、Yレジスタの指定により、データ・レジスタ1の値を1絵素分のデータとして画面に書き込

表3 モード・レジスタの値とモード指定

モード・レジスタの値	モード
0	グラフィック0
1	グラフィック1
2	グラフィック2
3	グラフィック3
4	グラフィック4
5	グラフィック5
6	グラフィック6
7	グラフィック7
8	アルファニューメリック ・セミグラフィック

表4 画面クリアサブ実行時のレジスタと表示エリアのデータ関係

●グラフィック1グループ			
データ・レジスタ1	→	全メインデータ・エリア	データ・レジスタ2
0	→	00H	→
1	→	FFH	→
●グラフィック0グループ			
データ・レジスタ1	→	全メインデータ・エリア	データ・レジスタ2
0～3	→	の2ビット1組の絵素に 同じ値が書き込まれる。	→
●アルファニューメリック・セミグラフィック			
データ・レジスタ1	→	メインデータ・エリア (512バイト)	データ・レジスタ2
	→	そのまま書き込まれる	→
			サブデータ・エリア (512デジット)
			→
			そのまま書き込まれる。

※エラーレジスタには00Hが入る。



も安くなって方が一々イモにもなってもまた買えとやーとこ、とここでソフトの方さっぱり知らん。なににやりたい事山ほど(小はゲーム、タ
イム、本。文書整理、会計、タイムスケジュール管理、防犯応用、大は音声認知や二次元パターン認識)。ミスター-X、舞子ちゃんタスクター、もっ
とも動いてからの心配や、どうでもいいけど Tiny PASCAL 走らせる予定、コンピュータ・ファンNo.3早く送って、更にどうでもいいけど6502
のアドレスモード、目が回る。

みます。さらに、モード8ではデータ・レジスタ2の値もサブデータ・エリアに書き込まれます。X、Yの値が実行中のモードの範囲を越えているときは、エラーレジスタに1を入れ何もしないでリターンします。

* * *

このプログラムはMZのシステム・プログラムやマシン・ランゲージSP-2001などで機械語のテープにしておいてください。

BASICサンプルプログラムの説明

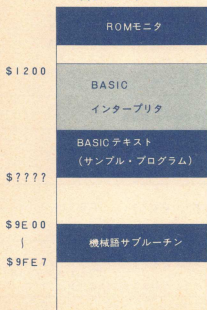
このプログラムは前記の機械語サブルーチンを使ってBASICからVDGボードをコントロールする場合のサンプル・プログラムです。「キカイゴサブルーチンロード」、「プログラム1モード8」、「プログラム2モード7」、「プログラム3モード6」の4つのプログラムと「イニシャル」、「X・Yプロット」の2つのサブルーチンからできています。

BASICから機械語サブルーチン呼び出すとき、引き数の受け渡しが大変めんどうなので、あらかじめ最後の方にBASICのサブルーチンとしてまとめています。20000番地と21000番地がそれで、必ずここを通して機械語サブルーチンと呼んでいます。

この中でHAは機械語サブルーチン・セットの先頭番地を示し、今回は\$9E00なので40448₁₀番地になります。以下必要な番地はこのHAからの相対番地で指定してありますので、機械語のファイルをリロケートした場合でもHAだけ変えれば充分です。

ここで使われている変数は、MR=モード・レジスタ、XR=Xレジスタ、YR=Yレジスタ、D1=データ・レジスタ1、D2=データ・レジスタ2で、それぞれ対応する機械語サブルーチンの引き数レジスタに書き込まれます。なお、今回はエラーレジスタのチェックは行なっていません。

図5 メモリ・マップ



ん。

各変数の使い方は習うより慣れろで、せっかくBASICで使えるのですから、いろいろ実験して見てください。

では、最後にこのプログラムを動かして見ましょう。まずBASICインタープリタ(SP-5010以上)をロードします。続いてテープまたはキーボードからサンプル・プログラム(BASICテキスト)をロードします。ここで先に作っておいた機械語サブルーチンのテープをセットし、サンプル・プログラムをRUNさせると文番号40のところでテープを読み込んでくれます。これですべてのプログラムがロードされ、図5のようになったわけです。

それではカラーテレビを見ながらプログラムをスタートさせましょう。1000番地からスタートさせると、写真1の絵が、4000番地からだすと写真2、5000番地からだすと写真3が現われます。ただし、この5000番地からのプログラムは1絵素毎にBASICで色を決めて128×192の全絵素をぬりつぶしていくので大変時間がかかります。何か実用的なプログラムを作るときは機械語で書いてください。では成功を祈ります。

写真1 モード8の実行例

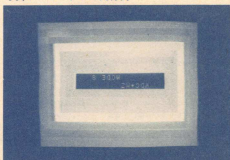


写真2 モード7の実行例

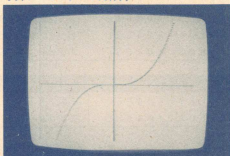
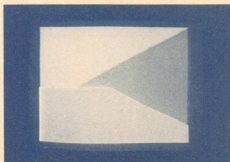


写真3 モード6の実行例



マシン語サブルーチンセット プログラム・リスト

```

0000  ;*****
0000  ;* UDG サブルーチン セット *
0000  ;*****
0000  ;
0000      REL 9E00H : 40448(10) バンチ
9E00  ;
9E00  ;***** ヒスワレジスタ *****
9E00  ;
9E00  MODER: ENT      : モード レジスタ
9E00      DEFS 1
9E01  X.RG: ENT      : X レジスタ
9E01      DEFS 1
9E02  Y.RG: ENT      : Y レジスタ
9E02      DEFS 1
9E03  DATA1: ENT    : データ レジスタ 1
9E03      DEFS 1
9E04  DATA2: ENT    : データ レジスタ 2
9E04      DEFS 1
9E05  ER.RG: ENT     : エラ レジスタ
9E05      DEFS 1
9E06      DEFS 1
9E07  ;
9E07  ;***** ユニタリ バンチ *****
9E07  ;
9E07  CLEAR: ENT     : カウンタ インジカル
9E07      JP ICLEAR
9E08  XVPLOT: ENT     : X,Y プロット
9E08      JP IXVPLT
9E09      DEFS 3
9E10      DEFS 3
9E11      DEFS 3
9E12      DEFS 3
9E13      DEFS 3
9E14      DEFS 4
9E15      DEFS 4
9E16      DEFS 4
9E17      DEFS 4
9E18      DEFS 4
9E19      DEFS 4
9E20  ;
9E20  ;***** オート インジカル *****
9E20  ;
9E20  ; 8255 コントロール オート アドレス=#83
9E20  ;
9E20  ; PA=OUT PB=IN PC=OUT
9E20  ;
9E20  FSPTI: LD      A,82H
9E21      OUT      (83H),A
9E22      RET
9E23  ;
9E23  ;***** FSチェック *****
9E23  ;
9E23  ; 8255 PB7アドレス=#81
9E24  ;
9E25  F5: FSCK: PUSH AF
9E26      IN      A,(81H)
9E27      RLCA
9E28      JR      NC,-3
9E29      IN      A,(81H)
9E30      RLCA
9E31      JR      C,-3
9E32      POP     AF
9E33      RET
9E34  ;
9E34  ;***** 1バイト ライト *****
9E35  ;
9E35  ; HL=ライト アドレス A=データ
9E36  ;
9E36  1BYTWT: CALL FSCK
9E37      LD      (HL),A
9E38      RET
9E39  ;
9E39  ;***** ブロック データ ライト *****
9E40  ;
9E40  ; HL=スタート アドレス BC=バイト スワ A=データ
9E41  ;
9E41  BDWT: PUSH HL
9E42      PUSH BC
9E43      PUSH AF
9E44      LD      A,B
9E45      OR      C
9E46      JR      Z,BDEND
9E47      POP     AF
9E48      CALL FSCK
9E49      PUSH BC
9E50      LD      B,C

```

```

9E44  77      LD      (HL),A
9E45  23      INC     HL
9E46  10FC    DJNZ    -2
9E47  C1      POP     BC
9E48  10F4    DJNZ    LOOP
9E49  C1      POP     BC
9E50  E1      POP     HL
9E51  C9      RET
9E52  ;
9E52  ;***** 1チャック ライト *****
9E53  ;
9E53  ; HL=ライト アドレス A=メイン データ B=サブ データ
9E54  ;
9E54  1CHWT: PUSH HL
9E55      PUSH AF
9E56      CALL FSCK
9E57      LD      (HL),A
9E58      LD      A,18H
9E59      ADD     A,H
9E60      LD      H,A
9E61      LD      A,B
9E62      LD      (HL),A
9E63      POP     AF
9E64      POP     HL
9E65      RET
9E66  ;
9E66  ;***** カウンタ インジカル *****
9E67  ;
9E67  ICLEAR: CALL FSPTI
9E68      XOR     A
9E69      LD      (ER.RG),A
9E70      LD      A,(MODER)
9E71      BIT     3,A
9E72      JP      Z,GRPHC
9E73  ; アプリアニメーション セミグラフィック
9E74      LD      HL,BC00H
9E75      XOR     A
9E76      CALL 1BYTWT
9E77      LD      HL,A000H
9E78      LD      BC,0200H
9E79      LD      A,(DATA1)
9E80      CALL BDWT
9E81      LD      HL,B800H
9E82      LD      BC,0200H
9E83      LD      A,(DATA2)
9E84      CALL BDWT
9E85      RET
9E86  ;
9E86  ; グラフィック BIT 0:A
9E87  GRPHC: JP      Z,GRPHC0
9E88  ;
9E88  ; グラフィック 1
9E89      LD      B,C0H
9E90      BIT     1,A
9E91      JR      Z,+4
9E92      SET     4,B
9E93      BIT     2,A
9E94      JR      Z,+4
9E95      SET     5,B
9E96      LD      HL,DATA2
9E97      BIT     0,(HL)
9E98      JR      Z,+4
9E99      SET     3,B
9E100      LD      HL,BC00H
9E101      LD      A,B
9E102      CALL 1BYTWT
9E103      LD      HL,DATA1
9E104      XOR     A
9E105      BIT     0,(HL)
9E106      JR      Z,+3
9E107      DEC     A
9E108      LD      HL,A000H
9E109      LD      BC,1800H
9E110      CALL BDWT
9E111      RET
9E112  ;
9E112  ; グラフィック 0
9E113  GRPHC0: LD      B,00H
9E114      BIT     1,A
9E115      JR      Z,+4
9E116      SET     4,B
9E117      BIT     2,A
9E118      JR      Z,+4
9E119      SET     5,B
9E120      LD      HL,DATA2
9E121      BIT     0,(HL)
9E122      JR      Z,+4
9E123      SET     3,B
9E124      LD      HL,BC00H
9E125      LD      A,B
9E126      CALL 1BYTWT
9E127      LD      HL,DATA1
9E128      XOR     A
9E129      BIT     0,(HL)
9E130      JR      Z,+3
9E131      DEC     A
9E132      LD      HL,A000H
9E133      LD      BC,1800H
9E134      CALL BDWT
9E135      RET
9E136  ;
9E136  ; グラフィック 0
9E137  GRPHC0: LD      B,00H
9E138      BIT     1,A
9E139      JR      Z,+4
9E140      SET     4,B
9E141      BIT     2,A
9E142      JR      Z,+4
9E143      SET     5,B
9E144      LD      HL,DATA2
9E145      BIT     0,(HL)
9E146      JR      Z,+4
9E147      SET     3,B
9E148      LD      HL,BC00H
9E149      LD      A,B
9E150      CALL 1BYTWT
9E151      LD      HL,DATA1
9E152      XOR     A
9E153      BIT     0,(HL)
9E154      JR      Z,+3
9E155      DEC     A
9E156      LD      HL,A000H
9E157      LD      BC,1800H
9E158      CALL BDWT
9E159      RET

```



して作ったというや、へーっ。ソフトのプロやなと驚いていたら、ベータマスターの機にあったデジタルセットが目に入った。どこかで見たなよと思つて、今西さんになすねると、中身は、TEACのMT-2が入っているそう。で、今回はこのくらいで、最後に一言、藤田先輩 / 化学班とうとうつたでー。

(中国マイクロコンピュータクラブブリッジビル)

マシン語サブルーチン プログラム・リスト

```

9ECE CB08      SET 5,B
9ED0 21049E    LD HL,DATA2
9ED3 CB46      BIT 0,(HL)
9ED5 2802      JR Z,+4
9ED7 CB08      SET 3,B
9ED9 2100BC    LD HL,BC00H
9EDC 78        LD A,B
9EDD CD329E    CALL 1BVTM
9EE0 21039E    LD HL,DATA1
9EE3 AF        XOR A
9EE4 CB46      BIT 0,(HL)
9EE6 2802      JR Z,+4
9EE8 C655      ADD A,55H
9EEA CB4E      BIT 1,(HL)
9EEC 2802      JR Z,+4
9EEE C6AA      ADD A,AAH
9EF0 2100A0    LD HL,A000H
9EF3 010018    LD BC,1800H
9EF6 CD379E    CALL BDTM
9EF9 C9        RET

9EFA           ; ***** X,Y プラット *****
9EFA           ;
9EFA           ;
9EFA AF        IX,YPLT: XOR A
9EFB 32059E    LD (X,ER.G),A
9EFE 3A009E    LD A,(MODER)
9F01 FE09      CP 09H
9F03 D2D09F    JP NC,ERROR
9F06 2600      LD L,A
9F09 6F        ADD HL,HL
9F0A 11D69F    LD DE,XYSIZE
9F0D 19        ADD HL,DE
9F0E EB        EX DE,HL
9F0F 21019E    LD HL,X,RG
9F12 1A        LD A,(DE) ; A+Xサイズ
9F13 BE        CP (HL)
9F14 DAD09F    JP C,ERROR
9F17 23        INC HL
9F18 13        INC DE
9F19 1A        LD A,(DE) ; A+Yサイズ
9F1A BE        CP (HL)
9F1B DAD09F    JP C,ERROR
9F1E 3A009E    LD A,(MODER)
9F21 CB5F      BIT 3,A
9F23 CA439F    JP Z,GRPHW
9F26           ; 7%ファミリック
9F26 2600      LD L,H,00H
9F28 3A029E    LD A,(V,RG)
9F2B 6F        LD L,A
9F2C 29        ADD HL,HL
9F2D 29        ADD HL,HL
9F2E 29        ADD HL,HL
9F2F 29        ADD HL,HL
9F30 29        ADD HL,HL
9F31 16A0      LD D,A00H
9F33 3A019E    LD A,(X,RG)
9F36 5F        LD E,A
9F37 19        ADD HL,DE
9F38 3A049E    ADSET: LD A,(DATA2)
9F3B 47        LD B,A
9F3C 3A039E    LD A,(DATA1)
9F3F CD4E9E    CALL 1CHW
9F42 C9        RET

9F43           ; グラフィック
9F43 CB47      GRPHW: BIT 0,A
9F45 CA849F    JP Z,GRPH0W
9F48           ; グラフィック 1
9F48 2600      LD L,H,00H
9F4A 3A029E    LD A,(V,RG)
9F4D 6F        LD L,A
9F4E 3A009E    LD A,(MODER)
9F51 CB57      BIT 2,A
9F53 2801      JR Z,+3
9F55 29        ADD HL,HL
9F56 29        ADD HL,HL
9F57 29        ADD HL,HL
9F58 29        ADD HL,HL
9F59 29        ADD HL,HL
9F5A 16A0      LD D,A00H
9F5C 3A019E    LD A,(X,RG)

```

```

9F5F E6F8      AND F8H
9F61 0F        RRC A
9F62 0F        RRC A
9F63 0F        RRC A
9F64 5F        LD E,A
9F65 19        ADD HL,DE
9F66 0686      LD B,86H
9F68 3A039E    LD A,(DATA1)
9F6B CB47      BIT 0,A
9F6D 2802      JR Z,+4
9F6F CBF0      SET 6,B
9F71 3A019E    LD A,(X,RG)
9F74 2F        CPL
9F75 E607      AND 07H
9F77 07        RLCA
9F78 07        RLCA
9F79 07        RLCA
9F7A B0        OR B
9F7B 32829F    LD (SETSTR+1),A
9F7E CD259E    CALL F5CK
9F81 CB86      SETSTR: RES 0,(HL)
9F83 C9        RET

9F84           ; グラフィック 0
9F84 2600      GRPH0W: LD L,H,00H
9F86 3A029E    LD A,(V,RG)
9F89 6F        LD L,A
9F8A 3A009E    LD A,(MODER)
9F8D E686      AND 06H
9F8F CB47      JR Z,+3
9F91 29        ADD HL,HL
9F92 29        ADD HL,HL
9F93 29        ADD HL,HL
9F94 29        ADD HL,HL
9F95 29        ADD HL,HL
9F96 16A0      LD D,A00H
9F98 3A019E    LD A,(X,RG)
9F9B E6FC      AND FCH
9F9D 0F        RRC A
9F9E 0F        RRC A
9F9F 5F        LD E,A
9FA0 19        ADD HL,DE
9FA1 0686      LD B,86H
9FA3 0E8E      LD C,8EH
9FA5 3A039E    LD A,(DATA1)
9FA8 CB47      BIT 0,A
9FAA 2802      JR Z,+4
9FAC CBF0      SET 6,B
9FAE CB4F      BIT 1,A
9FB0 2802      JR Z,+4
9FB2 CBF1      SET 6,C
9FB4 3A019E    LD A,(X,RG)
9FB7 2F        CPL
9FB8 E603      AND 03H
9FBA 07        RLCA
9FBB 07        RLCA
9FBC 07        RLCA
9FBD 07        RLCA
9FBE F5        PUSH AF
9FBF B0        OR B
9FC0 32C09F    LD (CLSET+1),A
9FC3 F1        POP AF
9FC4 B1        OR C
9FC5 32CE9F    LD (CLSET+3),A
9FC8 CD259E    CALL F5CK
9FCB CB86      CLSET: RES 0,(HL)
9FCD CB8E      RES 1,(HL)
9FCF C9        RET

9FD0           ;
9FD0           ; ***** Iラ- ジョリ *****
9FD0           ;
9FD0           ;
9FD0 ENT      ERROR: ENT
9FD0 LD        LD A,01H
9FD2 32059E    LD (X,ER.G),A
9FD5 C9        RET

9FD6           ;
9FD6           ; ***** テ-タ リア *****
9FD6           ;
9FD6 3F        XYSIZE: DEFB 3FH ; グラフィック0 64*64
9FD7 3F        DEFB 3FH
9FD8 7F        DEFB 7FH ; グラフィック1 128*64
9FD9 3F        DEFB 3FH

```

I/Oプラザ

▶読者のI/Oサマ だいたい遅れてしまっただと、1月号の「My 記事」(スーパースタートレック) たいへんすばらしく載せてもらって、ありがとうございます。さて、読者の「国鉄さういひの男」さんへ、新聞配達を始めるのは、エライノ! がんばってください。以下先輩(もう3年なのだ)の一言として書きます。●休まず配達が遅くならぬようにするノ ●購読者には笑顔であいさつを● 乗り始めの3ヶ月間が勝負ノ 最初は、100加くらい、できれば夕刊のみから始めるとよいと思います。そして、どうせやるなら3年間ガンバロウ。P.S.1月号の「友広」はワツです。友広は本物です。(友広提供)

マシン語サブルーチン・セット プログラム・リスト

```

9FDA 7F      DEFB 7FH : グラフィック2 128+64
9FDB 3F      DEFB 3FH
9FDC 7F      DEFB 7FH : グラフィック3 128+96
9FDD 5F      DEFB 5FH
9FDE 7F      DEFB 7FH : グラフィック4 128+96
9FDF 5F      DEFB 5FH
9FE0 FF      DEFB FFH : グラフィック5 256+96
9FE1 5F      DEFB 5FH

```

```

9FE2 7F      DEFB 7FH : グラフィック6 128+192
9FE3 BF      DEFB BFH
9FE4 FF      DEFB FFH : グラフィック7 256+192
9FE5 BF      DEFB BFH
9FE6 1F      DEFB 1FH : アルファベットの 32+16
9FE7 0F      DEFB 0FH
9FE8          ;
9FE8          END

```

マシン語サブルーチン・セット ラベル・テーブル

```

1BYTW 9E32 1CHW 9E4E ADSET 9F38 BDEND 9E4B BDTW 9E37
CLEAR 9E07 CLSET 9FCB DATA1 9E03 DATA2 9E04 ER.RG 9E05
ERROR 9FD0 FSCK 9E25 FSPTI 9E20 GRPH0W 9F84 GRPHC 9E8C
GRPHC0 9EC2 GRPHW 9F43 ICLEAR 9E5D IXVPLT 9EFA LOOP 9E3F
MODER 9E00 SETRST 9F81 X.RG 9E01 XYPLT 9E0A XYSIZE 9FD6
Y.RG 9E02

```

BASICサンプル・プログラム

```

1 REM *** UDG サンプル プログラム シュウ ***
5 REM
10 REM ** キーボード サンプル・ルーチン ロット **
20 HA=9*4096+14*256
30 LIMIT HA-1
40 LOAD
90 END
1000 REM ** プログラム 1 モード 8 **
1010 MR=8:D1=0:D2=1
1020 GOSUB 20000
1050 FOR J=0 TO 6
1060 YR=J:D1=J*16+15
2000 FOR I=J TO 31-J
2010 XR=I:GOSUB 21000
2030 NEXT I
2040 XR=31-J
2050 FOR I=J TO 15-J
2060 YR=I:GOSUB 21000
2070 NEXT I
2080 YR=15-J
2090 FOR I=31-J TO J STEP -1
3000 XR=I:GOSUB 21000
3100 NEXT I
3110 XR=J
3120 FOR I=15-J TO J STEP -1
3130 YR=I:GOSUB 21000
3140 NEXT I
3150 NEXT J
3200 XR=10:YR=7:D2=0
3210 READ A
3220 IF A=1 THEN YR=YR+1:GOTO 3210
3230 IF A=0 THEN END
3240 D1=A:GOSUB 21000
3250 XR=XR+1:GOTO 3210
3300 DATA 86,68,71,43,77,90,1
3310 DATA 77,79,68,69,32,56,0
3900 END
4000 REM ** プログラム 2 モード 7 **
4010 MR=7:D1=1:D2=0
4020 GOSUB 20000
4050 YR=96:D1=0
4060 FOR I=0 TO 255
4070 XR=I

```

```

4080 GOSUB 21000
4090 NEXT I
4300 XR=127:D1=0
4310 FOR I=0 TO 191
4320 YR=I
4330 GOSUB 21000
4340 NEXT I
4600 D1=0
4610 FOR I=-1.27 TO 1.28 STEP 0.01
4615 X=I
4620 REM ** カスウ **
4630 Y=X+3
4640 REM *****
4670 GOSUB 4800
4680 NEXT I
4790 END
4800 REM ** X,Y へんげ **
4805 X=100*X:Y=100*Y
4810 IF (Y<-95)+(Y>96) THEN RETURN
4820 XR=X+127:YR=96-Y
4830 GOSUB 21000
4840 RETURN
4900 END
5000 REM ** プログラム 3 モード 6 **
5010 MR=6:D1=0:D2=0
5020 GOSUB 20000
5100 FOR J=0 TO 127
5110 FOR I=0 TO 191
5120 XR=I:YR=J:D1=1
5130 IF 127-YR<XR THEN D1=2
5140 IF (YR>95)*(YR-32>XR) THEN D1=3
5160 GOSUB 21000
5170 NEXT I
5180 NEXT J
5900 END
20000 REM ** イニシャル **
20010 POKE HA,MR:POKE HA+3,D1
20020 POKE HA+4,D2:USR(HA+7):RETURN
21000 REM ** XY プロット **
21010 POKE HA+1,XR:POKE HA+2,YR
21020 POKE HA+3,D1:POKE HA+4,D2
21030 USR(HA+10):RETURN

```


ディスクット 気狂い。



The Diskette Craze

米国出張のときに買ったCREATIVE COMPUTING誌
2月号APPLE-CARTの欄に面白い記事が出ていたので紹
介します。これによるとフロッピーディスクの両面使用は
危険なようです(訳者)。

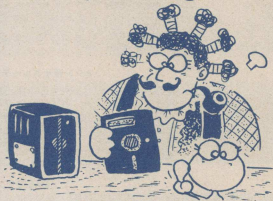
ディスクット気狂い

過去数ヶ月間に何度もディスクットの両面にレコードし
ている人達のことを聞いている。ソフトウェア供給元の中
には、この方法でレコードして出荷しているところさえあ
る。これは極めて危険なやり方である。その理由は次のと
おりである。

- ディスクットは通常レコード側片面の磁気媒質しか保証
されていない。
- 保証されていない側の面はリード・ヘッドで読むのに充
分な出力を発生できないソフト・スポットがあることが
ある。また、あるドライブではうまく動くが、あるもの
ではうまく動かないことがある。
- ディスクットは1方向に回転する。ディスクット・ジャ
ケット中の内張りによって片面にばかりがたまる。
- ディスクットを裏返すと、これは反対方向に回転する。
ほこりは取れ易くなり、ほこりはヘッドの下にもく。
結果としてヘッドおよび磁気物質微粉を集める。
- ディスクットに向って軽い力でヘッドを押えるためにフ
ェルト・パッドが使われている。通常の使い方ではこの
パッドはほこりおよび磁気物質微粉を集める。
- 通常レコードされない面を押えてもこのヘッド・ロード
パッドは何の問題も起こさない。結果として使わない
面に摩擦が起きる。ディスクットの両面をこの摩擦を起
こすパッドがこするときは、プログラムに何が起きるか想
像できるだろう。

両面ドライブでは読み/書きヘッドが両側で押えている点
に注意すべきである。ディスクットは常に一方に回転し
ている。そして媒質は両面に保証されている。"失格した"
または余裕のあり過ぎるディスクットが片面用に使われる。

ディスクットの両面使用 について



Chuck Carpenter

訳・内藤克彦



また、両面の媒質を使うためにはディスクット・ジャケ
ットに切り込みを入れなくてはならない。プラスチックの
極めて小さい細片であっても内部に入り込めば磁気面は削
り取られることになる。これがディスクットのレコード部
を外れて起これば好運だ。

こんな細片を作らずに切り込みを入れることができた
とすれば、簡単に入れ換えてよいプログラムをディスク
ットの両面にSAVEすることもできるだろう。君が大きい
ライブラリのあるクラブに所属しているか、またはあまり
重要でないプログラムの場合に別のコピーが容易に得られ
るならば危険はあまりない。

あるプログラムがユニークなデータ・ベースを出すな
らば、このディスクを使うべきでない。君が書き込み、また
は使用するどんな特別のプログラムも、手を加えてないデ
ィスクットの通常レコード面のみにSAVEすべきである。

もう一つの重要な点: 君がディスクットの両面使用をい
い張るならば、両面をよくチェックするとい。君が新言
語システムであるPASCALにアクセスできるならばデ
ィスクット面のチェックするためにBAD-BLOCKS機能を使
いなさい。PASCAL DOSの高密度書き込みのため不良
点発見のチャンスも増えるだろう。確認しておけばデータ
をなくしてしまってもキッパリあきらめられるだろう。

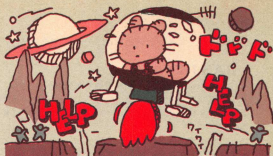
これらのコメントは何10台ものディスク・ドライブおよ
び何100枚のディスクットを使った個人的な経験である。私
は現在ドライブおよびメディアのサブシステムに関する責
任者である。また、私はこの問題の特定の点につきシュガ
ート社のフィールド・エンジニアと討論した。彼等のコメ
ントは私のコメントとまったく一致した。

©1980 CREATIVE COMPUTING

Japanese language serial rights arranged with
Creative Computing, New Jersey through Tuttle-Mori
Agency, Inc., Tokyo.



MZ-80 BASIC



月面救助大作戦

LUNAR RESCUE

神代敏彦

時は西暦2001年、膨大な人口増加を続ける地球、その地球人すべての期待を担って進められている Space Immigration Plan (宇宙移住計画) の最初のプロジェクトとして造られたのが、この月面上実験都市「Lunar City」であった。

しかし、今ここは重大な危機にみまわれていた。正体不明のUFOの攻撃を受け、都市は破壊を余儀なくされたが、緊急防衛システムの作動により生存者の存在は確かである。このような事態に備えて設置されている特殊救助部隊に指令が発動された。

あなたは月面に残された人々を救出するために、マザーシップに乗り込み月へと向った。そしてここにスリルとサスペンスに富んだ救助活動「LUNAR RESCUE」が展開されるのであった。

HOW TO PLAY

アクトワン ルナーク ランディング ACT・1 LUNAR LANDING

月へ到着したあなたの最初の作業は、月面上を流れる隕石をさけながら月面に着陸することです。

まず、発射ボタンを押してルナモジュール（救助用月面着陸艇）を離脱させます。この着陸艇の制御方法は図1のように6つのキーのうち上の3つが逆噴射となっています。月面が近づくこの3つのキーしか作動しくなくなります。

月面上の□（ディスプレイ・コード：67）および⊗（90）の場所が着陸に適していて、他の所は着陸不可能です。着陸に成功すると□の地点では50点、⊗の地点では150点が加算されます。そして救出を待ちわびる人々がわれききにと駆け寄ってきますが、1回に1人しか救出できません。

アクトツー ルナーク バトル ACT・2 LUNAR BATTLE

救助した人を母船に運ぶために、他の人を残し月面を後にします。この発進はどのキーでもかまいません。

するとここで姿を消していた正体不明のUFO戦団がワープによって突然出現します。このUFOの攻撃を避けながら月の引力圏を脱出するわけです。

この際、攻撃用の武器としてビーム砲が使えます。UFO 1機破壊することに50点が加算されます。これは実行時間を遅らせるために、スコアの表示はあとで行ないます。

図1 着陸時のルナモジュールの操作キー



図2 発射時のルナモジュールの操作キー



キー操作は図2に示すとおりです。

アクトスリー ドッキング ACT・3 DOCKING

月の引力圏を脱出すると（最上部の敵UFOより上に浮上する）マザーシップは移動を停止し、ドッキング体制に入ります。この際、失敗してマザーシップに衝突すると、救助した人が転落してしまいます。

この場合は救助艇の数は減りませんが、マザーシップが破損するために、200点の減点となります。また、スコア表示の部分に衝突すると爆発します。

成功するとその面の難易度により得点が加算されます。また、6面終るごとに1,000点のボーナスが加算されます。1,500点以上の得点で救助艇が1機増えます。

PROGRAM

このプログラムはBASICと\$5F00からのマシン語からなっており、\$6000以降のメモリは使用してい



中山仁さんが見るうちに、おかつたような顔をしてみておった。フンデ！ ぼくだって……（結局何をいいたいかかわらない。）
（TK-初回Sがわがわがしてやうがない姉妹は少年）

ませんので、RAM標準20K(MZ-80Kの場合)で走ります。

BASIC

BASICの部分はメモリの残りが約80バイトで、ゲームの拡張はこのままでは不可能なので、マシン語サブルーチンを\$6000以降にリロケートしてください(RAMの拡張済の方)。

このプログラムは、メイン・ルーチンが次の7つに分かれており、それぞれの処理が終わるごとに次のルーチンへと移って行きます。

100 ~ 155	母船の移動(発進の入力待ち)
160 ~ 175	救助船の離脱
200 ~ 490	救助船の下降・着陸
500 ~ 595	救出・スコア加算
600 ~ 700	上昇・攻撃
800 ~ 870	ドッキング
900 ~ 920	ドッキング完了 スコア加算

そしてこのメインルーチンが次のBASICサブルーチンとマシン語サブルーチンをCALLしています。

1000~1100	ビーム上昇サブルーチン
2000~2040	スコア・月面上の人数表示サブルーチン
3000	救助船の離脱およびドッキング音サブルーチン
4000~4010	爆発および爆発音サブルーチン

1~95および9000からのサブルーチンは、変数のイニシャルライズおよびゲーム画面の作成です。5000からはゲーム開始の入力を持つ最初の画面表示です。

マシン語サブルーチン

マシン語サブルーチンは\$5F00(24320)から次の4つが組まれています。

24320 ~ (10進数)	隕石およびUFOの移動 &5FEOからワーク・エリアとして使っており、この値をBASICから操作して(9000~9004)登場する数を変えています。また、24382にキャラクタを書き込むことによって、隕石、UFOを登場させていますので、他のキャラクタに変えてもけっこうです。(80, 590)。(注:カッコの中の数字はBASICの文番号です)
24496 ~	画面上の「S」(ディスプレイ・コード:238)を1つ下に下げるサブルーチン
24464 ~	キー入力サブルーチン
24405 ~	ブロック転送によって母船を移動させるサブルーチン。

END

例によって、プログラム・リスト中にキーボードから直接入力できないキャラクタがあるので、POKE文とカーソル・コントロールを使って入力してください。

また、ゲームで使用しているキーが右下スミでして左ききの方は誠に不都合かと思いますが、これは別に左ききの方に恨みがあるわけではございません。日頃使用されるキーの頻度を考えると、右側はきわめて少ないので、重労働に耐えている左側のキー(俗名:野麦峠のキー)に休息を

与えるためなのです。

実際、私のAとBは日頃の酷使のため、肺病にでもかかったのか、入力しづらくなりました。

最高得点は15,550点で、これは私の弟が出したもので、ちなみに私は6,000点の壁がいまだに破れません。

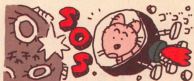


写真1 Sキーを押すと、ゲームがスタートします。



写真2 ルナモジュールの着陸に成功、150点が加算される。

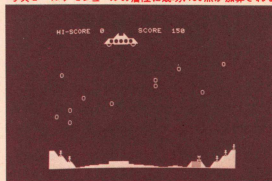


写真3 着陸したルナモジュールに人が乗り込んでくる。

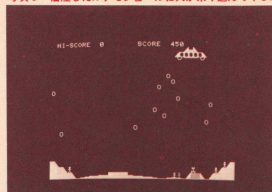


写真4 敵の攻撃をかわしながら、月面を発進する。



写真5 母艦がドッキング体制に入るが...



LUNAR RESCUEゲーム プログラム・リスト

```

1 LIMIT24319:GOSUB10000:0=4514
2 CX=4465:CV=4466:HS=0:K=53248
3 DIMG$(5):GOTO5000
10 SC=0:H2=3:H3=3:H4=3:E=0:N=0
80 POKE24382,72:X3=0:Q=9+N:GOSUB9000
90 PRINT"0":N=N+1:IFN=6THENN=1
91 FORI=0TO39:POKE54208+I,112:NEXTI
92 POKECX,0:POKECV,21:PRINT"#####"
93 POKECX,38:POKECV,21:PRINT"#####"
94 POKECX,7:POKECV,23:PRINTG$(N);
95 X1=4:Y1=1:H1=1:CL=0:GOSUB2000
100 USR(24464):P=PEEK(24480)
110 POKECX,X1:POKECV,Y1:PRINTU$
111 IFP=202THEN160
120 IF(H1=1)*(X1<35)THENX1=X1+1
130 IF(H1=0)*(X1>4)THENX1=X1-1
140 IFX1=35THENH1=0
150 IFX1=4THENH1=1
155 USR(24320):GOTO100
160 FORI=1TO5:USR(24320):FORJ=1TO200:NEXTJ,I
165 POKECX,X1-1:POKECV,Y1+2:PRINT"7 7"
170 FORI=1TO5:USR(24320):FORJ=1TO200:NEXTJ,I:GOSUB3000
175 POKECX,X1-1:POKECV,Y1+2:PRINT"8880";
180 X2=X1:V2=Y1+3:POKEK+X2+V2*40,201
200 USR(24464):P=PEEK(24480)
201 IFV2=19THEN400
202 CL=CL+1:IFCL=6THENCL=0
203 IFCL<>0THENUSR(24320):USR(24405)
208 IFPEEK(K+X2+V2*40)<>201THEN4000
209 POKEK+X2+V2*40,0:POKEK+X2+(V2+1)*40,0
210 IF(P=193)*(CL=0)THENV2=V2+1:GOTO300
220 IF(P=194)*(CL=0)*(X2>0)THENX2=X2-1:V2=V2+1:GOTO300
230 IF(P=119)*(CL=0)*(X2<39)THENX2=X2+1:V2=V2+1:GOTO300
240 IF(P=207)*(X2>0)THENX2=X2-1:V2=V2+1:GOTO250
245 IF(P=124)*(X2<39)THENX2=X2+1:V2=V2+1:GOTO250
247 IF(P=0)+(P=202)THENV2=V2+1:GOTO250
249 GOTO300
250 POKEK+X2+V2*40,201:GOTO200
300 POKEK+X2+V2*40,201:POKEK+X2+(V2+1)*40,22:GOTO200
400 POKEK+X2+V2*40,0
401 IFV2=19THENPOKEK+X2+(V2+1)*40,0
405 IFP=194THENX2=X2-1:V2=V2+1:GOTO420
410 IFP=119THENX2=X2+1:V2=V2+1:GOTO420
415 V2=V2+1
420 P2=PEEK(K+X2+V2*40):IFP2=0THEN490
440 IF(P2=67)*(V2=23)THENS=SC+50:GOTO500

```



う。もし使えないとなると、考えものです。これは、ばくの一生に一度のマイコン購入にかかわることですので、どうか返事をおねがいします。(ナンダム)

LUNAR RESCUEゲーム プログラム・リスト

```

450 IF(P2=90)*(V2=23)THENS=SC+150:GOTO500
460 IFP2<>0THEN4000
490 POKEK+X2+Y2*40,201:FORI=1TO400:NEXT:GOTO200
500 V2=Y2-1:POKEK+X2+Y2*40,201
510 IFH2<H3THEN550
520 IFH2=1THENH2=H2-1:GOSUB2000
530 FORI=54173TOK+X2+(Y2+1)*40
535 J=PEEK(I):POKEI,202
540 FORL=1TO50:NEXTL:POKEI,J:NEXTI:GOTO590
550 H3=H3-1:GOSUB2000:GOSUB2024
555 J=PEEK(I):POKEI,202
560 FORI=54202TOK+X2+(Y2+1)*40STEP-1
565 J=PEEK(I):POKEI,202
570 FORL=1TO50:NEXT:POKEI,J:NEXTI
575 IFH3=0THENH2=3:H3=3:SC=SC+1000
590 POKE24382,199:GETF$:IFF$=""THEN590
595 V2=Y2-1:POKEK+X2+Y2*40,201:POKEK+X2+(Y2+1)*40,22
600 USR(24464):P=PEEK(24480)
601 CL=CL+1:IFCL=6THENCL=0
602 IFV2<=5THEN800
603 USR(24320):GOSUB1000:USR(24405):GOSUB1000
605 IFCL<4THENL1=INT(RND(1)*40):POKE53488+L1,238
606 USR(24496):GOSUB1000
607 IFPEEK(K+X2+(Y2-1)*40)<>0THEN4000
608 IFPEEK(K+X2+Y2*40)<>201THEN4000
609 POKEK+X2+Y2*40,0:POKEK+X2+(Y2+1)*40,0
610 GOSUB1000
611 IFP=193THENV2=Y2-1:GOTO700
620 IF(P=194)*(X2>0)THENV2=Y2-1:X2=X2-1:GOTO700
625 IF(P=207)*(CL<3)*(X2>0)THENX2=X2-1:GOTO650
630 IF(P=119)*(X2<39)THENV2=Y2-1:X2=X2+1:GOTO700
635 IF(P=124)*(CL<3)*(X2<39)THENX2=X2+1:GOTO650
640 IF(P=202)*(X3=0)THENX3=X2:V3=Y2-1
650 IFCL=0THENGOSUB1000:V2=Y2-1
670 POKEK+X2+Y2*40,201:GOTO600
700 POKEK+X2+Y2*40,201:POKEK+X2+(Y2+1)*40,22:GOTO600
800 FORI=0TO39:IFPEEK(53368+I)=112THENPOKE53368+I,0:POKE53328+I,112
801 NEXTI
815 POKEK+X2+Y2*40,0:POKEK+X2+(Y2+1)*40,0
820 IF(P=194)*(X2>0)THENX2=X2-1
825 IFP=193THENV2=Y2-1:GOTO840
830 IF(P=119)*(X2<39)THENX2=X2+1
835 IFCL=4THENV2=Y2-1
840 J=K+X2+Y2*40
841 IF(PEEK(J)<>0)*(PEEK(J)<>112)THEN890
845 POKEJ,201
850 IF(PEEK(J-40)=112)*(Y2=3)THEN900
860 IFY2<=1THEN4000
870 GOTO600
890 IFY2=1THEN4000
895 POKEJ,201
896 FORI=Y2+1TO23:POKEK+X2+I*40,205:FORJ=1TO100:NEXTJ:POKEK+X2+I*40,0:NEXTI
897 H4=H4+1:SC=SC-200:V2=23:GOTO4000
900 GOSUB3000
910 POKEJ,0:POKEJ-40,201
920 FORI=1TO1000:NEXT:SC=SC+100*N:GOTO80
1000 IFX3=0THENRETURN
1010 POKEK+X3+Y3*40,0:V3=Y3-1:I=K+X3+Y3*40
1030 IFPEEK(I)=199THENS=SC+50:GOTO1090
1040 IFPEEK(I)<>0THEN1100
1050 IFY3<=6THEN1100
1060 POKEI,53:RETURN
1090 POKE24544+(Y3-6)*2,255:MUSIC"D0"
1100 POKEI,0:X3=0:RETURN
2000 PRINT"HI-SCORE ";HS;
2011 PRINTTAB(19):"SCORE ";SC;
2012 IFH3=0THENRETURN

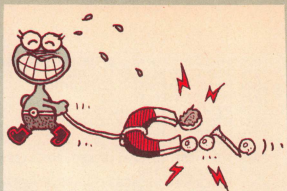
```




MZ-80K/C

パチンコ

& アレンジ・ゲーム



馬場隆信

このプログラムは G 2900 番地でパチンコ・ゲーム、
2860 番地でアレンジ・ゲームがスタートします。

一番右下の [R] のキーを押すと、玉がはじかれます。パチンコ・ゲームの場合は、[1]~[9] のキーで玉の数を指定してから、[R] のキーで REPLAY してください。

ゲーム進行中に [M] のキーを押すとモニタに戻るので、ゲームを変えるときはモニタで中継してください。

制限時間は、1 ゲーム 5 分です。

写真1 パチンコ・ゲームのスタート直後の画面

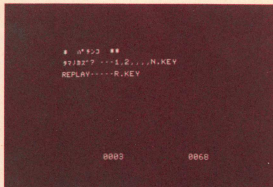


写真2 [R] キーを押すたびに玉が一発ずつ出る。

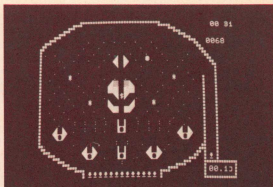


写真3 チューリップが全開したら [R] キーを押し続けると...

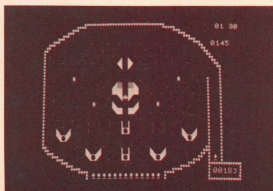
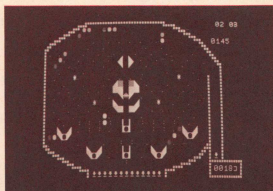


写真4 玉がどんどん出てくる。



1/0プラザ

▶人生を記録するのに、どれくらいかかるかと、思っ、少し計算してみました(深い意味ではありません)。1時間のできごとを、400 言語の原稿用紙20まいにおさめるとすると、人生が75年ならば、 $400 \times 20 \times 24 \times 365 \times 75 = 5,256 \times 10^6$ 字、ふだん使う字はせいぜい2,000種もないから、1字を11bitで表すとすると $57,816 \times 10^6$ bit、市販の VTR は、だいたい 3 MHz までは録画できるから、SCS (サブボススタンダード) で記録するとして、 $(57,816 \times 10^6) \div (3 \times 10^6) = 19,272$ (秒) = 5 時間と 21 分 12 秒、つまり(技術的なことはさておき)、理論では1人の人間の一生を最短で記録

写真5 いったんモニタに戻り、アレンジ・ゲームをスタートさせる。

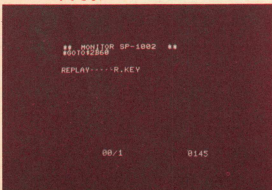


写真6 アレンジ・ゲームの両面がでてゲーム開始。

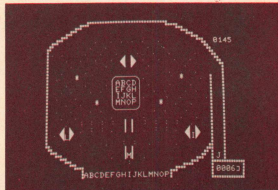


写真7 斜め一列と横一列が並んで得点となる。

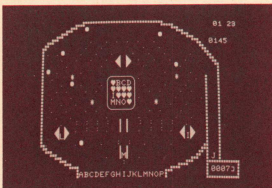
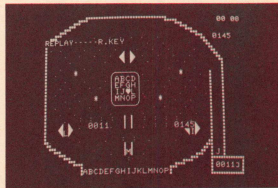


写真8 ゲーム終了、結果は11点、最高得点は145点。



パチンコ&アレンジ・ゲーム プログラム・リスト

```

24
M 2000 2E4F
2000 00 00 00 00 00 00 01 18 12 06 02 10 0E 06 03 10 0A
2010 06 18 10 06 02 08 02 06 58 FD 21 00 20 20 7C
2020 00 00 27 FD 77 00 50 09 3E 01 FD 06 01 27 FD 77
2030 01 24 00 28 ED 48 02 20 87 ED 42 08 C3 E8 20 C9
2040 3E 02 18 06 3E 03 18 06 3E 05 18 02 18 FD 21
2050 00 20 C3 20 20 3E 01 FD 21 00 20 C3 20 20
2060 06 01 18 12 06 02 18 12 06 03 18 06 03 18 06
2070 06 20 02 06 FD 21 00 20 FD 7E 00 27 30
2080 17 FD 77 00 06 01 FD 7E 01 90 27 50 07 21 00 00
2090 22 00 20 C9 FD 77 01 C9 FD 77 00 C9 00 00 00 00
20A0 89 03 99 00 00 20 00 20 FD 20 02 20 00 00 20 CD
20B0 05 20 24 02 28 FD E5 00 E1 CD 05 20 C9 00 00 00
20C0 4C 18 01 40 79 E6 87 07 07 07 C6 20 47 79 E6
20D0 C6 20 4F C9 CD 08 20 70 00 00 71 01 CD C3
20E0 20 00 70 02 00 71 03 20 00 00 22 02 20 C9 00
20F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2100 00 00 00 00 21 00 00 22 00 21 00 FD 00 00 21
2110 CD 33 00 00 00 E1 C9 00 00 00 20 22 25 29
2120 00 00 00 20 00 21 87 ED 52 C0 ED 53 00 21 4F 62
2130 68 01 90 02 02 ED 42 04 45 21 3C FE 05 02 34 2E
2140 54 50 20 C3 34 21 C6 20 32 1C 21 FF 62 68 01 3C 00
2150 87 ED 42 3C 34 21 C6 20 32 1C 21 FF 62 68 01 3C 00
2160 42 68 01 90 02 02 ED 42 3C 34 21 C6 20 32 1C 21 FF
2170 20 32 1E 21 78 C6 20 32 1F 21 C9 00 00 00 00 00
2180 FD 21 1C 21 FD 7E 00 00 77 00 FD 7E 01 00 77 01
2190 FD 7E 02 00 77 03 FD 7E 03 00 77 04 C9 00 00 00
21A0 22 00 00 20 24 00 21 C3 00 00 00 20 24 00 18 0E
21B0 00 20 02 20 18 00 00 20 21 00 56 02 4F 00 36
21C0 07 FD 70 36 27 FD 00 00 00 FD 00 36 26 FD 00 36
21D0 05 FD 00 36 FF F5 3E FD 70 06 00 77 09 00 77
21E0 00 00 77 00 FD 7E 00 00 77 00 77 00 77 00 77
21F0 77 24 00 77 28 FD 77 2C 00 36 04 02 C9 00 00 00
2200 E5 01 00 04 ED 43 01 11 CD 44 00 03 03 03 78 FE
2210 06 20 F1 C0 47 00 E1 C9 00 00 00 00 00 00 00
2220 E5 01 64 00 ED 43 01 11 CD 44 00 03 03 03 78 FE
2230 02 20 F1 C0 47 00 E1 C9 00 00 00 00 00 00 00
2240 E5 01 64 00 ED 43 01 11 CD 44 00 03 03 03 78 FE
2250 F3 C0 47 00 E1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00
2260 E5 01 00 02 ED 43 01 11 CD 44 00 03 03 03 78 FE
2270 F3 C0 47 00 E1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00
2280 17 34 00 42 07 87 00 87 00 07 07 C3 76 22 00
2290 47 36 90 42 07 36 90 22 07 36 90 22 07 36 90
22A0 59 FD 58 00 22 C9 00 00 00 00 00 00 00 00
22B0 FD 58 00 22 C9 00 00 00 00 00 00 00 00
22C0 00 30 CD 04 24 18 FD C6 20 00 77 00 C3 09 22 00
22D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
22E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
22F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2300 04 02 EC 02 52 03 5E 03 28 01 B8 02 58 03 6E 02

```

```

2310 62 02 CB 00 0A 00 00 00 00 0E 0E 0E 04 00 07 08 00 01
2320 78 01 AC 01 0C 02 32 02 02 02 00 00 00 00 00 00
2330 E5 00 06 00 00 75 01 94 01 D3 01 24 02 4E 02 00 00
2340 FD 21 00 02 06 03 00 00 00 76 23 00 00 10 F8 06 02
2350 CD 78 23 00 00 23 10 F8 06 02 CD 78 23 00 00 10 F8
2360 10 F8 06 00 CD 78 23 00 00 CD 4A 23 10 F8 06 00 CD 78
2370 23 CD E6 23 10 F8 06 00 FD 6E 00 FD 64 01 FD 27
2380 FD 23 E5 00 E1 C9 00 36 FF 42 00 36 01 58 00 36
2390 07 4E 00 36 09 40 18 10 00 36 FF 3F 36 07 3F
23A0 00 36 01 37 00 00 37 10 36 00 40 3E 05 4F 00
23B0 77 27 00 77 29 00 77 4F 00 77 51 00 77 2B 00
23C0 23 0E 89 00 77 07 00 77 09 00 77 06 00 77 00 00
23D0 77 53 00 77 00 36 00 68 09 3E 89 00 77 00 00
23E0 00 77 89 3E 43 10 77 06 00 77 00 77 07 00 00
23F0 4E C9 3E 89 00 77 00 77 00 77 03 00 77 78 00
2400 00 77 89 3E 43 10 77 06 00 77 00 77 00 77 00
2410 09 00 77 04 00 77 4F 00 77 51 3E 50 00 77 4F 00
2420 77 81 3E 56 00 77 01 00 77 52 3E 42 00 77 FF 00
2430 77 4E 3E 4E 00 77 06 00 77 20 3E 4E 00 77 00 00
2440 77 26 C9 00 21 09 00 3E F3 CD 68 24 00 21 C9 03
2450 3E CD 00 68 24 00 21 C9 00 CD 78 24 00 21 88 01
2460 CD 78 24 00 21 88 01 CD 74 24 C9 11 00 18 09
2470 3E F3 18 02 3E F8 11 28 00 06 0E 00 77 00 00
2480 10 F9 C9 00 00 00 00 00 3E F1 32 01 00 32 78 00
2490 32 05 00 32 02 32 03 00 03 3C 32 41 50 32 48 00
24A0 32 05 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
24B0 03 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
24C0 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
24D0 32 07 03 3C 3C 3C 32 78 00 32 78 00 32 26 00 32 81
24E0 03 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
24F0 03 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2500 32 41 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2510 11 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2520 79 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2530 03 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2540 03 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2550 03 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2560 03 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2570 01 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2580 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2590 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
25A0 01 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
25B0 01 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
25C0 01 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
25D0 01 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
25E0 01 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
25F0 01 32 00 32 02 32 03 3C 32 41 50 32 48 00
2600 21 00 26 35 00 6E 00 66 01 00 26 35 00 6E 00 21
2610 ED 25 05 00 6E 00 66 01 00 26 35 00 6E 00 21
2620 26 35 00 6E 00 66 01 00 26 35 00 6E 00 21
2630 7C FE FF C9 78 FE 68 C2 7F 26 E5 11 00 FD 19 7E

```

いる6時間ビデオした1本に全部おさめることができますことになりました(だから、実行したら?)。……、同様に、1国に出来る1日のできごとを、100枚の厚紙用紙におさめるなら、6時間ビデオで、何と403年と178日がおさめられます。ふーとして、考え方をもう少し進めていってもいいから、14.4と8.2の1/4を、東京駅内の建物を、全部とりはらって、500円に人間が暮らせば、(こゝろなら駄目、ですね) ないない83億人がいることとなります。その無い人々と計算してみてください。1000円電卓でも充分だと思ひます。

(むまじん? くれても "肥満" しないで? 票に書いてもらい?)




```

2640 FE 00 CA 69 26 E1 E5 11 07 FF 19 7E 0E 00 CA 69
2650 FE 01 E5 11 06 FF 19 7E 0E 00 CA 69 26 E1 E5 11
2660 FF 19 07 11 02 00 19 7E 0E 00 CA 69 26 E1 E5 11
2670 FF 41 36 00 00 CA 44 26 E1 E5 03 44 26 00 7C
2680 FE 02 04 00 27 E5 19 7E 0E 00 CA 69 26 E1 E5 11
2690 E1 E5 19 7E 0E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
26A0 26 11 FF FF E1 E5 19 7E 0E 00 CA 69 26 E1 E5 11
26B0 E1 E5 19 7E 0E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
26C0 36 FE 00 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
26D0 00 36 81 FF 00 36 82 E8 00 36 83 E0 00 36 84
26E0 00 20 11 00 00 87 02 52 00 33 33 33 33 33 33
26F0 11 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2700 E9 00 FE 01 19 7E 0E 00 00 00 00 00 00 00 00
2710 48 27 FE 3F C2 56 27 FD 7E 09 7E 4F 20 14 FD 36
2720 08 08 FD 21 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2730 18 85 3E 64 C2 76 27 FD 00 00 27 FD 91 27 FD 36
2740 7E 7E FF 0E 4E 20 05 00 80 27 18 03 00 80 27 CD
2750 88 27 CD 91 27 C9 7E 40 C2 10 27 78 1E 8F FE
2760 07 28 00 FE 0E 29 09 00 36 82 29 00 36 83 00 C9
2770 06 82 29 10 05 52 F8 01 36 84 00 36 85 00 C9
2780 00 04 28 00 19 7E 0E 00 00 00 00 00 00 00 00
2790 C9 00 85 FD 05 E5 05 05 04 C5 00 04 20 00 3E
27A0 00 00 00 00 19 7E 0E 00 00 00 00 00 00 00 00
27B0 36 FF 40 00 FD 36 80 00 00 00 00 00 00 00 00
27C0 4E FD C2 E5 27 78 1E 8F FE 07 7E 27 FE 09 C9
27D0 7E 27 00 36 82 27 C3 68 27 FE 64 C2 24 28 FD 36
27E0 28 27 FD 36 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
27F0 28 27 C9 36 80 18 02 36 82 00 27 71 2C 02
2800 C3 24 27 21 24 03 C9 27 C9 00 00 00 00 00 00
2810 C3 24 27 21 24 03 C9 27 C9 00 00 00 00 00 00
2820 27 FD 21 C4 02 C9 27 C9 00 00 00 00 00 00
2830 36 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2840 C3 28 20 40 28 FE 08 C2 28 00 00 00 00 00 00
2850 E5 0F FE 08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2860 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2870 FE 09 04 08 28 FE 0E 04 82 28 C3 28 00 00 00
2880 00 36 82 08 18 10 00 36 83 00 18 00 36 84
2890 18 04 00 36 82 00 00 00 00 00 00 00 00 00
28A0 00 36 82 08 18 10 00 36 83 00 18 00 36 84
28B0 18 04 00 36 82 00 00 00 00 00 00 00 00 00
28C0 00 36 82 28 1F 0F 00 36 83 00 28 00 05
28D0 00 82 22 78 01 FD E5 E1 FE 58 04 28 36 00 19
28E0 36 47 09 FE 4E 36 27 C3 48 21 36 00 00 00
28F0 02 00 72 83 C3 44 26 00 00 00 00 00 00 00
2900 C3 34 28 00 00 29 00 36 82 FE 52 24 25 FE 00
2910 CA 1F 29 36 07 8F 6F 26 00 22 00 00 00 00
2920 42 22 C3 06 29 CD 05 29 CD 44 29 CD 18 0E FE 40
2930 CA 08 FE 7C CC 50 00 00 00 26 00 00 00 00
2940 22 C3 28 CD 04 21 00 00 2C CC 25 C9 00 00
2950 31 4F 29 35 08 36 FF CD 87 24 00 06 00 00 00
2960 FE FF CA 78 20 00 23 00 20 23 00 23 18 0E C9
2970 00 36 80 41 00 36 81 03 09 00 00 00 00 00 00
2980 11 96 29 CD 15 00 00 21 81 02 FD 21 C1 02 CD 4C
2990 28 C9 00 00 00 00 16 26 20 20 20 00 00 00 00
29A0 28 20 20 20 11 00 00 00 00 00 00 00 00 00
29B0 90 90 90 31 2C 32 2C 2C 2C 2C 4E 2E 48 59 15
29C0 11 11 11 11 52 45 50 41 51 59 90 90 90 52
29D0 2E 4E 45 59 00 11 0C 4C 8F 29 C9 43 45 41 31
29E0 45 43 45 31 43 52 43 50 31 43 45 47 31 45 43 45
29F0 31 43 52 00 CD 39 00 00 16 CD 12 00 00 00 00
2A00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2A10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2A20 FE 89 CA 28 FE 68 CA 28 FE 68 CA 28 FE 68
2A30 00 24 FE 00 00 C9 70 24 FE 00 C9 70 24
2A40 D5 CD 22 78 21 E6 0F FE 04 CA 44 28 36 47 FD

```

```

2A50 36 00 00 00 74 81 00 75 00 C9 00 00 00 00 00
2A60 FE 00 CA 75 2A FD 7E 29 FE 00 00 00 00 00 00
2A70 00 00 00 00 11 27 00 19 87 11 20 00 00 00
2A80 36 00 19 36 47 CD 84 2A C9 00 00 00 00 00
2A90 00 73 82 00 72 83 C9 C9 CD 68 20 CD 64 20
2AA0 FE 4F CA 75 2A FD 7E 29 FE 00 00 00 00 00
2AB0 C9 20 21 CD A2 21 C9 C9 CD 68 2A CD 64 20
2AC0 CD 00 00 68 20 CD A4 20 CD 64 22 CD 62 32
2AD0 36 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2AE0 CD 8E 21 3E 32 06 E5 E5 C5 C5 A4 20 C1
2AF0 32 4E 02 32 FE 3E B9 32 FE 02 32 4E 02
2B00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2B10 01 FD 05 E5 E5 C5 C5 C5 C5 A4 20 C1
2B20 01 FD C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2B30 36 00 28 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2B40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2B50 FE 05 02 00 29 54 50 C5 50 21 00 00 00
2B60 C2 03 CD 00 04 CD F4 20 19 29 21 00
2B70 52 CA 00 28 FE 40 CA 00 28 FE 42 22 C3
2B80 CD 05 29 36 00 32 7F 28 CD 00 00 00
2B90 FE 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2BA0 28 00 00 7E FE 10 02 FF 28 CD 42 22 C3
2BB0 28 00 00 7E FE 10 02 FF 28 CD 42 22 C3
2BC0 04 CD 16 20 20 23 10 F2 C9 48 20 CD
2BD0 20 87 11 00 00 00 59 C8 68 28 11 00
2BE0 11 8F 29 C3 83 82 01 C8 03 06 18 3E
2BF0 8F 29 C3 83 82 01 C8 03 06 18 3E
2C00 3E F5 32 00 D3 06 06 07 17 2C 7E
2C10 12 8F 7F C4 21 36 09 06 C2 36 03
2C20 00 52 03 00 29 01 00 88 02 00 98
2C30 34 34 34 34 4C 35 00 00 00 00 00
2C40 4E 11 00 00 00 23 00 23 10 19 20 F1
2C50 19 20 21 35 2C 00 00 00 00 20 20
2C60 63 2C 01 11 24 00 21 9E 01 00 21
2C70 04 00 7E 00 23 00 23 10 19 20 F1
2C80 06 06 00 7E 00 23 00 23 10 19 20
2C90 06 01 28 2C 3E 81 77 3C 23 18 FE
2CA0 83 82 83 84 85 83 83 84 85 83 84
2CB0 CD 90 2C CD 00 2E C9 21 40 2C 85
2CC0 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2CD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2CE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2D00 E5 05 C5 C5 C5 C5 C5 C5 04 20 C3
2D10 E1 01 C9 00 00 00 7E 00 FE 53 CD
2D20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2D30 0E E5 E5 C5 C5 C5 C5 04 20 C3
2D40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2D50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2D60 FE 05 E5 E5 C5 C5 C5 C5 04 20 C3
2D70 00 22 C1 D1 E1 01 C9 FE 00 CA 27
2D80 00 36 81 FF 00 36 82 00 00 00 00
2D90 00 36 81 FF 00 36 82 00 00 00 00
2DA0 00 E5 FD 00 87 2C 00 63 C2 21 7F
2DB0 22 FD 00 E1 C1 D1 E1 C9 00 00 00
2DC0 E5 04 04 04 CD F4 C2 21 23 23 10
2DD0 C1 C3 88 20 CD 68 20 CD 68 20
2DE0 11 F8 20 CD F4 21 C9 00 00 00
2DF0 52 36 32 36 47 53 52 36 00 00
2E00 CD E6 28 00 21 29 03 03 12 00
2E10 00 C9 8F 07 00 00 77 82 00 00
2E20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
2E30 28 C3 63 28 31 00 20 21 34 2E
2E40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

```

RANDOM BOX

TRS-80 LEVEL2 英字キー
エディタ・アセンブラ用キーボードデバウンスプログラム

原 敬

TRS-80の英

字用エディタ

・アセンブラ

は、キーボ

ードのキャラ

クターの防

止がされて

ないため、

キー入力

とは、い

つも画面を

注意識しな

ければな

らず、精

神衛生上、

非常に良く

なりました。

そこでデバ

ウンス用の

ルーチンを書

きました。

また、エディ

タ・アセンブラ

のうちの欠点

である、

CLEAR キー

を入力すると

READY

≥SYSTEM

*? EDTASM

*? KEY

*? <1805H

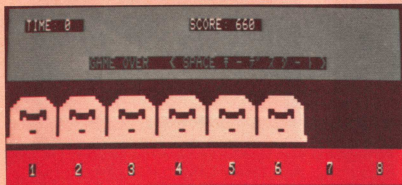
(スラッシュ)

図1

ードしてください。これで、キーボードデバウンスされたエ
ディタ・アセンブラが走ります。

アドレス	マシンコード	ラベル	メモリー	オペランド
4634	D5	KEY	ORG	4634H
4635	FD E5		PUSH	DE
4637	CD B0 00	L1	PUSH	I Y
463A	B7		CALL	2BH
463B	28 FA		OR	A
463D	FE 1F		JR	Z, L1
463F	28 F6		CP	1FH
4641	16 30		JR	Z, L1
4643	1E FF	L2	LD	D, 30H
4645	10	L3	LD	F, 0FFH
4646	20 FD		DEC	E
4648	15		JR	NZ, L3
4649	20 F8		DEC	D
464B	FD E1		JR	NZ, L2
464D	D1		POP	I Y
464E	C9		POP	DE
			RET	

モグラたたきゲーム



PC-8001



徳田 進

本誌1980年3月号島田啓一郎氏の「スズメたたきゲーム」を見て、PC-8001で「モグラたたきゲーム」をと思い立ちました。BASICなのでスピードの点で若干不安でしたがPC-8001の強力なカラーグラフィックス機能を生かして作ったゲームです。

このゲームは色を楽しんでください。高解像度カラーディスプレイで楽しめば、面白さも倍加するはずです。

筆者のシステム全景



と画面に表示されます。

次に、**スペース**キーを押すとゲーム開始で持ちTIME: 60, SCORE: 100が表示され、モグラがランダムに1~8の番号上に現われます(写真2)。そのとき素早くその番号のキーを押すと、モグラが叩かれて「ピッピッピ」と鳴いて(実際にモグラは鳴くか小生は知りませんが...?), モグラが紫色になり恐って(恐ったつもりです)消えます(写真3)。そのとき、得点が20点加算されます。失敗すると10点減点されます。

TIME: 0 または SCORE: 0 になるとゲーム・オーバー



ルール

ゲームセンターなどにあるモグラたたきゲームと同様で、このゲームのルールはモグラがランダムに1~8の番号上に現われたり、消えたりするので、モグラが現われたら素早くその番号のキーを押し、一定時間に数多くモグラを叩けばよいという簡単なルールです。



遊び方

まず、プログラム・リストをすべて打ち込み、RUNさせると写真1のように初期表示としてモグラが8匹、次々

写真1 初期の表示(タイトル)

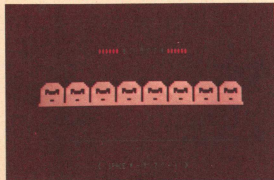
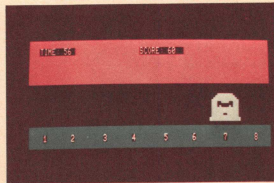


写真2 モグラがランダムに動き回ります

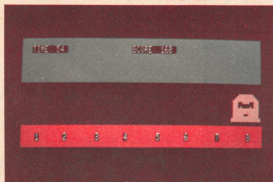


I/Oプラザ

♪やったが ついにやりました。え? 何事かって、フワフワついにばくくのBSも高分解能グラフィックができるようになったのだが、え? おどろかない...? そりかしだな、分解能に関して驚く250×128ドットくらいは、うーん...かしだな、もう1つ利点があるんだ、すなわち、BSのキャラクターと同時表示可能なのだよ、そう、BSの信号を引っぱり出して来て4K RAMにつなげて出力を合成したのだ...しようもないか。

(石川 康 後藤 淳)

写真3 モグラが叩かれて紫色に変わった



で、GAME OVERとHIGH SCOREが表示されて、1ゲームが終了します(写真4)。時間の表示は最初、持ち時間として60が表示され、1ずつ減っていきます。この-1される時間は実際の1秒ではなく、単なるゲームのための時計用となっています。このことについては、プログラムの方で触れることにします。

なお、ゲームの最高得点は、1,300点にしています。



プログラム

プログラムは、すべてBASICで書いてあります。短いプログラムなので、表1に示したプログラムのアドレス・マップを見ていただければ、説明するほどのことはないと思います。

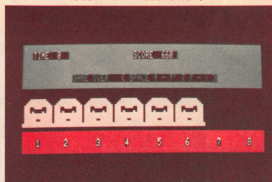
ただ、プログラムの中でモグラ、地面などの表示には、N-BASICのグラフィックス命令PSET、PRESET、PUT@、LINEなどを使っています。これらの命令は、BASICとしてはかなりのスピードでグラフィックス・パターンなどの移動、表示、消去などが簡単にできるので大変便利だと思えます。

遊び方の項でちょっと触れましたが、時間の表示はモグラが表示され次に新しいモグラを表示するまでの処理時間(実際は約1.6秒)で時間の表示を-1しています。一方、モグラが叩かれるとサブルーチンに入りサブルーチンを通った分だけ処理時間(この場合は約2.5秒要する)が長く

表1 アドレス・マップ

行 番 号	内 容
10~120	初期表示 (50~70モグラのデータ読み込み)
130~140	スペース キーが押されたか検索
160~250	地面および番号の表示
280	TIME, SCOREの初期値セット
285~300	TIME, SCOREの表示
330~370	モグラをランダムに表示および音出し
380~540	番号キーのセンス
560	モグラを消す
570	TIME, SCOREの値を処理
580	時間待ち (デミー)
600~710	ゲーム終了時の画面表示処理
720~770	再ゲーム・スタート処理
780~830	サブルーチン(モグラの色、鳴かせる、SCOREの処理)
850~870	モグラのデータ

写真4 ゲーム終了時の表示



なりますが、このときも同様に時間の表示は1減らすようになっています。実際には処理時間の違いがあるわけですが、ゲームにおいてはさほど不自然さは感じられないと思います。

ゲームのスピードを変えるには、350行目を変えれば変化します。350行のFor Q=0 To 2を、For Q=0 To 1とすれば、スピードは2倍になりかなり難しくなります。スピードの点で物足りない方は試してみてください。逆にスピードを遅くすれば、幼児用のスピードとなります。ゲームをする人が、好みのスピードを選択できるようにすることもINKEY\$あるいはINPUTなどを使えば簡単にできると思いますのでプログラムを作ってみてください。

このプログラムはカラー用に作っていますが、グリーン・モニターなどで表示させる場合は輝度を上げるか、プログラム中のCOLOR命令の部分を変えれば結構楽しめると思います。

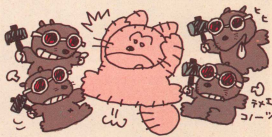


むすび

当初、懸念していたスピードの点もN-BASICの強力なカラーグラフィックス機能に助けられてできたゲームだと思っています。やはり、よりスピードを要求される部分は機械語で作る必要があると思います。

参考文献

- 1) 島田啓一郎:「スズメたたきゲーム」、I/O、1980年3月号
- 2) NEC: PC-8001ユーザーズ・マニュアル、N-BASICレファレンス・マニュアル、1979年9月
- 3) 後藤富雄:「グラフィックス機能とその活用法」、インターフェース、1979年12月号、CQ出版
- 4) 飯田・今井・大野・土田: N-BASIC入門、アスキー出版




```

10 REM***** MoGura *****
20 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
30 PRINT CHR$(12):COLOR 2,0,0
40 LOCATE 25, 4:PRINT"          "
50 COLOR 5,0,0:LOCATE 31,4:PRINT" モ グ ラ タ タ キ"
60 DIM A$(16)
70 FOR I=0 TO 16:READ A$(I):NEXT
80 COLOR 6,0,1
90 FOR M=0 TO 105 STEP 15
100 PUT$(15+M,35)-(30+M,50),A$,PSET:BEEP          :NEXT
110 COLOR 1,0,1:LINE(9,0)-(140,70),PSET,B
120 COLOR 5,0,0:LOCATE 24,21:PRINT" < SPACE キーでスタート >"
130 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 130
140 IF A$(<)CHR$(32) THEN 130
150 BEEP:PRINT CHR$(12)
160 COLOR 2,0,1 :LINE(15,52)-(136,62),PSET,BF
170 COLOR 7,0,0
180 LOCATE 11,14:PRINT"1"
190 LOCATE 18,14:PRINT"2"
200 LOCATE 26,14:PRINT"3"
210 LOCATE 33,14:PRINT"4"
220 LOCATE 41,14:PRINT"5"
230 LOCATE 48,14:PRINT"6"
240 LOCATE 56,14:PRINT"7"
250 LOCATE 64,14:PRINT"8"
260 REM*****
270 S1=0
280 S=100 :T= 60
285 COLOR 5,0,1:LINE(15, 8)-(135,30),PSET,BF
290 COLOR 7,0,0:LOCATE 10,3:PRINT "TIME:"; T
300 LOCATE 35,3:PRINT "SCORE:"; S
310 IF S=0 OR T=0 THEN GOTO 600
320 COLOR 6,0,1
330 A=INT(RND(3)*10):IF A>8 THEN 330
340 X=A*15:IF X<15 THEN 330
350 FOR Q=0 TO 2
360 PUT$(X,35)-(X+15,50),A$,PSET:IF Q=0 THEN BEEP 1
370 FOR J=0 TO 13 :NEXT:BEEP 0
380 IF X=15 THEN 470
390 IF X=30 THEN 480
400 IF X=45 THEN 490
410 IF X=60 THEN 500
420 IF X=75 THEN 510
430 IF X=90 THEN 520
440 IF X=105 THEN 530
450 IF X=120 THEN 540
460 IF X=135 THEN 730
470 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(49) THEN GOSUB 780
480 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(50) THEN GOSUB 780
490 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(51) THEN GOSUB 780
500 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(52) THEN GOSUB 780
510 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(53) THEN GOSUB 780
520 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(54) THEN GOSUB 780
530 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(55) THEN GOSUB 780
540 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(56) THEN GOSUB 780
550 NEXT Q
560 PUT$(X,35)-(X+15,50),A$,PRESET
570 S=S-10 :T=T-1
580 FOR L=0 TO 700:NEXT
590 GOTO 290
600 COLOR 5,0,0: LOCATE 20,6:PRINT"GAME OVER < SPACE キーでスタート >"
610 IF S1>S THEN 630
620 S1=S
630 FOR R=0 TO 8
640 FOR U=0 TO 30:NEXT U: LOCATE 24,20:PRINT"

```

":BEEP

EP 1

650 LOCATE 24,20:PRINT"Today's HIGH SCORE:"; S1:BEEP 0:NEXT R

I/Oプラザ

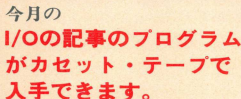
▶もうどうでもいいではないですが、ワンボードだろうとパソコンだろうと……、それぞれに一長一短がありどちらがいいかなんて答はともに出ないでしょう。巨大ファンと阪神ファンにどちらのチームがすぐれているか聞いてもらえばすぐに自分たちのおおかきになりそうです。ともかくもI/Oの誌上で選ぶのはやめてください。まじめに話しあうのならまだしも、おたがいに罵詈雑言のかたまりになっているとしたら思えないのです。

(A. INUGAMI)


```

660 COLOR 6,0,1
670 FOR M=0 TO 105 STEP 15
680 PUT$(15+M,35)-(30+M,50),A$,PSET
690 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 700 ELSE 720
700 NEXT
710 LINE(135,50)-(15,35),PRESET,BF :GOTO 670
720 IF A$<>CHR$(32) THEN 690
730 BEEP:LINE(15,35)-(135,50),PRESET,BF
740 LOCATE 20,6:PRINT "
750 LOCATE 24,20:PRINT"
760 FOR Z=0 TO 700 :NEXT
770 GOTO 280
780 REM***** SUB *****
790 COLOR 3,0,1: S=S+30
800 FOR G=0 TO 45
810 BEEP 1:FOR M=0 TO 8 :NEXT
820 BEEP 0:NEXT G
830 RETURN
850 DATA 256, 0, 4080, 8184, 16380, 32766, 29646, 28686
860 DATA 29742, 32766, 32766, 32766, 32382, 32766, -1, -1
870 DATA 0, 0,

```



★パチンコ/アレンジ・ゲーム(MZ-80)
★月面救助大作戦(MZ-80)
★モグラたたき(PC-8001)
★4人麻雀ゲーム(PC-8001)

★2月号の

『平安京エイリアン*』が

カセット・テープになりました。
TRS-80

TK-80BS

MZ-80K/C

PC-8001

* 平安京エイリアンは電気音響味の登録商標です。

●詳細は右記の通り

■お申し込み

現金書留に①機種名②題名を記入の上、下記宛へ
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F
株式会社「C係」

I/Oに掲載されたものや関連するプログラムのカセット・サービスをしています。現在取り扱っているのは下記のものです。

今月から	機種	題名	I/O掲載(月号)	カセット代 (送料込)
	MZ-80K/C	PALL	'79年12月号	¥4,500 (¥4,250より¥3,500)
	TK-80K/BS MZ-80K/C PC-8001 TRS-80	平安京エイリアン	'80年2月号 ——— ———	¥3,500 ¥3,500 ¥3,500 ¥3,500
	MZ-80K/C	スターウォーズ	'80年4月号	¥3,500
	TK-80BS	Tiny PASCAL TSLSP.	'80年4月号	¥4,500
	MZ-80K/C	CAP-スイーパーブリタ	'80年5月号	¥3,500
	MZ-80K/C	銀河鉄道999	'80年5月号	¥3,500
	PC-8001	視力検査	'80年5月号	¥3,500
	MZ-80K/C	DEEP SCAN	'80年5月号	¥3,500
●	TK-80BS PC-8001	麻雀ゲーム	'79年12月号 '80年6月号	¥3,500 ¥3,500
●	MZ-80K/C	パチンコ/アレンジ-ゲーム	'80年6月号	¥3,500
●	MZ-80K/C	月面脱出大作戦	'80年6月号	¥3,500
●	PC-8001	モグラたたき	'80年6月号	¥3,500
●	TK-80BS	New High Speed BASIC	コンピュータ ファンNo.3	¥3,500
●	TRS-80	与作ゲーム	'79年12月号	¥3,500
●	MZ-80K/C	FORM	'80年5月号—	¥5,500

演奏が記憶できる



メモリ・シンセサイザ

日立製作所 伊藤 保



写真1 メモリ・シンセサイザHMS-30

昨年、I/O 4月号で解説したメモリ・シンセサイザHMS-30(写真1)の能力を向上させるオプションとしてメモリーキットAMK-1(写真2)を発売したので紹介します。

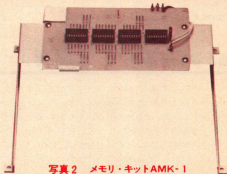


写真2 メモリ・キットAMK-1

1. HMS-30の特徴

まず、メモリ・シンセサイザを知らない方のために、ここでも簡単にその機能を説明します。

メモリ・シンセサイザは、マイクロコンピュータを使って自動演奏を行なう電子鍵盤楽器です。鍵盤楽器を演奏できない人でも、簡単な手順で楽譜情報をメモリ・シンセサイザに入力し記憶させてしまえば、あとはボタン一つでマイクロコンピュータが演奏を自動的に行ないます。このため、誰でも気軽に楽器演奏の醍醐味と作曲の楽しさを味わうことができます。

このメモリ・シンセサイザは、次のような大きな特徴を持っています。

①自動演奏機能

楽譜情報を鍵盤と操作キーによって一つ一つ入力し記憶させると、あとはボタン一つで自動的に演奏します。

②複音演奏が可能

同時に49音(F₂(ファ)~F₆(ファ)の4オクターブ)の複音を発生することができるので、両手演奏の曲や連弾の曲などプロ級の技術が必要な曲を自動演奏させたり、自動演奏と手動演奏とのデュエットが楽しめます。

③立体感に富んだ音作り

独立した2系統の音色の調整と、各々の音色およびリズム音を2本のスピーカの間の位置に配置することができ、オーディオ・システムに接続して、立体感のある変化に富んだ音作りができます。

④オートリズム機能

ロック、ボサノバ、ワルツなど8種類のリズムを備え、そのリズム・テンポが自動演奏と完全に同期します。

⑤自動演奏データの記録、保存が可能

1度作った自動演奏データをオーディオ・テープに記録し保存することができます。このため、自作の曲を次々とコレクションしたり、1度作曲した曲を何度でも手を加えて磨き上げることができます。

⑥テンポとピッチが独立可変

ピッチは、A₄(ラ)が440Hzのユニバーサル・ピッチにセットされていますが、歌などのカラオケ用に使するときには、ピッチ調整つまみにより±1オクターブの範囲内で移動することができます。また、テンポは、♩=20から♩=420の範囲内で、段階的に変えることができます。

2. オプション付き
メモリ・シンセサイザの特徴

メモリ・シンセサイザHMS-30に、本オプションを追加することにより、従来のHMS-30が持っていた多くの機能に加えて、次の新しい機能が追加されています。

①オート・メモリ機能

鍵盤で弾いた複音のリアルタイム演奏がそのまま記憶され、即座に自動演奏できます。リズムの同期もリアルタイム演奏のときと同様に再現します。

表1 変更前後のステップ数の変化

	変 更 前	変 更 後
	2 8 7	2,026 (1音の場合) 1,350 (2音の場合) 1,013 (3音の場合) 810 (4音の場合) 675 (5音の場合) 578 (6音の場合)
ステップ数 (同時入力の数には関係ありません。)		(同時入力の鍵盤データの数によって、最大ステップ数が変わります。)

④メモリ量(楽譜データ)の増加

自動演奏の最大入力ステップ数^(注1)が、大幅に拡張されます(表1)。

オプション取り付け前: 最大ステップ 2 8 7

オプション取り付け後: 最大ステップ 2,026 (単音の場合)

たとえば、歌謡曲のメロディ(単音)を入力する場合、従来約2曲程度しか入力できなかったものが、いっきに14曲程度も入力可能になります。

③. ハードウェア構成

ハードウェア構成全体のブロック図を図1に示します。ハードウェア上での変更点は、オート・メモリ機能などを追加するため、ROMの中身、すなわち後で説明するソフトウェアをまったく変えた点と、データ・エリアを拡大するため、従来の2KバイトRAMに、さらに2KバイトのRAMを追加し、計4KバイトRAMにした点です。

図1 ブロック図

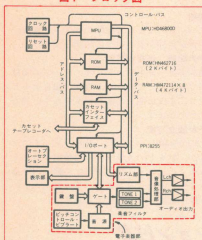


図2 オートプレーセクションのキー配置

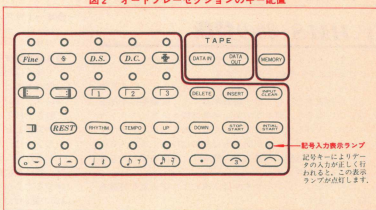
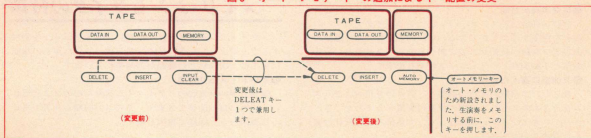
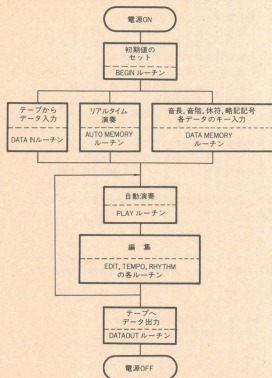


図3 オート・メモリ・キーの追加によるキー配置の変更



注1) 1バイトの音高データと1バイトの音長データで、1つのデータ・ブロックが構成され、この1つのデータ・ブロックを1ステップとして数えます。

図4 システム・ソフトウェアのフローチャート



大入力ステップ数)の増大を図っております。

以下、このオプション付きメモリ・シンセサイザを実現する DATA MEMORY ルーチンおよび AUTO MEMORY ルーチンのソフトウェアについて詳しく説明します。

① DATA MEMORY ルーチン

このルーチンは、音長、音高、休符、音符記号から構成されている楽譜の情報を鍵盤と操作パネル上のオートプレークションを使って入力し、データエリアの先頭番地から順にメモリに記憶するルーチンです。

オプション追加後は、入力できる楽譜データの最大ステップ数が、表1のように一定した数から入力データに応じて変化する数へと変わります。

従来は、同時入力の鍵盤データの数、つまり複音数に関係なく 287 ステップと一定でしたが、オプション追加後は、メモリを有効に利用するため、同時入力の鍵盤データの数によって最大ステップ数が変わる方式を採用しています。

さらに、従来はタイ記号 (～) も 1 ステップとして数えていましたが、オプション追加後のタイ記号はその前の音符とともにメモリに記憶されるため、タイ記号だけではメモリを使いません、したがって、その分だけ最大ステップ数が増加しています。

オプション追加後の音長、音高、休符、音楽記号からなる楽譜データは、それぞれ 1 バイトのデータとしてデータ・エリアに格納されています。

音長データと鍵盤データで 1 つのデータ・ブロックを構成しますから、1 データ・ブロックに必要なバイト数は、そのデータ・ブロックに含まれている N 個の複音数、つまり N バイトと 1 バイトの音長データとの和すなわち $(N+1)$ バイトです。

従来は 1 データ・ブロックに必要なバイト数が複音数によらず 7 バイトと一定なので、複音数が 6 音以下の場合には新しい方式の方が有利となります。実際の楽譜では常時 6 音以上になることは稀で、新しい方式の方がメモリを有効に利用していることになり、従来に比べてたくさんの楽譜データを入力することができそうです。

データ・エリアのサイズは、4 K バイト (4,096 バイト) の RAM エリアの内から、システムで使用する領域の 44 バイトを引いた残り 4,052 バイトです。したがって、利用者が楽譜データとして入力できるメモリ量は 4,052 バイトとなります。

このことを具体的な曲を例に取り説明すると、伴奏のついたアメリカ民謡『聖者の行進』の場合、従来は 195 ステップで、必要バイト数が 1,365 バイトにもなり、1 曲分しか入力できませんでした。オプション追加後は、142 ステップ、必要バイト数が 497 バイトとなり、ステップ数で 27%、必要バイト数で 64% の短縮がはかれ、8 曲分も入力することができるようになりました。

これはデータ構成方式による差で約 3 倍、RAM 容量の差で 2 倍となったためです。

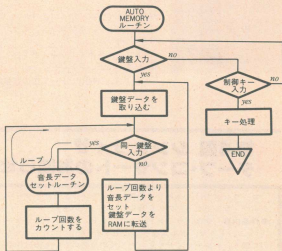
なお、**INPUT CLEAR** キーを、**AUTO MEMORY** キーに変更したため、従来の **INPUT CLEAR** キーの機能を **DELETE** キーにて代用します。ここでの **DELETE** キーの機能は、編集機能における **DELETE** キーの機能ではなく、従来の **INPUT CLEAR** キーとまったく同じ機能です。

② AUTO MEMORY ルーチン

オプションで新しく追加された AUTO MEMORY ルーチンは、リアルタイム演奏したそのままの演奏情報を鍵盤データと音長データに分けてデータ・エリアに記憶するルーチンです。

このルーチンの概略フローチャートを図 5 に示します。**AUTO MEMORY** キーが押されてからこのルーチンに入りますが、メモリを節約するため最初の鍵盤が押されてからデータの取り込みを開始するようになっています。音長データは音長データセット・ルーチンにおいて、ループ回数をカウントすることにより得られます。

図5 AUTO MEMORY ルーチンのフローチャート



リアルタイム演奏時の細かい音長のニュアンスに対してはも充分追従し記憶できるように、カウント値の最少単位(1回のループに要する基本の長さ)を最も精度の良い状態で約 3 ms に設定しています。

このルーチンによる自動演奏の場合、最後に入力された鍵盤データが終了すると、自動演奏が停止しますが、再度 **INITIAL START** キーを入力すると自動演奏を開始することができます。

自動演奏時にはテンポとピッチを独立に変えることができますから、ハ長調の楽譜しか演奏できない方でもツマミ一つで簡単に他の調へ移調することができます。また、超絶技巧を要する練習曲でも、ゆっくりしたテンポで演奏し、自動演奏時に速いテンポで再現すれば、それほど演奏技術のない方でも容易にプロ級の技巧を実現することができます。

このルーチンでは、リズム部にリズム・クロック信号を供給しているの、リズム音を発生させながらリアルタイム演奏を行ない、記憶することができます。この場合、自動演奏時にもリズムと同期して自動演奏を行ないません。しかも、自動演奏時にテンポを変えてもそのリズムの同期はくずれません。

5. おわりに

このメモリ・シンセサイザは、活用の仕方によって種々の利用が考えられます。

従来のメモリ・シンセサイザだけでも、

- i) フルートやバイオリンなどの独奏楽器を学ぶ際の自動伴奏器。
- ii) ジャズ・コードなどを練習する練習器。
- iii) メロディ部あるいは伴奏部を自動演奏させて、片手の指使いを練習する練習用楽器。
- iv) 思い付いた楽曲のバックシーイングを入力し、修正していろいろな作曲、編曲の技法を学ぶ学習器。

などへ利用し、充分効果を上げることができます。また、さらにオプションの追加したメモリ・シンセサイザは、オート・メモリ機能すなわち弾いたそのままを記憶し自動演奏する機能を有効に使って、

- i) リアルタイム演奏そのものを楽しむ。
 - ii) 鍵盤演奏上のテクニックを練習する学習器。
 - iii) ツマミ一つで簡単に移調できるカラオケ器。
- など一段と活用範囲の広がった利用が考えられます。

表2に、オプション付きメモリ・シンセサイザの仕様をまとめて示します。

* * *

メモリ・シンセサイザおよびそのオプションについて、もっと詳しく知りたい方は、下記にお問い合わせください。

〒105 東京都港区西新橋2-15-12

日立製作所 オーディオ部

☎ (03) 502-2111

表2 仕様表

鍵盤	手動: 49鍵 (F ₂ -F ₆) 自動: 48鍵 (F ₂ -E ₆)	音の配置調整	3バノミック・ポテンシオメータ (トーン1, トーン2, リズム)
トーン・ジェネレータ	2系統 (トーン1, トーン2)	自動演奏システム	8ビットマイクロプロセッサ 2 KバイトROM 4 KバイトRAM
トーン・バリエーション	ビブラート (速さ, 深さ各可変) トレモロ (速さ, 深さ各可変) ワープル (速さ, 深さ各可変) フィルター (カットオフ周波数, レゾナンス各可変)	出力 (注)	出力1 (MIC) : 2mV 出力2 (AUX) : 150mV 出力3 (POWER AMP) : 600mV
ピッチ	ユニバーサルピッチ (A ₄ : 440Hz) ±1オクターブ	ヘッドホン・インピーダンス	8 Ω
リズム	マーチ, スイング, ワルツ, ワルツ ロック, ロック, ポサロック, ポサ ノバ, ビギン	寸法	799(W) × 189(H) × 451(D) mm
リズム楽器	バスドラム, スネアドラム, クラベ ス, ハイハット, シンバル	重量	17kg
		電源	AC100V 50/60Hz
		定格消費電力	18W

(注) A₄: 440Hzでトーン1の音量調整および主音調整はともに最大位置。その他は基準状態とする。

第4回 シンセサイザ テープ・コンサートのお知らせ

ローランドでは、今年で4回を迎える「シンセサイザー・テープ・コンテスト」の作品募集を行なっています。

- 作品内容 音楽、サウンド・エフェクト、サウンド・カラー
ジュ、ドラマ、ボエムなど、シンセサイザを中心に作られたもの
に限り、シンセサイザをまったく使用していないものは作品
の対象にされません。
- 応募方法 所定の申し込み用紙に必要事項を明記し、作品の

テープと共に、ローランド・シンセサイザー・スタジオまで郵
送または持参してください。

●応募締め切り 昭和55年8月31日 (当日消印有効)

●最終審査会 昭和55年11月1日 (予定)

●発表 音楽・オーディオ誌上で入選発表をします。また、優秀
作品については、東京、名古屋、大阪で発表会を行なう予定
です。

●問い合わせ先・応募受け付け先

〒101 東京都千代田区外神田11-6 小暮ビル5F

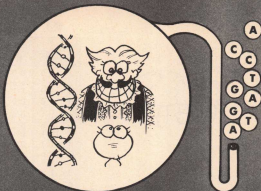
☎ (03) 257-1301

ローランド・シンセサイザー・スタジオ

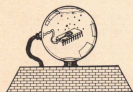
『第4回シンセサイザー・テープ・コンテスト係』

マイコンマニアからみた

分子生物学



紫崎雅史



1

人類の夜明け

遠い昔、造山活動がまだ活発だったころ、生命の母である海はさまざまな有機物質で満ち溢れ、そこでは混雑とした化学変化が繰り返されていた。ある有機物は偶然から自己増殖することを知り、ここに生命はひとり歩きを始めた。……そして長い年月が流れた。

* * *

数多く栄えそして滅びていった生命の歴史の中で、少々変わった生物が出現していた。その生物は肉体的には他のどの生物よりも劣っていたが、優れた知能がそれを補っていた。やがて彼らは、その知能をもって肉体の不備を次々と克服していった。空を翔ぶこと——海に潜ること——など、彼らは何でもやってのけた。

そこには能力への強い不満と欲望が感じられた。いつしか彼らは生物ピラミッドの頂点に立っていた。そして地球は彼らの創造物で埋め尽くされた。彼らは自己の最も優れた点、知能についても満足してなかった。そして、ある意味で知能を補うための装置——計算機、が考案された。むろんその生物とは、我々人類のことである。

* * *

1946年に ENIAC と呼ばれる初の電子管による計算機が完成され、同じ年にノイマンによってストアード・プログラム方式の概念が確立された。その後、トランジスタの発明によって電子産業は飛躍的に成長し、素子の高集積化、大容量化でコンピュータは一層身近なものになり、現在ではどちらを向いてもコンピュータが巷に溢れている。

こうして、世の中は逆にコンピュータに振り回される形になり、あらゆる情報がコンピュータにとって都合のよいデジタル方式で処理されるようになった。

しかし、何億年も前から続いている自然界の仕組みの中には、これによく似たシステムが存在していたのである。

2 遺伝暗号

蛙の子……オタマジャクシは成長するとやはり蛙になる。むろん人の子は人になる。このように、生物が形状に関する情報を子孫に伝えることを遺伝といい、その媒体を遺伝子というが、遺伝のメカニズムは最近まで判然とは解っていなかった。

しかし、遺伝子の本体が DNA (デオキシリボ核酸) であることが明らかになり、1953年にワトソンとクリックらによって DNA の構造が発表されて以来、この分野は急速に脚光を浴びるようになった。

現在、DNA を分析したり合成したりする研究は、『分子生物学』あるいは『遺伝子工学』と呼ばれ、生物学の中でも特に注目すべき分野となっている。

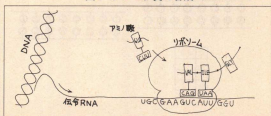
DNA は、塩基・糖・磷酸の3つの部位からなるヌクレオチドという単位が、多数結合した高分子化合物である。このヌクレオチドは、その塩基部分の違いから4種類あり、それぞれの塩基を、C (シトシン)、T (チミン)、A (アデニン)、G (グアニン) と呼んでいる。

DNA は普通、この4種の塩基がTとA、CとGをそれぞれ向かい合わせにしてなる2重らせん構造をしている。こうして、遺伝情報はこの4種類の文字によってDNA上にデジタルに記録される(1文字は2ビットの情報量を持っている)。

次に、細胞がタンパク質を合成するときの行程を示す(図1)。まず、DNA の情報は伝令 RNA にネガの形でコピーされる。この RNA の持つ情報は、DNA の A (アデニン) が U (ウラシル) に対応する他はまったく同じである。

そして、細胞内のリボソームが、伝令 RNA から3文字ずつ(1文字は2ビットであるから計6ビット)を読み取

図1 タンパク質の合成



たいなヤツはマイコンを扱う資格はない。まして、神聖な、I/O をみる資格などないのだ。最後に、バザールにバッグを出して、忘れかけていた、4月号に載り、その間に資金をため、APPLEを買ってしまいました。今は、半蔵京を走らせようと頑張っています。

(ネチガイに悩まされる小川より)





表1(a) 遺伝暗号表(1)
トリプレット索引

N	C(00)	T(01)	A(10)	G(11)	III
C	1	2	3	4	C T A G
T	5	21	17	6	C T A G
A	9	10	18	12	C T A G
G	7	13	14	15	C T A G
		16	2	8	C T A G
		19	7		C T A G
		20			C T A G

表1(b) 遺伝暗号表(2) 対応アミノ酸表

	トリプレット				略号	対応アミノ酸	
	I	II	III	有機塩基の組み合わせ		名	称
1	0 0	0 0	- -	CCX	PRO	プロリン	(proline)
2	0 1	0 0	- -	TCX, AG Δ	SER	セリン	(serine)
3	1 0	0 0	- -	ACX, THR	スレオニン	(threonine)	
4	1 1	0 0	- -	GCX	ALA	アラニン	(alanine)
5	0 0	0 1	- -	CTX, TT ∇	LEU	ロイシン	(leucine)
6	1 1	0 1	- -	GTX	VAL	バリン	(valine)
7	0 0	1 1	- -	CGX, AG ∇	ARG	アルギニン	(arginine)
8	1 1	1 1	- -	GGX	GLY	グリシン	(glycine)
9	0 0	1 0	0 -	CA Δ	HIS	ヒスチジン	(histidine)
10	0 1	1 0	0 -	TA Δ	TYR	チロシン	(tyrosine)
11	1 0	1 0	0 -	AA Δ	ASN	アスパラギン	(asparagine)
12	1 1	1 0	0 -	GA Δ	ASP	アスパラギン酸	(aspartic acid)
13	0 0	1 0	1 -	CA ∇	GLN	グルタミン	(glutamine)
14	0 1	1 1	1 0	TA ∇, TGA	END	終了……疑似命令	
15	1 0	1 0	1 -	AA ∇	LYS	リジン	(lysine)
16	1 1	1 0	1 -	GA ∇	GLU	グルタミン酸	(glutamic acid)
17	1 0	0 1	0 -	AT Δ, ATA	ILE	イソロイシン	(iso-leucine)
18	0 1	1 1	0 -	TG Δ	CYS	システイン	(cysteine)
19	1 0	0 1	1 1	ATG	MET	メチオニン・開始	(methionine)
20	0 1	1 1	1 1	TGG	TRP	トリプトファン	(tryptophane)
21	0 1	0 1	0 -	TT Δ	PHE	フェニルアラニン	(phenylalanine)

(注) アミノ酸に付けた番号は独自のものです。塩基: Δ=CまたはT, ∇=AまたはG, X=Δまたは∇

り、これを遺伝暗号表(表1)に従ってアミノ酸1個に置き換える。このとき、6ビットで指定できる組み合わせは64通りあり、アミノ酸の種類は20種であるから、多くの組み合わせは縮退(重複)していることになる。

これを順次繰り返して長いアミノ酸の列ができる。アミノ酸同士はペプチド結合(脱水縮合)で結ばれ、これがタンパク質となる。

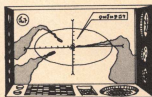
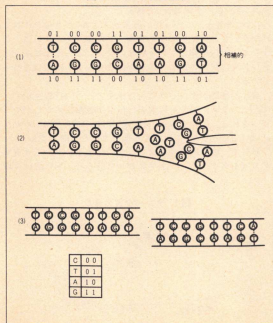
また、自己増殖のためDNAは細胞分裂のときに自分自身のコピーをとる(図2)、2重らせんの長い分子がファス

ナーを聞くようにして2本の単らせんに分かれ、その各々に対応するヌクレオチドが結合して新しい2本のDNAができる。

このときDNAは塩基配列が相補的であり、写真で言えばポジとネガの関係に相当するので、自分自身をコピーするのに1回だけで済む。もし、たとえばポジだけならば、まず鋳型となるネガを合成し、それからポジを造るという2段階の工程が必要になるだろう。

さらにDNAの2重らせん構造は、情報の信頼性を高める働きもしている。なぜなら、DNA配列の一方が欠損しても、もう一方が残されていれば元通りに修復できるからである。実際、生体内では酵素によってこの修復が絶えず繰り返されており、生物は多くの危険から「個体」を守り、ひいては「種」を守っているのである。

図2 DNAの自己複製



3

誤った情報

コンピュータを扱う者にとって、情報の誤りほど恐ろしいものはない。電源ノイズによる誤動作、メモリのビット落ちなど原因は様々であるが、学習機のマイコンにならともかく、それが銀行の預金データを狂わせたり、核兵器の発射装置に作用したら大変な騒ぎになる。

そこでデータにはパリティビットを付けて冗長度を上げるとか、同一機能のユニットを複数個設けて誤動作を防止するなど、いろいろな方策が講じられている。とにかくコンピュータの動作には絶対に誤りがあってはならない。

一方、生物はというと、様子はかなり違ってくる。先ほど説明したように、種の保存という意味では情報は正確に

伝わらなくてはならないが、生物が進化してきたのは実は情報に誤りが生じたためである。

つまり、DNAの一部にエラーが生じると、それを基にして合成されるタンパク質のアミノ酸配列に影響がおよぶ。遺伝暗号は64通り→アミノ酸20種類と約1/3に縮退しているから、遺伝子が変化してもアミノ酸配列がまったく影響を受けないこともある。あるいは、あるアミノ酸の変化がその生物の機能にあまり影響を与えない場合もある。

このようなときは、遺伝子の変化は自然界の選択を受けずに進行する。しかし、時としてアミノ酸配列の変化が生物の組織に重大な影響をもたらすことがある。その多くは生物にとって不利に作用し、それは自然界によって淘汰されていく。

ところが、きわめて稀であるが、より優れた生物が生じることもあり得る。そして、地球が誕生してから今日までの数10億年という長い歳月は、その「稀」を蓄積するのに充分な時間であった。人類は、そのわずかな可能性の多くの蓄積によって生まれたと言っても過言ではない。

人間は「誤り」のないことを期待してコンピュータを創ったが、その人間を創ったのは他ならぬ遺伝子の「誤り」であった。

4 読み枠のずれ

マイコンのCPUでZ80を例にとると、情報は1語=8ビット単位で処理される。一つの命令単位は1語のこともあれば4語のこともある。その結果、読み始めの位置によりOPコードとして取り込まれる情報が異なるから、命令の解釈が変わることがある。

極端な例をあげると、図3に示した7語の命令群は読み枠の違いにより3通りに解釈される。このような読み枠のずれは、偶然に（暴走のとき）起こることもあれば、高級なテクニクとして用いられることもある。しかし、読み枠のずれを多用したプログラムは作るのが難しく、後で変更するのも厄介である。

なぜなら、ある読み枠について内容を変更しようとするとき、別の読み枠に影響が出るからである。したがって、このような技法が有効なのは、メモリの容量に制約があって、プログラムをコンパクトに収めたい場合に限られるであろう。

一方、生物についてはどのようなことが言えるだろうか。DNAでは情報は1語=2ビットであり、そのアミノ酸は3語で指定されるから、遺伝暗号は、その読み枠をずらすことにより3通りに解釈することができる。事実、その

図3 読み枠のずれ (Z80の場合)

マシン語	DD	36	FD	CB	01	3E	07
読み枠1	LD (IX-3), CBH			LD BC, 073EH			
読み枠2	LD (HL), FDH		RLC C		LD A, 7		
読み枠3				SRL (IY+1)			RLCA

図4 読み枠のずれ (DNAの場合) 例 ϕ X174ウイルス

塩基配列	G G A G T G A T G T A A T G Y C T A A A																				
遺伝子D	GLY			VAL			MET			END											
遺伝子E	GLU			END																	
遺伝子J										MET			SER			LYS					

ようにしてタンパク質を合成する生物が発見されている。

図4は、環状単鎖DNAを有する ϕ X174というバクテリオファージの遺伝暗号の一部である。*このDNAの中には9種の遺伝子(A-J)が含まれている。このうち遺伝子Bは遺伝子Aの内にあり、両者は読み枠が異なるだけである。

また、図のように遺伝子Eは遺伝子Dの内にあり、遺伝子Jとも一部重複している。そして、これらの遺伝子は、いずれもこのウイルスにとって重要な働きをしているものである。

しかし、これは前述のプログラム技法の理由と同様に、生物の進化にとっては不利であるように思える。進化のためには遺伝情報が書き替える必要があるが、ある読み枠について有益な変化が、他の読み枠では有害となることからである。

したがって、このような遺伝子の重複は、DNAの容量に強い制約のある微生物についてのみに見られることであり、生物一般についての共通現象とは言えないであろう。



5

将来の展望

ここで、表2（コンピュータと生物の類似性）をもう一度読み返して頂きたい。

コンピュータと生物。前者は人類が智力の限りを尽して創造した産物であり、後者は自然界が数億年という長い時間をかけて育んできた産物であるが、この概念的にもまったく正反対と思える2つの事象が、意外にも多くの類似点を持っていたことは、誠に注目すべきことである。

表2 コンピュータと生物の類似性

{マイコン(Z80)における {逆アセンブル
生物 {タンパク質生成}のプロセスおよびエラーについて、

最初 {目的プログラム} は {補助記憶装置} に格納されている。これを {主記憶装置} に読み込んだ後、{逆アセンブル} は {命令語(1-4語)} を {158} 種の {ニモニック} の {トリップレット(3)} を {20} 種の {アミノ酸} の一つに変換する。これを繰り返すことによって {タンパク質} が生成される。

また、情報の誤りを防ぐために {メモリのパリティチェック機能} などが働いているが、誤りが起こることもある。その主な原因は、{変異源、発がん物質} それに放射線などである。生じた誤りは、普通 {生物} に対して無意味か、あるいは有害に作用する。{プログラム} が前よりも良くなるなどということは稀である。ひどい影響を受けた場合には、その {システム} が {暴走する} ことがある。そうでない場合でも {バグ} の原因となり得る。

しかし、{コンピュータ} あるいは {ソフトウェア} の優劣を決めるのは、あくまで {自然界} であるから、激しい {販売競争} の結果、優れたものだけが淘汰されて残る。

* 文献より一部引用

そして、各々の生物の特徴を決めるのは DNA に記述された遺伝子プログラムとも言えるべきものであり、人類は今のプログラムに手をつけることができるようになった、やがて、アミノ酸配列の持つ特性とその作用機序が明らかになれば、人類は思いのままの生物を造れるようになるかもしれない。

そこには遺伝子プログラミングという新しいソフトウェア技術が必要となるだろう。将来それはマイコンマニアにとっても大きな課題の一つになるにちがいない。

参考文献

- 1) J.C. フィテス：「遺伝子操作」，別冊サイエンス，日本経済新聞社 ウィルス DNA のヌクレオチド配列（ヌクレオチド配列の一部を引用）

付録 DNA シミュレータ(MZ-80用)

これは細胞内のリボソームの働きをシミュレートするソ

●#X174のヌクレオチド配列(遺伝子D, E, J付近)

```

ATGAGTCAAGTACTGAAACATCCGTACGTTTCCGACCGCTTTGGCTCTATTAGCTCATTACGGCTTCTGCCGTTTT
D開始
GGATTTAACCGAAGATGATTGATTTTCTGACGAGTAAACAGTTTGGATTGCTACTGACCGCTCTCGTGCTGCTGCTGCT
GCGTTGAGGCTTCGGTTTTATGCTACGCTGGACTTTGTACGATACCTCGCTTTCTCGCTCTGTTGAGTTTATTGCTGCC
E開始
GTCTATTGCTTATTATGTTTCATCCCGTCAACATTCAACAGGCGCTGTCTCATCTGGAAGGCGCTGAATTTACGGAACACAT
TATTAAATGGCGTGGAGCGTCCGGTTAAAGCCGCTGAATTTGTTGCGTTTACCTTTGCGTGTACGCGCAGGAACACTGACG
TTCTTACTGACGCAGAGGAACAGTGGCTCAAAATTACGTGCGGAAGGAGTGTATGTTGCTCAAGGTAAGAAACGTT
E終了 D終了 J開始
CTGGCGCTCGCCCTGGCTGCTCGACCGCTTGCAGGTAATAAGGCAAGGTAAGGCGCTCGCTTTGGTATGATAGT
GGTCAACAATTTTAT
J終了

```

●遺伝子D アミノ酸

MET-SER-GLN-VAL-THR-GLU-GLN-SER-VAL-ARG-PHE-GLN-THR-ALA-LEU-ALA-SER-ILE-LYS-LEU-
 ILE-GLN-ALA-SER-ALA-VAL-LEU-ASP-LEU-THR-GLU-ASP-ASP-PHE-ASP-PHE-LEU-THR-SER-ASN-
 LYS-VAL-TRP-ILE-ALA-THR-ASP-ARG-SER-ARG-ALA-ARG-ARG-CYS-VAL-GLU-ALA-SER-VAL-TYR-
 GLY-THR-LEU-ASP-PHE-VAL-ARG-TYR-PRO-ARG-PHE-PRO-ALA-PRO-VAL-GLU-PHE-ILE-ALA-ALA-
 VAL-ILE-ALA-TYR-TYR-VAL-HIS-PRO-VAL-ASN-ILE-GLN-THR-ALA-CYS-LEU-ILE-MET-GLU-GLY-
 ALA-GLU-PHE-THR-GLU-ASN-ILE-ILE-ASN-GLY-VAL-GLU-ARG-PRO-VAL-LYS-ALA-ALA-GLU-LEU-
 PHE-ALA-PHE-THR-LEU-ARG-VAL-ARG-ALA-GLY-ASN-THR-ASP-VAL-LEU-THR-ASP-ALA-GLU-GLU-
 ASN-VAL-ARG-GLN-LYS-LEU-ARG-ALA-GLU-GLY-VAL-MET-.

●遺伝子E アミノ酸

MET-VAL-ARG-TRP-THR-LEU-TYR-ASP-THR-LEU-ALA-PHE-LEU-LEU-LEU-SER-LEU-LEU-LEU-
 PRO-SER-LEU-LEU-ILE-MET-PHE-ILE-PRO-SER-THR-PHE-LYS-ARG-PRO-VAL-SER-SER-TRP-LYS-
 ALA-LEU-ASN-LEU-ARG-LYS-THR-LEU-LEU-MET-ALA-SER-SER-VAL-ARG-LEU-LYS-PRO-LEU-ASN-
 CYS-SER-ARG-LEU-PRO-CYS-VAL-TYR-ALA-GLN-GLU-THR-LEU-THR-PHE-LEU-LEU-THR-GLN-LYS-
 LYS-THR-CYS-VAL-LYS-ASN-TYR-VAL-ARG-LYS-GLU-.

フトウェアである。遺伝情報となる塩基配列 (C,T,A,G) は、メモリの適当なエリアに ASCII コードで格納しておく、システムは、これを遺伝暗号表に従って翻訳し、アミノ酸配列を CRT 上に表示するものである。

コマンド一覧表

P	ポインタを <i>nn</i> (16進 4 桁) にセット。
I	ポインタの位置から文字列を書き込む。C,T,G,A 以外は受け付けない。スペースが終了キー。☐キーで修正も可能。
L	ポインタの位置から文字列を出力する。スペースが終了キー。途中で [BREAK] を押すと自動的に I モードに変わる。
E	ポインタの位置から翻訳を実行する。
#	プリンタのモードを切り替える。
!	モニタに飛ぶ。
	上記以外のキーを押すと、ポインタの値が出力される。

●道佐子J アミノ酸

MET-SER-LYS-GLY-LYS-LYS-ARG-SER-GLY-ALA-ARG-PRO-GLY-ARG-PRO-GLN-PRO-LEU-ARG-GLY-
THR-LYS-GLY-LYS-ARG-LYS-GLY-ALA-ARG-LEU-TRP-TYR-VAL-GLY-GLY-GLN-GLN-PHE-.

DNA シミュレータ プログラム・リスト

0000	:					3066	FE41	CP	41H	:	'A'	
0000	:					3068	280B	JR	Z,DNA10			
0000	:					306A	FE47	CP	47H	:	'G'	
0000	:					306C	2807	JR	Z,DNA10			
0000	:					306E	FE14	CP	14H			
0000	:					3070	20E0	JR	NZ,DNA99			
3000	:		REL	3000H		3072	28	DEC	HL			
3000	P	MONIT:	EQU	0000H		3073	1802	JR	DNA20			
3000	P	SETL:	EQU	0003H		3075		:				
3000	P	LETHL:	EQU	0006H		3075	77	DNA10:	LD	(HL),A		
3000	P	NL:	EQU	0009H		3076	23		INC	HL		
3000	P	PRNT:	EQU	0012H		3077	CD1200	DNA20:	CALL	PRNT		
3000	P	GETKY:	EQU	0018H		307A	18D9		JR	DNA1N		
3000	P	BRKEY:	EQU	001EH		307C		:				
3000	P	BELL:	EQU	003EH		307C	0628	DNA1S:	LD	B,40		
3000	P	HLOUT:	EQU	035AH		307E	7E	DNA11:	LD	A,(HL)		
3000	P	ASCHL:	EQU	0410H		307F	23		INC	HL		
3000	P	STACK:	EQU	10F0H		3080	CD0331		CALL	TYPE		
3000	P	LNBFR:	EQU	11A3H		3083	CD1E00		CALL	BRKEY		
3000	:					3086	28CD		JR	Z,DNA1H		
3000	31F010	DNAED:	LD	SP,STACK		3088	10F4		DJNZ	DNA11		
3003	110030		LD	DE,DNAED		308A	CD1800		CALL	GETKY		
3006	D5		PUSH	DE		308D	FE20		CP	20H		
3007	CD3E00		CALL	BELL		308F	20EB		JR	NZ,DNA1S		
300A	3E3E		LD	A,3EH		3091	C9		RET			
300C	CD1200		CALL	PRNT		3092		:				
300F	CD9230		CALL	KEVIN		3092	CD1B00	KEVIN:	CALL	GETKY		
3012	F5		PUSH	AF		3095	20FB		JR	NZ,-3		
3013	FE60		CP	60H		3097	CD1B00		CALL	GETKY		
3015	CD1200		CALL	C.PRNT		309A	28FB		JR	Z,-3		
3018	CD0131		CALL	CRLF		309C	C9		RET			
301B	F1		POP	AF		309D		:				
301C	FE21		CP	21H	:	309D	23	EXEC0:	INC	HL		
301E	CA0000		JP	Z,MONIT	:	309E		:				
3021	FE23		CP	23H	:	309E	E5	EXEC:	PUSH	HL		
3023	2816		JR	Z,TPSET		309F	CD0430		CALL	CDN		
3025	FE50		CP	50H	:	30A2	E1		POP	HL		
3027	2818		JR	Z,PNTR	:	30A3	FE27		CP	27H	:	ATG
3029	FE49		CP	49H	:	30A5	20F6		JR	NZ,EXEC0		
302B	2828		JR	Z,DNA1N	:	30A7		:				
302D	FE4C		CP	4CH	:	30A7	CD1E00	EXEC1:	CALL	BRKEY		
302F	284E		JR	Z,DNA1S	:	30AA	C8		RET	Z		
3031	FE45		CP	45H	:	30AB	CD0430		CALL	CDN		
3033	2869		JR	Z,EXEC	:	30AE	D9		EXX			
3035	CD0A03		CALL	HLOUT		30AF	4F		LD	C,A		
3038	C30900		JP	NL		30B0	0600		LD	B,0		
303B		:				30B2	212631		LD	HL,TBLTP		
303B	ED57	TPSET:	LD	A,I		30B5	09		ADD	HL,BC		
303D	2F		CPL			30B6	7E		LD	A,(HL)		
303E	ED47		LD	I,A		30B7	D641		SUB	41H		
3040	C9		RET			30B9	07		RLCA			
3041		:				30BA	07		RLCA			
3041	CD1200	PNTR:	CALL	PRNT		30BB	4F		LD	C,A		
3044	11A311		LD	DE,LNBFR		30BC	216631		LD	HL,TBLNM		
3047	CD0300		CALL	SETL		30BF	09		ADD	HL,BC		
304A	1A		LD	A,(DE)		30C0	0604		LD	B,4		
304B	FE64		CP	54H		30C2	7E		LD	A,(HL)		
304D	C8		RET	Z		30C3	CD0331		CALL	TYPE		
304E	13		INC	DE		30C6	23		INC	HL		
304F	C31004		JP	ASCHL		30C7	10F9		DJNZ	-5		
3052		:				30C9	28		DEC	HL		
3052	CD3E00	DNA99:	CALL	BELL		30CA	7E		LD	A,(HL)		
3055		:				30CB	23		INC	HL		
3055	CD9230	DNA1N:	CALL	KEVIN		30CC	FE20		CP	20H	:	
3058	FE20		CP	20H		30CE	D9		EXX			
305A	2002		JR	NZ,+4		30CF	20D6		JR	NZ,EXEC1		
305C	00		NOP			30D1	C30131		JP	CRLF		
305D	C9		RET			30D4		:				
305E	FE43		CP	43H	:	30D4	CDEB30	CDN:	CALL	CDNRD		
3060	2813		JR	Z,DNA10	:	30D7	78		LD	A,B		
3062	FE54		CP	54H	:	30D8	07		RLCA			
3064	280F		JR	Z,DNA10	:	30D9	07		RLCA			



シスタントとして出ていたお嬢様のお子さんという人、とってもかわいい、もう最高、大好き、ああいうタイプがいっぱい好き、このごろあの人の人を見るためにあの番組を見ているので、もっといろいろな女に出たいかな、そいでもって、ついですが、来る6月3日私は私の生誕18周年記念です、贈答品その他は、編集局の方にまわしておいてください、女性の方のみ受け付けます、(京都のLittle Twin Stars)

DNA シミュレータ プログラム・リスト

300A 07	ALCA	3122 79	LD	A,C
300B 07	ALCA	3123 C31200	JP	PRNT
300C 4F	LD	3126		
300D C0EB30	CALL	3126	SKP	H
300E 78	LD	3126		
300F 07	ALCA	3126	TBLTP:	ENT
300E2 07	ALCA	3126 41414141	DEFM	AAAA
300E3 B1	OR	312A 45454545	DEFM	EEEE
300E4 4F	LD	312E 49494040	DEFM	IIMM
300E5 C0EB30	CALL	3132 47474747	DEFM	GGGG
300E6 78	LD	3136 42424242	DEFM	BBBB
300E7 B1	OR	313A 55554545	DEFM	UUUE
300EA C9	RET	313E 4A4A4E4E	DEFM	JJNN
300EB		3142 52524E54	DEFM	RRRT
300EB 7E	LD	3146 43434343	DEFM	CCCC
300EC 23	INC	314A 51515153	DEFM	QQQS
300ED 0600	LD	314E 4B4B4F4F	DEFM	KKOO
300EF FE43	CP	3152 42424747	DEFM	BBGG
300F1 C8	RET	3156 44444444	DEFM	DDDD
300F2 04	INC	315A 46464646	DEFM	FFFF
300F3 FE54	CP	315E 404C5050	DEFM	LLPP
300F5 C8	RET	3162 48484848	DEFM	HHHH
300F6 04	INC	3166		
300F7 FE41	CP	3166	TBLNM:	ENT
300F9 C8	RET	3166 50524F20	DEFM	PRO-
300FA 04	INC	316A 53455220	DEFM	SER-
300FB FE47	CP	316E 54485220	DEFM	THR-
300FD C8	RET	3172 414C4120	DEFM	ALA-
300FE C30030	JP	3176 40455520	DEFM	LEU-
3101		317A 56414C20	DEFM	ARG-
3101 3E0D	LD	317E 41524720	DEFM	GLV-
3103		3182 474C5920	DEFM	HIS-
3103 4F	LD	3186 48495320	DEFM	TWR-
3104 ED57	LD	318A 54595220	DEFM	ASN-
3106 79	LD	318E 41534E20	DEFM	ASP-
3107 F21200	JP	3192 41535020	DEFM	GLN-
310A DBFE	IN	3196 474C4E20	DEFM	
310C E60D	AND	319A 2E202020	DEFM	
310E 20FA	JR	319E 4C595320	DEFM	LVS-
3110 79	LD	31A2 474C5520	DEFM	GLU-
3111 D3FF	OUT	31A6 494C4520	DEFM	ILE-
3113 3E80	LD	31AA 43595320	DEFM	CVS-
3115 D3FE	OUT	31AE 40455420	DEFM	MET-
3117 DBFE	IN	31B2 54525020	DEFM	TRP-
3119 E60D	AND	31B6 50484520	DEFM	PHE-
311B FE01	CP	31BA		
311D 20F8	JR	31BA	END	
311F AF	XOR			
3120 D3FE	OUT			

DNA シミュレータ ラベルテーブル

ASCHL	0410	BELL	003E	BRKEY	001E	CDN	30D4	CDNRD	30EB
CRLF	3101	DNA10	3075	DNA11	307E	DNA20	3077	DNA99	3052
DNAED	3000	DNAIN	3055	DNA15	307C	EXEC	309E	EXEC0	3090
EXEC1	30A7	GETKY	001B	GETL	0003	HLOUT	03BA	KEVIN	3092
LETHL	0006	LNBFR	11A3	MONIT	0000	NL	0009	PNTR	3041
PRNT	0012	STACK	10F0	TBLNM	3166	TBLTP	3126	TPSET	3038
TYPE	3103								

▶ de BUG ◀

★ '80年5月号「電卓コーナー」

p.177 のプログラム・リスト中、下記のように訂正。



プログラムNo.	ラベル	命令	ステップ数
PO	LEL4	MR-4, GSB INV P7, INV $x \geq 0$, GOTO 5, MR-4, +, 4, =,	78
		INV 10 ^x , +,	
PO	LEL5	MR-2, \times , 9, INV 10 ^x , +, 8, EXP, 4, =, INV PAUSE,	104
		Min-0, INV $x \geq 0$, 1, Min-6, MR-0, GSB INV P7	
		INV $x = 0$, MR-5, INV $x = 0$, GOTO 6, MR-0, GSB INV P8	
		INV DSZ, GOTO 1, GOTO 8	22
INVP8	LEL0	MR-2, GSB P4, INV $x = 0$, GOTO 5, 3, M+2	



4人麻雀ゲーム

峰岸順二

I/O'79年12月号に掲載したTK-80BSのプログラムをPC-8001に移植しました。

標準BASICなので移植はほとんどそのままです。ですが、やはりマシンの違いには気をつけなければなりません。

一鳥

移植したときの主な変更点

CURSOR→LOCATE, CLEAR→PRINT CHR\$(12), INPUT "A→INPUT" "; A, などが主なものでしょう。しかしPCではさらに機能がアップしている。ELSEや条件判定など使えよ機能は利用しました。

リーチやロンのときは、BEEPを使ってブザーが鳴るようになって、またメモリ節約のためにマルチ・ステートメントを多用しました。しかし、標準16K RAMではメモリ・オーバーになり、新たに16Kバイトを増設しないと動きません。

二鳥

乱数で苦労した所

PCはRANDOMIZEがないのでRND(1)を使うと、テープをロードしてRUNさせると、かならず同じ配牌になってしまいます。これはいつもスタートからは同じ乱数が出るためでしょう。このため、行番号40でRND(1)のループを数秒繰り返してからゲームに入るようにしました。

三鳥

スピード比較

さすがにPCは速くて、RUNから配牌完了までBSでは45秒かかりますが、PCでは秒で1/2です。また、牌の表示はBSに比べて「アッ」という間です。各家のツモから捨牌までも一瞬なので、行番号490と510で2秒間をおいています。これで長すぎる人は1秒間にセッティングしておけばいいでしょう。

四鳥

遊び方

I/O'79年12月号とまったく同じにしてあります。ただ、RANDOMIZEの代りに、スタートのとき「牌をよくかき混ぜるために、5-10秒の後にスペース・キーを押してください」と出るので「スペース」キーを押すところが違うだけです。

牌の表示などPCのグラフィック機能を使えば可能ですが、メモリを意外に使うので止めました。

まずRUNすると、相手3人の強さをどの程度にしたらかいかわかります（写真1）。

①、②、③のいずれかを入力してください。

牌をかき混ぜるため5-10秒程度待つから「スペース」キーを押します。

次にサイが乱数で振られ、

サイ NO. 1
サイ NO. 2

の数とあなたの場所が出力され（写真2）、東家のツモのプログラムに進みます。

次に場面が一転し、下家、対面、上家とあなたの牌の捨て場、ドラ牌、東風の局数の出力の後、あなたの配牌13枚が表示され、捨て牌コードa-nがその下に出ます（写真3）。牌は理牌してあり、ツモ牌が右端に表示されて再び理牌されます。

不要牌を捨てるには、捨て牌の下のコードa-nのいずれかを入力（選定）すると河に捨て牌が移ります。

他3家は自動的にツモ、ツモロンのチェック、リーチの宣言、捨て牌、他家へのフリコミおよび流れのチェックを行ない下家にバントタッチをします（写真4）。

*はビンス。！はソーズ。数字だけはマンズを表わし、東南西北はトン、ナン、シャ、ヘイ、三元牌はリウ、チュ、ハクです。

下家、対面、上家から次々に牌がスピーディに捨てられ、この間ツモロンやフリコミがあれば「何家のロン（またはツモロン）」、「何家のフリコミ」と表示され、和了した者の牌がディスプレイされます（写真5）。

他家の捨て牌で、チー、ボン、ロンのときは「スペース」キ

I/Oブラザ

▲先日、横浜のニヒヘ行ってきました。そこでMZ-80KにSP-5010をLOADしている2回目にやっと入りました。これはニキのMZが悪かったのか？ それともテープ（かな？）、ところで最近マイコンショップで電器投入直後のMZ-80Kに手持の普通のオーディオ用テープからSP-5010をLOADしている人を見かけます。中にはSP-5010をLOADしている人もいます。ジョットするとういう人はI/O VOL. 4 10月号のマシン語ミニタを使ったんじゃないかなと思います。その記事中にも参考になる事が書かれています……

（編集のドナ中書）

一を押すと「ショチ?」と聞いてきます。

「チ」、「ボン」のときは[国]または[国]を入力し、あなたの食う牌のコードを聞いてくるので1枚ずつ入力します。その他に1枚牌を捨ててるのは実戦と同じです。ハダカタンキになるまでチイボンできます。

「ロン」のときは[国]を入力すれば、和了牌14枚とドラ、ウラドラが表示されます。基礎点および額数を入力するとマイコンが計算してくれます。

面前でテンパイしてリーチの場合は「リーチ」と入力し、次に捨て牌をa~nのコードで入力する。待ち牌は2枚まで入力できます。「マチバイ-1?」、「マチバイ-2?」と聞いて来るので牌コードを入力します。牌コードは、

一ピン〜九ピン	1-9
一万〜九万	11-19
一ゾー〜九ゾー	21-29
東南西北	31, 32, 33, 34
振中白	35, 36, 37

リーチをかければマイコンがすべて後は待ち牌のチェックまでやってくれます。スピーディになりますが、強さが[1]の場合はやはりスピードも速く、[3]では最も遅くなります。30,000点配点で満貫は親12,000、子8,000です(写真6)。東の4局が終わるとまた東の1局になります。

写真1

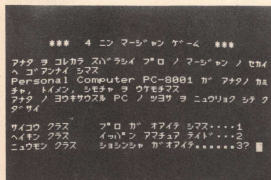


写真2

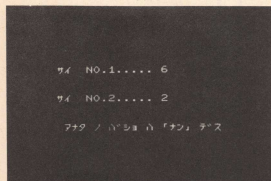


写真3

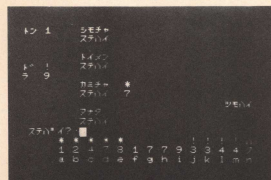


写真4

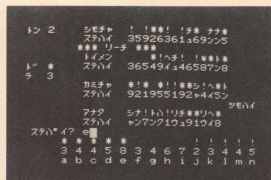


写真5

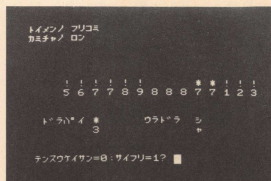
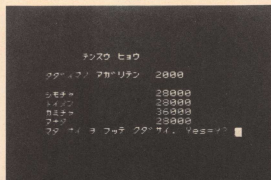


写真6



4人麻雀ゲーム プログラム・リスト

```

PUT"マサ=2":C(4,16):LOCATE 1,12:PRINT "*** リーチ ***":FOR I=1 TO 100:BEEP 1:NEXT:BEEP
0:GOTO 1450
670 'リーハ'イ
680 I=1
690 FOR J=I+1 TO 14-N4*3
700 IF C(4,I)<C(4,J) THEN 720
710 X=C(4,I):C(4,I)=C(4,J):C(4,J)=X
720 NEXT
730 I=I+1
740 IF I<14-N4*3 THEN 690
750 RETURN
760 'ハ'イ ノ シュツリョク
770 J1=4:I1=1
780 GOSUB 1760:X=I1*2+3:Y=13:GOSUB 380:I1=I1+1:IF I1<N2+1 THEN 780
790 'ツ'モ ハ'イ ヲ ツ
800 LOCATE 31,10:PRINT " ":LOCATE 31,11:PRINT " ":RETURN
810 PRINTCHR$(12):IF J1=1 THEN B$=U$
820 IF J1=2 THEN B$=U$
830 IF J1=3 THEN B$=W$
840 PRINTB$:" ノ ツモオン":P1=J1:GOTO 970
850 IF J1=1 THEN B$=U$
860 IF J1=2 THEN B$=U$
870 IF J1=3 THEN B$=W$
880 IF J1=4 THEN B$=X$
890 PRINTCHR$(12):PRINTB$:" ノ フリコエ":P3=J1:IF J3=1 THEN C$=U$
900 IF J3=2 THEN C$=U$
910 IF J3=3 THEN C$=W$
920 IF J3=4 THEN C$=X$
930 PRINT C$:" ノ オン":J1=J3:P2=J3:GOTO 970
940 IF P3=0 THEN N2=14:P1=4:GOTO 960
950 P2=4 N2=14
960 J1=4:'ア'カリ ナカ'レ ショリ
970 'ア'カリハ'イ ノ テイスフ'レイ
980 FOR I=1 TO 400:BEEP 1:NEXT:BEEP 0
990 IF (P1=4)+(P2=4) THEN 1010
1000 N2=13:GOTO 1020
1010 N2=13-N4*3
1020 GOSUB 3030
1030 LOCATE 1,15:INPUT"チンスウイガン=0:サイバ=1":Z:PRINT CHR$(12)
1040 IF Z>1 THEN 1120
1050 IF Z=1 THEN 240
1060 GOTO 2610
1070 PRINTCHR$(12):PRINT"ナカ'レチ'ス":GOTO 1820
1080 L=L+1:J1=1:GOSUB 350:GOTO 400:'シ'モチ
1090 J3=2:GOSUB 590:IF Q1=1 THEN 850
1100 J3=3:GOSUB 590:IF Q1=1 THEN 850
1110 J3=4:GOSUB 600:IF Q1=1 THEN 850
1120 L=L+1:J1=2:GOSUB 350:GOTO 400:'ト'イメン
1130 J3=3:GOSUB 590:IF Q1=1 THEN 850
1140 J3=4:GOSUB 600:IF Q1=1 THEN 850
1150 J3=1:GOSUB 590:IF Q1=1 THEN 850
1160 L=L+1:J1=3:GOSUB 350:GOTO 400:'カ'ミチ
1170 J3=4:GOSUB 600:IF Q1=1 THEN 850
1180 J3=1:GOSUB 590:IF Q1=1 THEN 850
1190 J3=2:GOSUB 590:IF Q1=1 THEN 850
1200 L=L+1:I1=14-N4*3:J1=4:C(J1,I1)=E<L>:E=E<L>:LOCATE 28,9:PRINT"ツ'モハ'イ":GOSUB 17
60:X=31:Y=10:GOSUB 380:'ツ'モハ'イ ノ テイスフ'レイ
1300 IF P6=4 THEN GOTO 270
1310 IF P6=4 THEN GOSUB 560:GOSUB 790:GOTO 1450
1320 GOSUB 670:GOSUB 3140:N2=14-N4*3:GOSUB 770:IF N4<>0 THEN GOSUB 3030
1330 GOSUB 640
1340 LOCATE 1,12:INPUT"ス'チ'ハ'イ":F$:IF F$="r" THEN PRINTCHR$(12):P3=0:GOTO 940
1350 IF F$="リ" THEN P6=4
1360 LOCATE 1,12:PRINT " " IF P6=4 THEN LOCATE 1,12:INPUT "ス'チ'ハ'イ":F$
1370 LOCATE 1,12:PRINT " " IF F$=R$(F1) THEN 1390
1380 NEXT
1390 I1=F1:E=C(4,I1):X=F1*2+3:Y=13:LOCATE X,Y:PRINT " ":Y=14:LOCATE X,Y:PRINT " ":
LOCATE 2,9:GOSUB 1760:L1=INT((L-1)/4)+1:X=13+L1:Y=10:GOSUB 380:FOR J=F1 TO 13:C(
4,J)=C(4,J+1):NEXT:J=ス'チ'ハ'イ ヲ ツル

```

```

1400 N2=13-N4*3
1410 GOSUB 3140
1420 GOSUB 770:IF P6=4 THEN 650
1430 IF N4<>0 THEN GOSUB 3030
1440 GOSUB 630
1450 GOSUB 310:IF L<A THEN 1480
1460 J1=4: C(J1,14)=E: J3=1: GOSUB 600: J3=2: GOSUB 600: J3=3: GOSUB 600
1470 IF Q1=1 THEN 850
1480 IF L>72 THEN 1160
1490 GOTO 1170
1500 '
1510 'サイコ フリ
1520 H1=INT(RND(1)*6)+1: H2=INT(RND(1)*6)+1: H3=H1+H2: LOCATE 3,6: PRINT "サイ NO.1..."
1530 H1=LOCATE 3,9: PRINT "サイ NO.2.....": H2
1530 FOR A=0 TO 2: IF H3=2+A*4 THEN A$="パイ": GOTO 1580
1540 IF H3=3+A*4 THEN A$="シャ-": GOTO 1580
1550 IF H3=4+A*4 THEN A$="ナン": GOTO 1580
1560 IF H3=5+A*4 THEN A$="トン": GOTO 1580
1570 NEXT
1580 LOCATE 4,12: PRINT "アタリ の ショ の ー": A$: "J" テ-ス: FOR I=1 TO 5000: NEXT
1590 PRINT CHR$(12): L=0: N3=N3+1: IF N3=5 THEN N3=1
1600 PRINT "トン": N3: LOCATE 0,5: PRINT "ト": LOCATE 0,6: PRINT "ラ": J1=4: I1=14: C(J1,I1)=E
1600 GOSUB 1760: X=3: Y=5: GOSUB 380: LOCATE 8,1: PRINT U$: LOCATE 8,2: PRINT V$: LOCATE 8,3: PRINT W$: LOCATE 8,4: PRINT X$: LOCATE 8,5: PRINT Y$: LOCATE 8,6: PRINT Z$: LOCATE 8,7: PRINT W$: LOCATE 8,8: PRINT Y$: LOCATE 8,9: PRINT X$
1610 LOCATE 8,11: PRINT Y$: C(4,14)=38: GOSUB 670: N2=13: GOSUB 770: GOSUB 630: IF A$="パイ" THEN 1170
1620 IF A$="シャ-" THEN 1210
1630 IF A$="ナン" THEN 1250
1640 GOTO 1290
1650 G=INT(RND(1)*3): H=G*10+F: T=0
1660 IF D(H+T)=4 THEN ON U GOTO 1960,2120,2190
1670 T=T+1
1680 IF T<S+1 THEN 1660
1690 U=0
1700 D(H+U)=D(H+U)+1: U=U+1: IF U<S+1 THEN 1700
1710 RETURN
1720 H=INT(RND(1)*37)+1: IF H/10=INT(H/10) THEN 1720
1730 IF D(H)<P THEN 1750
1740 GOTO 1720
1750 D(H)=D(H)+0: RETURN
1760 IF C(J1,I1)>30 THEN J=C(J1,I1)-27: GOTO 1810
1770 IF C(J1,I1)>20 THEN J=3: K=C(J1,I1)-20: GOTO 1800
1780 IF C(J1,I1)>10 THEN J=2: K=C(J1,I1)-10: GOTO 1800
1790 J=1: K=C(J1,I1)
1800 M$(J)=0*(K)
1810 RETURN
1820 'メロ J クリテ-
1830 P1=0: P2=0: P3=0: P4=0: P5=0: P6=0: N4=0: N5=0: Q1=0: FOR I=1 TO 4
1840 FOR J=1 TO 16: C(I,J)=0: NEXT J: NEXT I
1850 FOR I=1 TO 37: D(I)=0: NEXT
1860 FOR I=1 TO 84: E(I)=0: NEXT
1870 '***** ひひひパイ *****
1880 J1=0
1890 J1=J1+1: L=INT(RND(1)*6): IF L=5 THEN 2350
1900 IF L=4 THEN A=4: GOTO 1920
1910 A=3
1920 B=INT(RND(1)*A+1): IF B=0 THEN 2050
1930 'シ-ンク
1940 E1=0
1950 E1=E1+1
1960 F=INT(RND(1)*7)+1: S=2: U=1
1970 GOSUB 1650
1980 C(J1,(E1-1)*3+1)=H: C(J1,(E1-1)*3+2)=H+1: C(J1,(E1-1)*3+3)=H+2: IF E1<B THEN 1950
1990 IF A=3 THEN 2010
2000 GOTO 2030
2010 IF B=3 THEN 2070
2020 GOTO 2050

```



4人麻雀ゲーム プログラム・リスト

```

2030 IF B=4 THEN 2070
2040 'トウツ
2050 FOR I=1 TO A-B:P=2:Q=3:GOSUB 1720:C(J1,(I-1+B)*3+1)=H:C(J1,(I-1+B)*3+2)=H:C
(J1,(I-1+B)*3+3)=H:NEXT
2060 'アタマ
2070 IF L=4 THEN 2370
2080 P=3:Q=2:GOSUB 1720:C(J1,10)=H:C(J1,11)=H
2090 'リャンメン
2100 IF L=0 THEN 2120
2110 GOTO 2170
2120 F=INT(RND(1)*6+2):S=1:U=2
2130 GOSUB 1650
2140 C(J1,12)=H:C(J1,13)=H+1:C(J1,15)=H-1:C(J1,16)=H+2:IF J1<3 THEN 1890
2150 GOTO 2420
2160 'ペンチャン
2170 IF L=1 THEN 2190
2180 GOTO 2280
2190 N=INT(RND(1)*2):IF N=0 THEN F=8:GOTO 2210
2200 F=1
2210 S=1:U=3
2220 GOSUB 1650
2230 C(J1,12)=H:C(J1,13)=H+1:IF F=1 THEN C(J1,15)=H+2:GOTO 2250
2240 C(J1,15)=H-1
2250 C(J1,16)=0:IF J1<3 THEN 1890
2260 GOTO 2420
2270 'カンチャン
2280 IF L=2 THEN 2300
2290 GOTO 2410
2300 F=INT(RND(1)*7)+1:G=INT(RND(1)*3):H=G*10+F:IF D(H)=4 THEN 2300
2310 IF D(H+2)=4 THEN 2300
2320 D(H)=D(H)+1:D(H+2)=D(H+2)+1:C(J1,12)=H:C(J1,13)=H+2:C(J1,15)=H+1:C(J1,16)=0
:IF J1<3 THEN 1890
2330 GOTO 2420
2340 'チートイツ
2350 FOR M=1 TO 6:P=3:Q=2:GOSUB 1720:C(J1,1+(M-1)*2)=H:C(J1,2+(M-1)*2)=H:NEXT
2360 'タンキ
2370 P=4:Q=1:GOSUB 1720:C(J1,13)=H
2380 C(J1,15)=H:C(J1,16)=0:IF J1<3 THEN 1890
2390 GOTO 2420
2400 'シャンホアン
2410 P=3:Q=2:GOSUB 1720:C(J1,12)=H:C(J1,13)=H:C(J1,15)=H:C(J1,16)=C(J1,10):IF J1
<3 THEN 1890
2420 '
2430 FOR I=1 TO 13
2440 H=INT(RND(1)*37)+1:IF H/10=INT(H/10) THEN 2440
2450 IF D(H)=4 THEN 2440
2460 C(4,I)=H:D(H)=D(H)+1:NEXT
2470 'D(I)ヲE(L)ニイレル
2480 L=0
2490 FOR I=1 TO 37:D(I)=4-D(I):NEXT
2500 FOR I=1 TO 37:IF I/10=INT(I/10) THEN 2530
2510 FOR K=1 TO D(I):IF D(I)=0 THEN 2530
2520 L=L+1:E(L)=I:NEXT K
2530 NEXT I
2540 'E(L)ヲキル
2550 PRINT:PRINT "コルガウ サイ ヲ フリマス"
2560 FOR I=1 TO 150:A=INT(RND(1)*42)+1:B=INT(RND(1)*42)+43:C=E(A):D=E(B):E(B)=C:
E(A)=D:NEXT
2570 'リーチ センゲン テイキ
2580 FOR I=1 TO 3:P(I)=INT(RND(1)*2):NEXT
2590 FOR I=1 TO 3:Q(I)=RND(1)*65+8:NEXT
2600 PRINTCHR$(12):GOTO 1500
2610 PRINT " *** テンスウ ガイザン ***"
2620 PRINT:INPUT " キソ ノ テンスウ ";Z1:INPUT " ナンバン ティスカ ";Z2:Z3=Z1:IF Z2=0 THEN
2640
2630 FOR I=1 TO Z2:Z3=Z3+2:NEXT
2640 IF INT(Z3/100)=Z3/100 THEN 2660
2650 Z3=INT(Z3/100)+1*100
2660 IF Z3>2000 THEN Z3=2000

```

```

2670 IF P1=0 THEN 2840
2680 FOR I=0 TO 2:P5=H3-1-I*4
2690 IF P5<5 THEN 2710
2700 NEXT
2710 IF P5=P1 THEN Z3=Z3*2:GOTO 2730
2720 GOTO 2780
2730 F(J1)=F(J1)+Z3*3
2740 FOR I=1 TO 4:IF I=J1 THEN 2760
2750 F(I)=F(I)-Z3
2760 NEXT
2770 GOTO 2910
2780 '
2790 J2=P5:F(J1)=F(J1)+Z3*4:FOR I=1 TO 4:IF I=J1 THEN 2820
2800 IF I=J2 THEN F(J2)=F(J2)-Z3*2:GOTO 2820
2810 F(I)=F(I)-Z3
2820 NEXT
2830 GOTO 2910
2840 '
2850 J1=P2:J2=P3:FOR I=0 TO 2:P5=H3-1-I*4:IF P5<5 THEN 2870
2860 NEXT
2870 IF P5=P2 THEN Z3=Z3*2:GOTO 2890
2880 GOTO 2900
2890 F(J1)=F(J1)+Z3*3:F(J2)=F(J2)-Z3*3:GOTO 2910
2900 F(J1)=F(J1)+Z3*4:F(J2)=F(J2)-Z3*4
2910 PRINT CHR$(12):LOCATE 5,5:PRINT "テンズ ヒョウ":PRINT :PRINT "タマイマ アカリテン", IN
T(Z3):PRINT :PRINT U$,F(1):PRINT U$,F(2):PRINT W$,F(3):PRINT X$,F(4)
2920 INPUT"マ サイ ラ フッテ クワサイ. Yes=Y":A$:PRINT CHR$(12):GOTO 240
2930 'リーチ アクション
2940 N4=N4+1:V=Y-1:GOSUB 2990:I=1+(N4-1)*3:G(I)=E(L):L=L+1:LOCATE 1,12:INPUT"クイン
イ-1":F$:K=2+(N4-1)*3:GOSUB 3000:LOCATE 1,12:INPUT"クインイ-2":F$:K=3+(N4-1)*3:GOSUB
3000:N5=N5+1:GOTO 1340
2950 I2=F1
2960 C(4,I2)=C(4,I2+1):I2=I2+1
2970 IF I2<14 THEN 2960
2980 N5=N5+1:N2=13-N5:GOSUB 3180:GOSUB 770:RETURN
2990 LOCATE X,Y:PRINT " ":Y=Y+1:LOCATE X,Y:PRINT " ":RETURN
3000 LOCATE 1,12:PRINT " ":FOR F1=1 TO 14:IF F$=R$(F1) THEN 3020
3010 NEXT
3020 J1=4:I1=F1:G(K)=C(J1,I1):C(J1,I1)=38:GOSUB 2950:RETURN
3030 X=28-(N4-1)*4:FOR I=1 TO N4*3-1
3040 FOR J=1+I TO N4*3
3050 IF G(I)<G(J) THEN 3070
3060 A=G(I):G(I)=G(J):G(J)=A
3070 NEXT J:NEXT I
3080 FOR I=1 TO N4*3:J1=4:I1=11+I-(N4-1)*3:C(J1,I1)=G(I):GOSUB 1760:X=X+1:Y=13:G
OSUB 380:NEXT I:RETURN
3090 LOCATE 2,9:INPUT"ジョウ":C$:LOCATE 2,9:PRINT " ":IF(C$="P")+(C$="c") THE
N 2930
3100 IF C$="h" THEN P1=0:P2=4:P3=J1:J1=4:PRINTCHR$(12):GOTO 970
3110 LOCATE 2,9:PRINT " ":GOTO 520
3120 '
3130 LOCATE 2,11:PRINT"トウ"Y":I1=14:C(J1,I1)=E(82):GOSUB 1760:X=9:Y=11:GOSUB 38
0:LOCATE 16,11:PRINT"ウツ"Y":C(J1,I1)=E(83):GOSUB 1760:X=23:Y=11:GOSUB 380:RETURN
3140 LOCATE 0,13:PRINT " "
3150 LOCATE 0,14:PRINT " "
3160 LOCATE 0,15:PRINT " "
3170 RETURN
3180 LOCATE 0,13:PRINT " "
3190 LOCATE 0,14:PRINT " "

```



マイコン学 入門

15

第2章 マイクロコンピュータの基礎回路



PLAとマイクログラム

■小林昭夫■

■ PLA の高度化

先月号までで、一応PLA回路の基本原則と、いくつかの代表的な論理回路について具体的なPLA回路化を試みたわけですが、今月号からは、そのしめくりとして、PLAの圧縮、簡略化方法、PLAの拡張方法、PLAの将来性などについて触れていきたいと思ひます。

① PLAの圧縮、簡略化方法

(A) 論理式の簡略化

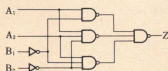
PLAを簡略化する場合、PLAの構造に工夫をこらして簡略化する方法の前に、当面しているPLAを表現している論理式を簡略化することが必要になってきます。そこでまず、論理式の簡略化方法について考えてみましょう。

代数学(正確にはブール代数 Boolean algebraと呼びます)の講義みたいになってしまいますが、がんばってついてください。

図1にブール代数の基本法則を読者の確認の意味で示します。また、代表的な論理回路の例もあげたので参考にしてください。

練習問題 ①

$(A_1 \cdot \bar{B}_1) \cdot (A_1 \cdot A_2 \cdot \bar{B}_2) \cdot (A_2 \cdot \bar{B}_1 \cdot \bar{B}_2)$
で示される論理式をPLA化してみなさい。



上の論理式を通常のNANDゲートで構成すると左のようになりますが、PLAで構成する場合は、AND、

ORの組み合わせに変換してやらねばなりません。

上の論理式を(7)の定理を使って書き直すと、

$$\begin{aligned} & \textcircled{1} (A_1 \cdot \bar{B}_1) \cdot (A_1 \cdot A_2 \cdot \bar{B}_2) \cdot (A_2 \cdot \bar{B}_1 \cdot \bar{B}_2) \\ &= (A_1 \cdot \bar{B}_1) + (A_1 \cdot A_2 \cdot \bar{B}_2) + (A_2 \cdot \bar{B}_1 \cdot \bar{B}_2) \end{aligned}$$

となるので、これをPLAに変換するのは容易でしょう(図aに①の方式でのPLAを示します)。

しかし、この方式では、全体の結果の否定に必要なインバータを外付けしてやらなければなりません。実際上、MOS-LSIではMOSトランジスタ2個でインバータを付けるのが普通ですが、ここでは、あえて練習のため、インバータを使用しない方法を考えてみます。

今度は問題の論理式の各3項の中味をばらしてみよう。

$$\begin{aligned} & \textcircled{2} (A_1 \cdot \bar{B}_1) \cdot (A_1 \cdot A_2 \cdot \bar{B}_2) \cdot (A_2 \cdot \bar{B}_1 \cdot \bar{B}_2) \\ &= (\bar{A}_1 + B_1) \cdot (\bar{A}_1 + \bar{A}_2 + B_2) \cdot (\bar{A}_2 + B_1 + B_2) \\ &= (\bar{A}_1 \cdot \bar{A}_1 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 + \bar{A}_2 \cdot B_1 + B_1 \cdot B_2) \cdot (\bar{A}_2 + B_1 + B_2) \\ &= \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 + \bar{A}_1 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot (\bar{A}_2 + B_1 + B_2) + \bar{A}_1 \cdot B_2 \cdot (\bar{A}_2 + B_1 + B_2) + \bar{A}_1 \cdot B_1 \cdot (\bar{A}_2 + B_1 + B_2) + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot (\bar{A}_2 + B_1 + B_2) \\ &= \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 + \bar{A}_1 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot B_1 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot B_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_2 \cdot B_2 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot B_1 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot B_2 \\ &= \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 + \bar{A}_1 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot B_1 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot B_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_2 \cdot B_2 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot B_1 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot B_2 \\ &= \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 + \bar{A}_1 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot B_1 + \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_2 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_1 \cdot B_2 + \bar{A}_1 \cdot B_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_1 \cdot B_2 \cdot B_2 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot \bar{A}_2 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot B_1 + \bar{A}_2 \cdot B_2 \cdot B_2 \end{aligned}$$

以上の結果をPLA化したのが図bです。おわかりのように積項数は(a)の3本に較べ9本と多くなっていますが、外付けのインバータは必要なくなります。

* カルノー・マップによる方法

論理式の簡略化には直接、利いてはきませんが、論理式を導く前の真理値表の作製の時点で有効な方法に、カルノー・マップ(Karnaugh map)による方法があります。

今、たとえば $Z = A \cdot \bar{B} + A \cdot B + \bar{A} \cdot B$ という論理式を考えてみましょう。この式を簡略化しようと思

図1 ブール代数の基本法則

OR $A + B$ AND $A \cdot B$ NOT \bar{A} 

(1) 同一則

$$A + A = A$$

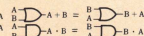
$$A \cdot A = A$$



(2) 交換則

$$A + B = B + A$$

$$A \cdot B = B \cdot A$$



(3) 結合則

$$A + (B + C) = (A + B) + C$$

$$A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

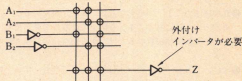
$$A \cdot (B + C) = (A \cdot B) + C$$

$$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot C$$

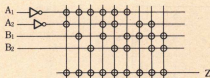
これらの基本法則の中でも (7) のド・モルガンの定理は NAND や NOR で構成することの多い TTL 論理回路の設計にとって特に重要な法則です。

練習問題1の2通りの解答例

(a) ①の方法によるPLA



(b) ②の方法によるPLA



積項数 (product term) は多くなるが、外付けのインバータを付ける必要がなくなる。

例えばブール代数の法則によって、

$$Z = A \cdot \bar{B} + A \cdot B + \bar{A} \cdot B = A(\bar{B} + B) + \bar{A} \cdot B \quad (6) \text{による}$$

$$= A + \bar{A} \cdot B \quad (5) \text{による}$$

$$= A + B$$

となります。また、別の直観的なベン図による方法からも、この結果は導かれます。

$$Z = A \cdot \bar{B} + A \cdot B + \bar{A} \cdot B = A + B$$



ここで読者は、この結果を見て『なるほど、なんだ当り前のことではないか』と思うかもしれません。事実、いったん論理式が求まってしまえば、あとはブール代数によって簡略化を強引に押し進めるか、あるいは後に述べるクワイン・マクラスキー法 (Quine-McCluskey) によって機械的に処理することが可能です。

現実問題としては論理式を導く前の段階、すなわちでき上がった真理値表からいかにして論理式をうまく表現するかに多くの時間が費やされているのが現状です。そこで登場するのが、ここで説明するカルノー・マップによる方法なのです。上の問題の真理値表を書くとき次のようになります。

B \ A	0	1
0	0	1
1	1	1

カルノーマップの手順は次のとおりです。

- ①真理値表の0は無視する(カルノー手法は論理和を基本とするから)。
- ②真理値法の“1”の項をなるべく多く、かためること。両端のマス目にある“1”も図上では離れて見えても、1つの変数で値が異なるだけだから簡略化の対象となります。
- ③次に、これら“1”のマスをループで囲む。ループは縦・横重なってもかまわない。

以上のことにより、上の真理値表は次のようになります。

B \ A	0	1
	0	1
0	0	1
1	1	1

ループaは変数Aの如何にかかわらず1であることを示しています。すなわち、 $\bar{A} \cdot B + A \cdot B = B$
 $= B(\bar{A} + A)$
 $= B$ ということです。

ループbは変数Bの如何にかかわらず1であることを示しています。すなわち $A \cdot B + A \cdot \bar{B} = A$ ということです。このループaとループbの論理和(OR)が、この真理値表の論理式となるわけで、 $A + B$ になります。

さて、2変数だけでは話が単純すぎてピンとこない読者もいるかもしれませんがで4変数のカルノーマップの例をあげてみましょう。変数をABCDとすると、マップは次のようになります。

	C-D		C-D		C-D	
AB \ CD	00	01	11	10	00	01
A-B	00					
A-B	01					
A-B	11					
A-B	10					

例題として次のカルノーマップの論理式を求めてみましょう。

AB \ CD	00	01	11	10
00	0	1	0	1
01	0	1	1	0
11	0	1	1	0
10	1	1	0	1

$\bar{C} \cdot D$ のような一例の細長いループならば簡単ですが、 $\bar{B} \cdot \bar{D}$ のようなマス目の端のグループは見にくいのがカルノーマップの欠点ですが、見にくい領域のグループを参考までに以下に示しておきます。

AB \ CD	00	01	11	10
00	$\bar{A} \cdot \bar{C}$	$\bar{A} \cdot \bar{C}$		
01				
11	$\bar{A} \cdot \bar{C}$	$\bar{A} \cdot \bar{C}$		
10				

以上より、例題の論理式は図から、

$$Z = \bar{C} \cdot D + B \cdot C + \bar{B} \cdot \bar{D}$$

となることがわかります。

練習問題 2

練習問題1]で示される論理式の負論理をカルノー・マップで表わしてみて、カルノー・マップによる方法により論理式を確認してみてください。

AB \ CD	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	0	0
11	0	1	0	1
10	1	1	0	0

(実はこの論理式は、2ビットのマルチチャードコンパレータ回路の1部で、 $A > B$ ならば出力が1となる回路になっています)。

ループaは $A_1 \cdot \bar{B}_1$ に相当し、
 ループbは $A_1 \cdot A_2 \cdot \bar{B}_2$ に相当し、
 ループcは $A_1 \cdot \bar{B}_1 \cdot \bar{B}_2$ に相当します。

以上より、 $Z = A_1 \cdot \bar{B}_1 + A_1 \cdot A_2 \cdot \bar{B}_2 + A_2 \cdot \bar{B}_1 \cdot \bar{B}_2$ となり、同じことが確認されました。

I/Oニュース

●インテルジャパン・マイクロコンピュータ・トレーニングセンター●

インテルジャパンは、マイクロコンピュータ・トレーニングセンターを4月21日にOPENしました。同センターでは、システム開発に携わるエンジニアに対して組織的なトレーニングを行ない、マイクロコンピュータ応用システムの開発にかかる期間の短縮と費用の軽減を側面からサポートすることを目的としています。

トレーニングは、講義50%、実習50%のワークショップ形式で、2~3名当り1台の割合でインテルのMD Sシリーズなどの開発システムが用意されている。定員は15名。

所在地：〒105 東京都港区新橋5-22-10

松岡田村ビル2F

☎(03)437-6611

受講料：5日間コース ¥179,000

3日間コース ¥110,000

問い合わせ先：インテルジャパン(株) 広報室

〒154 東京都世田谷区新町1-23-9

☎(03)426-9261 フラワーヒル新町東館

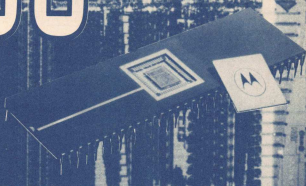


MC68000

明石ミニコン研究会

●赤松 敬栄
●香川 三郎

徹底研究



70年代のI/O誌をにぎわせた、8080・6800・Z80で代表される8ビット・ワンチップCPUも、80年代には、8086・68000・Z8000などの16ビットCPUに移行していくものと思います。

そこで、モトローラ社の68000について、このチップが日本で入手できるようになれば、すぐにでも使えるように勉強しておくことにしましょう。

今回は一番複雑なアドレッシング・モードについて説明し、ミニコン(OKITAC-4300)でこの68000のクロス・アセンブラができたときに、全命令について説明することになります。I/Oの1979年6月号と12月号にも解説があるので、そちらも参考にしてください。

1. 実効アドレス

68000では、図1に示すように、ほとんどの命令語の中に実効アドレス部があり、これによってオペランドの位置を指定します。図からもわかるように、実効アドレス部はモード部とレジスタ部のそれぞれ3ビットからなる2つの部分から構成されています。また、この6ビットの実効アドレス部で完全にオペランドの位置を指定できない場合は、図2のように命令語のすぐ後に拡張実効アドレス語を付加します。実効アドレスは、

- ① 直接レジスタ・モード
- ② メモリアドレッシング・モード
- ③ 特別モード

と大きく3組に分類することができます。

図1 実効アドレスを1つだけ指定する命令語の一般型式

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
実効アドレス部										モード部 レジスタ部					

図2 68000命令型式

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
命令語 (命令とモードを指定する最初の語)															
イミディエイト・オペランド (必要な場合のみ) が置換 (<)															
ソースの拡張実効アドレス語 ()															
ディスティネーションの拡張実効アドレス語 ()															

2. 直接レジスタ・モード

このアドレッシング・モードは、16個の汎用レジスタ^{※注}(図3)のうちの1をオペランドとして指定する方法です。

(2-1) データ・レジスタ直接: Dn

実効アドレス部のレジスタ部で指定したデータ・レジスタがオペランドになります。

データ・レジスタ直接
モード部: 000 レジスタ部: n
指定したデータ・レジスタ Dnが

(2-2) アドレス・レジスタ直接: An

実効アドレス部のレジスタ部で指定したアドレス・レジスタがオペランドになります。

アドレス・レジスタ直接
モード部: 001 レジスタ部: n
指定したアドレス・レジスタ Anが

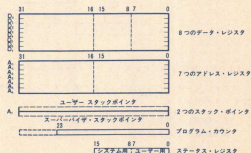
3. メモリアドレッシング・モード

このアドレッシング・モードは、記憶場所がオペランドになります。

(3-1) アドレス・レジスタ間接: An₁₆

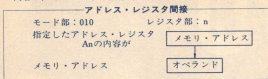
実効アドレス部のレジスタ部で指定したアドレス・レジスタ

図3 68000のレジスタ構成



※注) 16個とは、8つのデータ・レジスタと8つのアドレス・レジスタのこと。

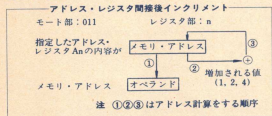
の内容が、オペランドの記憶場所の番地になります。



(3-2) アドレス・レジスタ間接後インクリメント: $An @ +$

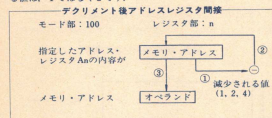
3-1と同様に、実効アドレス部のレジスタ部で指定したアドレス・レジスタの内容がオペランドの記憶場所の番地になります。さらに、このオペランドのアドレスを決定した後、そのアドレス・レジスタはインクリメントされます。増加される値は、オペランドの大きさがバイト・語・長語によって、それぞれ1・2・4の値になります。ただし、指定したアドレス・レジスタがスタック・ポインタ(A_7)であり、かつオペランドの大きさがバイトの場合は増加される値は1ではなく2になります。理由はスタック・ポインタの内容を常に偶数にしておき、語単位にアクセスするためです。

68000のメモリ番地の割り当ては、図4のようにバイト単位になっています。ですから、スタック上のデータがバイト・語・長語と入り乱れていると、スタックから違ったデータを取り出すミスが起こります。これを防ぐためにスタックを語単位で構成しています。



(3-3) デクリメント後アドレス・レジスタ間接: $An @ -$

まず、実効アドレス部のレジスタ部で指定したアドレス・レジスタの内容から(1, 2, 4)の値をデクリメントします。なお、減少される値は、3-2と同じです。その後、そのアドレス・レジスタの内容がオペランドの記憶場所の番地になります。また、指定したアドレス・レジスタがスタック・ポインタで、オペランドの大きさがバイトの場合は、3-2と同様に減少される値は、1ではなく2です。



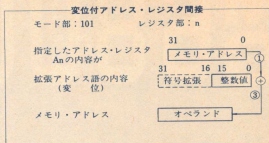
(3-4) 変位付きアドレス・レジスタ間接: $An @ (d)$

このアドレス・モードの場合は、1語の拡張アドレス語が必要で、オペランドは、

- ① 指定したアドレス・レジスタの内容
 ② 拡張アドレス語の16ビット整数値を符号拡張した値。

①と②を加えた値がオペランドの記憶場所の番地になります。

※注) 最上位ビットと同じビット・パターンをビット31までコピーすること。



(3-5) (インデックス修飾と変位) 付きアドレス・レジスタ間接: $An @ (d, ix)$

このアドレス・モードでは、図5に示すような型式の1語の拡張アドレス語が必要です。オペランドは、

- ① 指定したアドレス・レジスタの内容
 ② 拡張アドレス語の下部8ビットにある整数値を符号拡張した値
 ③ 指定したインデックス・レジスタの内容

①～③を加えた値がオペランドの記憶場所の番地になります。

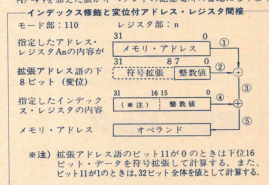


図4 68000のメモリアドレスの割り当て

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
バイト	000000															■ 000000
バイト	000002															■ 000002
バイト	FFFFFF(E)															■ FFFFFFFE

図5 インデックス修飾時の拡張アドレス語の型式

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
D	A	レジスタ	W	1	0	0	0	変位 (8ビット整数)							

ビット15—修飾するインデックス・レジスタが、データ・レジスタかアドレス・レジスタかを決定する。
 ①—データ・レジスタ
 ②—アドレス・レジスタ
 ビット14—12—修飾するインデックス・レジスタ番号
 インデックス・レジスタ番号
 ビット11—インデックスの大きさ
 0—インデックス・レジスタの下部16ビットの整数値を符号拡張して用いる。
 1—インデックス・レジスタの32ビット全体を用いる。



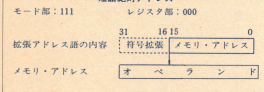
4. 特別アドレス・モード

2章, 3章で説明した実効アドレス部のレジスタ部は、レジスタ番号を指定するものでした。しかし、この特別アドレス・モード(モード部が111)の場合は、レジスタ番号を示すのではなく、どの特別アドレス・モードを指定するかを意味します。

(4-1) 短語絶対アドレス: ***. W

このアドレス・モードは、1語の拡張アドレス語が必要です。オペランドの記憶場所の番地は、拡張アドレス語の内容です。短語(16ビット)の内容は、それがアドレスとして使用される前に符号拡張されます。

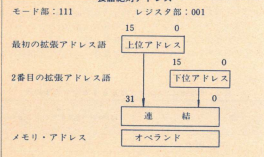
短語絶対アドレス



(4-2) 長語絶対アドレス: ***. L

このアドレス・モードは、2語の拡張アドレス語が必要です。オペランドの記憶場所の番地は、2語の拡張アドレス語を連結することによって得られた値です。アドレスの上位部分は、最初の拡張アドレス語の内容です。また、アドレスの下位部分は、後の拡張アドレス語で示されます。

長語絶対アドレス



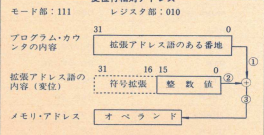
(4-3) 変位付き相対アドレス: PC@ (d)

このアドレス・モードは、1語の拡張アドレス語が必要です。オペランドは、

- (a) プログラム・カウンタの内容
- (b) 拡張アドレス語の16ビット整数値を符号拡張した値

(a)と(b)を加えた値がオペランドの記憶場所の番地になります。ただし、プログラム・カウンタの内容は、この拡張アドレス語の番地を示しています(命令語のある番地+2)。

変位付相対アドレス



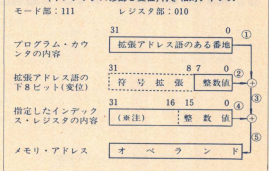
(4-4) (インデックス修飾と変位)付き相対アドレス: PC@ (d, ix)

このアドレス・モードは、3-5と同様に図5に示すような型式の1語の拡張アドレス語が必要です。オペランドは、

- (a) プログラム・カウンタの内容
- (b) 拡張アドレス語の下位8ビットにある整数値を符号拡張した値
- (c) 指定したインデックス・レジスタの内容

(a)~(c)を加えた値がオペランドの記憶場所の番地になります。なお、プログラム・カウンタの内容は、4-3と同じです。

(インデックス修飾と変位)付き相対アドレス

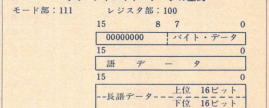


(4-5) イミディエイト・データ: #***

このアドレス・モードは、命令処理の大きさによって1語あるいは2語の拡張アドレス語が必要です。

- (a) バイト(8ビット)処理………オペランドは拡張アドレス語の下位バイトです。
- (b) 語(16ビット)処理………オペランドは1語の拡張アドレス語です。
- (c) 長語(32ビット)処理………オペランドは2語の拡張アドレス語です。上位16ビットは最初の拡張アドレス語で、下位16ビットは2番目の拡張アドレス語です。

イミディエイト・データの型式



(4-6) コンディション・コード・ステータス・レジスタ直接: CCR or SR

次の6つの命令は、コンディション・コードかステータス・レジスタがオペランドになります。なお、コンディション・コードとステータス・レジスタの関係は、図6を参照してください。

これまで述べてきたアドレス・モードを要約すると、表1のようになります。



コンディショニングコード・ステータスレジスタ直接

モード部: 111 レジスタ部: 100
 ANDI*¹ to CCR*² EORI*⁴ to CCR ORI*⁵ to CCR
 ANDI to SR*³ EORI to SR ORI to SR
 ※1 AND Immediate の略
 ※2 Condition Code Register
 ※3 Status Register
 ※4 Exclusive OR Immediate
 ※5 Inclusive OR Immediate

これまで述べてきたアドレス・モードを要約すると、表1のようになります。

5. 暗黙的レジスタ指定

命令の中のいくつかは、その命令が使用するレジスタを暗黙的に指定したものがああります。たとえば、RTS(Return from Subroutine)命令では、スタック・ポインタを使ってスタックから戻り番地を取り出し、プログラム・カウンタに入れます。このように命令によって、プログラム・カウンタ(PC)・スーパーバイザ・スタックポインタ(SSP)・ユーザースタックポインタ(USP)・ステータス・レジスタ(SR)などのレジスタに関係したものがああります。これを表にしたものが表2です。

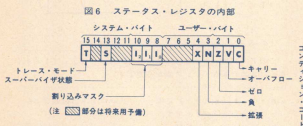


表1 68000の実効アドレス要約表

リテラル	説明場所	アドレッシング・モード	モード部	レジスタ部
Dn	2-1	データ・レジスタ直接	000	レジスタ番号
An	2-2	アドレス・レジスタ直接	001	レジスタ番号
An@	3-1	アドレス・レジスタ間接	010	レジスタ番号
An@+	3-2	アドレス・レジスタ間接 後インクリメント	011	レジスタ番号
An@-	3-3	デクリメント後アドレス・ レジスタ間接	100	レジスタ番号
An@(d)	3-4	変位付アドレス・レジス タ間接	101	レジスタ番号
An@(d,x)	3-5	(インデックス修飾と変 位) 付アドレスレジス タ間接	110	レジスタ番号
***, W	4-1	短語絶対アドレス	111	000
***, L	4-2	長語絶対アドレス	111	001
PC@(d)	4-3	変位付相対アドレス	111	010
PC@(d,x)	4-4	(インデックス修飾と変 位) 付き相対アドレス	111	011
#***	4-5	イミディエイト・デー タ	111	100
CCR=SR	4-6	コンディショニングコード・ ステータスレジスタ直接	111	100

6. スタックと列

インデックス・アドレッシング・モードを使うと配列データ構造の処理ができます。さらに、MC68000では、アドレス・レジスタ間接後インクリメント(An@+)・デクリメント後アドレス・レジスタ間接(An@-)の2つのモードによって、スタックと列のデータ構造の処理もできます。なお、スタックとは、後入れ先出し(last-in-first-out)リストで、「列」とは、先入れ先出し(first-in-first-out)リストのことです。また、データをスタックあるいは列に入れることを、「プッシュ」といい、逆に取り出すことを「プル」とするといいます。

68000では、スタックを説明するのに

- ① システムスタック: A₇ (2つのスタックポインタ) を使って作るスタック。
- ② ユーザースタック: A₆~A₀ (7つのアドレス・レジスタ) を使って作るスタック。

の2種類に分けています。システム・スタックは、表2で示したような(SSP, SSP)に関連のある多くの命令で、暗黙的に使われます。また、ユーザースタックは、SP(A₇)を使わないで、A₆~A₀の7つのアドレス・レジスタを使い、ユーザーが自由に作るものを意味します。

(6-1) システム・スタック

図3にあるように(A₇)はシステム・スタックポインタ(SSP)です。なお、このA₇には、スーパーバイザ・スタックポインタ(SSP)とユーザースタックポインタ(USP)があります。この2つのうちどちらを指定するかは、図6にあるSビット(スーパーバイザ・ビット)の状態によります。

このSビットがスーパーバイザ状態を指示しているときは、SSPがシステム・スタックとして動作し、USPは関係があ

表2 暗黙的にレジスタ指定をする命令の要約表

命 令	暗黙的に関係するレジスタ
Bcc BRA	PC
BSR	PC, SP
CHK	SSP, SR
DBcc	PC
DIVS	SSP, SR
DIVU	SSP, SR
JMP	PC
JSR	PC, SP
LINK	SP
MOVE CCR	SR
MOVE SR	SR
MOVE USP	USP
PEA	SP
RTE	PC, SP, SR
RTR	PC, SP, SR
RTS	PC, SP
TRAP	SSP, SR
TRAPV	SSP, SR
UNLK	SP

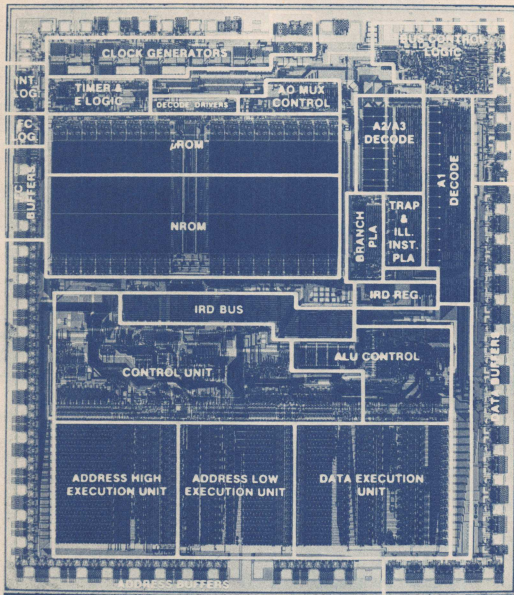
りません。

逆に、Sビットがユーザー状態のときは、USPがシステム・スタックポインタとして動作し、SSPは関係なくなります。SSPもUSPもどちらも上位記憶番地から下位記憶番地に向かってスタックが伸びていきます。ですから、SP \oplus のアドレス・モードで、新しいデータをシステム・スタックに入れ、SP \oplus では、システム・スタックからデータを取り出すことになります。

サブルーチン・コールのときは、プログラム・カウンタがシステム・スタックにしまわれます。逆に、リターンのときは、システム・スタックからプログラム・カウンタに戻されます。一方、トラップや割り込み処理中は、プログラム・カウンタとステータス・レジスタがスーパーバイザ・スタック上にしまわれます。

このように、スーパーバイザ状態とユーザー状態にはっきり区別されているので、正確な実行ができ、ユーザースタックポインタを、ユーザーが独断的に使用することができます。

68000の内部



MC68000

**68,000 TRANSISTORS
246 X 281 MILS**

システム・スタック上にきっちりと正確にデータをしまうために、スタック上のデータ登録に少し制限があります。それは前に少し触れましたが、データは常に語単位で出し入れされていることです。ですから、バイト（8ビット）単位のデータをシステム・スタックに出し入れするときは、常に語（16ビット）の上位半分（8ビット）が取り扱われます。語の低位半分（8ビット）は変化しません。

(6-2) ユーザースタック

ユーザースタックは、 $An@+$ と $An@-$ の2つのアドレス・モードを使うことによって作ることができます。アドレス・レジスタ($An@-$)を使うことによって、上位記憶番地から下位記憶番地に向かって伸びるスタック（一般にいうスタック）と逆に下位記憶番地から上位記憶番地に向かって伸びるスタックの両方を使うことができます。

まず、スタックを使うときの注意を3つあげます。

- ① $An@-$ を使うとき、そのアドレス・レジスタは、先にデクリメントされ、その後、アドレス・レジスタの内容がスタック内のポインタとして使われます。
- ② $An@+$ を使うとき、そのアドレス・レジスタの内容がスタック内のポインタとして使用された後にインクリメントされる。
- ③ バイト（8ビット）単位のデータをスタックに出し入れするときは、ペア（2バイトを1まとめでして）で行わなければならない。なぜならば、語や長語が入り混じってスタックにしまっているため、データの取り出すときの誤まりを避けるためです。ですから、語や長語は常に語単位（ポインタが指示する番地が常に偶数）で取り扱われます。

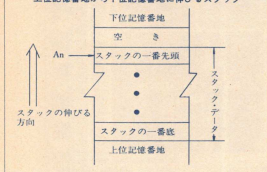
(6-2-A) 上位記憶番地から下位記憶番地に向かって伸びるユーザースタック

上位記憶番地から下位記憶番地に向かって伸びていくスタックは、次のように使います。

- * $An@-$ はスタック上にデータをしまうときに使う。
- * $An@+$ はスタック上からデータを取り出すときに使う。

スタックからデータを出し入れた後、レジスタ An は、スタック上の最後（先頭）のデータのある番地を指示しています。

上位記憶番地から下位記憶番地に向けるスタック



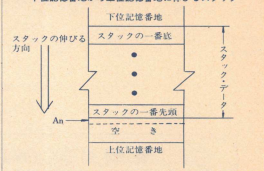
(6-2-B) 下位記憶番地から上位記憶番地に向けるユーザースタック

下位記憶番地から上位記憶番地に向かって伸びていくスタックは、次のように使います。

- * $An@+$ はスタック上にデータをしまうときに使う。
- * $An@-$ はスタック上からデータを取り出すときに使う。

スタックからデータを出し入れた後、レジスタ An はスタックとして次に利用される番地を指示しています。

下位記憶番地から上位記憶番地に向けるスタック



(6-3) 列

列は、 $An@+$ と $An@-$ の2つのアドレス・モードを使うことによって作ることができます。2つのアドレス・レジスタ(A_0 、 A_1 のうちの2つ)を1組として使うことにより、上位記憶番地から下位記憶番地に向かって伸びる列と、その逆の下位記憶番地から上位記憶番地に向かって伸びる列の両方を使うことができます。列は、一方からしまわれていき、別のもう一方から取り出す構造なので、入口と出口の2つの番地を指示する2つのアドレス・レジスタがいます。

(6-3-A) 下位記憶番地から上位記憶番地に向ける列

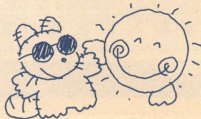
下位記憶番地から上位記憶番地に向かって伸びていく列は、次のように使います。

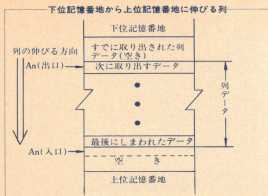
- * $An(入口)@+$ はデータを列の中にしまうときに使う。
- * $An(出口)@+$ はデータを列の中から取り出すときに使う。

列にデータをしまった後、しまふ番地を記憶しているアドレス・レジスタ($An(入口)$)は、列の中に次にしまふべき番地を指示しています。そして、列の中から次に取り出すデータ番地を記憶しているアドレス・レジスタ($An(出口)$)は変化しません。

逆に、列からデータを取り出した後、 $An(出口)$ は、列の中から次に取り出すべきデータの番地を指示しています。もちろん、このとき、 $An(入口)$ は変化しません。

さらに、すでに列からデータを取り出した記憶場所は、空になるので、この無駄をはぶくために、環状バッファ(Circular Buffer)を作ることができます。そのためにはアドレス・レジスタを調べたり、列からデータを出し入れするときに調整すればよいのです。環状バッファにしておくと、列データが多くなっても、他の記憶内容を破壊する心配もなくなります。





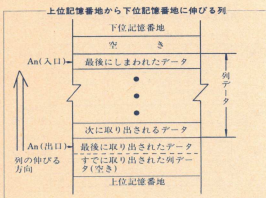
(6-3-B) 上位記憶番地から下位記憶番地に向かって伸びる列

上位記憶番地から下位記憶番地に向かって伸びていく列は次のように使います。

- * An(入口)はデータを一時的に列の中に入れておくときに使う。
- * An(出口)はデータを一時的に列の中から取り出すときに使う。

列にデータを入れた後、列の中に入れておく番地を記憶しているアドレス・レジスタ (An(入口)) は、列の中に入れておく最後のデータが入っている番地を示しています。

また、列から取り出した最後のデータが入っている番地を示すアドレス・レジスタ (An(出口)) は変化しません。逆に、列からデータを取り出した後、An(出口) は列から取り出した最後のデータの入っている番地を示しています。もちろん、そのとき、An(入口)は変化しません。この列を前に述べたような環境バッファとして使うこともできます。



7. 実際の場合

MOVE命令を使って今まで述べてきた実効アドレスの使い方を実例をあげて説明します。その前に、実効アドレス・モードは表3のように分類されます。理由は、命令の種類によって使用できるアドレッシング・モードに少し制限があるからです。

(7-1) MOVE命令

MOVE命令の説明は図7のようになります。この命令には、ソースとディスティネーションの2つの実効アドレスがあります。そして、ソースはすべてのアドレッシング・モードを使うことができますが、ディスティネーションには、データ・変更アドレッシング・モードしか使えません。ですから、アドレ

ス・レジスタ直接をディスティネーション部で指定できないのですが、アドレス・レジスタに値を入れる命令 (MOVE A) が別にあるのです。

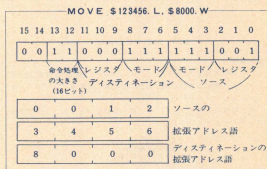
(7-2) (A_n) → D_nの場合

アドレス・レジスタA_nの内容をデータ・レジスタD_nに32ビットすべてでMOVEする場合の機械語は次のようになります。



(7-3) (X "123456") → X "FF8000" の場合

X "123456" 番地の内容をX "FF8000" 番地に16ビットだけMOVEする場合は次のようになります。



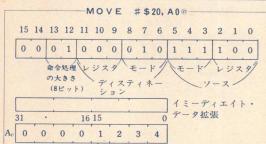
あれが、ディスティネーションの拡張アドレス語が1語 (短語) しかありません。これは、符号拡張してから使われるので、X "8000" は、X "FF8000" となり、そのうちの24ビットがアドレス・バスに出力されるので結局X "FF8000" 番地になるからです。ですから、短語絶対アドレス・モードの

表-3 実効アドレス・モードの分類表

実効アドレス・モード	分 類				(結合したもの)		
	データ	メモリ	制 御	変 更	データ・変更	メモリ・変更	制御・変更
Dn	*			*		*	
An				*			
An@	*	*	*	*	*	*	*
An@+	*	*		*	*	*	
An@-	*	*		*	*	*	
An@ (d)	*	*	*	*	*	*	*
An@ (d,ix)	*	*	*	*	*	*	*
***, W	*	*	*	*	*	*	*
***, L	*	*	*	*	*	*	*
PC@ (d)	*	*	*	*			
PC@ (d,ix)	*	*	*	*			
#***	*	*					

場合、第15ビット目が1のときは、符号拡張されるので特に注意が必要です。また、拡張アドレス語が2組ある場合は、図2で示したように、ソース部が先に来て、ディスティネーション部が後にくることも注意してください。

(7-4) # \$20 → A0の場合



この命令によって、X "20" というイミディエイト・データが、X "001234" 番地に移動されます。命令実行後もA0の内容は変化しません。

(7-5) (A0 ← +) → A3 ← - の場合

図7 MOVEの命令

* 命令説明

ソースの内容をディスティネーションの指定する位置に移動させる。データは移動する時に調べられ、その調べた結果に従ってコンディション・コードがセットされる。

命令処理の大きさは、バイト・語・長語を指定することができる。

* コンディション・コード

X	N	Z	V	C
-	*	*	0	0

N...移動した結果が良のときセットされ、それ以外はクリアされる。

Z...移動した結果が0のときセットされ、それ以外はクリアされる。

V...常にクリア (0) される。

C...常にクリア (0) される。

X...変化しない。

* 命令形式:

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
0	0	大きさ	ディスティネーション	レジスタ	モード	モード	レジスタ	ソース							

* 命令フィールド:

◎ 大きさ...移動させるオペランドの大きさを指定する。

0 1...バイト (8ビット)

1 1...語 (16ビット)

1 0...長語 (32ビット)

◎ ディスティネーション実効アドレス部——ディスティネーションの場所を指定する。

データ・変更アドレッシング・モードだけの使用が許される。

◎ ソース実効アドレス部——ソース・オペランドを指定する。すべてのアドレッシング・モードの使用が許される。しかし、命令処理の大きさがバイト (8ビット) のときは、アドレスレジスタ直接アドレッシング・モードは使用できない。



MOVE A1 ← +, A2 ← -

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1

命令処理の大きさ (16ビット) レジスタ モード ディスティネーション ソース

A1	0	0	0	0	0	0	1	A
A2	0	0	0	0	0	0	F	0

命令実行前の A1, A2 の内容

命令実行前のアドレス・レジスタA1とA2の内容をそれぞれX "0000001A"とX "000000F0"とすると、この命令によって、X "00001A" 番地の内容がX "0000EE" 番地に語 (16ビット) 単位で移動します。そして、この命令を行なった後、A1とA2の内容はそれぞれ、

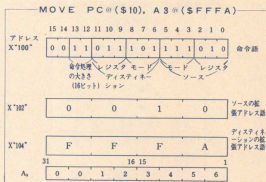
命令実行後のA1, A2の内容

A1	0	0	0	0	0	0	1	C
A2	0	0	0	0	0	0	E	E

命令実行後の A1, A2 の内容

になります。命令処理の大きさが語 (16ビット) 単位の場合は、インクリメント・デクリメントされる値が2であるのに注意してください。また、デクリメントは、アドレス決定前に行なわれるので、X "0000F0" 番地に値が移動するのではないこともあわせて注意してください。

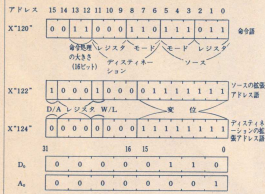
(7-6) (PC ← [\$10]) → A3 ← (\$FFFA) の場合



このX "100"~X "105" 番地までの3語長命令によって、X "112" 番地の内容がX "123450" 番地に移動されます。その説明は、まずプログラム・カウンタ (PC) の値は、ソースのオペランドの番地計算をするときは、X "102" になっています。X "100" ではありません。ですから、変位部がX "0010" です。加算した答のX "112" がソースのオペランドの番地になります。

次に、ディスティネーションの番地は、アドレス・レジスタA3の内容がX "123456" で、変位がX "FFFFFA" です。ですから、まず変位を符号拡張してX "FFFFFFFA" となり、それとA3の内容を加算した答X "123450" がディスティネーションのオペランドの番地になります。

(7-7) (PC ← [\$7F, A0, L]) → A0 ← (\$FF, D0, W) の場合

MOVE PC@(\$7F,A₀,L),A₀@(\$FF,D₀,W)

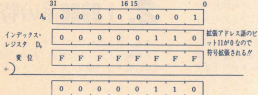
以上の3語長命令によって、X"1A2"番地の内容がX"110"番地に移動されます。オペランドのアドレス計算は次のようになります。

アドレス計算

ソース・オペランドのアドレス計算



*ディスティネーション・オペランドのアドレス計算



8 おわりに

私は68000のマニュアルを昨年の12月末に入手し、読んで驚きました。ミニコンのレベルをはるかに越えた1チップCPUが出現してきたからです。はやくこのチップを手に入れて、動かしてみたいものです。全命令に関して翻訳が完了しているので、クロスアセンブラも近々本誌に出ると思いますのでご期待ください。ご質問などがあれば、当研究会事務局が編集部あてにお送りください。

〒673 明石市大明町1-2-35

ルモン明石公園903号

明石ミニコン研究会事務局

参考文献

- 1) MOTOROLA:16-BIT MICROPROCESSOR User's Manual, Preliminary, 1979
- 2) 飯島純一: "MC68000", I/O, 1979年6月号
- 3) 飯島純一: "MC68000最新情報", I/O, 1979年12月号

New products APPLE II用 Key Pad

ABT(ADVANCED BUSINESS TECHNOLOGY)社はAPPLE II用の数値データ専用入力キー(いわゆるテンキー)としてKey Padを発表した。

このKey Padは従来のAPPLE IIキーボードと並行して使用可能で、特にこのために特別なキーコードを入力する必要はない。形態はシンプルで色調はAPPLE II本体と同一としてあるのもよい。耐雑音に對しても充分配慮されているよう、Key Padを取り付けても動作はしない。

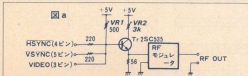
〈問い合わせ先〉イーエスディ・ラボラトリ株
〒113 東京都文京区
本郷6-16-3 春伸ビル
☎(03)816-3911



RANDOM BOX

PC-8001用モジュレータ 原 浩人

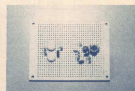
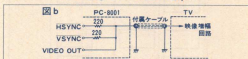
PC-8001用RFモジュレータを試作し、うまく動作しているのを報告します。マニュアルによれば、ビデオ出力は同期信号を含んだコンポジット・ビデオ信号となっていますが、どうもレベルが低いようです。そこでTTLレベルの垂直同期信号VSYNCおよび水平同期信号HSYNCを直接取り出して、このコンポジット信号と合成します。回路はごく簡単で、Trは2SCタイプのもなら何でもよいと思います。また、回路図にあるRFモジュレータは市販されているものを用いました。RFモジュレータの同調をとり、VR1、VR2を可変すれば、CRTの同期をとることができます。なお、TrのコレクタからRFモジュ



レータのVIDEO INへ入力すると入力信号の位相が反転するので、反転文字を表示することが可能です。

また、別の方法として直接ビデオ信号を家庭用テレビに入力する方法があり図bのように換換することによって可能です。PC-8001のプリント基板の裏面に220Ωの抵抗をハンダ付けして付属のコードを使ってテレビにつなぐのがいちばん合理的な方法だと思います。テレビの映像増幅回路への入力方法は文献(1)を参考にすると良いと思います。またRFモジュレータに関しては文献(2)を参考にしてください。

- 参考文献 1) トランジスタ技術, 1977年4月号
2) I/O創刊号②「TVゲーム徹底研究」, p.40



分散処理, TSS用

8ビット・マイコンとしての

F-8

遠藤 昭

▲写真1 ワンチップ・タイプの8ビット・マイクロコンピュータF3870

第1章 最近のマイクロプロセッサ

1. マイクロプロセッサの発達

「マイクロプロセッサ」とは、マイクロコンピュータやそのシステムの中心に使われている半導体集積回路の一般的な呼び方です。

世界で初めてのマイクロプロセッサは、4本の信号線で並行して4ビットのデータが処理できるインテル社のi4004でした。続いて、その翌年の1972年にユーザーの強い要望から8本の並行した信号線をデータ・バスとして持った、パイプ・タイプのi80

08が同インテル社から発売されました。

このi8008はP-MOSのプロセスで製造されており、基本命令数は48個命令の処理サイクルは20 μ s、または12.5 μ sでした。アドレス・バスとデータ・バスは共用されており、メモリは16Kバイトが限界でした。

続いて、1973年には製造方式がN-MOSになり、単位面積当りの集積度が向上したため、命令処理サイクルが2 μ s型の第2世代と呼ばれるプロセッサが出現しました。その代表的なものも、インテル社のi8080、モトローラ社のM6800、フェアチャイルド社のF-8、および、数年遅れて出現したザイログ社のZ80などでした。

このうち、i8080、M6800、および、Z80は、集中処理型のアーキテクチャによる

プロセッサですが、F-8のみは、分散処理とタイムシェアリングを使用上の条件とした最小数のチップ構成を持ち、出現当時から第3世代のプロセッサとしてその機能は高く評価されていました。

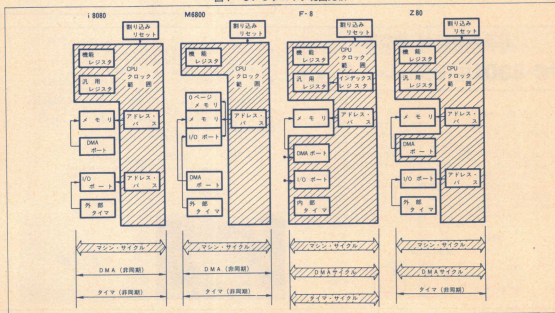
この4機種のうち、Z80は出現が遅かったため、2.5MHzおよび4MHzのクロックを持ち、命令処理サイクルは高速化されていますが、命令数の増加によりソフトウェアが複雑になっています。

なお、N-MOSでは4MHzが高速化の限界とされており、今後、より高速の機種はまず出現しないであろうとみられています。

2. i8080系の特長

現在、日本国内ではインテル、日本電気、三菱電機などから発売されており、国内の市場占有率は一番高くなっています。

図1 CPUクロック範囲比較



ハードウェアの特長は、64Kバイトに拡大したメモリ・エリアの有効利用のために、BC, DE, HL, の3組の16ビット・レジスタと、同じく16ビットのスタックポインタを1組持つこと、同時に、各レジスタは8ビット用としての分割使用も可能である。

また、入出力ポートのアドレスはアドレス・バスを共有し、さらに、外部からのバス・ライン明渡し要求に応じてHALT状態を作り出す端子を持っています。加えて、外部リセットのスタート・アドレスを8組持っています。

ソフトウェアの特長は、すべての命令が絶対番地方式をとっていること、A～Lの7個のレジスタ間、および、それらのレジスタとメモリの間のデータ移動や、演算のための1バイト命令が豊富なことである。

また、絶対番地命令方式に対応して、判断分岐命令とジャンプ、またはサブルーチン・コールとの組み合わせ命令が用意されている。その数は表1の通りです。

3. M6800系の特長

M6800系は、モトローラ、フェアチャイルド、日立、富士通などから発売されており、国内の市場占有率はi8080系に続き第2位にあります。

ハードウェアの特長は、5V単一電源で動作すること、作業用エリアとしてのレジスタをいっさいプロセッサ内部に持たないこと、およびアキュムレータがA、Bの2個用意されていることです。

そして、作業用レジスタと入出力ポートはメモリ・アドレスの一部を任意に使用する形式をとっています。そのため、メモリ・エリアは64Kバイト分ありますが、他の機能に割り当てられただけエリアが減少します。

ソフトウェアの特長は、ほとんどの命令に0ページ指定、直接番地指定、データ・カウンタに対する相対番地指定のアドレッシング・モードを持っていることがあげられます。これに加えて、プログラム・カウンタに対する相対番地方式の分岐命令があるため、命令の大半は2バイト命令により占められていることです。その数は、表2のとおりです。

4. Z80の特長

Z80は、ザイログ、モステック、シャープなどが国内販売を行なっています。他の3機種に比べ発売が約2年遅かったため、N-MOS製造技術の新しい成果を採用しています。

8080系の延長ではあるが、それに6800系やF-8の特長の一部を加えており、そのため4バイト命令も作られ、命令体系が非常に複雑になっています。

ハードウェアの特長は、まず6800系のダブル・アキュムレータ方式を拡大し、Acc. フラグ、BC, DE, HL, の各レジスタを複数準備していること、また、メモリの

表1 i8080の命令の分類

データ移動用	1バイト命令	63個	
演算用	1バイト命令	64個	(比較を含む)
判断分岐用	3バイト命令	27個	(含、単純分岐、サブルーチンコール、リターン)
16ビット処理用	1バイト命令	28個	(2バイト用8個、
イミディエイト命令	(除、分岐用)	24個	3バイト用16個)
その他の命令		22個	

表2 M6800の命令の分類

0ページ指定	2バイト命令	50個	(イミディエイト命令含む)
相対番地指定	2バイト命令	40個	(データ・カウンタ用)
相対番地分岐	2バイト命令	18個	(プログラム・カウンタ用)
直接番地指定	3バイト命令	40個	
レジスタ演算用	1バイト命令	51個	(ビット処理用含む)

表3 Z80の命令の分類

8ビットロード用	オペランド2バイト命令	32個	(内4バイト命令2、2バイト命令2個)
16ビットロード用	// //	18個	(エクステンジション命令含む、
			内4バイト12個、2バイト6個)
ブロック転送	およびサーチ用 //	8個	(すべて2バイト命令)
その他の	オペランド2バイト命令	166個	

表4 カウンタの比較

カウンタの種類	F-8	8080系	6800系	Z80系
プログラム・カウンタ	1個(PC ₀)	1個(PC)	1個(PC)	1個(PC)
専用スタック	3個 (PC ₀ , K _r , Q _r)	ナシ	ナシ	ナシ
データ・カウンタ	1個(DC ₀)	3個 (HL, BC, DE, HI, NI)	1個(DC)	2個(IX, IY)
専用スタック	3個 (DC ₀ , H _r , Q _r)	ナシ	ナシ	ナシ
レジスタ・カウンタ	1個(ISAR)	ナシ	ナシ	ナシ
スタック・ポインタ	ナシ	1個(SP)	1個(SP)	1個(SP)
アキュムレータ	1個(A)	1個(Ar)	2個(AA, AB)	2個(A, A)
フラグの種類	5個 (CARRY, OVER FLOW, SIGN, ZERO, ICB)	6個 (CARRY, CY 4, SIGN, ZERO, PARITY, SUB)	6個 (CARRY, OVER FLOW, MEGA, ZERO, HALF CARRY, ICB)	12個 (8080系と同じものを2組持つ)
分岐命令数	12個(内4バイト命令2個)	18個	18個	18個
ブロック転送用カウンタ	1個 (DMAアダプタにある)	ナシ	ナシ	1個CPUにある

データ・インデックス・カウンタも2組用意されている。さらに、CPUのサイクル・タイムに同期してアドレス・バスの空き時間を利用するためのリフレッシュ・サイクルが考慮されている。

2組のレジスタのどの1組を使用するかは、切り替え命令によりモードが決定されており、CPUシステムを2セット用意したようなものとなっている。

ソフトウェアの特長は、ブロック転送、およびブロック・サーチの命令が用意されていることです。そのため、テーブル処理のプログラムが便利になった反面、他のプロセッサにない、オペランドが2バイトの命令が加わりました。命令は表3のように分類されます。

このため、ハードウェア上の高速処理の特長が、オペランドが2バイトの命令の実行のため減速されています。その最高は、8080系の17サイクルに比べ、23サイクルに増加しています。

5. F-8の特長

一般にF-8の基本思想は、「システムのトータル・コストを低下させるために、システムの部品点数を最小限にする」と言われています。

しかし、そのハードウェアとソフトウェアの詳細を検討すると、設計者の意図は1個のマイクロプロセッサの能力限界を感じており、簡単に有効なマルチCPUシステムを構成するための最小構成単位として設計したように思われます。

すなわち、その機能は分散処理用であり、タイムシェアリングと並行処理の重視に徹しています。

また、ソフトウェアでも最小命令は4バイトであり、命令数も76個と少なくて済みます。

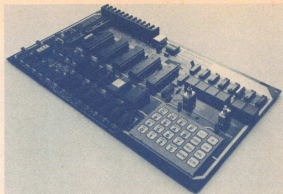
次に、F-8の特長を詳しくみてみよう。

表5 命令数の比較

バイト数	1/2バイト	1	2	3	サブシステム	合計
i8080	—	200	16	26	—	242
M6800	—	51	108	40	—	199
Z80	—	200	16	26	224	466
F-8	12	42	19	3	—	76

写真2▶

F-2 システムの評価/
開発用ボード
F387XPEP。ボード上
のキーやLEDあるいは
ASR33を用いてデ
バッグ、エミュレー
ションができる。



第2章 F-8の特長

1. F-8システムの発展方向

F-8システムでは、プロセッサ・チップにシステムの稼動に必要な64バイトのRAMを持っています。そのため、ROMを内蔵した入出力ポート付きのPSUを1個組み合わせることで、最小限のシステムが構成できます(図2)。そして、この最小システムの能力は次の通りですが、PSUのROMはマスクROMであり、量産が前提となっています。

このシステムはまた、1チップ化も可能であり、加えて1チップタイプはEP-ROMも使用できます。

この範囲での外付け部品は、X'talと、約10個の抵抗、数個のコンデンサのみでよく、実にシンプルです。しかし、他のマイクロプロセッサを用い、この最小システムを構成するとこれほど簡単にはいきません。

Z80では、CPU、PIO×2、CTC、RAM、ROM それにチップアドレス・セレクト用のTTLなどを必要とする。i8080、M6800などでは、これにクロック・ジェネレータやシステム・コントローラが加わってくる。

ハード部品点数やその種類の小さいことは、本質的な故障対策であり、メンテナンス対策であるから、F-8のこの特長はユーザーにとって好ましいことです。

PSUからROMを取り除いたチップをPIOと呼びます。システムでは1個のCPUに対して64個までのPSU、またはPIOを増設できるから、最大64個のプログラマブル・タイマ、64個の割り込み、そして128個の8ビット入出力ポートを使用できる。

他のプロセッサで、タイマ、割り込み、または入出力ポートを追加するときは、アドレス選択用チップを追加し、回路を検討しなければなりません。これに対して、同一のPIOチップを用いるだけで、タイマ、割り込み、そして入出力ポートの3種類の異なる機能の追加要求に答えられるようにチップが標準化されています。このことは電子回路の経験の浅いユーザーにとって、実用上の難点が減少するため好ましいことです。

アプリケーション用プログラムが2Kバイトをオーバーしたときは、PSUを追加できますから、今説明したPIOチップの標準化された回路機能に、2Kバイト×32個のROMの機能を追加できます。なお、

33~64個まで追加できるが64Kバイト以上はアドレスがありません。

外付けのメモリを必要とするときは、SMIまたはDMIとCPUを組み合わせます。このときの機能は図3のようになります。

CPU+PSUからF3870へのワンチップ化が下位方向へのシステムの発展と考えると、PSUまたはPIOの追加は入出力能力の増加であり、メモリの追加は記憶能力の増加ですから、開口方向と奥行方向への平面的なシステムの発展と考えられます(図4)。

F-8システムの上位方向への発展は、マルチCPUの実現です。これも、入出力ポートを利用すると、図5のように簡単な回路で実現できます。

2. タイムシェアリングへの配慮

F-8システムの特長の一つは、プログラマブル・タイマが自由に、そして簡単に使

えることです。CPUにPSU、PIO、またはSMIのいずれを組み合わせても、1個はタイマが入っています。

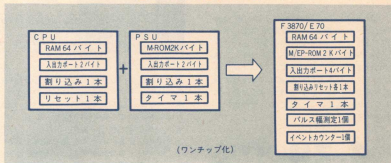
標準システムとして、CPU+SMI+PSU/PIOの3ファミリーチップ・システムを作ると、リセットを含め、割り込み4レベル、入出力ポート8ビット×4、そしてタイマが2個使えます。

いま、このタイマの1個を24時間時計にすると、プログラムの作り方によって任意の時間に仕事を始めるためのリモート・コントロール用タイマが、自由に複数レベルで設置できます。

このプログラマブル・タイマは、最高で2MHzのとき約3,95ms毎に割り込みを起こすことができます。

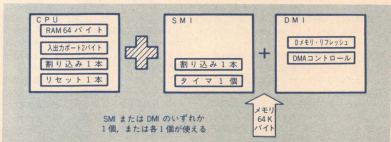
そこで、第2のタイマをこの機能とし、必要なプログラムを3,95ms以内に完了するようにしておくと、キー入力のチャタリング時間待ち(5~10ms)を利用して一仕事するとか、LEDのダイナミック点灯をタイム・シェアリングでコントロールするとかの有効な活用ができます。

図2 2チップ最小システム



(ワンチップ化)

図3 CPUとメモリ・インターフェースの接続



ちなみに、1命令を $2.5\mu s$ とすると3.95msでは、約1,580ステップの命令が消化できます。

F-8のインストラクションでは、1命令毎に1回は必ずデータ・バスがCPUから開放される時間があります。このマシン・サイクルを利用して、ダイナミック・メモリのリフレッシュができるように配慮されたチップがDM1です。

このDM1の機能はi8080やM6800で行なうと、CPUの命令実行時間を延長しなければなりません。しかし、F-8ではこのリフレッシュやリフレッシュ・タイムを使っているDMA（ダイレクト・メモリ・アクセス）がタイミングを考慮せずに使えるため、タイムシェアリング・プログラムによるタクト・システムの実現が容易になります。これは、ハード面のマルチCPUをソフトウェア面から大いに援助できるからです。

ファミリーチップの中のDMAは、外部からのコントロールで自由に使うことができます。Z80ではF-8のこの優れた長所を取り入れています。他の機種では、HALT命令などでCPUを見かけ上停止させないとDMAはできません。

ややかなシステムでF-8を使うときは、このマシン・サイクル、カウンタ、DMAサイクル（またはリフレッシュ・サイクル）の3種のタイムシェアリング機能を有効に組み合わせて使用することが、F-8の本質的な使い方になっています。

3. ソフトウェアの特長

F-8のアセンブリ言語は実にシンプルです。その最大の特長は、12種類のショート命令にあります。これは1バイトのうち、上位4ビットが命令の種類を表わすOPコードであり、下記4ビットがオペランドを表わしています。つまり、16バイト命令と呼ぶべきでしょう。命令は表6のように分けられます。

3バイト命令は、PC用、DC用、JAMPといずれもイミディエイト入力用でわずか3個しかありません。このほか1バイト用のイミディエイト命令が8個、判断分岐が11個あります。その他の1バイト命令42個の大半は特殊機能のレジスタ同士のデータ移動用です。そして、このうち11個は16ビットレジスタ間の移動用です。

F-8システムでは、レジスタ間のデータ移動では特殊命令を除き、必ずAccを経由しています。また、スタックポインタがない代わりにPC用とDC用の専用スタックが各々3レベル（内1個共用）用意されています。

以上から、機能的にはF-8の命令はアセンブラというより、マクロ命令に近いものです。F-8の76個の命令に比べると、Z80は466ものすごく命令が多くあります。しかし、その中味はF-8の命令を組み合わせ、これをハード・ロジックで処理するように配慮されているだけです。そのため、i8080のときはMOVと呼んでいたレジスタ間のデータ移動命令も、F-8と同じようにLRと改名しています。

図4 F-8システムの発展性

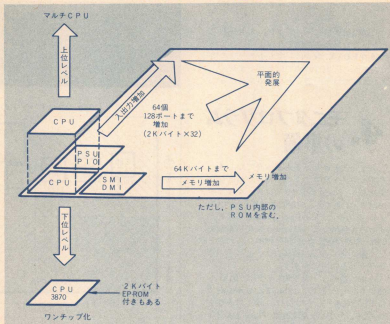


図5 入出力ポートによるマルチCPUシステム

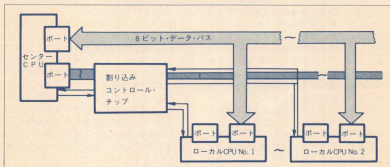


図6 タイマが内蔵されているのでTSSが容易に行なえる

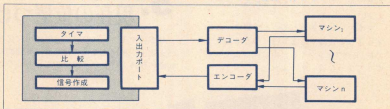


表6 F-8の命令の分類

イミディエイト入力 (0~F)	1種類	(LIS)
入出力ポート用 (0~F)	2種類	(INS, OUTS)
レジスタ入出力用 (0~F)	2種類	(LR A, r, LR r, A)
レジスタ演算用 (0~F)	5種類	(AS, ASD, DS, NS, XS)
レジスタインデックス用 (0~F)	2種類	(LISL/LISU)

Z80では、ED・A0、ED・B0、ED・AB、ED・B8というようなOPコードに2バイト使ったブロック転送グループがあります。ところがF-8には、XDCというDCとDCとを交換する命令があるし、ロード・メ

モリ(LM)もストア・メモリ(XC)もDCをインクリメントするから、LM、XDC、ST、XDCという4バイトでこのブロック転送の機能の基本が作れます。

これに、レジスタ・デクリメント(D

S)とブランチ・ゼロ(BZ)を組み合わせたものは、すべて片づくわけです。これは図7のようになります。

問題は処理スピードですが、大量移動のときは、DMAを併用すればよいでしょう。Z80のEDXX命令にしても小テーブル用であるから、実行時間では差はません。またZ80で不可能な事に仕事を入れることもできます。

図7 7バイトでブロック転送が可能

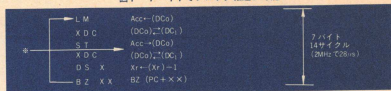
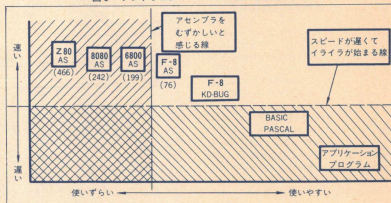


図8 ソフトウェアのスピードと使用難易度の関係



この頃は、BASICでは不足する。アプリケーション・プログラムを要求する声が高まっています。しかし、コストパフォーマンスを考えてみるとBASICやPASCALをベースにつくられたアプリケーション・プログラムの能力には限界がみえていようです。

たとえば、どんなに頑張っても、その演算はハードウェアの演算用ICのスピードには及びません。そこで、システムの特長を生かすことのできるアセンブラの効用が見直される日は近いと思います。

ソフトウェアの使用難易度と処理スピードの関係を図式に示す図8に示す。またF-8用のモニター・プログラムの一覧表を表7に示します。

5. F-8の現在の位置づけ

日本はマイコンについては植民地文化といえます。植民地文化の特長は、基礎的な知識の積み上げという歴史のないところに、

使い易い汎用機が急速に普及することです。

しかし、市場に素地がないからアメリカにリーダーシップをとられ、何年経てもその技術ギャップが埋められません。

アメリカでのマイコン誕生以来の技術推移を冷静に判断すると、最近の市場はマイコンプロセッサに限り、F-8に追いつき、追い越せ、が実情のようです。たとえば、Z80がリフレッシュ・サイクルを取り入れたことも、命令語をMOVからLR(ロード・レジスター)に変わったことも、ブロック転送命令を増加したことも、その上にもう一つの傾向を示す事例があります。

それは、最近のバイト型モリのピン配置です。ご承知のようにマイコンのメモリは、ここで大きく変化してきています。入出力線分離が双方向性バスに代わり、ビット単位、または4ビット単位が8ビット単位に変わり、さらに最近ではROM、RAMがピン・コンパチブルとなっており、今年では2Kバイト型が市場の主流を占めると予想されています。

加えて、メーカーでは28ピンの8Kバイト型の発売すら予告しています。ところが面白いことに、全世界のバイト・タイプのメモリが手を差し出しているお嬢さんは、F-8のSMIであり、DMIなのです。

論より証拠。SMIと、バイト・メモリを横に並べてごらんさない。DB₀—DB₇とAB₀—AB₇。それにAB₁₀の17本のバス・タイプが横移動だけで結ばれます。これに比べて、Z80、i8080、M6800のいずれもが相当な線の交差を必要とします。

これは、プリント基板上的高密度IC配置を考えたとき、無視できないことです。アメリカで目標にされているF-8が日本では研究されていません。これでは、アメリカとの技術ギャップを取り除くことはできないでしょう。

4. モニタプログラムの準備

ホビーストがキットを組み立てたとき、まずモニター・プログラムから作らねばなりません。ところが、F-8では3〜4種類のモニター・プログラムが用意されています(表7)。その中で、KD-BUGはP S Uに2KバイトのROMとして詰め込まれているので、CPU、SMI、PSU、各1個の標準システムとして組み立てると、容易にこのモニター・プログラムを利用できます。

さらに最近、より新しいPEP-BUGも発売されています。これは最近の日本国内ではEP-ROMとして手に入りませんが、その性能は他機種Tiny BASICのいいです。これらのプログラムがBASICと異なるのは、対話型ですがインタープリタでなく、デバッガである点です。

F-8はプロ用の高性能マイコンプロセッサなので、素人がBASICを使うように手軽にプログラムすることはできません。しかし、命令語はわずか76個とシンプルです。加えてキーボードからも、TV-RAMを経由してCRTを使っても、またテレタイプ式の端末機からも自由に使用できる、強力なデバッガが使用できます。

だから、アセンブラ・プログラミングのコツさえ会得すれば、大した苦勞なしに、アセンブラを使いこなすことができます。もちろん、アメリカではF-8用の5KバイトのBASICも、紙テープ・ベースで発売されています。しかし、BASICの経験者がご承知のように、プログラム実行速度が非常に遅いことにイライラされることでしょう。

マイコンと向きあっている時間中、このイライラを我慢するよりは、少し勉強をしてF-8のアセンブラを自由に使いこなせるようになったほうが、よりベターです。

写真3 リアルタイム・デバッグ機能を誇るフェアチャイルドのF-8フォーミュレーター



6. F-8の将来

大型電算機の世界では、数年前から静かな革命が進んでいます。それは、在来の中央集中型システムではCPUの処理速度をいかに増し、また1サイクルで処理できるビット数をいかに増加しても、現実の業務が要求するスピードには追いつかないことが判ってきたからです。

革命の方向は、人間の組織のように知能を分散し、例外事項のみを上部にあげる階層型分散処理システムに向っています。

実際には、高インテリジェントの端末機の利用と、データベース・システムの採用です。ところが、中央集中型で水々と築きあげてきたハード、およびソフトのシステムを180度異なった方向に向かせることは、とても手間のかかる大事業です。

F-8のアーキテクチャーは Dr. D. チャンによって設計されました。彼は初めIBMの技術者として育ち、後にユニパックに移り、大型電算機の仕事を担当した。そして、フェアチャイルド社から主任技術者としての招聘を受けたとき、将来の分散処理時代に向けて、もっとも小型で高インテリジェントなマイクロプロセッサを作ろうと決心し、そして、F-8が生まれました。そのため、F-8には部分的な変更はあっても大幅なモデルチェンジは将来起らないでしょう。それは、マイクロプロセッサのアーキテクチャの極限をきわめているためです。

F-8は常に、マイコン業界のトップを走ってきたといえます。生まれたときは、第3世代への突入と評価されました。1977年には、カセット方式のプログラマブル・ビデオゲームの先端を切って、『チャンネルF』がF-8を母体として生まれました。このときのカセットはPSUそのものでした。

1978年1月12日のN. Y. タイムズは、その表紙1ページを使って、『When the Computers Come Home』とキャンペーンしました。これは、フェアチャイルド社を退社した、U MTECH社を創業した、D. チャンが、F-8をベースに設計し発売を開始した、\$ 500 ホームコンピュータ、『VIDEO BRAIN』をもって、『家庭にコンピュータが入り込む時代が来た』と判断したものでした。

昨年の夏、アメリカで相次いでICを利用した電卓のような翻訳機が発表されました。それは「レキシコンLK3000」と「グレイグM100」ですが、いずれもF-8を採用しています。このように、新しい技術発展のあるところ、必ずF-8がついて廻っているのです。

効率のよいソフトウェア・テクニックとして構造化プログラムの必要が叫ばれています。しかし、システムはソフトウェアとハードウェアがバランスをとって始めて成功するものです。構造化プログラムをバックアップするマイクロプロセッサとして、構造化デバイスとでもいうべき F-8 があります。このペアがマイコン市場に新しい時代を展開していくことでしょう。

表7 モニタ・プログラム一覧表

名 称	サイズ	機 能	備 考
A-BUG	1 Kバイト	<ul style="list-style-type: none"> ●Key board用 ●サブルーチン Key SCAN, Disp, TAPE LOAD, DATA LOAD ●ユーザー・コンディションのセーブ/リターン可能 	既販キットに添附のもの
FAIR-BUG	1 Kバイト	<ul style="list-style-type: none"> ●デバッグ用 ●サブルーチン PINP,FOP1,FOP2, Byte, ●ユーザー・コンディションのセーブ/リターン可能 	PSUで発売 I/Oルーチン必要
KD-BUG	2 Kバイト	<ul style="list-style-type: none"> ●TTY/Key board用 ●サブルーチン PINP, FOP1,FOP2, Byte,TTY1,TTYO, TTCR,SCAN,DISP, SONG 	PSUで発売 セーブ/リターン可能
PEP-BUG	2 Kバイト	<ul style="list-style-type: none"> ●TTY/Key board用 ●サブルーチン PINP,FOP1,FOP2 Byte,TTX,TTYX,TCRX,SCAN,DISPX ●セーブ/リターン可能 ●F-38E70,i2716EP-ROM書き込み可能 	EP-ROMで発売 PSUでも発売計画がある セーブ/リターン可能

Byte……シリアル・ポートよりの1Byte入力、SCAN……キーボード・サーチ
TTY1,TTYO,TTCR,TCRX,TTYX,TTX……入出力用サブルーチン(11bitシリアル),
PINP,FOP1,FOP2……パラレル出力用、SONG……音声出力、
DISP,DISPX,……7セグメントLED用、TAPELOAD,DATA,LOAD……テープ入出力用

7. おわりに

F-8 プロセッサは、まだ日本国内では普及していません。そこで、東京都工業技術センターのご指導により、『F-8 入門』(B5版p.160 予価¥3,000)を7月末目標に作成中です。そのうち小数部をI/O 読者用に安価(送料込み¥2,400)に配布します。これは、多少、市中では入手困難と思います。

希望者は、次のルールでご予約ください。
締め切りは6月末日です。

申込先 要236 横浜市金沢区富岡町2825
 藤原 昭
 振替口座 横浜11619番
 申込方法 郵便局の窓口で、振替用紙を
 貰い、上記に¥2,400 を送る
 申し込みは代金送付をもって
 予約完了とみなします。
 なお、整理上、現金封筒の使用は一切おまぐください。

1978年1月12日付けの THE NEW YORK TIMES

9 The new tie bar and glove
Purse calls it a marvel of
the 1940s

15 **ARTS/ENTERTAINMENT**

17 Walter Katz on the
generation gap and
watching movies on TV

Booker T. Jones' Woodie's
remains in motion and
still looks in Los Angeles

THE
Home
SECTION

When the Computers Come Home See Page 12



Enter a 10-minute notice for the greater TV, it's over now... after 100 years, computers in home just got their start and it's back in operation. It's over.

A House in Miniature (for \$256,500) China-Glass Show: Old Is New

I/O ポート

マイコンクラブ

●中部マイクロコンピュータクラブ

会員募集

中部科学技術センターでは科学技術の普及啓発促進事業の1つとして中部マイクロコンピュータクラブの育成強化を計ることにしました。

当クラブは、中部地区のアマチュアを対象に、マイクロコンピュータとその周辺電子技術ならびにプログラミング技術の向上と普及を計ることを目的とし、講演会や講習会、研究会などの諸事業を通じて、アマチュアのためのマイクロコンピュータ応用技術の向上と普及に寄与するクラブです。昭和55年度(55/4～56/3)の事業計画は次の通りです。

講習会	研究会
マイコン入門講習会	ホームコンピュータ研究分科会
マイコン応用講習会	医用マイコン研究分科会
プログラミング講習会	HAMマイコン研究分科会
計測器操作講習会	80研究分科会
マイコン製作講習会	68研究分科会
インターフェイス講習会	TLC80-12研究分科会

講演会	新製品・新機種発表展示会など若干回
マイコン・ショーなど団体見学会	
研究発表会	1回(10月5日)
会誌発行	4回(No.11～No.14)
映画会	科学技術映画展など若干回
ミーティング	月1回定期的に開催

研究分科会の活動が活発に行われる予定です。

また、各地区のグループ活動も計画的に行われます。

会 員 会員の種類、入会金、年会費は会費次の通りです。

会員の種類	入会資格	入会金	年会費
個人会員	一般社会人	¥1,000	¥4,000
学生会員	高校生以上	¥1,000	¥3,000
児童会員	小、中学生	¥1,000	¥1,500
見学会員	メーカー	¥10,000	¥50,000

連絡先

〒460 名古屋市中区栄2-7-22

(財)中部科学技術センター

中部マイクロコンピュータクラブ係

☎(052) 231-3043 担当 加藤

●千代田・常磐マイコンクラブ

定例会議案内の件

昨年末以降しばらくの間定例会議はお休みさせて頂き、自己研修に励んでまいりましたが、4月より下記要領で再開しました。なるべく広い層の方々に出席いただき、有意義なものにしたいと願っています。

日時：昭和55年4月から原則として第3日

曜日の13時～16時

場所：馬橋市民センター

内容：マイコンホビーストの技術交流、情報交換の場を提供します。で、参加者間で、技術交流、情報交換を自由に行なっていただくことを希望します。

参加費用：無料

問い合わせ先：毎月の時間、場所の確認は下記へお願いします。

松戸市三村新田45-8

〒271 ☎(0473) 42-0584

横田秀次郎

●埼玉マイコンクラブ

会員募集

東京・埼玉のマイコン・ファンの皆様、昨年よりクラブを作り、半年になります。

毎月最後の日曜日に勉強会となっています。

どなたか私達のクラブに入会しませんか。

現在会員：20名

システム：PC-8001、PET2001、APPLE II、MZ-80K、その他

活動：現在の目的はゲーム中心です。

入会資格：年令・マイコン歴・マイコンの所持の有無など関係ありません。

どなたでも入会してください。

連絡先：〒335 埼玉県戸田市市中町1-33-2

☎(0484) 44-2770

島宗健一

●PC-8001のFOR-SIGHT

会員募集

我々のマイコンクラブPC8001のFOR-SIGHTでは会員を求めています。我々はPC-8001の能力を十分に引き出すため努力しています。

我々のクラブの特徴は、会報をカセットで供給することです。カセットには、ゲームから目次まで入っています。会費は、¥20と送料です。〒460(6:00～8:00まで)。

〒233 神奈川県横浜港南区日野町4288

めじろ団地40-503 ☎(045) 831-2584

島村誠治



大阪府 吉井賢太郎

セミナー

●マイクロコンピュータ研究会東海クラブ

～6月例会のお知らせ～

演習を主にした8080マシン語入門セミナー

私達のクラブでは前月に8080のハードウェアについて勉強したので、これに引き続いて今回はマシン語の入門セミナーを開くことにしました。マシン語は初めての人のために、すでにマシン語をマスターした会員の力に助けていただいて演習をたっぷり入れ、誰でもがマシン語を理解できるようにしたいと思います。ふるってご参加ください。

日時：昭和55年6月15日(日)午後13:30～5:00

場所：愛知県産業貿易館地下教室

テキスト：マイクロコンピュータプログラムの作り方(産報出版)を持てきてください。

申込方法：参加したい方は☎かハガキで下記に申し込んでください。

～第3回研究発表会講演募集～

私達のクラブでは毎年1回マイクロコンピュータに関して各自が行なったことを皆の前で発表するという機会をもちます。すばらしい内容の成果を発表する方もいますが、内容はともかくとして、マイクロコンピュータについて苦心したことを大勢の人の前で話をするということが、いろいろな意味で皆さんのお役に立つと思うからです。今年は思いきって貴君も私達のクラブで何か喋ってください。

応募される方のための案内

発表の申し込み：題名と内容を500字以内

にまとめ住所、氏名を書いてお送りください。

申し込みの期限：昭和55年7月19日(日)必着
採否の通知：昭和55年7月31日(木)までに通知を致します。

原稿の作成：採択された方は写真印刷のための原稿を作ってください。

原稿の期限：昭和55年8月30日(土)必着
謝礼：本クラブ規定による謝金を差し上げます。

研究発表会：昭和55年9月21日(日)予定

場所：愛知県産業貿易館

申込方法：下記に申し込んでください。

〒502 岐阜市福光東2-12-10

☎(0582) 31-7815 大川善邦

●日本マイコンクラブ

～マイコンセミナーのお知らせ～

初級者向け

1) コンピュータのしくみとプログラミング(入門)

日時：5月24日 13:30～17:00

2) BASIC文法と例題

日時：6月21日 13:30～17:00

中級者向け

1) PASCAL入門

日時：5月25日 13:30～17:00

2) micro FORTHの原理と応用

日時：6月22日 13:30～17:00

会 長：機械振興会館(東京タワー前)

参加費：会員¥2,000(学生半額)、非会員¥4,000(学生半額)(資料費含む、各1日単位)

申込先：日本マイコンクラブ

〒105 東京都港区芝公園3-5-8

(社)日本電子工業振興協会内

☎(03) 438-1869

続・数値計算入門 7



——レベルII BASICを始めよう——

★★関数を定義する…DEF★★

SHINJI TANAKUAX

今月は、『月面着陸ゲーム』というのをみなさんにやっていただきます。

ルールは、高さ2350(m)から、初速度-470(m/sec)で月面に向かって落下している宇宙船を、限られた燃料内で逆噴射しながら、高度・速度を0にするものです。

月の重力は、高度に関係なく-5(m/sec²)とし、燃料を1kg使うごとに、1(m/sec²)の加速度が得られます。つまり、5kg使うと速度は変化しないというわけです。逆噴射は1秒おきに行なうこととし、燃料は一度に0~75kgの範囲でしか使えないとします。

この関係を式にすると、

$$X_n = X_{n-1} + V_{n-1} \cdot t + (A_n + G) \cdot t^2 / 2$$

$$V_n = V_{n-1} + (A_n + G) \cdot t$$

ここで、 $t = 1$ (sec)

$G = -5$ (m/sec²) 重力

A_n : 燃料 (kg) —— 整数で入力する

X_n : 噴射後の高度

X_{n-1} : 前の高度

V_n : 後の速度

V_{n-1} : 前の速度

また、残りの燃料が指定された燃料より少ないときには、すべての燃料を使い切って、あとは自由落下となり着陸失敗です。

さて、問題はこのゲームを作るのではなく、着陸成功するときの燃料 A_n の数列を求めることにあります。燃料は、最大600kgとしておきます。頑張ってください。

I 小さなサブルーチン

以前、この連載でも扱いましたが、BASICにはサブルーチンというものがあります。これはプログラムの一部分を独立させたものですが、ひとつのプログラム中で何度も同じ部分が使われるような場合、サブルーチンとして独立させてしまうと、コーディング(アルゴリズムをBASIC言語に書き換えること)も楽になるし、メモリも少なくて済みます。

また、サブルーチンをうまく使うことにより、読みにくいことで知られるBASICを、少しでも読みやすく、すっ

きりと書くこともできます。

さて、今月のテーマである定義関数(DEF FN)は、SINやSQRのような関数のひとつとして使う他に、小さなサブルーチンとしても使えるのです。

たとえば、APPLEIIでは\$C030(-16336)を1回アクセスすると、内蔵スピーカが1回クリックします。1秒間に100回アクセスすれば100Hzの音が出るわけです。そこで、

```
10 DEF FNS (DUMMY) = PEEK (-16336)
20 FOR I = 1 TO 100
30 A = FNS (0)
40 NEXT I
50 END
```

とすれば、『ブー』という音を出すことができます。ここで、行番号10で定義された関数(1行で書けるので、文関数と呼ばれます)FNSは仮引数(かりひきすう)を持ちますが、この例では何の仕事もしないDUMMYを与えておきます。行番号30における0も、別に0でなくてもかまいません。

このままでは低い音しか出ませんから、より高音を出すために処理速度を上げ、1秒間により多くの回数のアクセスを行なう必要があります。そこで、行番号10を次のように変えてみてください。

```
10 DEF FNS (DUMMY) = PEEK (-16336) +
PEEK (-16336) + PEEK (-16336) + PEEK
(-16336) + PEEK (-16336)
```

これで、さっきの音に比べるとかなり音が高くなるはずですが、より高くするには、-16336を2進化するときにかかる時間のロスをなくせばよく、あらかじめ別の変数に-16336を入れておけば、この目的は達成されます。

```
5 S = -16336
10 DEF FNS (DUMMY) = PEEK (S) + PEEK
(S) + PEEK(S) + PEEK(S) + PEEK(S)
```

このように、文関数を一種のサブルーチンとして使う方法もあります。次に、同様な例をもうひとつ考えてみることにしましょう。



II PEEK・USRに 名前をつける

BASIC が一応わかってくると、マシン語を使ってみたのが小生を含めてアマチュアの常ですが、プログラムのすべてをマシン語で書くというのは、たとえばアセンブラや逆アセンブラ、トレーサがあっても、かなりしんどい作業には違いありません。

そこで、高速な処理や細かいメモリ操作を行なう必要がある場合だけをマシン語でプログラミングし、メインルーチンを BASIC で書きます。

マシン語のサブルーチン呼び出すだけなら、

```
10 MUSIC = 3280
20 CALL MUSIC
```

などとする方法がありますが、PEEK や USR などの場合、パラメータをマシン語ルーチンに渡し、結果を持って帰ってくるので、プログラムが読みづらくなります。

そんなとき、

```
10 DEF FN KEY (0) = PEEK (-16384) - 128
```

という文関数を定義しておけば、APPLE のキーボードから、リアルタイムでキーを読み込むことができます。というのも、-16384 にキーボード用のバッファがあるためで、1文字だけ記憶しているからです。この文関数を使って、リアルタイムで押されたキーを表示するプログラムは、次のようになります。

```
20 IF FN KEY (0) < 0 THEN 45
  (キーが押されていないとき)
25 KEY = FN KEY (0) (ASCIIコードをキーに入れる)
30 POKE -16384, (キー - ストロープをクリア)
35 PRINT "KEY --> ", CHR$(KEY)
40 IF KEY = 3 THEN STOP
  (CTRL C ならブレイク)
45 GOTO 20 (無限ループ)
```

行番号10では ASCII コードが得られるため、行番号35で CHR\$ を使って ASCII キャラクタに直しています。また、キーの読み込みが終ったら、キー・ストロープをクリアしておかないと、次のキーを入力してくれません (行番号30)。

同じように、USR では、

```
5 POKE 10,76:POKE 11,0:POKE 12,3
  (USR のジャンプ先・アドレス,$300をセットする)
10 DEF FN BACK (X)=USR (X)
20 FOR I=1 TO 5
30 PRINT FN BACK (I) * 3
40 NEXT I
50 END
```

としておけば、

```
$0300 ~ RTS (何もせず、そのまま戻る)
```

の場合、FN BACK(I) が I と等しくなり、3~15までの数値がプリントされます。

このように定義することにより、PEEK や USR などのままでは読みにくいプログラムを少しでも見やすいプロ

ラムにすることができます。

話が APPLE 中心になってしまいましたが、他のマシンにも、独自の I/O があり、共通する点が多いと思います。自分のマシンでは、どのような応用ができるかということ、を、ぜひ考えてみてください。

III 演習

問題701 文関数の基本

BASIC では、ユーザーが SIN(X) や COS(X) などといった組み込み関数以外の関数を自由に定義できるように、DEF 文というものを用意されています。

その一般的な形は

```
行番号 DEF FN 関数名 (仮引数) = 算術式
```

で関数名は、アルファニューメリック (アルファベットと数字) で2文字までが普通です。

文関数を使うときには、

```
20 A=FN 関数名 (実引数)
30 PRINT FN 関数名 (実引数)
```

などとし、

このように、通常、文関数を使う側と文関数との間で数値の受け渡しが行なわれ、このために引数 (パラメータ) が使われます。

定義する側では仮の引数を用いて算術式を記述し、引用する側では実際の数値や変数をその仮引数の場所に入れて使います。

BASIC では、この仮引数 (formal parameter) と実引数 (actual parameter) は、実数および実数変数に限られているものが多いのですが、PASCAL などとは、整数、実数、文字型変数、配列など、ありとあらゆるものが入ってきますから注意が必要です。対応する仮引数と実引数の並びは、その個数 (BASIC では、ただひとつです)、順序、属性 (実数とか文字型データとか) が一致していなければならないのです。

```
10 DEF FN A(P)=P*2+6
20 PRINT FN A(3)
30 A=7
40 PRINT FNA (A)
50 END
```

においては、文関数の と である3やAの間には、

```
3 → P
A → P
```

という対応がなされている必要があるのです。

問題702

関数電卓の中には60種以上もの関数を持つものもありますが、パーソナル・コンピュータの場合はそれほど多くありません。

たとえば、三角関数についてしてみると、SIN,COS,

TAN, ATN しかありません。したがって、これ以外の三角関数は自分で定義しなければならないわけです。表1に、いろいろな関数の公式を示します。これを使って関数表を作るプログラムを作ってみてください。

701の解

仮引数、実引数

問題703 温度の換算

温度を指定するとき、日本ではセ氏(°C)が普通ですが、この他にカ氏(°F)やケルビン(°K)なども使われます。これらの相互変換を行なう関数を考えてみましょう。

FN	CF(T)	セ氏からカ氏へ
FN	FC(T)	カ氏からセ氏へ
FN	CK(T)	セ氏からケルビンへ
FN	FK(T)	カ氏からケルビンへ
FN	KF(T)	ケルビンからカ氏へ
FN	KC(T)	カ氏からケルビンへ

セ氏、カ氏、ケルビンの間には、次のような関係があります。

$$C = \frac{5}{9}(F - 32)$$

$$K = C + 273.15$$

これをプログラムにしたものが、リスト1です。行番号70などからもわかるように、関数が別の関数を含むこともあります。

この関数を用いて、-20°Cから100°Cまでの換算表を作ってみてください。

問題704 2次方程式の解

2次方程式の解法については、『数値計算入門(79年1月号)』に凝ったやり方を示しておきましたが、ここでは素直にやってみましょう。

公式

$$ax^2 + bx + c = 0 \quad (a \neq 0)$$

の2根は、

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}, \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

で表われ、ディスクリミナント(discriminant, 判別式) $b^2 - 4ac$ の値が正のときは2実根を持ち、0のときには重根、負のときには2虚根を持つ。

ここで、ディスクリミナントを FN DIS とでも置けば、プログラムは簡単になりますね。

10 DEF FN DIS (K)=B*B-4*A*C

この場合、DISの仮引数は、A、B、Cのうちのどれでもいいのですが、めんどくさいので、「K」としておきました。変数ならば何でもよいのです。プログラムをリスト2に示します。

さて、このプログラム中で無駄な計算を行なっているところは何箇所かありますが、それはどこでしょうか。8つ以上指摘してください。ただし、コメント行や「:」は除きます。

問題705 スtring関数を使う

これまで説明してきた関数は、SIN や SQR を使った、いわゆる「関数」的なものでしたが、次にString・フ

表1 関数表

1. 三角関数

$$\text{SECANT } \sec(x) = \frac{1}{\cos(x)}$$

$$\text{COSECANT } \csc(x) = \frac{1}{\sin(x)}$$

$$\text{COTANGENT } \cot(x) = \frac{1}{\tan(x)}$$

2. 逆三角関数

$$\sin^{-1}(x) = \text{ATN} \left(\frac{x}{\text{SQR}(-x*x+1)} \right)$$

$$\cos^{-1}(x) = -\text{ATN} \left(\frac{x}{\text{SQR}(1-x*x)} \right) \quad 1.5708$$

$$\sec^{-1}(x) = \text{ATN}(\text{SQR}(x*x-1)) \quad 1.5708$$

$$\csc^{-1}(x) = \text{ATN} \left(\frac{1}{\text{SQR}(x*x-1)} \right) \quad 1.5708$$

$$\cot^{-1}(x) = 1.5708 - \text{ATN}(x)$$

3. 双曲線関数

$$\sinh(x) = \frac{\text{EXP}(x) - \text{EXP}(-x)}{2}$$

$$\cosh(x) = \frac{\text{EXP}(x) + \text{EXP}(-x)}{2}$$

$$\tanh(x) = \frac{\text{EXP}(x) - \text{EXP}(-x)}{\text{EXP}(x) + \text{EXP}(-x)}$$

$$\coth(x) = \frac{1}{\tanh(x)}$$

$$\text{sech}(x) = \frac{1}{\cosh(x)}$$

$$\text{csch}(x) = \frac{1}{\sinh(x)}$$

4. 逆双曲線関数

$$\sinh^{-1}(x) = \text{LOG}(x + \text{SQR}(x*x+1))$$

$$\cosh^{-1}(x) = \text{LOG}(x + \text{SQR}(x*x-1))$$

(ただし、 $\cosh^{-1}(x) \geq 0$ かつ $x \geq 1$)

$$\tanh^{-1}(x) = \frac{1}{2} \text{LOG} \left(\frac{1+x}{1-x} \right)$$

(ただし、 $|x| < 1$)

$$\coth^{-1}(x) = \frac{1}{2} \text{LOG} \left(\frac{x+1}{x-1} \right)$$

(ただし、 $|x| > 1$)

$$\text{sech}^{-1}(x) = \text{LOG} \left(\frac{1 + \text{SQR}(1-x*x)}{x} \right)$$

(ただし、 $\text{sech}^{-1}(x) > 0$ かつ $0 < x \leq 1$)

$$\text{cosech}^{-1}(x) = \text{LOG} \left(\frac{1 + \text{SQR}(1+x*x)}{x} \right)$$

5. その他

● A MOD B

$$\text{MOD}(A) = \text{INT}(A/B - \text{INT}(A/B))$$

$$* B + 0.05 * \text{SGN}(A/B)$$

● 行列式の値(2×2 および 3×3 の場合)

$$\text{DET} = \begin{vmatrix} A & B \\ C & D \end{vmatrix} \quad \text{とすると}$$

$$\text{DET}(A) = A*D - B*C$$

$$\text{DET} = \begin{vmatrix} A & B & C \\ D & E & F \\ G & H & I \end{vmatrix} \quad \text{とすると、}$$

$$\text{DET}(A) = C*D*H + B*F*G + A*E*I - C*E*G - B*D*I - A*F*H$$

リスト 1

```

10 REM *****
20 REM *   CONVERSION   *
30 REM *****

40 DEF FN CF(T) = 9 / 5 * T + 3
50 DEF FN FC(T) = 5 / 9 * (T - 32)
60 DEF FN CK(T) = T + 273.15
70 DEF FN FK(T) = FN CK(FN FC(T))
80 DEF FN KC(T) = T - 273.15
90 DEF FN KF(T) = FN CF(FN KC(T))
100 :
110 INPUT " MODE ( 1:C , 2:F , 3:K ) : "M
120 :
130 INPUT " TEMPERATURE : "T
140 IF M < 1 OR M > 3 THEN 110
150 ON M GOSUB 240,230,400
160 :
170 INPUT " MORE ? (Y/N) "A$
180 PRINT
190 IF A$ = "Y" THEN 110
200 :

```

```

210 END
220 :
230 :
240 REM --- C TO C & F & K ---
250 PRINT
260 PRINT T"C";
270 PRINT TAB( 13): FN CF(T)"F";
280 PRINT TAB( 23): FN CK(T)"K"
290 PRINT
300 RETURN
310 :
320 REM --- F TO C & F & K ---
330 PRINT
340 PRINT FN FC(T)"C";
350 PRINT TAB( 13): T"F";
360 PRINT TAB( 23): FN FK(T)"K"

370 PRINT
380 RETURN
390 :
400 REM --- K TO C & F & K ---
410 PRINT
420 PRINT FN KC(T)"C";
430 PRINT TAB( 13): T"F";

```

```

";
440 PRINT TAB( 23): T"K"
450 PRINT
460 RETURN
470 :

J

RUN
MODE ( 1:C , 2:F , 3:K ) 1
TEMPERATURE : 40
40°C      104°F      313.15K

MORE ? (Y/N) Y

MODE ( 1:C , 2:F , 3:K ) 3
TEMPERATURE : 273.15

0°C      32°F      273.15K

MORE ? (Y/N) N

```

リスト 2

```

1 REM *****
3 REM *   SOLUTION OF   *
5 REM * QUADRATIC EQUATION *
7 REM *****

9 DEF FN DIS(K) = B * B - 4 * A
10 * C
11 PRINT
13 PRINT " SUPPOSE THE EQUATION
14 WAS : "
15 PRINT " A*X+B*X+C=0 "
17 PRINT
19 INPUT " WHERE A = "A
21 INPUT " B = "B
23 INPUT " C = "C
25 PRINT
27 IF FN DIS(0) > 0 THEN 45
29 IF FN DIS(0) < 0 THEN 59
31 :
33 REM -- DIS=0 --
35 :
37 PRINT "X1,X2=": - B / (2 * A)

39 PRINT
41 GOTO 75
43 :
45 REM -- DIS>0 --
47 :
49 PRINT "X2=": (- B - SQR ( FN

```

```

DIS(0)) / (2 * A)
51 PRINT "X2=": (- B + SQR ( FN
DIS(0)) / (2 * A)
53 PRINT
55 GOTO 75
57 :
59 REM -- DIS<0 --
61 :
63 PRINT "X1=": - B / (2 * A): "+"
("SQR ( - FN DIS(0) / (2
* A): "I"
65 PRINT "X2=": - B / (2 * A): "-"
("SQR ( - FN DIS(0) / (2
* A): "I"
67 PRINT
69 :
71 GOTO 75
73 :
75 INPUT " MORE (Y/N) ? "A$
77 IF A$ = "Y" THEN 11
79 :
81 END

J

RUN

SUPPOSE THE EQUATION WAS :
A*X+B*X+C=0

WHERE A = 1.5
B = 3.7
C = 1.5

```

```

C = 2.25
X2=-1.37862997
X2=-1.0880367

MORE (Y/N) ? Y

SUPPOSE THE EQUATION WAS :
A*X+B*X+C=0

WHERE A = 1
B = 2
C = 1

X2=-20.9522725
X2=-.0477275146

MORE (Y/N) ? Y

SUPPOSE THE EQUATION WAS :
A*X+B*X+C=0

WHERE A = 1
B = 2
C = 17

X1=-1+(4)*I
X2=-1-(4)*I

MORE (Y/N) ? N

```

アクションを使った例を紹介しましょう。

16進数を10進数に変換するプログラムはいろんなものが知られていますが、ここでは文関数を使ってみました(リスト3)。文関数では最終的に関数に代入されるものが実数・整数のいずれかであればよいのですから、ASC 関数を使って変換しているわけです。

この例では1桁の16進数しか扱いませんが、もっと多くの桁を扱うことができるようにするためには、どんな方法があるか考えてみてください。

問題706

条件判断をさせる

DEF 文の中で条件判断をさせる方法について考えてみ

たいと思います。

DEF 文は複数行にわたって定義することはできませんから、IF 文を使うことはできません。そこで、論理演算を使って条件判断を行なわせるという方法をとります。論理演算に関しては、次回に詳しく説明してみようと思うので、ここでは簡単にあしらいます。

APPLE の BASIC では、

```
PRINT 3=3
```

によって "1" がプリントされ、

```
PRINT 4=5
```

によって "0" がプリントされます。したがって、この論理演算との積をすることによって、条件判断が可能となります。

ただ、BASIC の中には等しいときに "1" になるものもあるので、自分の BASIC ではどちらになるか確かめてから、論理演算を行なってください。

リスト 4 では、問題 705 と同じことをやらせていますが、プログラムの流れがすっきりとしたのがわかると思います（行番号 20-60）。この例では DEF 文とメイン・プログラムの大きさがほとんど同じで、どちらが主なのかわかりませんが、通常のプログラムでは、当然メイン・プログラムの方が大きくなり、メインをいかに見やすく読みやすいプログラムにすることとすることを主と考えるべきです。そのために、文関数が少ばかり複雑になったとしても、たかだか 1 行の文関数ですから理解するのにもたやすいことでしょう。

あなたが今までに作ったプログラムのリストを、もう一度よく見てください。文関数を使えば、プログラムの流れがすっきりする場合が、きっとみつかるでしょう。

問題 707 移動平均

以前、『数値計算入門』（79年3月号）の回帰曲線の解説の中で、バラツキの多いデータを平滑化するために、移動平均という方法があることを紹介しました。ここでは、そのメイン・ルーチンを文関数を使って、よりエレガントにプログラミングしてみようと思います。

移動平均について簡単に説明すると、たとえば、時間を追って測定した交通量を考えた場合、自動車を通る量などというものは、刻々と変化するものであり、10時半と11時の間にどれだけ違いがあったかなどということは、あまり問題になりません。それよりも、1日をみたとき8時半と17時にピークがあったという傾向がわかれば、それでよいのです。

このようなデータを扱うときには、前後のデータの平均をとる「移動平均」という方法を用います。

いま、データを $X_1, X_2, X_3, \dots, X_n, \dots$ で表わすと、移動平均 (moving average) MA_n は、

$$MA_n = \frac{X_{n-1} + X_n + X_{n+1}}{3}$$

と表わされます。この場合、3つの項を加えて3で割って

リスト 3

```
10 DEF FN DEC(K) = ASC (H$) -
   ASC ("A") + 10
20 :
30 INPUT "HEX:";H$
40 :
50 IF H$ > "F" THEN 30
60 IF H$ > "9" THEN 110
70 :
80 PRINT "----"; VAL (H$)
90 GOTO 120
100 :
110 PRINT "----"; FN DEC(0)
120 END

J
J
JRUN
HEX:2
--->2
JRUN
HEX:A
--->10
JRUN
HEX:F
--->15
```

リスト 4

```
10 DEF FN DEC(K) = (H$ > "9") *
   ( ASC (H$) - ASC ("A") + 10
   ) + (H$ < "9") * VAL (H$
   )
20 INPUT "HEX:";H$
30 IF H$ > "F" THEN 20
40 :
50 PRINT "----"; FN DEC(0)
60 END

J
J
JRUN
HEX:B
--->11
JRUN
HEX:E
--->14
```

いますから、「3項移動平均」というのです。

これを文関数を使って表現すると、

```
DEF FN MA(N)=(X(N-1)+X(N)+X(N+1))/3
```

となります。

100個のデータを持つ配列 $X(N)$ を考えると、その移動平均をとった新しいデータは、

```
FOR I=2 TO 99
  A(I)=FN MA(I)
NEXT I
A(1)=X(1) : A(100)=X(100)
```

によって、配列 $A(N)$ に格納されます。

では、 $X(N, M)$ という 2 次元配列の場合、まわりの 8 つの X の平均を新しいデータとするプログラムの場合はどうなるでしょうか。何10回、何100回と繰り返していくと最終的にはすべての値が同じになりますが、その変化のようすを 3 次元グラフィックスで追ってみるのも、ダイナミックで面白そうですね。

現在、行なわれているライフ・ゲームは 1 か 0 の値しかとりませんが、その中間のレベルを考えて、新しいカラー LIFE とか、立体 LIFE など、平面 LIFE に飽きた方には、お勧め品かもしれません。

問題 708 音名と周波数

1 オクターブは、半音も含めて 12 音から成っています。中央の C (ド) を C_4 とし、1 オクターブ高くなるに従って、 C_5 、 C_6 と呼ぶわけです。

ギターの調弦には A_4 (ラ) の音を使いますが、これは 440 Hz に相当します。つまり、 A_5 音は 1 オクターブ違うと周波数が倍になりますから 880 Hz ということになります。

これをもとにして、音名と周波数の関係を式にすると、

$$f = f_B \times (\sqrt[12]{2})^n \quad (n=0, 1, \dots, 11)$$

ただし、 f_B は、 A 音の周波数

となります。

たとえば、4 オクターブ目を考えてみると、

$$f = 440 \times ({}^{12}\sqrt{2})^n \quad \text{①}$$

ですが、 n が3以上では5 オクターブ目のドレミになります。

```
DEF FN F(N)=FB*(K^N)
```

```
K = {}^{12}\sqrt{2} = 1.0594631
```

と定義しておく、①式よりC₄音の周波数は261.63Hzだから、4 オクターブ目のドレミは簡単なFOR-NEXT によって計算できることになります(リスト5)。

同様にして、1 オクターブから8 オクターブまでの音名と周波数をプリントさせるプログラムを考えてみてください(注: 音名は、半音も含めて)。

```
C, C#, D, D#, E, F, F#, G, G#, A, A#, B
```

の12個です。

問題709 人工衛星の軌道計算

人工衛星が、地球を中心とする楕円軌道を描くとき座標 (x_1, y_1) から (x_2, y_2) に移動したとすれば、次に同じ時間をかけて動く位置 (x_3, y_3) は、

$$\begin{aligned} x_3 &= 2x_2 + x_1 \left(\frac{C}{(\sqrt{x_1^2 + y_1^2})^3} - 1 \right) \\ y_3 &= 2y_2 + y_1 \left(\frac{C}{(\sqrt{x_1^2 + y_1^2})^3} - 1 \right) \end{aligned}$$

によって計算できます。Cは地球の引力と移動にかかった時間によって決まる定数です。

上式からもわかるように、次に移動する点 (x_4, y_4) は、 (x_2, y_2) と (x_3, y_3) によって計算されます。

x_1, y_1, x_2, y_2, C 、および何個目までの座標を計算するかを指定するNを入力して、座標を次々とプリントするプログラムを考えてみましょう(リスト6)。

このように、ただ座標をプリントするというのではあまり面白くないので、自分のパソコンでグラフィックスの使える方は画面の上に人工衛星と地球を描き、クルクル回して

みてください。人工衛星も、できれば2つ3つにして初期値を変えてみると、また面白いかもしれません。どうせなら、太陽を中心にして、太陽系を動かしてみるのも、なかなか興味深いテーマですね。

問題710 4捨5入と切り捨て

BASIC では有効桁数が9桁の場合、数値に意味があってもなくてもPRINT文によってすべての桁が表示されてしまいます。『USING』が使えれば問題はないのですが、その場合でも4捨5入を行なうのか切り捨てるのかといった指定ができるものは、パソコンがこれだけたくさんある中でもそう多くはありません。

変数Aの中に何らかの数値が入っている場合、小数部を切り捨てるのがINT(A)ですね。では、小数以下1桁目を4捨5入する場合にはどうしますか。

```
B=INT(A+0.5)
```

とすればOKです。

これを文関数にしてみましょう。

```
DEF FN ROUND(A)=INT(A+0.5)
```

この文関数では小数を4捨5入してしまいますが、小数点以下2桁目を4捨5入する場合、つまり、

```
1.253 → 1.3
```

としたいときには、どうすればよいでしょう。

```
DEF FN RI(A)=INT(10*A+0.5)/10
```

でよいわけですね。

さらに、何桁目を4捨5入するか——上の例では、2桁目を4捨5入——という桁数nを考えて、文関数を作ってみると、

```
DEF FN RN(A)=INT(10^N*(A+0.5)/10^N)
```

となります(リスト7)。

また、同様の文関数はリスト8のようにNが負の場合にも適用できます。

リスト5

```
10 DEF FN F(N) = FB * (K ^ N)
15 K = 1.0594631
20 FB = 261.626
30 :
40 FOR N = 0 TO 11
50 PRINT FN F(N)
60 NEXT N
90 :
100 END

J
JRUN
261.626
277.183093
293.665259
311.127506
329.628111
349.228821
369.995049
391.996101
415.305405
440.000751
466.16456
493.88415
```

リスト6(a)

```
10 DEF FN A(K) = C / (100 * X1 ^ 2 + Y1 ^ 2) ^ 3 - 1
20 DEF FN NX(K) = 2 * X2 + X1 + FN A(K)
30 DEF FN NY(K) = 2 * Y2 + Y1 + FN A(K)
40 :
50 INPUT "X COORDINATE : X1=" : X1
60 INPUT "X2=" : X2
70 INPUT "Y COORDINATE : Y1=" : Y1
80 INPUT "Y2=" : Y2
90 :
100 INPUT "C=" : C
110 :
120 INPUT "REPEAT NUMBER : N=" : N
130 :
140 PRINT "SATELLITE ORBIT"
150 : PRINT
```

```
160 PRINT "X-COORD", "Y-COORD"
170 PRINT
180 :
190 FOR I = 1 TO N
200 X3 = FN NX(I)
210 Y3 = FN NY(I)
220 PRINT X3, Y3
230 :
240 X1 = X2, X2 = X3
250 Y1 = Y2, Y2 = Y3
260 :
270 NEXT I
280 END

J
JRUN
X COORDINATE : X1= 98
X2= 72
Y COORDINATE : Y1= 54
Y2= 81
C = 2000
REPEAT NUMBER : N=10
SATELLITE ORBIT
```

リスト6(b)

```

X-COORD      Y-COORD
46.1399103    109.077093
20.3929519    135.28146
-5.29714251    162.617023
-30.971309    190.952247
-56.6479352    217.53098
-82.3332355    245.152945
-108.028504    272.765197
-133.733294    300.401198
-159.44664     328.062094
-185.167508    355.739107

```

リスト7

```

10 DEF FN RN(A) = INT (10 ^ (N
- 1) * A + 0.5) / (10 ^ (N -
1))
20 INPUT A
30 :
40 FOR N = 0 TO 8
50 PRINT FN RN(A)
60 NEXT N
70 :
80 END

JRUN
21.92837465
0
2
1.9
1.93
1.928
1.9284
1.92837
1.928375
1.9283747

```

リスト8

```

10 DEF FN RN(A) = INT (10 ^ (N
- 1) * A + 0.5) / (10 ^ (N -
1))
20 INPUT A
30 :
40 FOR N = - 7 TO 0
50 PRINT FN RN(A)
60 NEXT N
70 :
80 END

JRUN
2192837465
200000000
190000000
193000000
192800000
192840000
192837000
192837500
192837470

J

```

リスト9

```

10 REM *****
20 REM * BIT REVERSE *
30 REM *****
40 DEF FN FRC(X) = X - INT (X)
50 DEF FN SHF(N) = INT (X / (2
^ N)) * 2 ^ N
60 DEF FN ANI(N) = FN FRC (FN
SHF(N) / (2 ^ (N + 1))) * 2
70 DEF FN INV(X) = FN ANI(0) *
128 + FN ANI(1) * 64 + FN
ANI(2) * 32 + FN ANI(3) * 16
+ FN ANI(4) * 8 + FN ANI
(5) * 4 + FN ANI(6) * 2 + FN
ANI(7)
80 :
90 INPUT X
100 PRINT FN INV(X)
110 END

JRUN
285
170

JRUN
285
170

JRUN
2170
85

JRUN
2134
97

```

さて、現実の問題はこのような簡単には処理できないのが普通で、

```

1.23
80.00
0.14

```

というように、小数点をそろえてプリントされるためのできるだけ簡単な方法を考えてみてください。10行にもおおよぶ長いプログラムではダメですよ。そんな長いプログラムでは、他のプログラムで使おうとしても、めんどくさくて、タイプする気になりませんからね。

問題711 ビット・リバーズ

高速フーリエ変換 (FFT) では、最上位ビットから最下位ビットまでを完全に逆転させるという操作が必要です。たとえば、8 bit の場合を考えてみると、

```

101010102 → 010101012
110010102 → 010100112

```

のいう具合です。

マイコンでFFTをやるときにはこの部分をマシン語で作り、USR を使ってビット・リバーズを行なうのが普通ですが、これを関数にしてみました。

いろいろなものが考えられると思うので、みなさんにもぜひやってみていただきたいのですが、一例を、リスト9に示します。

FN FRC(X)というのは、小数部分をとる関数、FN SHF(N)というのは、X(8 bit)のNbit目までをマスク(0にする)してしまうもの、FN ANI(N)というのは、Nbitが1か0かを判定するものです。

これらを使い、FN INV(X)は、8 bitの値X(0 ~ 255)のビット・リバーズを行なうものです。行番号70では、見やすいようにわけて書きましたが、普通は、処理速度を上げるために、

```

DEF INV(X)=
((((FN ANI(0)*2+FN ANI(1))*2
+FN ANI(2))*2+FN ANI(3))*2+FN ANI(4))
*2+FN ANI(5))*2+FN ANI(6))*2
+FN ANI(7)

```

とすべきでしょう。要するに、

```
A * X * X + B * X + C → (A * X + B) * X + C
```

ということです。この方が掛け算の回数が少ないのです。これは、BASIC や FORTRAN でプログラミングするときの基本的なテクニックなのでよく覚えておきましょう。

さきほど書きましたが、このビット・リバーズにはいろいろな方法があるので、自分でも考えてみてください。

ということで今回は終わります。次回は論理演算をテーマに、いろいろとプログラムしてみようと思っています。では、続いて、『数値計算ライブラリー』へどうぞ。

数値計算ライブラリー

1. はじめに

今回は「金融計算」を扱ってみようと思います。ひとこと「金融計算」といっても、利息計算とかローン計算、あるいは積み立て利息など、それはたくさんありますが、それらについて詳しく書くだけの紙面の余裕はありません。というよりも、そんなことはどうでもよいのです。金融理論やマルクスやエンゲルスは知らないよりは知っていた方がいいのですが、知っていたからといって知らなかったときに比べて、プログラムが楽になったりはいしないのですから。

このプログラムは、現在価値 (present value)、利率、毎回の支払い額、複利の期間のうち、3つを入力して、残りのひとつを求めるものです。

具体的にどんなことに使えるのかというと、マイコンを買ったときのローンの計算、マイコンを買うために積み立て預金をするための計算、現在、定額の積み立て預金をしている場合、ある期間後にどの程度の価格のマイコンが買えるかという計算、などなのです。

2. プログラムの使い方～用語について

プログラムをリスト10に示します。プログラムの使い方を説明する前に、まず用語の説明をしておかなければなりません。

PV (present value) というのはキャッシュ・フローの現在価値のことで、元金を表わしています。たとえば、ローン計算の場合はマイコンの価格に金利を加えた額を示し、積み立て預金の場合は利子を含めた額を示しています。

PMT (payment per period) というのは毎回の支払い額のことです。月賦の場合は毎月5000円、あるいは毎月の支払い額に相当します。積み立て預金の場合は毎月の積み立て額ですね。

N (number of periods) は、複利の期間を示します。たとえば、3年ローンの月賦支払いでは、

$$N = 12 \times 3 = 36$$

となります。

i (periodic interest rate) は一期あたりの利率を示し、これは%で入力します。

たとえば、銀行の利率の場合は、普通、年利で表示され

ていますが、利子が年に2回付く場合ですと、

$$I = 7.25 \div 2 = 3.625(\%)$$

また、月賦の場合は年利10%であれば12で割って、

$$I = 10 \div 12 = 0.833(\%)$$

とするのです。

3. 使用法

具体例をいくつか実行例に示してありますから、これについて説明すれば充分でしょう。

実行例1 は、24000円を毎月20年間にわたって積み立てたら350000円になったとき、その利子を計算しています。

プログラムの中を見ていただくとわかるのですが、I を求める場合はニュートン法を用いて解を求めているので、他のものに比べて多少時間がかかります。

PV, PMT, Nにそれぞれを値入れ、求めるIの項は「?」にします。これで、

$$I = 4.55 \times 10^{-3}$$

という結果が出るわけです。

入力されるときのIは%でしたが、出力されるときには、そのままの値として出てくるので、100倍して考えないと%はわかりません。

間違えそうだと思う人は、行番号900を、

$$900 \text{ PRINT "....."; FN ROUND(I) \times 100}$$

に変更しておけば、出力も%で出てきます。

実行例2 は同じものを検証してみました。つまり、Iを既知としPMTを求めてみたわけですが、結果はリストにあるとおり約24000円となります。

実行例3 は、毎月15000円ずつ積立てていくと、360ヶ月、つまり30年後にはいくらになるかという試算です。約204万円という結果が得られていますが、これを多いと思うか少ないと思うかはあなた次第です。

実行例4 は18ヶ月で100万円を積み立てる試算ですが、月利0.42%、つまり年利5%のもとで毎月約58,000円ずつ積み立てると100万円になります。マイコンを買うのも楽ではないですね。

というところで、また来月

bye-bye

リスト10(a)

```

100 REM *****
110 REM * ORDINARY ANNUITY *
120 REM *****

130 DEF FN F(I) = N + LP / LI
140 DEF FN FD(I) = (LI / PP - L
  P / I) / (LI + LI)
150 DEF FN ROUND(X) = INT (X *
  10 ^ 5 + 0.5) / 10 ^ 5
160 J = D
170 EPS = 1E - 7
180 INPUT "PV (PRESENT VALUE
  ) : "; PV$
190 INPUT "PMT (PAYMENT PER PERIO
  D) : "; PMT$
200 INPUT "N (NUMBER OF PERIODS

```

```

) : "; N$
210 INPUT "I (PERIODIC INTEREST
  ) : "; I$
220 I =
230 IF LEFT$(PV$,1) = "?" THEN
  C = 1: GOTO 280
240 IF LEFT$(PMT$,1) = "?" THEN
  C = 2: GOTO 280
250 IF LEFT$(N$,1) = "?" THEN
  C = 3: GOTO 280
260 IF LEFT$(I$,1) = "?" THEN
  C = 4: GOTO 280
270 C =
280 ON C GOSUB 370,470,570,670
290 I =
300 PRINT

```

リスト10(b)

```

310 INPUT " MORE (Y/N) ? ":A$
320 PRINT
330 IF A$ = "Y" THEN RUN
340 END
350 :
360 :
370 REM ** ? PV **

380 PMT = VAL (PMT$)
390 N = VAL (N$)
400 I = VAL (I$) / 100
410 :
420 IF I = 0 THEN PV = PMT * N: GOTO 440
430 PV = PMT * (1 - (1 + I) ^ (-
  N)) / I
440 GOSUB 850: REM PRINT ALL
450 RETURN
460 :
470 REM ** ? PMT **

480 PV = VAL (PV$)
490 N = VAL (N$)
500 I = VAL (I$) / 100
510 :
520 IF I = 0 THEN PMT = PV / N: GOTO 540
530 PMT = PV * I / (1 - (1 + I) ^
  (- N))
540 GOSUB 850: REM PRINT ALL
550 RETURN
560 :
570 REM ** ? N **

580 PMT = VAL (PMT$)
590 PV = VAL (PV$)
600 I = VAL (I$) / 100
610 :
620 IF I = 0 THEN PRINT "ERROR
  **** ": RETURN
630 N = - LOG (1 - PV * I / PMT
  ) / LOG (1 + I)
640 GOSUB 850: REM PRINT ALL
650 RETURN
660 :
670 REM ** ? I **

680 PMT = VAL (PMT$)
690 PV = VAL (PV$)
700 N = VAL (N$)
710 I = 0.001: REM INITIAL VALUE
720 :
730 REM ** REPEAT **
740 I1 = 1 + I
750 LI = LOG (I1)
760 PP = 1 - PV * I / PMT
770 LP = LOG (PP)
780 D = FN F(I) / FN FD(1)
790 I = I + D
800 REM ** UNTIL **
810 IF ABS (D) > EPS THEN 730
820 GOSUB 850: REM PRINT ALL
830 RETURN
840 :
850 REM ** PRINT ALL **

860 PRINT
870 PRINT "      PV      : ":PV
880 PRINT "      PMT      : ":PMT
890 PRINT "      N      : ":N

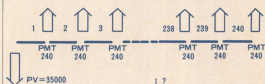
```

```

900 PRINT "      I      : ":FN
  ROUND(I)
910 PRINT
920 RETURN

```

実行例 1

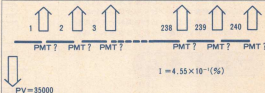


RUN

PV (PRESENT VALUE) : 35000
 PMT (PAYMENT PER PERIOD) : 240
 N (NUMBER OF PERIODS) : 240
 I (PERIODIC INTEREST) : ?

PV : 35000
 PMT : 240
 N : 240
 I : 4.55E-03

実行例 2



MORE (Y/N) ? Y

PV (PRESENT VALUE) : 35000
 PMT (PAYMENT PER PERIOD) : ?
 N (NUMBER OF PERIODS) : 240
 I (PERIODIC INTEREST) : 4.55E-1

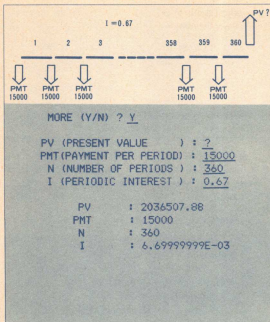
PV : 35000
 PMT : 239.970506
 N : 240
 I : 4.55E-03

MORE (Y/N) ? Y

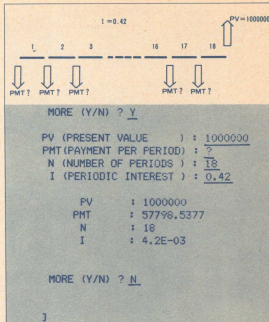
PV (PRESENT VALUE) : 32000
 PMT (PAYMENT PER PERIOD) : 2000
 N (NUMBER OF PERIODS) : ?
 I (PERIODIC INTEREST) : 0.7

PV : 32000
 PMT : 2000
 N : 17.0283989
 I : 6.9999999E-03

実行例 3



実行例 4



RANDOM BOX

素数プログラム(オリベッティP6040)

藤巻 徹

I/O 2月号のマイコンクラブを読んだ方は、もしかしら覚えていないかもしれませんが、私たちは、中大附属高校の「コンピュータ同好会」のメンバーです。今月号では、私たち同好会で使用しているolivetti P6040を使ったプログラムを紹介します。

プログラム

はじめにサブルーチンの前の $I=I+4$ と $I=I+2$ の説明をします(図1)。1が2と3の倍数のときを除いて、計算を早くさせています。その方法として6の剰余系を作ります。そのうち、2と3の倍数を消すと、 $6n+1$ と $6n+5$ が残ります。つまり、1が $6n+1$ 、 $6n+5$ であればよいのです。しかも $6n+1$ と $6n+5$ の差が4で、 $6n+5$ と $6(n+1)+1$ との差が2です。そこで初めは $I=1$ として、次から $I=I+4$ 、 $I=I+2$ にしました。

次に、サブルーチンを説明します。まず、 I を2から J までの整数で割ります。 J までいって割りきれなかったら、それが素数です。

図1 6の剰余系

$$6n, 6n+1, 6n+2, 6n+3, 6n+4, 6n+5$$

2と3の倍数を消去すると

$$6n, 6n+1, 6n+2, 6n+3, 6n+4, 6n+5$$

$$\underbrace{6n+1, 6n+5}_{4}, \underbrace{6(n+1)}_{2}, \underbrace{6(n+1)+5}_{4}$$

図2 A

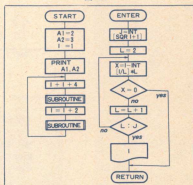


図2 プログラム・リスト

```

LIST 113
5
FIXED 0+
10
A1=2+
A2=3+
15
PRINT A1+
PRINT A2+
16
I=1+
17
I=I+4+
GOSUB 30+
18
I=I+2+
GOSUB 30+
GOTO 17+
30
J=INT(SOR I+1)+
40
FOR L=2 TO J-
50
IF (I-INT(I/L))*L=L THEN 100+
60
NEXT L+
90
PRINT I+
100
RETURN+

```

図3
300までの
素数リスト

```

2 131
3 137
5 139
7 149
11 151
13 157
17 163
19 167
23 173
29 179
31 181
37 191
41 193
43 197
47 199
53 211
59 223
61 227
71 233
73 239
79 241
83 251
89 257
97 263
101 269
103 271
107 277
109 281
113 283
127 293

```

計算結果

2~100まで約30秒、2~300まで約100秒かかりました。もっと速く素数を生じさせるプログラムを作ることではありますが、プログラムが長くなり、複雑になるので今回は作りませんでした。

おわりに

これからも、いろいろなプログラムをI/Oに出す予定です。よろしくお願ひします。また、私たちと交流してくれる高校のクラブを求めていますので、「中大附属高校コンピュータ同好会」まで連絡してください。☎(0423) 81-5411-2

(1年 藤巻 徹)

Tiny PASCAL 入門



コンピュータ・ラブ
手塚佐知

6 CASE...OFとPROCEDURE

東京は桜も散って本当に春です。初春をショウガとちよつとニンニクを入れたしょう油で食べるおいしさは何とも言えません。ところでアメリカではNCCがロサンゼルス以南、アナハイムで開催されるそうです。「パーソナル・コンピューティング・フェスティバル」もそばのディズニランド・ホテルで開かれます。APPLE COMPUTER社からの知らせでは、いよいよAPPLE IIIが発売されますし、ランゲージ・システムでFORTRANの77が使えとか、また今年も賑やかになりそうです。NCCへは私も出掛けますので、面白いことがあったらお知らせしましょう。

前回は繰り返しについて同じ例を異なった文で書き表わしてみましたが、皆様は繰り返しを“繰り返し”練習しましたか？繰り返しはよくプログラム中で使いますので、充分に練習してみてください。ここら辺は間違い易いところですし、プログラムのスマートさにも関係してきます。そういう間違いといえは、

4月号を見て驚きました。“=”と“:=”がごちゃごちゃになっているではありませんか。読者の方々はもうTiny PASCALの中での“=”と“:=”の違いはおわかりですね。“=”の方は論理判断のときと、定数(CONST)の定義付けのときに使われるものですし、“:=”の方は左辺の変数に右辺の結果を入れるためのものです。ですから、

```
IF B=0 THEN A#:=32767 ELSE  
C:=A DIV B
```

の～の部分は“=”でないとはいけません。

いろいろな場合を綴る

いくつかの仕事や条件によって選びたい場合、これをわかり易く表現できる文を書きたくするでしょう。たとえば1の場合はAという仕事、2の場合はBという仕事をさせ……と言う具合です。

このようなものの場合にCASE文というものがあります。形式としては、

```
CASE <変数名> OF  
  <定数1> : <文1>;  
  <定数2> : <文2>;  
  ;
```

<定数n> : <文n> セミコロンなし
ELSE <文n+1> セミコロンなし
END;

となつて、ちよつと複雑そうに見えますが、実際に書いてみるととてもわかり易いのです。

変数
CASE文
定数
①: WRITE ('MAE'); ←実行する文
2: WRITE ('USHIRO');
3: WRITE ('MIGI');
4: WRITE ('HIDARI'); セミコロン
5: WRITE ('SUSUME'); (;)不要
6: WRITE ('TOMARE')
ELSE WRITE ('WAKAN NAI-')
END;
BAAIが1～6までの値でないときに実行する文

ここで、BAAI(場合)という変数の値が3であれば、MIGI(右)と印字出力されてくるし、5であればSUSUME(進め)、8であればWAKAN NAI(わかんない……)です。つまり、Tiny PASCALは変数の値と定数の値を順次比較していき、一致したところの文を実行するわけです。

```
PROGRAM FUTATSUDAKE(INPUT, OUTPUT);  
CONST CR=13; ←定数はキャリッジ・リターンを定義  
VAR I, J, K: INTEGER; ←整数変数定義  
BEGIN
```

```
  WRITE (CR); ←改行  
  READ(I, J); ←変数I, Jを取り込み  
  K:=I DIV J; ←計算  
  CASE K OF ←Kの値にしたがって以下を行なう,  
    0 : WRITE (CR, I#, 'WA', J#, 'NO_BAISU')  
    ELSE WRITE (CR, I#, 'WA', J#, 'NO_BAISU YORU', K#, 'OOI')  
  END;  
  WRITE(CR, CR, 'OWARI'); ←2回改行  
END. OWARIと印字
```

このプログラムは何もCASE文で書く必要がないのですけれど、IF-THEN-ELSE文と対応させるためにわざわざやってみたわけです。定数CRは13で、例の如く改行のASCIIコードです。変数はI, J, Kと3種を整数として定義しています。改行して入力した後にKの値を算出する

のですが、ここで

```
K := I ÷ (I DIV J) * J
```

— 割る

について説明してみると、I、Jは整数なので、括弧内の結果も整数です。つまり、I DIV Jは小数となってもそのうち的小数点は切り捨てられています。

```
20 DIV 5 → 4
21 DIV 5 → 4
25 DIV 5 → 5
29 DIV 5 → 5
```

だから、Kの値はIをJで割った余りになるはずで、上の例を参考にして代入してみてください。つまり、Kが0ならば整数の商（割った結果）であり、そうでなければ小数ということになるので、『何をくだらない！』と恐ろしい顔をしてにらまないでくださいね、小学生だってI/Oを読んでいるかも知れません。そういう方はSKIP！です。

さて、次のCASE文ですが、余り0ならば(0:)1回改行して、“20WA 5 NO BAISU”と印字し、0でなければ(ELSE) “20WA 5 NO BAISU YORI 3 OOI”などと表示するでしょう。そして、2回改行後 “OWARI”になります。

これは下のようなものとなまったく同じですからCASE文である必要はありませんが、

```
IF K=0 THEN
  WRITE(CR,I#,'_WA_',J#,'_NO_BAISU')
ELSE WRITE(CR,I#,'_WA_',J#,'_NO BAISU',YORI,K#,'OOI');
```

場合の数が多くなるとIF文ではもうゴチャゴチャしてしまいます。この点、CASE文だときれいに並べられるので、大変わかりやすくなります。また、CASE文の中の定数は必ずしも0、1、2……というようものである必要はありません。次の例ではTAN-1（単位）が100であれば“HYAKU”、1000

```

CASE TAN-1 OF
  10 : WRITE ('JU') ;
  100 : WRITE ('HYAKU') ;
  1000 : WRITE ('SEN') ;
  10000 : WRITE ('MAN') ;
END;
WRITE ('_YEN') ;

```

であれば“SEN”と印字してくれることになります。ここでよくこのCASE文をみると“ELSE”がないではないですか、また間違えたらと思うかも知れませんが、実はそうではありません。“ELSE”がない場合は何もしないでCASE文を抜ける”というTiny PASCALの取り決めに従っただけです。

ところで次はどんなものなのでしょう。ひとまとめにして……というわけですが、

```
CASE KAZU OF
  1, 3, 5, 7 : WRITE ('KISUU') ;
  2, 4, 6, 8 : WRITE ('GUSUU') ;
  0 : WRITE ('ZERO') ;
ELSE WRITE ('WAKANNAI')
```

END;

つまり、このCASE文ではKAZUが1,3,5,7のうちのどれかの値であれば“KISUU”と表示……というようになっていきます。どうです？ こうやってみるとCASE文はとてもわかりやすいことがお解りになっていただけるでしょう。

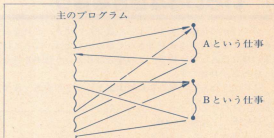
```
PROGRAM CONST (INPUT, OUTPUT) ;
CONST CR=13; A=07; B=08; C=09 ;
VAR I, J, K, L: INTEGER ;
BEGIN
  READ (I#, J#, K#) ;
  L := I+J+K ;
  L := L - (L DIV 10) * 10 ;
  WRITE (CR, CR) ;
  CASE L OF
    A : WRITE ('SITE') ;
    B : WRITE ('OCHO') ;
    C : WRITE ('KABU')
    ELSE WRITE ('BUTA!')
  END;
  WRITE (CR, 'OWARI') ;
END.
```

さて、これは少し変わっていますね。CASE文の定数が数値で書いてありません。ちょっとおかしいです。前を見てみましょう。CONSTの部分にはCRの他にA、B、Cの値が定義されています。つまり、CASE文中のA、B、Cは実は前に定数として決まっているのです。ですからこの書き方は許されるのですが、A、B、Cが変数では許可されず、エラーになってしまいます。慣れ始めると、つい、うっかり変数を使ってしまう誤りはよくあります。ご注意ください。あくまでも定数でなければなりません。

ところでこのプログラムは何なのでしょうね？

プロセチュア PROCEDURE(手続き)

さてここら辺で多少難解なものを出してみよう。一般に、プログラムを書いているとある種の仕事を繰り返し、あちこちで使うことが出てきます。たとえばバンクをいくつか出力するとか、キャリッジ・リターンを出すとか、この仕事の度に毎回同じプログラムを書くのではいささかやりきれません、メモリだってもったいないのです。1度書いたものをあちこちで共通に使うというわけにはいかないでしょうか？ つまり、下のよう、主たるプログラ



ムからA、Bを任意に使えないかということです。このために準備されているものがPROC(Procedure)なのです。

PROC <プログラム名> (<パラメータ・リスト>);

文
END;

ここでパラメータ・リストとはこの仕事に数値情報を引き渡すためのものになっています。

```
PROC HOSHI(N);          プログラム名
CONST CR=13;           パラメータ
VAR J:INTEGER;          内部で使われる変数
BEGIN                  *印の繰り返し印字
FOR J:=1 TO N DO WRITE('*');
改行→WRITE(CR);
END;
```

これを見てもどうも一般にプログラムを書く方法と変りはありません。変数を定義したり文があったり、ENDまでもあります。ここでBEGINを忘れてしまったりはけません。このPROCEDUREはN個の*印を印字して改行するものであることはすぐわかるはずですが、ダメなら前回の繰り返しをやってみてください。忘れてしまった方のために言っておきますが、Tiny PASCALでは改行指令がない限り、自動的に改行はしてくれません。

さて、このPROCEDUREをどうやって使うかというと、

```
PROGRAM REI65(INPUT, OUTPUT);
VAR N: INTEGER;
```

```
PROC HOSHI(N);
CONST CR=13;
VAR J: INTEGER;
FOR J:=1 TO N DO WRITE('*');
WRITE(CR);
END;
```

BEGIN

READ(N#);

← Nの入力

REPEAT

```
HOSHI(N); ← PROCで決まった仕事をする
N:=N-1;    ← Nを1だけ減らす
UNTIL N=0; ← 条件判定の "=="
WRITE(CR, CR, 'OWARI', CR);
END.
```

ここでは『*印を入力した数だけ打ってから改行、次は1だけ減らした数を打つ』ということを繰り返していきます。もし、これをPROCなしでやろうとしたらひどく大変なことになってしまうでしょう。ガゼン威力発揮というところです。

さて、注意しなければならないことはPROCと主ルーチンで使われる変数、変数についてです。PROC中で部分的に定義された変数や定数は外部からこの値をみることはできません。つまり、主ルーチンと同じ変数名をPROC中で使って値を変えたとしても、PROCを抜け出たところでは、変数の値はここに入る以前の値を保っているということです。これを忘れてしまうと何だかわからない結果になってしまうでしょう。主ルーチンで宣言された定数をPROC内部で定数として使うことは可能です。

多くのパラメータが必要となる場合は、次のようにして引き渡しをすることになっています。

PROC HOSHI(INIT, FIN, DUR);

CONST CR=13;

VAR J: INTEGER;

BEGIN

REPEAT

FOR J:=1 TO INIT DO WRITE('*');

WRITE(CR);

INIT=INIT-DUR

UNTIL FIN>INIT;

END;

つまり、*印の棒がはじめINITで指定される高さ、次はDURで指定される分だけ短くなり、最後はFINで指定される値より小さくなったとき終るといふものです。

RANDOM BOX

TK-80BS TINY PASCALにハードリストコマンドを増設 鈴木国宏

待望の80BS用のTiny PASCALが発表されました。さっそく構造化プログラミングとやらの練習を始めましたが、せっかくのプログラムが電源OFFと共に消えてしまうのは、なんとなくおしい気が吸りますので、ハードコピーのコマンドを作りました。プログラムはCRTに16行ずつ表示させて、その画面をプリントアウトする私のシステムではCMT/PRINTER用のI/Fボードを使用していますので、9C4FHでCALL 403としています。このI/Fボードを使用されていない方はこ

こを自分のシステムに合わせて、プリントアウト・ルーチンをコールしてください(Aレジスタの内容をプリンタに転送するルーチン)。

使い方は、T L S Pのエディタでコマンド待ちのとき、\$PをキーインすればOKです。

—リスト—

9C53 FE50	CF1 50	9C2B 21007E	LVI H-7E00
9C5A CAF89B	JZ 9EF8	9C2E 0C20	MUI C-20
		9C30 7E	MOY A-M
9BF3 CD6CFA	CALL FA6C	9C31 FE20	OCI 20
9EF8 210386	LVI H-8603	9C33 043E9C	JC 9C3E
9EFE 22819C	SHLD 9C81	9C36 FE40	CFI 40
9C01 069F	WJ1 B-9F	9C38 CD439C	JNC 9C43
9C07 05	PUSH B	9C3B C34F9C	JMP 9C4F
9C04 CD1494	CALL 9414	9C3E C640	ADI 40
9C07 2A819C	LHLD 9C81	9C40 C34F9C	JMP 9C4F
9C0A EB	XCMB	9C42 FE60	CFI 60
9C0E 2A0056	LHLD 8600	9C45 C2409C	JNC 9C4D
9C0E CD68EE	CALL EE68	9C48 C680	ADI 80
9C11 C81F9C	JZ 9C1F	9C4A E34F9C	JMP 9C4F
9C14 C1	POP B	9C4D C640	ADI 40
9C15 05	PUSH B	9C4F CD0384	CALL 0403
9C16 CD2830	JNZ 9C03	9C52 23	IMP H
9C17 CD279C	CALL 9C27	9C53 60	DCR C
9C1C C3019C	JMP 9C01	9C54 CD209C	JNZ 9C30
9C1F C1	POP B	9C57 05	DCR B
9C20 05	DCR B	9C58 C22E9C	JNZ 9C2E
9C21 CD279C	CALL 9C27	9C5B 05	PUSH H
9C24 C30092	JMP 9200	9C5C CD6CFA	CALL FA6C
9C27 2E0F	WJ1 A-0F	9C5F E1	POP H
9C29 38	SUB B	9C60 C9	RET
9C2A 47	MOY B-A		



参考書を読んでもプログラムが書けるようにならなかった人のための

舞子のプログラム教室 実習編 5

数あてゲーム (その1)



《今月のマシン=TK-80》

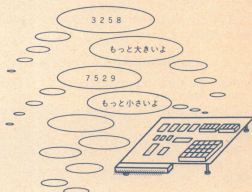
阿蘇坊 舞子

み

なさんのお手紙で、『キーを押すたびに表示が左へずれて、押したキーの値が1番下の桁に入るようなプログラムを教えろ』という注文をたくさんいただきました。今度はこれとスタッフの使い方を中心に考えてみましょう。

ゲームの内容はごくやさしくして、コンピュータが作った数を当てるゲームを考えましょう。

- ① ゲームをスタートするとコンピュータは4桁の10進数を作って、中で覚えます。
- ② ゲームをする人が4桁の数を入ると、入れた数より中で覚えていた数の方が小さければ **0000** を、大きければ **FFFF** を表示します。
- ③ 丁度当たってれば、何回目で当たったかを表示し



て、また次の数を作って覚えます。

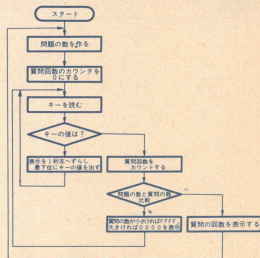
ほ

んとうは、また『目的』から始めなければいけないんだけど、それをやっているとおページが足りなくなるから皆さんにおまかせしましょうね。

キーインの方法は、⑥から⑨までのキーを押せば、そのときの表示の右側4桁が左へ1桁動き、1番右に押したキーの値が入ります。Aを押したらそのとき表示されている値を問題の値と比べましょう。

まずフローチャートから見ていただきましょうね。このフローにはループが3つありますね。1番小さいループは数字を1桁ずつ押しているときのループ。

その次は1つの数字を入れ終わって、Aを押したときのループ。1番外側はゲーム1回毎のループです。これだけを頭に置いてみていただければわかるでしょう。



舞子の
郵便箱

▶舞子さんの教室はとてもわかりやすくよいと思います。けれどもよくはつい最近I/Oを読み始めたので、初めの方の内容を見ていません。ぜひ『舞子のプログラム教室』を本にして出してください。お願いします。

▶プログラム・リクエスト…運転シミュレーション (距離と速度が出る。感想…7月号から9月号までI/Oが買えなかったので、ところどころピンとこない所がある。だから1回ぐらい復習をやってみてくれ。)

(8月号でてんばんにやられた阿保な子の友人)

(広島市 角谷通彦)

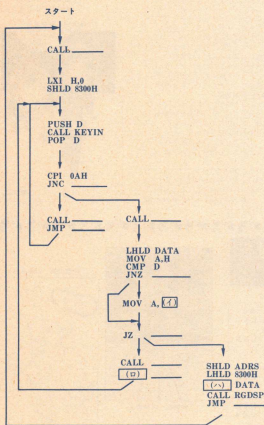
フ

ローができた、レジスタとデータの番地を割り当てながら一つのマス毎に、どの命令を使うか決めてニモニックを書いていきます。ここでは、問題の数にDReg、質問回数のカウンタに8300H、8301H番地を使いましょう。

フローチャートと同じ形にニモニックを書いておきますから、穴をうめてください。別によって、簡単にできないところはCALLと書いてあります。

上から3つめ「キーを読む」というところに、PUSHとPOPという命令があります。これはあとで説明しましょう。次の判断、フローチャートでは④~⑨とAとに分けていますが、コーディングでは9までとA以上とに分けました。

関係のないキーを押したときのことは何も決めてなかったから、Aと同じにしてしまったのです。もう一つの判断は、少し長いけれど、2バイト・データの比較のときの定形ですから覚えてください。



解答の：〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1
送り先 ぜんらくビル5F 工学社内
「舞子のプログラム教室」係
締 切：6月25日
賞 品：図書券（3名）
発 表：1/08月号

【編集部に聞いてみたけれど、7月号から9月号までどれもバックナンバー残ってないですって、1/0って売れすぎるのよね、はかにも全部まとめて本にしてくれてという注文もあるけれど、1冊になるほどの量もないし、困ったわね、近いうちに、合本ができる予定だからそれまで待ってね、舞子】

そ

れでは、PUSHとPOPです。この2つの間に挟まれているCALL KEYINという命令を思い出してください。忘れた方はこの教室の昔の分を開けてみてくださいでもいいし、TK-80 マニュアルにも説明が載っています。

この命令は、「キーが押されるのを待って、押されたキーの値をAregに入れる」命令ですが、Aregの他にB, D, Eregが変ってしまうのです。このうちB reg はかまいませんが、D, Eregは問題の数が入っていたレジスタですから変っては困りますね。そこで、この命令をPUSH DとPOP Dとで挟むと、POP命令でD regがPUSHのときと同じ値に戻ります。

このPUSHとPOPとの間には、命令がいくつあってもかまいませんが、必ず組にして使わなければいけません。

この話は、来月もう少し詳しくしましょう。



今月の宿題

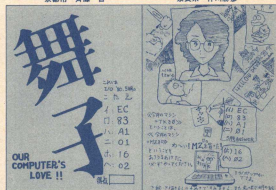
また穴埋め問題にしましょう。プログラムの中の(I)、(ロ)、(ハ)の中に入る分だけ

書いてください。また「やさしすぎる」なんていわれそうだけれど、この教室の読者には、この問題でも一生懸命考えてくださる人もいるのよ、やさしすぎる人は勘弁してね。

先月の宿題の答

京都市 斉藤 哲

奈良県 仲川勝彦



● 4月号の当選者発表

埼玉県 野村晃一
世田谷区 斎藤太一
沖縄県 瑞慶覧

BIG I/Oプラザ

MZ-80K/Cファンのみなさんへ
BASICテープのコピー
の仕方を教えます。

BASICでも構造化プログラミングは可能 読み易いプログラムを書こうよ!

最近、構造化プログラミングの波がマイコンの世界にも押し寄せて来ているように、時代の流れを感じずにいられません。本誌にもPALLやTLSPなどのTiny PASCALやPASCALの入門記事が掲載され、読者もいやおうなしに構造化プログラミングに目を向けるを得るようになってきました。

しかし、一歩どの位の人が本当に構造化プログラミングの必要性を痛感しているであろうか。構造化プログラミングはPASCAL 高の言語でないとできない。などと考える人々も多いのではないのでしょうか?それが証拠に本誌に掲載されたプログラムを見ていても、ああ、わかりやすい!と思えるものは少いようです(BASICプログラム)。また「GOTO」が固まりなものです。もちろん自分1人で楽しんでいる分には、それでもよいかもしれません(いや、本誌はそれではいけないですよ!)。しかし、いやでも構造化プログラムを発売しようというのであれば、少しでも他人にわかりやすいプログラムを心がけるべきではないでしょうか?それによってプログラマーは必ず付いてまいりたいのです。これは、他人のプログラムを扱うとすれば、その者の姿勢にも関係あることだと思います。

すなわち、ただそのゲームが面白そうだからという理由だけで、そのプログラムをどのように書くのかを理解しようともせずに、ただがむしゃらにキーボードをたたき、というようなことはやりやらないでほしい。よく考えてはソフトウェア能力の向上は望みません。「俺はそれでもいい、マイコンはゲームのための〇〇だ、なんて閉ざされた心には逆す言葉もありませんが、やはりマイコンを趣味

としていられる限り、プログラムの使用はそのプログラムの理解の上に成り立っているべきだと思います。少々話が愚痴っぽくなってしまいましたが、結局何を言いたいのとは「たとえBASICでも構造化プログラミングは可能なんだ、自分自身のためにも他人のためにも読み易いプログラムを書こうよ」ということなのです。その点、4月号の「読者献言」は良かったと思います。コミュニケーションは相互理解の上に成り立つものなのです。

それからもう一つ、PASCAL = 構造化プログラミングという一面ばかり取り上げられがちですが、我々ももう一つのPASCALの特徴である豊富なデータ構造のことも考えたいではないでしょうか?レコードやポインタ型など、これらのデータ構造を使いこなせるようになることは重要なのではないのでしょうか?むしろ私はPASCALの持っているこのようなデータ構造の方にこそ魅力を感じます。

こういったことと特にコンピュータをデータバンクの用に使うことも重要になってきます。マイコンでもアマチュア無線のログファイルに使用したり、電話番号簿として使用したりしている人がいることだと思います。必要な情報を迅速に取り出すというところは構造化が効果的増強している現代社会に不可欠です。そのために、構造化を効率よく行なえるデータ構造を用いることが必要だと思います。みなさん構造化プログラミングの幅はれる時、以上のようなことも頭の隅に置いてプログラム開発に臨んでいただきたいと思います。

(M. Kojima)

プログラムに オリジナリティがあるときは それを明記しよう!

最近、オリジナリティとオリジナリティが問題になっているようだが、それについてひと言いわせてもらう。論理には真と偽「1」と「0」しかないが、完全にオリジナルなもの、完全にオリジナルなもの以外に部分的にオリジナルなものがある。問題は、部分的にオリジナルなプログラムを完全に偽と偽って発表することである。

さらに発表した人の中には、本人は完全自作と信じている者がいることである。たとえば、あるゲーム・プログラムが雑誌に発表されると、それが他機種用のものである、自分の機種に移種しなければならぬ。場合によってはそのリストなどを見て、ゲーム内容だけを参考にしたりするようになる。

しかし、100%自分でコーディングしたから100%オリジナルとは決して言えないのである。それは製作したものであって創作したのではないのだから。しかし、私は、そんなプログラムを否定するつもりはない。発表する人にも言いたい。ただ、自分の作ったプログラムにせよオリジナルにせよ、それを明記せよと言いたい。そして、自分の行った付加改良を述べよ。

たとえば、次のように。——「これは、17の月号の〇〇氏の作品を別機種〇〇に移種したものです。また、このゲームを面白くするための以下の改良を加えました」など——このことは、他人のプログラムのやりとりをする時にも心がけて欲しいと思う。

ところでORAY-1はすごいマシンですね。論理テープが約28万個のCPUなのでどうやったら作れるものだろうね。
(A ruh and a is eiyo.)

4月号の170 プラザで「高速 BASIC のSAVEの仕方おしえて」の方にお答えします。あまりに単純すぎて「アホらしい……」と思うかもしれませんが万が万は次のとおりです。

①、高BASICをLOADする。
②、BASICがスタート(オートスタート)した後、USR(33):USR(36) [CR]にてセーブしてSAVEしてください。

③、はい、これで正しい! / 注意:私はSP-5010で行なったので5000の場合はテストしていませんが、たぶん同じ方法でSAVEできると思います。上の方法だとまったく同じ物がコピーされ(オート・スタートします。)ますが最後に1つご注意を。BASICがスタートしたら、別のゲームプログラムをSAVE、LOADした場合、この方法は使えませんので、BASICがスタートするたびに上の方法でSAVEしておいてください。なお、コピーしたテープは個人で使用するほかは権利者等に無断で使用できません。

「京都のアカ子」へ
「大監のアカ子」より

横濱市 田中寛文



マイコン大学に出題された8080の問題を 68,65に書き替えてみました。

79年12月のマイコン大学の問題はとも面白かったので少々6800と6502に書き替えてみました。6502用はAPPLE、PETにだけ載ります。

\$02と\$01を移動カウンタに、\$02に枚数のDATA用に使います。リスト1のマシン語にBASICで

```
10 INPUT N
20 POKE 2, N
30 CALL INITに当たる書式
40 PRINT PEEK(0)+PEEK(1)*256
50 END
```

をつけTRUNさせてください。まあ16bitのカウナタがないためにも思いますがよくなりました。

さて8000でと言うとリスト2のようなプログラムとなりました。6800ではリコーテラ的なものになります。また、PASCALで書くく(少々脱線気味ですが)VAR Nのようになります。BASIC 80に行なってください。68 or 65やPASCALもやってみてください。さうなら。

(横濱の藤部さん見てもとる)
(名古屋のAPPLE マニア)

リスト 1

```
INIT LDA #0
STA $0
STA $1
LDR $2
MAIN DEX
BNE SUB
INC $0
SEG CUNT
RTS
CUNT INC $1
RST
RST
TAX
PHA
JSR MAIN
INC $0
SEG CUNT
JMP RCT
INC $1
CUNT PLA
TAX
JSR MAIN
RTS
```

リスト 2

```
L01 LDX #0
L02 LDA L05
DECA
BNE L03
INX
RST
L03 PHA
BSR L02
PLAA
BSR L02
STX L04
RTS
L04 RMB 2
L05 RMB 1
END
```

リスト 3

```
PROGRAM HANOI(INPUT,OUTPUT);
VAR N:INTEGER;
FUNCTION IDO(N:INTEGER):INTEGER;
BEGIN IDO:=IDO(N-1)*2+1;
END;
BEGIN
READLN(I);
WRITE('IDOKAISU WA');
WRITELN(IDO(I));
END.
```



東京都 下田貴久

和歌山県 山本英也



埼玉県 吉川裕之





C-MOS ICの使い方II

～C-MOSインターフェイスICと使い方

犬倉博之

2. トランジスタを駆動する

4049あるいは4050を使えば、相当に大きな出力電流が取り出せますが、より大きな電流が必要な場合にはトランジスタを介します。あるいは、前項に述べたようにレベル変換をする場合にもトランジスタを使います。そこで、C-MOS ICの4049、4050からトランジスタを駆動する場合の考え方について述べてみます。

C-MOSの出力電流の規格には、MIN. 値（最小値）はありますが、MAX. 値（最大値）は載っていません。したがって、上限値については何んら保証されていません。実際、 V_{DD} の値などによっても変わりますが、通常、

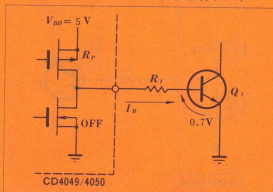
MAX値/MIN値≒4～10倍

は覚悟しなければなりません。このため、過大電流を防止する意味からも、また、電流値のばらつきを制限する意味からも、制限抵抗を入れるようにします。

図30はCD4049またはCD4050からNPNトランジスタを駆動する回路を示しています。 R_I が制限抵抗です。C-MOS ICは V_{OL} が小さく、トランジスタの V_{BE} より充分に小さいので、 R_I を挿入するだけでNPNトランジスタを制御できます。NPNトランジスタ Q_I のベース電流 I_B はどのように与えられるでしょうか。

CD4049UB、CD4050BのPチャネルFETの出力特

図30 NPNトランジスタの駆動例(その1)



性は図10に与えられています。 V_{DS} と I_{ON} の関係を直線とみなせば、抵抗に等価できます。そこで、表3を見てください。 V_{DD} （表3では V_{CC} という記号を使っています）＝5V、 V_{ON} （同じく V_O になっています）＝2.5Vという条件で、+25℃では、Typ. 6.4mA、Min. 3.2mAになっています。

したがって、これを抵抗 R_F で等価することになれば、

$$R_F \Big|_{\text{Typ.}} = \frac{5 - 2.5}{6.4} \text{ k}\Omega = 0.39 \text{ k}\Omega$$

$$R_F \Big|_{\text{MAX.}} = \frac{5 - 2.5}{3.2} \text{ k}\Omega = 0.78 \text{ k}\Omega$$

ということになります。

つまり、 $R_F \leq 0.78 \text{ k}\Omega$ です。ところで I_B は、

$$I_B = \frac{5 - 0.7}{R_F + R_I}$$

ですから（トランジスタがONのときの V_{BE} は、一般に、0.6～0.7Vになります。ここでは0.7Vとしました）。

$$I_B \Big|_{\text{Typ.}} = \frac{4.3}{0.39 + R_I} \text{ mA} \quad (1)$$

$$I_B \Big|_{\text{Min.}} = \frac{4.3}{0.78 + R_I} \text{ mA} \quad (2)$$

と求まります。ただし、 R_I の次元は[k Ω]です。

I_B のTyp. 値とMin. 値との比、つまりばらつきは、 R_I を大きくするほど1に近づき、ばらつきが小さくなります。たとえば、

- ① $R_I = 1 \text{ k}\Omega$
 $I_B \Big|_{\text{Typ.}} = 3.09 \text{ mA}$
 $I_B \Big|_{\text{Min.}} = 2.42 \text{ mA}$
- ② $R_I = 5 \text{ k}\Omega$
 $I_B \Big|_{\text{Typ.}} = 0.80 \text{ mA}$
 $I_B \Big|_{\text{Min.}} = 0.74 \text{ mA}$
- ③ $R_I = 10 \text{ k}\Omega$
 $I_B \Big|_{\text{Typ.}} = 0.41 \text{ mA}$
 $I_B \Big|_{\text{Typ.}} = 0.40 \text{ mA}$

もちろん、 R_I を大きくすれば I_B が小さくなるのはいうまでもないでしょう。上に示したように $R_I = 10 \text{ k}\Omega$ にすると、4049、4050の出力特性のばらつきは、ほとんど無視されま

す、 $R_I \gg R_F$ なら、事実上、ばらつきはなくなるのです。

こんどは逆に、1 mA以上の I_B を得たいという要求があったとしましょう。この場合には、(2) 式に $I_{B \min} = 1 \text{ mA}$ を代入して R_I を逆算すればよいのです。よって、

$$R_I = \frac{4.3}{1} - 0.78 \\ = 3.52 \text{ k}\Omega$$

つまり、図30において $R_I = 3.52 \text{ k}\Omega$ にすれば、 $I_B \approx 1 \text{ mA}$ が得られます。また、この場合の I_B のTyp. 値は1.10 mAになります。 Q_I の h_{FE} が100あるとすれば、100 mAもこのコレクタ電流がとれることになります。

一般に、 Q_I をスイッチング動作させる場合には、コレクタ負荷でコレクタ電流 I_C を抑制して、

$$I_C < h_{FE} \times I_B$$

にします。このような条件のとき、 Q_I はONした際に非飽和領域で動作し、 $V_{CE} \approx 0 \text{ V}$ になります。

実際に流れる I_C に対して、 $h_{FE} \times I_B$ が数倍以上に大きくなると、 Q_I はオーバードライブ状態となり、ベースに過剰キャリアが蓄積し、今度はOFFに反転するのが遅れます。4049、4050の出力段のNチャネルFETのON抵抗は極めて小さいので、比較的速やかに過剰キャリアを吸い出してくれますが、図31のように、ベース・シャント抵抗 R_2 を入れたと、より確実です。

R_2 の値は、それはシビアなものでもなく、 I_B の1/2～1/10を分流する程度の値でよいのですが、通常の応用ならば数10 k Ω でもかまいません。

次に、図32、33はCD4049、もしくはCD4050からエミッタ接地のPNPトランジスタを駆動する回路を示します。この場合でも、C-MOS ICの V_{OH} が充分に大きく、ほとんど V_{DD} と同電位になるために、制限抵抗 R_I を入れるだけで直接駆動が可能です。 V_{OH} が V_{DD} から0.6 V降下すれば、もはやPNPトランジスタがONしてしまうことに注意してください。

MSM4049およびMSM4050でもそうですが、CD4049 UB、CD4050 Bにおいては、 I_{OL} の方が I_{OH} よりかなり大きいので、NPNトランジスタに I_B を流し出す図30の形式よりも、PNPトランジスタの I_B を吸い込む図32の形式の方が有利です。

では、 R_I と I_B の関係を近似的に求めてみましょう。CD4049 UB、CD4050 BのNチャネルFETの出力特性は図

9に与えられています。 $V_{DD} = V_{GS} = 5 \text{ V}$ の条件において、 $V_{DS} = V_{OL}$ が小さい領域、特に $V_{DS} = V_{OL} < 2 \text{ V}$ の領域では、 V_{DS} 対 I_{OL} の関係は直線とみなすことができ、よって抵抗に等価できます。

そこで、表3を見てください。 V_{DD} (表3では V_{CC} という記号を使っていますが) = 5 V、 V_{OL} (同じく V_O になっています) = 0.4 V という条件で、+25°CではTyp. 6.4 mA, Min. 3.2 mAになっています。したがって、これを抵抗 R_N に等価することにすれば、

$$R_N \mid_{\text{Typ.}} = \frac{0.4 \text{ V}}{6.4 \text{ mA}} \\ = 62.5 \Omega \\ R_N \mid_{\text{Min.}} = \frac{0.4 \text{ V}}{3.2 \text{ mA}} \\ = 125 \Omega$$

ということになります。つまり、 $R_N \leq 125 \Omega$ です。ところで I_B は、

$$I_B = \frac{5 - 0.7 \text{ V}}{R_N + R_I}$$

ですから (PNPトランジスタがONのとき V_{BE} を0.7 V とすると)、

図32 PNPトランジスタの駆動例(その1)

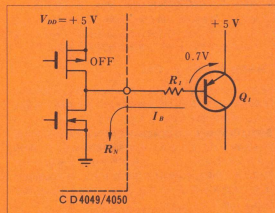


図33 PNPトランジスタの駆動例(その2)

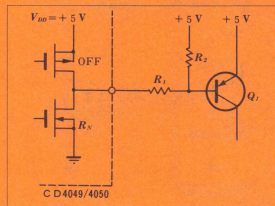
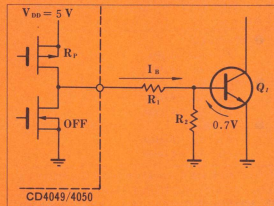


図31 NPNトランジスタの駆動例(その2)



$$I_B \Big|_{Typ} = \frac{4.3}{0.0625 + R_I} \text{ mA} \quad \dots\dots\dots (3)$$

$$I_B \Big|_{Min} = \frac{4.3}{0.125 + R_I} \text{ mA} \quad \dots\dots\dots (4)$$

と求まります。ただし、 R_I の次元は「k Ω 」です。このように、 R_I によって I_B が変わりますが、 R_I を大きくするほど I_B のばらつきは小さくなります。

$R_I \gg R_N$ になれば、 I_B は R_N に依存せず R_I だけで決まります。そのかわり、 R_I が大きいほど I_B の値が小さくなるのはいうまでもありません。たとえば、

- | | | |
|---|-----------------------------|------|
| ① | $R_I = 0.5 \text{ k}\Omega$ | |
| | $I_B = 7.64 \text{ mA}$ | Typ. |
| | $I_B = 6.88 \text{ mA}$ | Min. |
| ② | $R_I = 1 \text{ k}\Omega$ | |
| | $I_B = 4.05 \text{ mA}$ | Typ. |
| | $I_B = 3.82 \text{ mA}$ | Min. |
| ③ | $R_I = 5 \text{ k}\Omega$ | |
| | $I_B = 0.85 \text{ mA}$ | Typ. |
| | $I_B = 0.84 \text{ mA}$ | Min. |

必要な I_B の値が決まっている場合には、4式から R_I を逆算すればよいのです。その方法については、NPNトランジスタを駆動する場合と同じですから割愛します。

3.4049/4050の使用上の制約

4049あるいは4050を使って負荷を駆動してみます。そのほかの例については来月号で紹介することにして、4049、4050の使用上の制約について述べたいと思います。

4049と4050の存在価値は大きな出力電流が取り出し得ることにあるのは、以上の説明で明らかになったと思います。だからと言って、いくらでも出力電流を取ってよいというわけではありません。

C D4049UB/C D4050Bの絶対最大定格 (Maximum Ratings) の規格を見ると、次のようなことが書いてあります。

- | | | |
|----|--|------------|
| ● | パッケージ当りの消費電力 | |
| at | $T_a = -40^\circ\text{C} \sim +60^\circ\text{C}$ |500mW |
| | at $T_a = +85^\circ\text{C}$ |200mW |
| ● | 出力トランジスタ当りの消費電力 |100mW |

また、MSM4049/MSM4050の絶対最大定格の規格を見ると、次のようなことが書いてあります。

- | | | |
|---|--------------|---------------------------|
| ● | 出力電流 | $-10 \sim +10 \text{ mA}$ |
| ● | パッケージ当りの消費電力 |200mW |
| ● | 1ゲート当りの消費電力 |100mW |

表現の方法は多少異なっていますが、「4049/4050の6回路のうちの各々の出力回路部で100mW以上の電力消費があってはいけない」。また、「6回路合計で200mW以上の電力消費があってはいけない」というているのです。それでないと「ICが破壊する可能性がある」というているわけです。し

かも、MSM4049/MSM4050においては、各回路の出力電流は10mA以下でなければならないと明示されています。

この出力電流の絶対最大定格10mAという規格は、ICの製品寿命を考慮した規格で、10mA以上の出力電流を取り出したとしても、すぐに破壊してしまうという意味合いのものではない、とのことです。ちょっとした実験では良いかもしれませんが、しかし大きな制約であることに違いはありません。

図17および図15に示したMSM4049/4050の I_{OL} 特性に、100mWの等電力線を載せてみました(図34)。絶対最大定格では、「この等電力線より上の領域でMSM4049/MSM4050を使ってはいけない」というているわけですから、ちょっとやっかいです。

たとえば、今、MSM4049を $V_{DD}=10\text{V}$ で使うとして、うっかり出力端子を V_{DD} 端子に短絡してしまつたとします。図15を見ると、 $V_{DD}=10\text{V}$ で $V_O=10\text{V}$ だと、 $I_{OL, Min} \approx 35 \text{ mA}$ 、 $I_{OL, Typ} \approx 100 \text{ mA}$ になります。10mAという出力電流の絶対最大定格を軽くオーバーすることがわかります。

しかも、出力端子には $V_{DD}=10\text{V}$ が印加されているのですから、MSM4049のNチャネルMOSFETがONした際には、 $I_{OL} \times 10\text{V}$ という電力消費 P を生ずるはずですから、この場合、

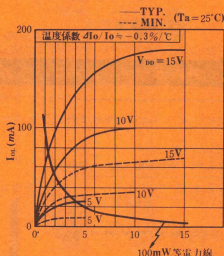
$$P_{Min} = 35 \text{ mA} \times 10 \text{ V} = 350 \text{ mW}$$

$$P_{Typ} = 100 \text{ mA} \times 10 \text{ V} = 1 \text{ W}$$

1回路当たり100mWという絶対最大定格をも軽くオーバーしてしまいます。もちろん、出力端子を V_{DD} に短絡するというのは極端な話ですが、 $V_{DD}=10\text{V}$ で100mW以上の電力消費をしないようにするためには、出力端子と V_{DD} との間に250 Ω 以上のインピーダンスが必要です(図34において、 $V_O=10\text{V}$ 、 $I_{OL}=0$ の点から、100mW等電力線に接線を引きれば明らかです)。

また、同様に $V_{DD}=5\text{V}$ で動作させるMSM4049の出力

図34 MSM4049/4050 I_{OL} 出力特性と消費電力



端子と V_{DD} との間には、約60Ω以上のインピーダンスがないと、NチャネルMOSFETがONした際に、100mW以上の電力を消費してしまいます。

しかも、MSM4049/4050の6回路合計の電力消費は200mWですから、6回路がまったく同時にONするような最悪ケースでは、1回路当りの許容電力消費分は200mW/6=33mWということになって、事態はいっそう困ったことになります。

こうした消費電力に関する事情は、CD4049UB/4050Bでも変わりません。図9および図10では、CD4049UB/4050Bの I_{OL} および I_{OH} のMin.特性を示しましたが、図35および図36では、それぞれのTyp.特性に100mW等電力線を重ねてみました。消費電力の制約が、CD4049UB/CD4050Bの使用条件を制約するのは、いうまでもないでしょう。

2項で、『4049あるいは4050からトランジスタを駆動する際には制限抵抗を入れるべきだ』と述べましたが、その理由のひとつは、ここで述べた消費電力に対するものです。

もし、制限抵抗なしで、直接にエミッタ接地のトランジスタを駆動すれば、4049/4050の出力部での消費電力は100mWを越えてしまいます。

以上、4049および4050の使用上の制約について説明しました。しかし、これとても4049および4050の存在価値を否定するものではありません。

図35 CD4049UB/CD4050Bの I_{OL} 特性と消費電力

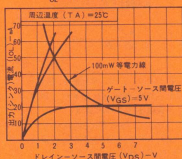
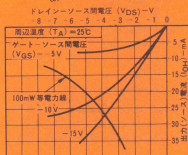


図36 CD4049UB/CD4050Bの I_{OH} 特性と消費電力



NEC PC-8000 Series

NEC	パーソナル コンピュータ	PC-8001	¥155,000	〒2,000
	グリーンモニタ (音声付)	PC-8041	¥48,800	
	カラーモニタ (")	PC-8042	¥109,000	
	高解像 (")	PC-8043	¥219,000	
	カラーRFモジュレータ	PC-8044	¥13,500	
	増設 RAM (16KB)	PC-8005	¥24,500	
	好評在庫販売中			
	増設 RAM ¥16,000もあります。			

貴方もアセンブラでプログラムしてみませんかノ

PC-8001用カセットテープベースアセンブラ ¥20,000 送料¥300

アセンブラ勉強会予定

EPSONプリンタ I/O広告掲載記念特価(PC-8001用ケーブル付・TP-80E/T)10台限り ¥125,000

送料 ¥2,000

PC-8001の入門書

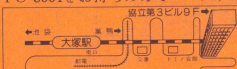
N-BASIC入門 ¥2,500 送料¥200

ストックフォーム用紙 1箱 ¥5,000 送料 ¥1,000

PC-8001用 8PINプラグ ¥200 送料 ¥200

" 5 " ¥180 3本迄 ¥200

PC-8001をお持ちの方 プリンタを試用したい方はテープ御持参下さい。(無料)



営業時間PM8:00迄(日曜休)

〒170 東京都豊島区南大塚 1-60-20

協立第3ビル9F

TELEPHONE 03(945)1974

Black box
ブラック ボックス



●Mr.1CHIP●

ノートンアンプ と波形発生装置

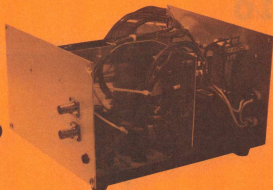


図1 ノートンアンプの動作原理

今回は多少話を脱線し、前回までのOPアンプとはまったく毛色の変わったアンプとして、ノートンアンプを取り上げてみます。

ノートンアンプの特徴

さて問題のノートンアンプですが、次のような特徴があります。

①単一電源での使用を前提としている。

逆にいうと通常のOPアンプのような±電源での使用にはひと工夫が必要です。

②1つのパッケージに4個のアンプが入っている。

OPアンプにも4個入りがありますが、このノートンアンプは1つのパッケージに4個のアンプが入っているのが標準です。

③入力信号は基本的に電流の形で入れる必要がある。

それに対し、理想的なOPアンプでは入力電流を必要としません。つまり、入力インピーダンスがかなり高い一本来は ∞ (無限大)一ためです。

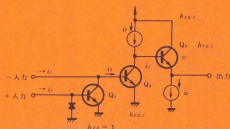
後で説明しますが、OPアンプは電圧の差動入力分を増幅するのに対し、ノートンアンプでは電流の差動入力分を増幅しています(図1, 2)。

このように、かなり癖の強いアンプであるためOPアンプほどには使われてはいませんが、実際の製品としてはモトローラ社MC3301, 3401(セカンドソースとしてフェアチャイルドなど)、NS社LM3900の2品種があります。

使用例

さて、実際の中身ですが表1のスペックを見てもらうと「おや」と思うかもしれません。OPアンプに比べて電圧利得が小さく、60dB位しかありません。

ところで、通常アンプとして増幅器を使うときは電圧で使うことが多いと思いますが、ノートンアンプでは先に述べたように電流で動作するため、必ず信号源(電圧源とみなすことができるもの)からの信号を電流に変換してや



ノートンアンプの1ブロック

Q_1 は $h_{FE} = 1$ のトランジスタです、そのため
 $i_e = i_b - i_c$
 また、 $i_b \cdot h_{FE2} = i_c - i_e$ (ただし、 i_b は一定で K_1 とする)

教科書を見ると、トランジスタ・アンプ1段の利得は

$$A_{v0} = h_{FE} \frac{R_L}{R_S + h_{ie}}$$

とあります(R_S はベースに直列に入る信号源の抵抗)。

ところで、この Q_2 の回路で Q_2 の R_E に相当するものは常に i_e なる電流を流し出す電流源で、はは $R_E = \infty$ となりえます。

つまり、アンプの電圧利得は ∞ にできるわけですが、 i_e がそれほど完全な電流源でないため利得は有限になります。

次に Q_2 を考えてみます。ここでも $i_b \cdot h_{FE2} = i_c - i_e$ (i_b は一定で K_2) となります。まとめると

$$-i_b = (i_c - i_e) / h_{FE2} = K_2$$

$$i_c = K_2 - i_b \cdot h_{FE2}$$

$$= K_2 + (K_1 - (i_b - i_c) / h_{FE1}) h_{FE2}$$

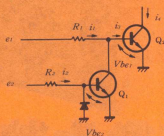
つまり、 i_c と i_b の差分の変化に対応して i_c が変化します。

(注) データ不足のため、非常に定性的な説明になっています。

する必要があります。その例を図3に示します。

NS社のカタログを見ているいろいろな変わった使い方ができますが、どれもが通常のOPアンプ回路の応用例とはか

図2 ノートンアンプの入力部



ノートンアンプの入力部のみを取り上げると図のようになりますが、これより次のような関係が得られます。

$$e1 = Vbe1 + i1 R1$$

$$e2 = Vbe2 + i2 R2$$

ところで $Q1$ の $h_{FE1} = 1$ ですから

$$i1 = i - i2 \text{ となります。}$$

$$i1 = \frac{e1 - Vbe1}{R1} - \frac{e2 - Vbe2}{R2}$$

となります。

$Q2$ の h_{FE2} を h_{FE2} とすると

$$i2 = i1 \cdot h_{FE2} \text{ ですから}$$

$$i2 = h_{FE2} \left(\frac{e1 - Vbe1}{R1} - \frac{e2 - Vbe2}{R2} \right)$$

$$= h_{FE2} \left(\frac{e1}{R1} - \frac{e2}{R2} \right) - h_{FE2} \left(\frac{Vbe1}{R1} - \frac{Vbe2}{R2} \right)$$

もし $i1, i2$ の変化が小さい(信号の振幅が小さい)なら

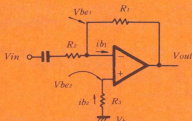
$Vbe1, Vbe2, h_{FE2}$ の変動は小さくなるので

$$i2 \approx h_{FE2} \left(\frac{e1}{R1} - \frac{e2}{R2} \right) - K \quad (K: \text{一定})$$

とみなせます。

つまり、 $R1, R2$ を入れることで、通常の電圧増幅ができることになります。

図3 ノートンアンプ使用例



ごく簡単なA/Cアンプの例で考えてみましょう。ゲイナミック・レンジを広く使うためには、 V_{out} はD/C的に $V^*/2$ とします。

$$V_{out} = V^*/2$$

$$\text{よって } (V_{out} - Vbe1)/R1 = i1$$

$$V^* - Vbe2)/R1 = i1$$

$V_{out} \gg Vbe1, Vbe2$ と考えられますから

$$V_{out}/R1 = i1$$

$$V^*/R1 = i1$$

$$V_{out}/R1 = V^*/R1 \Rightarrow V_{out}/V^* = R1/R2 = 1/2$$

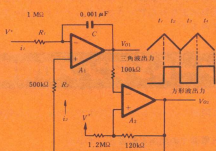
とバイアス点を設定します。よって $R1/R2 = 1/2$ の比となります。ところで、 $i1, i2$ などはデータシートから200nA程度になるので、 V^* を5Vと仮定すると、

$$5V/200nA = \frac{5}{200} \times 10^9 = 2.5 \times 10^6 = 2.5M\Omega$$

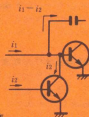
$R1$ は2M Ω 程度です。 $R2$ は1M Ω 程度とすれば良いでしょう。ところでA/Cの利得は通常のO/Pアンプと同じく、

$$R1/R2 = A_V \text{ となります。}$$

図4 ノートンアンプ応用例



三角波 方形波 発生回路



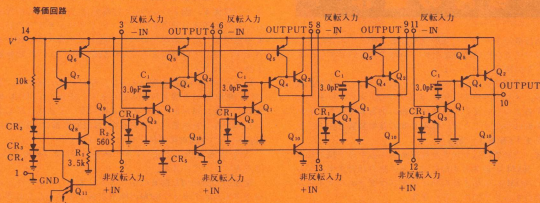
アンプA1の入力部の動作

$A1$ は積分器、 $A2$ はコンパレータ(ヒステリシス付き)で、 $A1$ に流れる電流は常に一定ですが、 $i1$ は $i1$ のときと $i2$ のときで変わります。

$i1$ のときは V_{out} がほとんど0Vつまり $i2 = 0mA$ です。アンプ $A1$ は $i1$ のみで積分動作を行ないます。

V_{out} があるレベルを越えると $A2$ の出力は反転して V^* までレベルが立ちます。(V^* はアンプの電源電圧)。これにより、 $i2 = (V_{out} - 0.6V)/500k\Omega = V_{out}/500k\Omega$ (0.6Vはアンプ $A1$ の入力トランジスタ動作時の V_{BE}) の電流が $A1$ の+入力に流れ込みます。

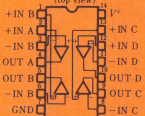
ところで、アンプ $A1$ の一側に入る電流 $i1$ から $i2$ 分だけ引いた電流がCに流れ込み積分されます。もし、 $|i1| < |i2|$ ならCに充電された電荷が減り、結果として V_{out} は減少することになります。

表1 ノートンアンプ $\mu A 3401$ の特性

8 入力・マルチ・エミッタ・トランジスタ (各入力端子につながっている。)

電気特性 $V_S = +15V_{DC}$, $R_L = 5.0k\Omega$, $T_A = +25^\circ C$, each amplifier, unless otherwise noted

パラメータ	条 件	最 小	標 準	最 大	単 位
開ループ電圧利得	反転入力	1000	2000		V/V
入力バイアス電流	$R_L = \infty$, 反転入力		50	300	nA
入力抵抗		0.1	1.0		M Ω
出力電流					
ソース		5.0	10		mA
シンク		0.5	1.0		mA
出力電圧					
HIGH		13.5	14.2		V
LOW			0.03	0.1	V
スルーレート	$C_L = 100pF$, $R_L = 5.0k\Omega$		0.6		V/ μs
利得帯域幅			5.0		MHz
フェーズ・マージン			70		Degree
非動作時電流					
非反転入力開放	Total for Four Amplifiers	6.9	10		mA
非反転入力グランド	Total for Four Amplifiers	7.8	14		mA
電源除去比	($f = 100Hz$)		75		dB
チャンネル・セパレーション	($f = 1.0kHz$)		85		dB
以下は $0^\circ C \leq T_A \leq 70^\circ C$ による反転入力					
開ループ電圧利得 ($R_L = 10k\Omega$)	反転入力	800		500	V/V
入力バイアス電流	$R_L = \infty$				nA
無歪出力電圧		10	13.5		V _{p-p}

ピン配置図
(top view)

注) フェアチャイルド製の3401のスペックを上げましたが、帯域幅などはメーカーにより異なるようです。また、フェアチャイルドでは Q_3 の h_{FE} 、つまり基本的に差動を補正するスベックとしてミラーゲインについては述べられていません。

写真1 ノートンアンプを利用したFM復調器



なり異なることが感じられると思います。図4がその一例で、通常のOPアンプではまずこのような方法(単一電源)でファンクション・ジェネレータを作ることではできません。

とにかく電流で差動増幅ができるメリットを最大に使った例と考えられます。周波数を変えるにはアンプA₁の積分コンデンサCを変えるか、または、 R_1 と R_2 の比を2:1と変えないで抵抗値を変えても実現できます。

この例は、ノートンアンプのはんの応用の一部にしかなりません。実際の応用例を写真1に示します。この例は、FMの復調を行なうために2重に負帰環——PLLと外側にFM負帰環——をかけていますが、外側のFM負帰環部のLPFを作るのに用いています。1つのパッケージに4個のアンプが入っており、電流モードで動作させるため小さなコンデンサで大きな時定数のフィルタが作りやすくなっています。

今月の製作

今回は多少の手込んだ波形発生装置を作ってみました。I/O はマイコンだけの雑誌というわけでもないですし、このような応用もよいでしょう。

今回は Z80 ワンボードマイコンに D/A コンバータを 2 個つなぎ、メモリ内のデータをこれらの D/A コンバータから出力するようにしました。この 2 組の出力を CRT などの X、Y 軸につなぐことで、簡単な波形発生装置を作ることができます(写真 2、図 5)。

現在、この装置はデータを外部から入力する手段がないため、RAM に書き込まれたデータの出力はできず、もっぱら、ROM に固定されたデータをプログラムのタイミングで出力するようになっています。

今回のデータは、ミニコンの FORTRAN で計算した \sin 波のデータを組み込んでいます。

さて使用部品ですが、CPU は Z80、周辺用 I/O として Z80 のファミリー LSI、PIO と CTC を各々 1 個ずつ使います(写真 3)。メモリ・エリアとしては ROM を 2 K バイト、アドレスは 0000~7FFF、そして RAM は 8000~BFFF 番地までのトータル 3 K バイトを使っています。

I/O ポートの PIO は 4 アドレスを使い、CE 端子はアドレス A_0 に、CTC は今回のプログラムでは使用していませんが CE を A_0 に接続しています。一応、8000 番地以下のメモリ・アドレスは完全に空いているので、波形処理装置のデータ・エリアを増強することが可能です。

PIO の使い方については今回は特に説明はしませんが、現在プログラムとして ROM 内のデータ・エリアのデータ

をごく単純に出力するプログラムが入っています。

アナログ部は LM1408 を使った D/A 変換器を用いています(写真 4、図 7)。この IC は最近どこでも入手が容易になった電流出力型の 8 ビット・バイナリタイプの D/A 変換器です。ただ電流出力のため電圧に変換する必要があります。ここでは例によって LF356 を使った I/V 変換器を使っています。

D/A のための基準電源はもったいないと思いますが、各 D/A 変換器に 1 個ずつ使っています。完成した D/A 変換器の性能はほとんどこの基準電源によって決まってしまうためかなり気を配り、NEC の 1S2192 を選び、抵抗には 50ppm/C の金属皮膜抵抗を使っています。

この D/A 変換器では 0V から +15V 付近までのモノポーラ出力になっています。

電源部の回路図を図 8 に示します。また、サンプル・プログラムとしてサイン波の例をリスト 1 に示しておきます。

このシステムの詳細は、D/A 変換器の説明と一っしょに(PIO の使い方も含めて)述べたいと思います。

写真 2 今回製作した波形発生装置

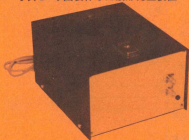


図 5 CPU ボードのブロック図

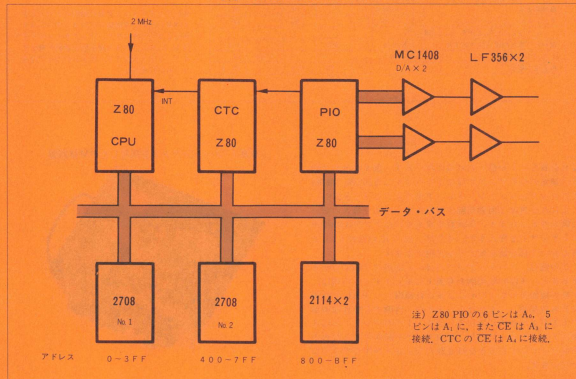


図6 Z80 CPU 部回路

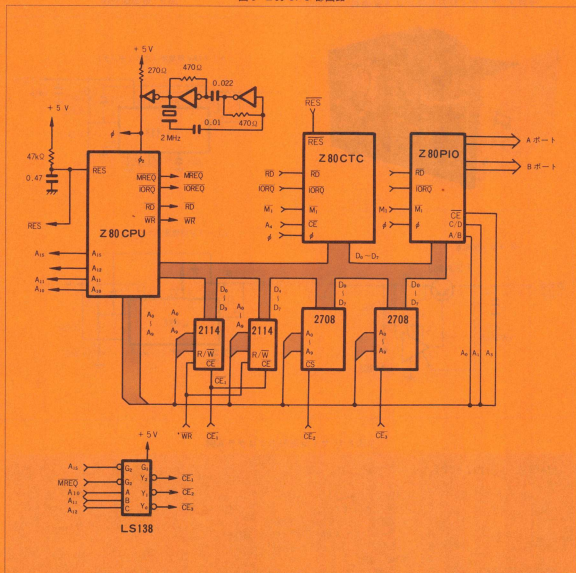


図7 D/Aコンバータ部回路(1ch分)

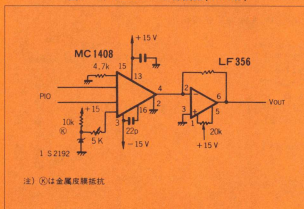
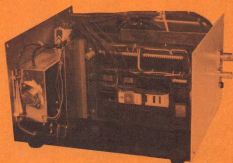


写真3 Z80 CPU ボード



サイン波形のデータ・テーブル

```

27: ;
28: ; DATA OF SIN
29: ; WAVE TABLE
30: TBLE:DB 00H,
0023 00      00H,
0024 00      010H,
0025 10      017H,
0026 17      01FH,
0027 1F      027H,
0028 27      02FH,
0029 2F      31:   DB 037H,
002A 37      03FH,
002B 3F      047H,
002C 47      04EH,
002D 4E      056H,
002E 56      32:   DB 05DH,
002F 5D      065H,
0030 65      06CH,
0031 6C      073H,
0032 73      07AH,
0033 7A      081H,
0034 81      33:   DB 088H,
0035 88      08EH,
0036 8E      095H,
0037 95      09CH,
0038 9C      0A2H,
0039 A2      0A8H,
003A A8      34:   DB 0AEH,
003B AE      0B4H,
003C B4      0B8H,
003D B8      0BFH,
003E BF      0C4H,
003F C4      0C9H,
0040 C9      35:   DB 0CEH,
0041 CE      0D2H,
0042 D2      0D7H,
0043 D7      0DBH,
0044 DB      0DFH,
0045 DF      0E3H,
0046 E3      36:   DB 0E6H,
0047 E6      0EAH,
0048 EA      0EDH,
0049 ED      0EFH,
004A EF      0F2H,
004B F2      0F4H,
004C F4      37:   DB 0F6H,
004D F6      0F8H,
004E F8      0FAH,
004F FA      0FBH,
0050 FB      0FCH,
0051 FC      0FDH,
0052 FD      38:   DB 0FEH,
0053 FE      0FEH,
0054 FF

```

```

0055 FF      0FFH,
0056 FE      0FEH,
0057 FE      0FEH,
0058 FD      0FDH,
0059 FC      39:   DB 0FCH,
005A FB      0FBH,
005B FA      0FAH,
005C F8      0F8H,
005D F6      0F6H,
005E F4      40:   DB 0F4H,
005F F2      0F2H,
0060 EF      0EFH,
0061 ED      0EDH,
0062 EA      0EAH,
0063 E6      0E6H,
0064 E3      0E3H,
0065 DF      41:   DB 0DFH,
0066 DD      0DBH,
0067 D7      0D7H,
0068 D2      0D2H,
0069 CE      0CEH,
006A C9      0C9H,
006B C4      42:   DB 0C4H,
006C BF      0BFH,
006D B9      0B9H,
006E B4      0B4H,
006F AE      0AEH,
0070 A8      0A8H,
0071 A2      43:   DB 0A2H,
0072 9C      09CH,
0073 95      095H,
0074 8F      08FH,
0075 88      088H,
0076 81      081H,
0077 7A      44:   DB 07AH,
0078 73      073H,
0079 6C      06CH,
007A 65      065H,
007B 5D      05DH,
007C 56      056H,
007D 4E      45:   DB 04EH,
007E 47      047H,
007F 3F      03FH,
0080 37      037H,
0081 2F      02FH,
0082 27      027H,
0083 1F      46:   DB 01FH,
0084 17      017H,
0085 10      010H,
0086 08      008H,
0087 00      00H

```

47: END
LAST ADDR = 0088



そろそろ夏だな——

国際派のキミのための 工業英語講座

連載

モトローラの
PASCAL 5

コンピュータ・ラブ 高木 敦



関数の宣言

FUNCTION DECLARATIONS

8.1 INTRODUCTION

<function declaration>

The function declaration serves to define a program part that computes a value. The declaration consists of a "function heading", a "declaration part", and a "statement part".

If the function is defined later in the compilation or externally in a separate compilation, the directive forward replaces the declaration and statement parts. forward, when used, follows the function heading.

Functions are activated by the evaluation of a function designator (par. 6.3), which is a constituent of an expression.

8.2 FUNCTION HEADING

<function heading>

The function heading specifies the identifier naming the function, an optional formal parameter section(s), and the result type.

The parameters are either value-, variable-, function-, or procedure parameters. A parameter group without preceding specifier (i.e., var, function, or procedure) implies that its constituents are value parameters.

Example: function Power (x,y: integer): integer; (* y >= 0 *)

```
var w,z,i: integer;
begin w := x; z := 1; i := y;
  while i > 0 do
    begin (* z * (w**i) = x ** y *)
      if odd(i) then z := z*w;
      i := i div 2;
      w := sqr(w)
    end
    (* z = x**y *)
    Power := z
  end;
```

function GCD (m,n: integer): integer; forward;

8.3 DECLARATION PART

<declaration part>

The declaration part comprises the declaration of labels, variables, procedures, and functions, and the definition of constants and types (par. 5.3).

8.4 STATEMENT PART

<statement part>

The statement part takes the form of a compound statement (par. 7.2.1). There must be at least one assignment statement assigning a value to the function identifier. This assignment determines the result of the function.

Occurrence of the function identifier in a function designator within its declaration implies recursive execution of the function.

8.5 STANDARD FUNCTIONS

Standard functions in Table 8-1 are predeclared in every implementation of Pascal. Motorola Pascal, however, features additional predeclared functions, which are marked in the text with an asterisk.

8.1 はじめに

関数の宣言はある数値を計算するプログラム部分を定義するのに使われます。その宣言は 関数の頭書き、宣言部、実行文部 からできています。

もし、その関数がコンパイルの後の方、プログラムと離れて別のコンパイルで定義されるなら、forward という指令が宣言部と実行文部に置き換わります。forward を使うときには、関数の頭書きの後に続けます。

関数は式の構成要素である関数呼び出しの数値を求めるときに実行されます。

externally : 外部で、

directive : 指示、

activate : 活動的にする、働かせる、

constituent : 成分、要素、

8.2 関数の頭書き

関数の頭書きは関数名、オプションの取引数部、結果の型を指定します。

取引数は値、変数、関数、手続きの引数のどれかです。前に、var, function, procedure のような指定がついてない引数グループは、その要素が値引数であるという意味です。

specify : 明確に述べる、

preceding : 先行する、

imply : 意味する

8.3 宣言部

宣言部は名札、変数、手続き、関数の宣言と、定数と型の定義からなっています。

8.4 実行文部

実行文部は複合文の形式をとります。関数名に数値を代入する代入文が少なくとも一つはなければなりません。この代入文、その関数の結果を決めます。

関数呼び出しでその中にその関数名が入っていれば、その関数の再帰的実行を意味します。

8.5 標準関数

表8-1の標準関数はPascalを利用するたびにあらかじめ宣言されています。モトローラPascalはさらにあらかじめ宣言してある関数を追加して、表中に星印をつけてあります。

TABLE 8-1. Standard Functions

FUNCTION	IDENTIFIER	MEANING
Arithmetic	abs(x)	The absolute value of x.
	sqr(x)	x raised to the power of 2.
Predicates	odd(x)	A Boolean result of true if x is odd; false otherwise. The type of x must be integer.
	eof(f)	Indicates whether the file f is in the end-of-file status. (chapter 9)
	eoln(f)	Indicates the end of a line in a textfile. (chapter 9)
Transfer	ord(x)	x must be of a scalar type (including Boolean and char), and the result (of type integer) is the ordinal number of the value x in the set defined by the type of x.
	chr(x)	x must be of type integer, and the result (of type char) is the character whose ordinal number is x (if it exists).
Enumerative	succ(x)	x is of any scalar or subrange type, and the result is the successor value of x (if it exists).
	pred(x)	x is of any scalar or subrange type, and the result is the predecessor value of x (if it exists).
*String	length(s)	Return the current length of the given string (s).
	pos(s1,s2)	Return the position of the first occurrence of string 2 (s2) in string 1 (s1). If there is no such occurrence, return zero.
	concat(s1, s2,...,sn)	Return a string equal to string 1 (s1) with string 2 (s2) through string n (sn) concatenated onto its end.
	copy(s,x,y)	Return the substring of the given string (s) that begins at the indicated position (x) and runs for the specified number of characters (y).

表8-1 標準関数

機能	名前	意味
算	abs(x)	xの絶対値
	sqr(x)	xの2乗
述	odd(x)	xが奇数のときに、「真」の論理結果をとり、そうでないとき「偽」。
	eof(f)	ファイルfがファイルの終りの状態にあるかどうかを示します。
	eoln(f)	テキスト・ファイルの行の終りを示します。
変	ord(x)	xはスカラー型（論理型と文字型を含みます）でなければなりません。整数型の結果はxの型で定義される集合中のxの値の順序数です。
	chr(x)	xは整数型でなければなりません。文字型の結果は、あるならxの順序数の文字となります。
列	succ(x)	xはどんなスカラー型または範囲型であってもよく、結果があるなら、xの次の値となります。
	pred(x)	xはどんなスカラー型または範囲型であってもよく、結果があるなら、xの前の値となります。
* ストリング	length(n)	あるストリング(s)の現在の長さを返します。
	pos(s1,s2)	ストリング1(s1)中に初めてストリング2(s2)が現われる場所を返します。もし、なければ0を返します。
	concat(s1, s2,...,sn)	ストリング1(s1)にストリング2からストリングn(s2,...,sn)までを次々と後に連結したストリングを返します。
	copy(s,x,y)	あるストリングsについてxで示された位置から始まって、yで指定された文字数のサブストリングを返します。

de BUG

★80年5月号*6809シミュレータ*

p.107のプログラム・リスト中、下記のように訂正。

```

5 C 4 C 2 2 B D B H I L D E X
5 C 4 E 2 B B 3 B M I L D D T

```



I/O ポート

●宮崎マイコン・クラブだより

宮崎マイコン・クラブでは創立1周年を迎え、会員数もすでに300名を突破しました。会員数の増加は会の運営に色々と新たな問題を提起し、会員で話し合った結果、次のように発展させることで一致しました。1)下部組織を作る。2)専門部を設置する。その結果

A) PETユーザーズクラブ
B) シャープユーザーズクラブ
C) NECユーザーズクラブ
C) ソフトウェア開発研究所

上記の4つのクラブが4月27日に第1回の会合を持ち多方面に亘って話し合いが進められました。

また、シャープユーザーズクラブではシャープから発売されているSP-5020（インタープリタ）を大幅に機能アップした版SP-5021（宮崎マイコン・クラブ開発）の発表があり会員に利用してもらうことになりました。

ソフトウェア開発研究所では専門のプログラマーの指導で新しいソフトの開発を進めていくことで、今会員間で計画書を作っています。宮崎マイコン・クラブおよび下部組織の連絡先は

〒880-21 宮崎市大坂西2-9-6

宮崎マイコン・クラブ事務局

☎(0985) 47-1863

機関紙発行 TTY

このたび、我が大阪府立長野高校の自然科学部（A.N.S.）の物理班の活動の一部として機関紙TTYを発行することになりましたので報告いたします。

内容は、マイコン関係は、ほとんどありませんが物理学を少しでも多くの人たちにわかってもらえるようにしたものです。

今回創刊号は、「レーザー光線」、「オームの法則」、「水素エネルギー」などを組んでいます。

貧乏クラブですが、創刊号はタダ（無料）なので、欲しい人は、私の所まで住所、氏名を明記してお手紙ください。

P.S. TTYとは、テレタイプとは一切関係ありません。ただ、創設者の頭文字をならべただけです。あしからず。

連絡先：〒586 河内長野市大町15-14

龍野 淳

その他

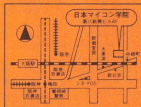
●日本マイコン学院
教室移動のお知らせ

日本マイコン学院は、肥後橋から梅田に教室を移動しました。大阪駅から徒歩6分のところです。

新住所：〒530 大阪市北区中崎西1-4-22

第八新興ビル4階

☎(06)374-0848



ミスター X の プログラム 何でも相談室36

今月の質問 2進10進変換 その5



2進から10進への変換という課題で、何ヶ月か経てきたけれど、今月でそろそろ終りにしよう。

先月の原稿を書き上げたあとからも、読者諸君のプログラムをいくつかもらっているけれど、これはいつかまた機会があるときに紹介するというにしておいて、今回は勘弁してくれたい。今月はミスター X の作ったプログラムを見てもらう。

m進法を n 進法に変換する方法で普通使うのは、

●手計算で16進数を10進数に直すときに使う方法

イ) $a_0 \times m^{n-1} + a_1 \times m^{n-2} + \dots + a_{n-1} \times 1$

を n 進数で計算する。この式は、

ロ) $((\dots((a_0 \times m + a_1) \times m + a_2) \dots) \times m + a_{n-1})$

の形に変形して使うことが多い。

●m進数の割り算を使う方法

イ) 普通に使うのは、順番に何回も n で割りながら、剰余を下の桁から並べていく方法で、

ロ) まず m^n で割り、次に m^{n-1} で割り、その次は m^{n-2} で割るというようにして、上の桁から求めていく方法、という2つの方法がある。

この他に、m と n の間に片方が他のべき乗になっているときには特別の方法がある。2進と16進の変換で知っているだろうか、これはいまは関係ないね。

読者諸君の中には、いろいろと他の方法での変換を考えてくれた人もいたが、やはり大部分はこの2つの方法のどちらかだね、ところが、この中で●のロ)の方法だけは誰も思いつかなかったのか一つもないんだ。今月はこの方法を使ってみよう。

元の式に、 $m=2$ 、 $k=16$ を当てはめると、

$((\dots((a_0 \times 2) + a_1) \times \dots) \times 2 + a_{15})$

となる。この式の形は、

①元の数を2倍して、

②そこに次の項を加える、

という操作を繰り返している。

そこでまず考え方のaを思いつくはずだね、このフローチャートのxの初期値を何にするかと考えると、慣れた人ならa₀を入れるより0を入れておいて、a₀もループの

一つとして加えた方がいいのはすく気がつくだろう。気がつかなければa₀を入れてもやむを得ないよ。

式は次のようになる。

$((\dots((0 \times 2) + a_0) \times \dots) \times 2 + a_{15})$

ここまでを考え方をaに書き足すと考え方のb)のようになる。

次は、a₀をバラバラにすることを考えてみよう。元の数は16ビットの数としてレジスタに入っているから、これを1ビットずつバラバラにしなければならないわけだ。このためにはシフト命令を使うと便利だね。つまり、シフト命令を何回も使えば、そのたびに元の数が1ビットずつずれてCフラグに入れることができるわけだ。

x × 2の計算は掛け算ができるじゃないから、x + xに変形して計算する。このとき、a₀がADCを使って1回で計算できてしまうのはすぐわかると思う。これがc)だ。

この辺で、レジスタを割り当てよう。元数は16ビットだからHLreg。xは最後には10進5桁になるから、C、D、Eregをつないで使おう。ループ・カウンタがBregで、残ったAregは計算用に使っている。この割り当てでeを考え直すと考え方のd)のようになる。ループの仕方は考え方のe)でいいね。

ここまで大体方法が決まったから、これをサブルーチンに仕上げよう。サブルーチンの仕様としては、

①元数はHLregで与える。

②でき上がった10進数は、A、H、Lregをつないで出す。

③B、C、D、Eregは内容を変えない、ということにしておこう。さっきの考え方のd)、e)に加えてサブルーチンを完成させるとフローチャートのできりだ。これをコーディングするとプログラムができるね。ここまでくればもう注意することもないと思うよ。

あとは読者諸君へ注文を出す。

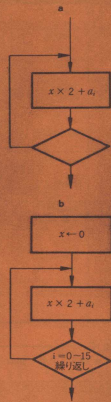
a) 68系の諸君、少しむずかしいかも知れないが、このサブルーチンを68用に書き直してみてくれたまえ。レジスタが足りないから、当然メモリを使うことになるね。

b) 今までこの相談室への注文が多いのは、この2進10進変換の他には、逆の10進2

進変換と乱数発生なんだ。諸君の手持ちのプログラムをみんなのために寄せてくれたまえ。

来月からは、しばらく掛け算、割り算の約束だけれど、それが終わってから少しずつ紹介しようね。

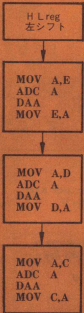
(考え方)



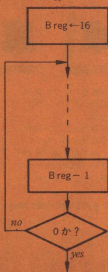
c)
 $x \times 2 + a_i$ の計算



d)



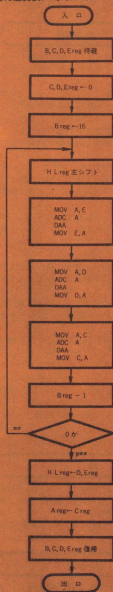
e)



2 進 10 進変換プログラム

ラベル	ニモニック	オペランド
	PUSH	B
	PUSH	D
	LXI	D, 0
	LXI	B, 1000 H
L1:	DAD	H
	MOV	A, E
	ADC	A
	DAA	
	MOV	E, A
	MOV	A, D
	ADC	A
	DAA	
	MOV	D, A
	MOV	A, C
	ADC	A
	DAA	
	MOV	C, A
	DCR	B
	JNZ	L1
	XCHG	
	MOV	A, C
	POP	D
	POP	B
	RET	

2 進 10 進変換プログラムのフローチャート



質問したい方は...

- プログラムでわからないこと.
- コーディング, エラーの修正, etc.
- その他何でも結構です. 下記へお送りください.

〒151 東京都渋谷区代々木 1-37-1 ぜんらくビル 5 F

(株)工学社 I/O編集部 ミスターX係



電卓コナー (fx-502P用)

●石田勝一



ゲーム開始

[AC], [PO] を押すと約2秒間で図1のように表示され、さらに約1秒で再び消えます。

Aは実際の麻雀でいえば「ドラ」、Bは「風」になります。風牌は60進法の都合上1桁しか表示しないので10倍して考えます。それから約30秒間図2の状態です。この間に、配牌、理牌を計算機が自動で行ないます。

ここでは、DEGモードです。この後、RADモードに変わります。始めに図3のように約1秒表示されます。AとBは図1と同じです。

Cはツモ牌が回る回数です。さらに約1秒後、図4のようになります。Dはツモ牌です。右端の数はこの牌のバックナンバーです。覚えてください。

ここで約1秒経つと図5、さらに約1秒後に図6と次々変わっていきます。すでに計算機が理牌を行なっているのバックナンバー1-13の牌をすべて小さい順(マーズ、ビーズ、ソーズの順)に表示されます。

13までいくと再び図3に戻りこれを繰り返します。こんどはCが1つ減ります。さて、牌のすべてでそのバックナンバーを入力すればそのバックナンバーの牌がすべてツモ牌が入り、新しいツモ牌がきて再び理牌を自動で行ないます。この間17-18秒ツモ牌をすてたいときはツモ牌のバックナンバーを入力すればよいです。(力する場合「EXE」を押さなくてよい)。



和了

Qを入力すれば GRA モードになり自動的にドラ牌、風、ツモ牌、持牌が表示し続けます。後は自分で「イーペーコー」や「スーア Hancock」、「チョンボ」など判断してください。



リーチ

11 5を入力すればツモ牌が表示され、表示中に和了の命令(11)を入力しなければ新しいツモ牌が表示されます。もし、残りのツモの回数が0になると「ゲームオーバー」になります。



ゲーム・オーバー

20回以内に和了にならないと和了の状態になります。



和了にするためのコツ

あらかじめ紙とエンピツを用意して図7のように書いておきます。[PO]を押してドラと風が表示されたらすぐに書いておきます。この後30秒はすぐですが、計算機から目を放してはいけません。

その後の表示でツモ牌と持牌を書いてお



き、捨てる牌をすぐに判断しバックナンバーを入力します。何もしないで1ループすると残りの回数が減ります。

その入力した牌と同じ数の記してある所をぬりつぶしておき、ツモ牌を都合のいい場所に書き加えます。この手順を繰り返していればうまい人なさと和了になると思います。表示時間が短いので気をつけてください。

表示される数字と牌の関係

図7

1-9	マーズ
11-19	ビーズ
21-29	ソーズ
30	トン
40	ナン
50	シャ
60	ペイ
70	ハク
80	ハツ
90	チュン

図1

A □ B □ 20

図2

—

図3

A □ B □ C

図4

D □ O □ 14

図5

E □ O □ 1

図6

F □ O □ 2

プログラム ラベル	(MODE) [2]に続いて下の 命令の順にキーを押す	プログラム	ステップ
PO	MODE 4,2,0,Min-7,G5B P1,Min-5,INV RAN#,INV RAN #,X,4,+3,=,INV INT,Min-F,G5B P3,1,3,Min 0, G5B P1,INV IND,Min0,INV DSZ,GOTO 0,		19 25 30
LBL 0, LBL 1,	MODE5,G5B P2,G5B P5,GOTO 1,		
P1	INV RAN#,INV RAN #,X,5,=,INV INT,INV X=0,GOTO 0, INV RAN#,INV RAN #,X,3,=,INV INT,X,1,0,+,INV RAN #, INV RAN #,X,9,+,1,GOTO 1,		25 37 40
LBL 0, LBL 1,	INV RAN #,INV RAN #,X,7,+,3,=,INV INT,X,1,0, =,INV INT,		
P2	1,3,Min-6,		3
LBL 0, LBL 1,	MR-6,-,1,=,Min 0, INV IND,MR-6,-,INV IND,MR 0,=,INV X=0,GOTO 2, INV IND,MR-6,INV IND,X-MO,INV IND,Min-6,		9 24 36 37
LBL 2, LBL 3,	INV DSZ,GOTO 1,M-6,MR-6,-,1,=,INV=0,GOTO 3, GOTO 0,		
P3	MR-5,+,MR-F,÷,6,0,+,MR-7,÷,6,0, INV X,=,INV X,=,INV PAUSE,		15
P4	MR-4,+,1,4,÷,6,0,INV X,=,MinF, INV X,=,INV X,=,INV PAUSE,Min-6,		13
P5			
LBL 0, LBL 1,	0,Min-6,G5B P1,Min-4, MR-6,-,9,=,INV X=0,GOTO 9,1,M+6,INV IND, MR-6,-,MR-4,=,INV X=0,GOTO 2,0,Min-9,GOTO 1, 1,M+9,MR-9,-,5,=,INV X=0,GOTO 0,GOTO 1, G5B P6,		5 24 34 36
P6			
LBL 3, LBL 5, LBL 7,	1,M-7,MR-7,+/-,INV X=0,GOTO 4, G5B P3,G5B P4,1,Min-9, INV IND,MR-9,+,MR-9,÷,6,0,INV X,=,MinF,INV X,=, INV PAUSE,Min-6,INV X=F,GOTO 9,		7 12 28
LBL 8,	MR-7,+,INV X=0,GOTO 4,MR-6,INV=0,GOTO 4,-,1, 5,=,INV X=0,GOTO 2,MR-9,INV=0,GOTO 2,MR-4, INV IND,Min-6,GOTO 0,		49 54 65 74 75
LBL 4, LBL 9, LBL 2, LBL 0,	MODE6,0,Min-7,GOTO 5, 1,M+9,MR-9,-,1,4,=,INV X=0,GOTO 3,GOTO 7, 0,Min-9,G5B P1,Min-4,G5B P4,1,M-7,GOTO 8,		

New Products

24種の演算機能と5種の制御機能実装

VI87形指示調節計(ユニtrolMシリーズ)

■日立製作所は、各種産業プラントにおける液体や気体の流量、温度、圧力などのプロセス量を制御するマイコンを搭載した指示調節計を4月1日から発売した。

▶今回発売されたVI87はマイコンを搭載することによって、検出器の検出結果を受信・判断する“演算機能”と、演算処理後に制御・操作を行う“制御機能”とを1台に実装している。機能はマイコンのプログラムを変更することにより、数多くの機能が実現できる。上位システムとの組み合わせではCRTディスプレイを使った総合計装システムを構成して管理の集中を図ることもできる。

〈特徴〉

▶24種類の演算機能と5種類の制御機能を、1台に実装したプログラマブル指示調節計です。

▶読み取り・設定精度はデジタル指示計で0.2%まで可能。

▶偏差形からサーボ機構をなくし、信頼性を高めている。

▶従来の同社の指示調節計と同一デザインを採用している。

▶制御の分数が可能、上位システムとの組み合わせでCRTディスプレイを使った総合計装システムを構成することができる。

〈仕様〉

▶入力仕様: アナログ入力 5点 DC1~5V、アナログ出力 2点 DC1~5VおよびDC4~20mA(ただし1点のみ)、接点入力 2点、接点出力 3点

▶設定値セット: 定値設定 UP/DOWNはね返りスイッチ、リモート設定 DC1~5V 外部信号、データ伝送設定 通信経路由。

▶測定値指示: フルスケーラ形 フルスケーラ(0~100%)、偏差形 偏差指示(-25~0~25%)

▶デジタル表示: 測定値/設定値 切り換えて表示極性・4桁表示。



◀VI87形指示調節計▶

▶パラメータ設定・表示: パラメータ番号 2桁数字パラメータ値 極性・4桁数字。

▶データ伝送: 伝送線 ツイストペア2対、伝送距離 200m。

▶制御演算機能: 制御機能 5種、演算機能24種。

〈価格〉

V I 87形指示調節計 ￥500,000~700,000

C V - 67形演算器 ￥500,000~650,000

〈問い合わせ先〉

日立製作所(株)計測器事業部 計測制御部

番105 東京都港区虎ノ門1-26-5(第17森ビル)

☎(03) 504-7823



◀MB-6890
C14-2170

NEW PRODUCTS

スリー
ベーシックマスター『レベル3』登場
ひらがな表示のカラーパーソナル・コンピュータ

～6809採用・高解像カラー
グラフィックス可能～

かねてから噂のあったベーシックマスター『レベル3』型番MB6890の仕様が発表された。6809をCPUに採用、メモリはROM24Kバイト、RAM32Kバイト(最大62Kバイト)実装という、ソフトウェアにはROMアスキー150種を超える命令を持つ拡張BASICが標準実装されている。

注目のディスプレイはやはりカラーが可能で、最大640(横)×200(縦)ドットの高分解能になっており、8色(カラー6色+白/黒)の色を使い分けことが可能で、バックグラウンドも8色が使えます。

この場合、1画面2,000文字クラスの高解像グラフィック・ディスプレイが必要になるが、これも¥168,000という低価格で発売される。ただし、APPLEクラスの分解能で充分な向きにはRFBモジュールが別売になるのをそれを利用すればよい。もちろん白黒の表示も可能。

周辺は、カセット、プリンタ、RS232C用のインターフェイスが内蔵されている。カセット・インターフェイスは600ボーを採用、カセットは1,200ボーが多く採用されている中での600ボーの採用は信頼性を

重んじる日立技術陣一押しの判断といえよう。また、RS232Cには通信回線用のアダプタも発売されるが、これはターミナルとして使うことを考える向きには歓迎されるだろう。

キーボードはファンクション・キー、テンキー付きで、オフィス向けの考慮がなされている。

ミニフロッピーはオプションでデュアル・タイプが発売される。

キャラクタは英数字、カタカナはもちろん「ひらがな」も使えるが、これはマイコンとしては初めてのことで、ワード・プロセッサとしての機能を持つと思われる。もちろん、ROMにもキャラクタが入っているのでゲーム作りは従来通りの方法でも行なえる。

なお、本体にはFD用などのインターフェイス・カードが組み込み可能であり、この特徴はAPPLE II Eなどの使い勝手が取り入れられたものといえよう。ところで、助金の価格は¥298,000で、これだけの機能にしてはかなりの低価格だといえる。発売時期は9月ということだが、市場に出てくるのが楽しみだ。

New Products

マイコン用 マーク・カード・リーダ カードリーダM-100型

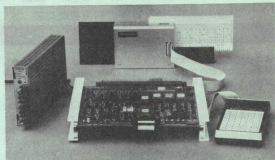
■マイマ機器販売は、光電方式による標準カード用リーダの発売を始めた。

■M-100マーク・カード・リーダはマイコンのデータ収集用に開発されたもので、標準カード（長辺187.32mm短辺82.55mm）に鉛筆で所定のデータをマークし、このリーダに挿入するとカード上のマークを光電方式によって検出し、このデータ（信号）をインターフェイスを介してマイコンに転送することができる。

■M-100（手動式）は手でカードをスライドしてタイミング・マークと1行8データを同時に光電的に検出する機能を持っている。

〈仕様〉

- ▶使用カード：40個標準カード（187.32×82.55mm）
- ▶マーク行（列）：データ8行+タイミング1行
- ▶マーク幅（桁）：40個
- ▶マーキング：HB以上の濃い鉛筆（マーク幅1mm以上）
- ▶タイミングマーク：使用
- ▶カード供給：手動挿入式
- ▶読み取り方式：光電式による並列読み取り
- ▶読み取り速度：600mm/sec最大
- ▶読み取り方向：縦方向（カラム・バイ・カラム）



▶出力信号：データ8行、タイミング1行、並列出力、負論理、TTLオープン・コレクタ（10kΩプル・アップ）

▶電源：DC 5V ± 5% 0.5A

〈価格〉 ¥50,000

〈問い合わせ先〉

マイマ機器販売（株）機器事業部販売課
〒112 東京都文京区大塚3-3-1 新茗溪ビル
☎（03）945-1205

マイクロボード・コンピュータ F38P70/78

■フェアチャイルド ジャパンは、フェアチャイルド社およびモステック社が発売中のNMOS 8ビット・シングルチップ マイクロ・コンピュータ F3870/78とまったく同じ機能を持った P ROMタイプのマイクロボード・コンピュータの発売を開始した。

■マスクROMを内蔵するF3870/78をユーザが使用する前に、このボードで開発、試作を行なうことができ、従来同様の目的で開発最終段階においてエミュレータ・ボードなどが使用されていたが、応用機器内に組み込むには大きな点で実装上の問題が残っていた。F38P70/78の場合には、寸法はシングルチップのF3870/78とほとんど同じ大きさで40ピンのソケットに組み込める。

■ボード自体はコンパクトにまとめてあり、CPU、SMI、PIO、EPROM用ソケット、DC/DCコンバータで構成されており、F3870/78とまったく同じ機能・同じピン配列となっている。

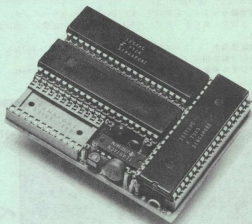
■F38P70/78は開発用以外に少量生産向けのマイクロボード・コンピュータとして使える。

〈特徴〉

- ▶実装が容易（40ピンDIL）
- ▶コンパクト（50×71mm）
- ▶F3870/78とまったく同じ機能とピン配列を持つ。

〈仕様〉

- ▶プログラム・メモリ：2 Kバイト（F3870のメモリ・サイズ）
- ▶データ・メモリ：64バイト
- ▶I/Oポート：4×8ビット+1ストローブ
- ▶割り込み：タイマ/外部割り込みの2重



▶タイマ/カウンタ：プリセッパブル可変長プリ・スケール付インターバル・タイマ/イベント・カウンタ/パルス幅測定。

▶電源：5 V単一

〈価格〉 ¥30,000（サンプル価格）

〈問い合わせ先〉

フェアチャイルド ジャパン（株）市場開発部
〒150 東京都渋谷区渋谷1-15-21 ボーラ渋谷ビル
☎（03）400-8351

ソリッド・ステート・イルミネータ MK9150/9350

■ゼネラル・インスツルメント・インターナショナル・コーポレーションは、米国ゼネラル・インスツルメント社製の高輝度LEDランプの発売を開始した。

〈特徴〉

- ▶30med以上の明るさをもつ

- ▶1インチ角以上のパネルのバックライトとして使える。
- ▶140度と広い指向性をもつ。
- ▶1つのランプ中に2つのLEDチップを組み込んでいる。

〈問い合わせ先〉

ゼネラル・インスツルメント インターナショナル コーポレーション
〒105 東京都港区虎ノ門4-1-13 舞手ビル5 F
☎（03）437-0281



New Products

COBOL実装 ディスクトップ・コンピュータ

TERAK8510/a

■オートメーション・システム・リサーチ(株)は、英国マイクロ・フォーカス社とCIS COBOL (ANSIスタンダードCOBOL)の実施契約を結び、COBOLを実装したTERAK8510/aをビジネス・アプリケーション分野向けに販売していくことにした。

▶このほどASRで販売するビジネス向けTERAK8510/aのプログラミング言語は英国マイクロ・フォーカス社のANSI '74スタンダードCIS COBOLで7000ステップのプログラムが可能。
▶オプションとして、商用TSSやIBMとのデータ・コミュニケーション、グラフィック・プリンタなども用意されています。
(仕様)

▶プロセッサ: DEC LSI-11 16ビット マイクロ・コンピュータ、56Kバイト ダイナミック MOS・メモリ、ハードウェア演算機構。

▶外部記憶装置: 512Kバイト IBM フォーマット、デュアル フロッピー・ディスク (1Mバイトまで増設可)

▶グラフィック・ディスプレイ/キーボード: 320×240 ドットマトリックス、ラスター・スクリーン方式、プログラマブル・キャラクター・データ・セット

▶ターミナル・インターフェース: EIA RS-232C または20mA カレント・ループ



▶ハード・コピー用インターフェース: ソニー・テクトロニクス4632型ビデオ・ハード・コピー用インターフェイス

▶インクジェット・プリンタ: 80文字/132 (120行/分) または、90行/分

▶ソフトウェア: DEC RT-11 オペレーティング・システムおよびユーティリティ、CIS COBOL (ANSI '74標準)

(価格)

¥140,000/月 (基本システム 5年リースの場合)

(問い合わせ先)

オートメーション・システム・リサーチ

〒105 東京都港区西新橋3-15-8

☎ (03) 437-5471

電訳機IQ-3000用増設モジュール

IQ-30T/IQ-30M

■IQ-30T/IQ-30Mは、昨年11月に発売を開始した電訳機IQ-3000用の増設モジュールで、30Tが海外旅行用、30Mが単語増設用モジュール。増設モジュールは、電訳機で使われているのと同じ12Kbit C-MOSメモリで構成されており、電訳機の裏側にあるモジュール用スペースに容易にセットできる。

電訳機は開発当初から増設モジュールのスペースが確保されており、単語増設用、各専門分野別のモジュールの販売が予定されていた。発売は30Tが5月下旬、30Mが6月上旬の予定。

●海外旅行用増設モジュール IQ-30T

(特徴)

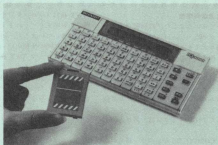
▶海外旅行に必要な常用文600文 (英語300文、日本語300文) と旅行用単語1,500語 (英語600語、日本語900語) を内蔵▶文章は捜しやすいうように8つのジャンルと35のカテゴリーに分類されている。

●単語増設モジュール IQ-30M

(特徴)

▶IQ-3000が中学から高校初級程度のレベルであったのに対し、

シャープ
電訳機増設モジュール



30Mでは高校教科書や英字新聞に頻繁に出てくる基本単語・熟語7,400語 (英単語2,780語、熟語170語、日本語4,450語) を収納▶IQ-3000の難易度でランク3および4に該当する単語を収納しており、スタディ機能の際のランク指定が2段階から4段階まで増えた。

(価格)

IQ-30T ¥12,000、IQ-30M ¥20,000

(問い合わせ先) シャープ(株)

〒545 大阪市阿部野区長池町22-22 ☎ (06) 621-1221

バブルメモリ搭載 ポータブル・ビジネス・コンピュータ

FINDEX The real microcomputer

■米国FINDEXは、ミニフロッピー、ガス・プラズマ・ディスプレイ、バブルメモリなどを搭載したポータブル・ビジネス・コンピュータを発売した。

(特徴)

▶ターミナル・サイズのこの装置は200K Byteの不揮発性バブル・メモリ、または組み込まれたミニ・フロッピーにより400K Byteのメモリ容量が可能▶RAMは48K Byteから2M Byteまで▶複数のハードディスクとの接続が可能▶パラレル、シリアル、S-100バスのI/O拡張性をもっている▶オーディオ・カセット、音響クラブの取り付けが可能▶Z80使用▶ユーティリティとしてBAS I C、ディスクまたはバブルのコピー、バブル・ブロックまたはディスク内容のディスプレイ、あるいはハード・コピーなど装備。



(価格)

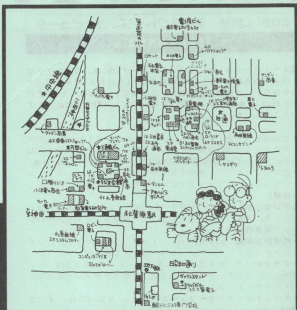
FINDEX SYSTEM 100TD \$5,980

(問い合わせ先)

FINDEX

1625 West Olympic Blvd, Suite 808
Los Angeles, 90015 California, USA
Phone 213-380-6950

マップ
地図



■**面白い得品情報** 本多通商ではサービス特参のI/O読者の方に次のLSI、ICの特売を行なうそうです。16K D-RAM (300ns) 1個※¥700、8個※¥650、オクタル・ラッチLS373、LS244、LS241、240が各¥500、Z80 (4MHz) ¥2,400、東芝のTMM323 (2716相当品) ¥3,200。

(茅ヶ崎市 小島和夫)

■国産電子工作

すばらしい音を出す。メロディー IC があつた。2 種類あって片方は SELIES7910 という C-MOS LSI で ¥1,500、キットで電圧 1.5V と SP を付けば OK で ¥2,800 でした。

■7910B グリーンシリーズ

■7910C ホルツリア

■7910E のつめメロディ・黒い箱

7910E 時の音が家・グリーンシリーズ 7910M メリーさんの歌・卓球馬、という種類がありまして、「I がよく売れるそうです(私は C を推します)」。

■秋月電子通商

タンク戦争ゲームの専用基板が ¥500 で見売されました。VDG キットもあり

ました。何と、74LS245 キット (74LS245 と同じ動きをする) も入っていた。音声多重キット (¥500、AMP 付きもある ¥870) や 380 のアンプ・キット (¥500) がよく売れた。

■74LS245 について

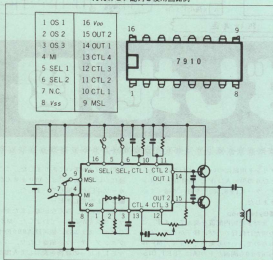
小沢電気通商にて ¥1,000 で「やと入り」しましたと言っていた。もしここでもかかります (だいたい)。その本の名は「CQ ham radio」一冊持っていれば十分。

■秋葉原、日本橋のカatalog?

この本を見ればどの店が売っているかわかります (だいたい)。その本の名は「CQ ham radio」一冊持っていれば十分。

(上野高校 物理工部の HAL 5000)

7910 のピン配列と使用回路例



■秋月電子

ミニバム (30cm くらい) 1 本 ¥200、2 本 ¥300、100 本入低抵抗各種 ¥200、3 端子電源アースタ (5V、10V、etc) 1 個 ¥480、2 個 ¥900、ワイヤソケット (3mm 角くらい) 100 個入り 1 袋 ¥500、電導スポンジ 1 枚 ¥100、3 枚 ¥200、ワイヤロケット M C30 (Fair Mate 製) 4 個 ¥1,000。

■サンデン 1 号店

μ PD503 R OM ¥100 (一冊に二冊)、メモリア P300 (一教材に二冊)。

■国産電子

44P (22P) W ソケット ¥350、他、オリジナル基板各種。

■G A 1 冊で小耳には 20 日に出る。B A S I C 版の R O M は 6 月 20 日に出る予定と。

■国産バイトショップで M C14500 B (1 bit マイコン)、M C68000 (16bit マイコン) の User's Manual が売られていた。

■あきばこで「新しい新聞」という新聞に。日曜・祭日は青葉市場が無料駐車場として利用できる、1,000 台収容できること。また、秋葉原には、エース (オーディオ専門店)、A H A (家電店)、ハムショップ (食料)。

■A P A (秋葉原家電用品販売会) の専門店があるとのこと。また、あちこちでチラシ配りの客引きをしているのは、電気街の団体に入っている団体で、家電品の仕入れルートから入っているのだそう。地方から来る人は特に気をつけて。うまい話には乗らない方がいいでしょう。また、秋葉原電気街の奥に「消費電圧減価」が開設されたそう。

(Donald Duck)

■丸丸無線電機

モトメ T V ユニット ¥7 K、64 文字表示可で自作派最適。接続はもっと安くなる。5 × 7 で 64 文字使用しています。

■若松松造

モトメ T V の 2708 が ¥1.3 K、1.0/79 年 5 月号の 6502 用 R O M タイプを 6800 用にプログラム改造で使用しています。

(朝倉正祐)

■東京から横浜市旭区に移った。前に

からかっていた (今も?) 保体の先生に「神奈川のカーッ」と呼ばれるようになつてしまった。でも、こんなところにはいけません。がんばりましょう!

■国産電子

M C705 同等品 ¥120、オルゴール IC (値段は覚えてない)、は、いい音ですね! 今度買ってください、日英時計にでも。乗るかな?

■秋月電子の隣の楽器屋さん

自前のテープ・タイプの「ブロッグすし屋」が ¥10,000 です (1 台限り)。デニス、ホッケンなどある T V 機器なら、秋月電子にあるのと同じでしょう (ただし ¥3,000 以下だと)。なお、秋月電子は日曜・祭日 (休業日を除く) の 17 時以後は以外とよいです。

(神奈川のカーペンター一団)



お茶の水から秋葉原へ通じる線路や、秋葉原、ご存知ですか? ちよとつきつて、道はほどほど最近通車したのが目玉に青葉 (秋) になつていきます。春・夏・秋・冬、でもこの本が出る頃はもう梅雨なので、お茶の水の地元の線路を発見して秋葉原、最新マップを始めましょう。

■秋月電子の通車 (日曜) になると

■(きんぎょ) 通車 (日曜) になると

ブッシュのボーン (7-tone モジュータ付き) 沖電機、本物のブッシュの ¥300、あと 2 SD73 が 3 冊ついた放熱機 ¥250 など、電出

しものいつて、大きな (形) コンデンサでたて持っていて、いいよといわれたけど、ちよと大きすぎて……。

■国産電子工作

よい話ですが 2708 (一度使用済済み) が ¥800 で売っていた。もう入らないかなあ! 76477 (600ml) ¥500、みなさんもうご存知ですか。

■サンデン通車

エアコン・コントローラらしき基板 ¥500 (だいた) と思う TMS1000 (TI) の 4bit・ワットアップマイコン・内蔵 ROM は当然書き込み済みでしょう) と、その塩語々の TMS1000 がついていた。

(この ¥300、何に使えるのかなあ?)

あと、Canon の電卓基板 ¥400 とか、¥500 の 4bit-CPU 基板なんかが目につきました。

■ラジオデパート 目 1

秋葉原エレクトロニクスパーツ μPD5080 A、clock、その他 TTL 等、付きの基板 ¥1,200 (当然ジャンク?)、BNC の 10:1 のコネクタ (プローブ用コネクタ部分のみ) が ¥100。

■ラジオデパート 2 F

このおとさん、大変親切な方です。いつも何かしら買ってくる最近よく来てくれます。ここは恐らくインバータに代わられていたと想像される電圧装置 (±5、+12、容量は 2 個と設置してあったが 5V (1.5A 程度) だと思) が ¥1,500 でした。

■てんのかカタログ

カセットテープ (C60) つかみ取り 1 回 ¥100、千の大きななら 11-12 本位かめるでしょう。お手の小さい人だ。

SHOP GUIDE

SHOP GUIDE も今月で 3 回目になりました。少しでも読者の皆様に参考になっていることと期待します。

今回は COSMOS チューンの本店、アスターインターナショナルの長田さんです。

Q: コスモスさんでチェーン店として運営されているのは何店舗ありますか?

A: 北は北海道札幌から南は九州鹿児島まで 21 店あります。

Q: チェーン店としてのメリットは?

A: やはり何となくを全国ネットにより大量に取扱い見えます。

Q: 店や店を運営されるもう一つは?

A: ハイ、ホビーとか OEM 関係まで幅広く利用していただけるように、半導体関係、システム開発関係に技術と部門を別にして利用の高いショップとして改訂する予定で、新製品は従来より取り扱ひ品目は増し、新製品なども取り扱ひます。

Q: 平日はお忙しいところありがとうございます。

A: 平日はお忙しいところありがとうございます。

めに 5 本 500 円で売っています。私は 5 本買ってきたがオーディオ向きで秋葉原はいいですね。値段が手頃で少しコンピュータ用に使ってみては、

◆オマケ

3 端子レギュレータの、ご存知ですか? 78XX はともかく、79XX のあの、やらしい足はなんなのでしょう? (秋葉原 79XX の足をまがえてはじめて千円ショップになつてしまったので……、)

くばになつてしまったのに 3 端子レギュレータの足を載せておきますので参考にしてください。

今日はこの辺で、ではまた!

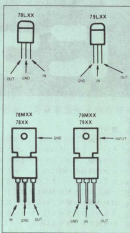
(M. SHOJI '80)

図 1

図はすべて正面図 (FRONT VIEW)

[N.S.]

[LINEAR DATA BOOK より]



店内は奥にガラス張りにしてシステム開発部を作り、外から見ると作っている。2-3 月以後にはおたまりと変わらうので読者の皆さんもおたまりのしめ!

◆今月のお買得品

2708 2.5MHz ¥1,480
2708 4MHz ¥1,880
2716 (富士通) ¥3,380
2708 (東トロー) ¥1,380
8116 (富士通) ¥1,280

HAL 研究所製の PC6800 も取り扱っています。アスターインターナショナル 4011 東京都千代田区外神田-11-6 小暮ビル 6 F ☎(03) 253-6802 (F)

◆C BM3032+セカンド・カセット+マニュアル+P E Tの参考書3冊を¥220 Kで、完結できず、手渡し希望。
◆241 横浜市旭区小田町2390-12

近野芳子
◆T K-80B+V S (L1, 2, 7 K)+電源+マニュアルを¥110 K前後で、ご希望を平で。
◆340 草加市中田町325-7

上野勝美
◆マイコン用12ピン・チャタクター・ディスプレイ・ユニット(箱、電源付)完結無傷の品を自作の人へ¥5~10 Kで、ただし、取戻の類は一切なし、動作は保証なし。
◆154 唐田谷区野沢1-1 亀井亜

廣瀬 弘
◆NEW T R S-80 L II (16K RAM プリンター+マニュアル+TBUG+EDITOR/ASSEMBLER+LEVEL III BASIC+各種ソフト(百数十種)+その他関連品を¥140 Kで◆価格相談に応じて、または平で◆持って来ず◆
◆462 愛知県名古屋市北区駒止2-48 第3住居201号

近藤 修
◆M Z-80 K (C) ソフトテープ自作◆レポート・性能¥2,000、◆ACEY DU

◆M Z-80 K (C) ソフトテープ自作◆レポート・性能¥2,000、◆ACEY DU

◆M Z-80 K (C) ソフトテープ自作◆レポート・性能¥2,000、◆ACEY DU

CEY ¥2,000、◆平安エイリアン ¥2,500、送料別、現金書留にて◆
◆363 奈良北葛城郡岡上町大輪田 岡崎拓治

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆モーター・社 C B M3016 (16K RAM プリンター+プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

1 表3-1-15
杉本敏彦 ◆011)682-7191
◆T K-80 B S (電源・送料別) ¥62 K。
◆390 長野県松本市城ヶ崎6-23-2 の501号

◆森田 幸 ◆0283)36-1732
◆スーパーマイコン P-R80 アドバンテーター R S-8000 ケーブル付き ¥110 K 以下、80k/h、125k/SEC まででしらを持って行きます。
◆227 横浜市緑区青葉台2-35-12 小澤道雄 ◆045)981-7259

◆P C-8001+P C-8041 (R F モジュール) を ¥130 K、P C-8001 用プリンター、P S O N T P-R802T+専用ケーブルを ¥100 K 以下、その他ゲームソフト、P C 用インポートインターフェイス (4ポート) などあり (以上同前)。
◆158 東京都世田谷区上野毛1-29-1 森田友文 ◆03)701-7763

◆東京芝区コンピュータ C O M 100 を完結した (カセット4本、アダプター、その他付き) 実価¥75 Kを ¥20 K ぐらいで、タックメーカー、¥22 K 程度のテレビゲームもあつた、買ってくれた人には白紙でら(謝辞が必要)をあけます、手渡し可能な人、干すつ。
◆240 埼玉県川越市保土ヶ谷区 新井野340 千台田地1409 鈴木 誠

◆ペンックの8000-01を ¥10 K 以下で、8000-02を ¥3 K 以下、8000-08を ¥20 K 以下で、高価な完結品で価格は送料別。
◆820-01 葛城郡内町内安1-34 林 良二

◆シャープ マンダリン・ジョージ S P-2001 (取扱説明) ¥2 K 以下、シャープ M Z-80 K/C用システム プログラム・テープ(4本、取扱説明) ¥7 K 以下、M Z-80K/C 用 各種ソフトのプログラム、リスト・プリントによるもの、または書ききり可能な場合copyで、1プログラムにつき¥0.3 K 以下、とあらず干すつ。
◆152 新宿区三軒目7-1 三宅電機機器 秋田 慎 ◆03)260-7181

◆シャープ M Z-80 K または日立レシタマシステム・レベル2+電源を ¥100 Kで、T K-80 K (E)+T K-80 B S (レベル1, 2)+電源またはH68 B T+H68 T V+電源またはE X-80 K+X-80 B S+電源を ¥60 K 以下、干すつで連絡をお願いします。送料はすべてこちらから、近所の方は直接受け取りに行きます。
◆630 奈良市大宮町新町127-8 吉原雄一 ◆0742)62-2533

◆E X-80 V ¥20 K 以下で、ホロロでも少くなくこなれていて面白い、ハガキにも送ります。
◆105 東京都港区東新町2-14-1-307 江口 晃
◆M Z-80 K+M Z-80 C+マニュアル+付属品を ¥100 K 以下で、M Z-80 K には、リセット S P をつけて、または、S P-2001+ S P-5020 を ¥0.8 K 以下で送ります。送料は ¥0.9~0.9 K 以下にお願ひします。
◆074 山形県山形市3-8-15 甲斐 俊 ◆0862)53-7268

◆M B6801 または B6801 に関する資料とスペースインベーターなどの自作ソフトを1つ2つ ¥5~¥8 K 以下でしかつても可、干すつ。
◆522 滋賀県彦根市千代田892-2 三浦 浩
◆M Z-80 K (RAM 32K 以上)+S P-5020+S P-2010を ¥90 K 以下、干すつでお願いします。どうかよろしくお願ひします。
◆790 松山市廣子町642 重松 隆
◆APPLE II (RAM 32K) 以上+マニュアル+付属品を ¥230 K 以下で、プリンタ、

テキスト、ワンセットを ¥40 K 以下で、◆020 福岡市博多区博多1-8-6 二階田シヨウジ(ボブ)イン 竹島英徳 ◆0196)51-1239

◆PC-8001+R F モジュール、完結、干すつ。R F モジュールは完結ならば自前も可 (近頃はとにかくない) 以上ものを買って ¥100 K 程度で、干すつは平で。
◆239 横浜市青葉区大井1-10-20 小崎 山田和彦
◆M Z-80 K+マニュアルを ¥110 K ぐらいで、また、P E T 2001-8 または4を ¥110 K 以下で、干すつは平で。
◆164 中野区東中野2-29-1 須田有范

◆N E C P C-8001(完結品、マニュアル付き) (16K RAM) ¥60 K、(32K RAM) ¥80 K、◆571 大阪府門真市寿町 ◆571 大阪府門真市寿町11-9 黒 秀男
◆P C-8001(完結品、無改造)+付属品(マニュアル)を ¥80 K 以下で、価格相談、干すつは平で。
◆152 東京都目黒区平河町2-12-13 伊藤敏夫

◆APPLE DISK II を ¥110 K 以下で、お札にAPPLEの自作ソフト (Game, Utility) 80種類以上と、APPLEの資料などをあわせて送ります。干すつは平で。
◆213 神奈川県川崎市高津区菅生1375 菅生近江1号
山田勝彦 ◆044)977-8693

◆T K-80 K+T K-80 K (E)+T K-80 B S (レベル1, 2)+電源+マニュアルを ¥100 K 以下で、完結品なら、干すつは平で、干すつは平で。
◆675-12 兵庫県加古川市上道町見土呂 473 堀 隆
◆T K-80 B S の (L1+L2, RAM 7 K)+マニュアル+付属品+完結品なども、¥50 K~¥55 K 以下で、干すつは平で。(改造品は教えずください)。
◆167 東京都板橋区長狭2-16-13 田口哲也

◆M Z-80 K のシステム・プログラム (アセンブラ・エディタ・ローダー・デバッグ取説付) G, L, P, A L L S, S P-5020 を完結で、品名、価格を書き下すこと。
◆851-01 長崎市瀬崎町306 若杉一之方 馬場寿樹
◆M Z-80 K+APPLE II のマニュアルを ¥30~¥50 K 以下で、干すつは平で、干すつは平で。
◆580 大阪府松原市新宮3-3-30 岡田洋治 ◆0723)31-6179

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

求む

◆M B6801用 L2 ROM を ¥7 K 以下で、平を待っています。
◆449 愛知県刈谷市油田町2-45-2 塩田雅彦

◆T R S-80 レベル2 (2カ) モニタ+マニュアル+電源その他を、¥120 K 以下。
◆735 広島県安芸郡府中町山田1-4-12 阿部 隆

◆L2 BASIC の使えないマイコン (TV インターフェイスのついていないもの) を ¥30 K 以下で、また、M Z-80 K なら、+20 K で (¥20 K は、9-10月ごろ送る)、干すつは平で、完結品なら、かまいません、機械、性能などを書いて干すつは平で。
◆472 愛知県知立市逢坂町道山43-23 西藤隆雄

◆M Z-80 B S RAM なし、多少の干すつ、改造などあっても、完結なら可) ¥50 K 以下、T K-80 (E) も一緒に引き取って ¥60 K~¥70 K なら可、ただし、その場合は、月賦支払いを希望。
◆74 東京、神奈川県の方なら、取りに行きます。ただし完結品を希望する。干すつは平で、干すつは平で。
◆223 横浜市港北区日吉町2-7-6 吉村方小次夫

◆M Z-80 K+ S P-5010 を ¥60 K 以下で、干すつは平で、干すつは平で。
◆489 愛知県瀬戸市水無瀬町5 伊藤 孝

◆T K-80 (E)+T K-80 B S+電源+マニュアル (L1) はあってもなくても可、または日立 M B6801+マニュアル (RAM M の値は、L2 は問わず)、または M Z-80 K+マニュアル (RAM, BASIC のテープはなくても可)、または P E T 2001 (4 K)+マニュアルを ¥50 K+10 K 以下、もちろん送料こちらから、完結品なら、干すつは平で、干すつは平で。
◆507 岐阜県多治見市昭和町48-1 小堀敏彦 ◆0572)28-0730

◆APPLE II 用プリンター・インターフェイス ¥25 K、スーパーカートリッジ ¥35 K、ROM フォーター ¥15 K、他なども価格相談。
◆102 東京都千代田区三番町3 橋 定利 ◆03)262-1387

◆T K-80 M20 K を ¥30 K 以下(送料含む)、ただし、無改造、完結品であること。平を待っているのよろしく。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆モーター・社 C B M3016 (16K RAM プリンター+プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆M Z-80 K (48K実装)+高濃度BASIC プログラム・プロシム・テープ+同梱物+M Z-80 K実装品(数十件)+本体のケース+¥170 K。
◆214 川崎市多摩区河原前1512 武内正己

◆062 札幌市豊平区平野5-9 村上 隆美
◆T K-80 K+電源+マニュアル(完結品) ¥15 K 以下、また、T K-80 の改造について資料をただで安く、◆4大木一 門 7 0 0 以下。
◆646 和歌山県田辺市市田435 守田直樹 ◆0739)22-0703

◆T K-M20 K を ¥10 K 以下で、カラーセリ T K-M20 K を ¥10 K 以下で (グリーンなら ¥5 K 以下)、APPLE II を ¥100 K 前後で ¥5 K 以下、¥30 K 以下、干すつは平で。
◆116 大阪府川市1-8 黒 秀男

◆T K-80 B S の (L1+L2, RAM 7 K)+マニュアル+付属品+完結品なども、¥50 K~¥55 K 以下で、干すつは平で。(改造品は教えずください)。
◆167 東京都板橋区長狭2-16-13 田口哲也

◆M Z-80 K のシステム・プログラム (アセンブラ・エディタ・ローダー・デバッグ取説付) G, L, P, A L L S, S P-5020 を完結で、品名、価格を書き下すこと。
◆851-01 長崎市瀬崎町306 若杉一之方 馬場寿樹

◆M Z-80 K+APPLE II のマニュアルを ¥30~¥50 K 以下で、干すつは平で、干すつは平で。
◆580 大阪府松原市新宮3-3-30 岡田洋治 ◆0723)31-6179

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

◆電子技術教育協会 電機・マイコン・10/6

■次号予告

6月25日発売の7月号ではハンド・コンパイル、Tiny DOSなどを掲載する予定です。ご期待ください。

■編集後記

▶Tiny FORTRAN「FORM」の連載が続いていますが、今月号ではそのリストが発表されました。FORTRANは歴史があるだけに、大学などで使っている読者も多いことと思います。FORMを他の機種に移植したり、応用プログラムを作った方はレポートをお寄せください。▶ところで、今月のゲーム「月面戦国作戦」は面白いです。編集部も今やゲーム・センターになってしまいました。読者の皆様も自作のゲームがまた投稿してください。全国のマイコン・ショップであつたオリジナル・ゲームを流行らせましょう！

(H)

▶4月号から連載が始まったMZ-80用のTiny FORTRAN「FORM」の全リストが公開されています。コンパイル型式の言語である意味を生かして、大いに利用したいですね。▶今年のマイコン・ショーはいかがでしたか？ New Productsで一部紹介されていた日立のマイコンを初め、各社の目玉商品が発表されて、どれを買おうかな？とさらに迷うのではないかと思います。マイコン・ショー関連の記事は来月号で紹介する予定です。

(N)

▶「梅雨」の言葉で、「ヤダヤナー」と感じる人、あるいは「雨ク、つゆか〜エート〜」は一句と、まあ、いろんな人がいますね。雨降りの日曜日は〜そうノマイコンですわね。マイコンも喜びます。小生のワンボード・マイコン、このころ相手にしてやらなかったもので、春も過ぎたのに今だに「スト決行中」、電源を入れた途端に暴走します。この6月は平均湿度が高いためか一年の内一番システムの故障率の高い月だそうです。自分で組み立てたセットなど見直してハンダ付けの後処理や、コネクタ部分の腐蝕など点検して、手入れなどしてみてもいいでしょう。

(H)

▶「マイコン列島買いガイド」では、北は北海道から南は沖縄まで多くの投稿をいただきありがとうございます。ところで、投稿する方にお断りですが、あなたのお国自慢を一言入れてくれませんか？ イラストでもけっこうです。見出しに、お国自慢イラストを入れて全国の読者のみなさんに紹介したいと思います。

(S)

▶最近、若者の間ではイェロー・マジック・オーケストラが大変人気を呼んでいます。でも、彼らによる音楽〈テクノ・ポップ〉の影武者がコンピュータであることをご存じですか？ 私、I/Oに参加して早3ヶ月、毎日新しい発見の連続の中で、これまで一つの衝撃でした。(M子) ▶ものすごく個人的なことですが、私の6月がBirthdayなんです。今年あたり愛うつ度が増してきたような……。 (K子)

(K)

■原稿募集

「I/O」はみんなの広場です。以下の各原稿を募集していますので、ぜひあなたも参加してください。



- ①製作・実験のレポート 原稿用紙(400字詰 横書き) 5枚くらいにまとめる。図、表はエンピツ書きでOK、写真もぜひ入れてください。
 - ②各地のお買得品の情報、etc.
 - ③RANDOM BOX プログラムの説明とアセンブラまたはマシン語のリスト、フローチャートも。
 - ④「I/Oポート」のマイコン・クラブ紹介(メンバーの写真も)、イベント、ミーティング、講習会、勉強会etc.のお知らせ。
- ※I/O プラザを除く。①〜③は採用の場合には当社規定の稿料をさしあげます。

▶投稿の際には以下のことを必ず記入してください。

- (イ)現在の所属(ペンネームの場合でも一応ご記入願います)。(ロ)連絡先(勤務先または自宅)の住所、電話番号(お忘れなく)！(ハ)年齢、学年
(ニ)現在所有しているマイコンがあればその名称
(例：8080、6800、SC/MP)

編集部に対するご意見がありましたら、合わせてお寄せください。

▶なお、他誌との二重投稿はご遠慮ください。

■投稿先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1

ぜんらくビル5F 工学社内

日本マイクロコンピュータ連盟「投稿係」

I/Oでは今、編集部員を募集中です。マイコンが好きで編集をしたい方は履歴書をお送りください。また、68系、80系のアセンブラが使える東京在住の学生さんにアルバイトをしたい方もご連絡ください。

■定期購読のおすすめ

予約申し込みは1年で、半年以上申し込みました方は、

「マイコン連盟」の会員として登録されます。

①1冊450円(送料込)

②半年…2,300円(送料込)

③1年…4,300円(送料込)

※以上の購読料は国内のみです。外国については送料実加算です。

※海外(sea mail)¥6,360/year, ¥530/copy

■送付方法

①郵便振替《東京2-49427》

現の通信欄に、何月号からご希望が明記してください。

②現金書留 《何月号からご希望が明記したもの》

③定額小為替 《を同封してください。

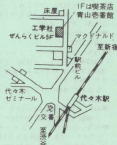
※必ず①〜③の方法でご送金ください。

(尚、1,000円以上の切手代金はご遠慮願います。)

●なお、継続して申し込みされる方は、会員番号も忘れずにお書きください。

■送付先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F 工学社内
「日本マイクロコンピュータ連盟」



I/O 1980年6月号 第5巻第6号 (通巻第44号) 昭和55年6月1日発行 (毎月1回発行)

発行人 星 正明

編集人 森 昭助

編集 日本マイクロコンピュータ連盟

発行所 株式会社 工学社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F ☎(03)375-5784代

振替口座 東京5-22510

印刷：華研文社

定価 380円

1種に挑戦しよう!

情報処理技術者試験用アセンブリ言語

CAP-X



勉強室 5

明石ミニコン研究会

この勉強室ももう5回目になりました。多数の方からの励ましのお手紙をいただきましてありがとうございます。しかし、原稿の中にミスがあり、ご迷惑をかけました。表1に正誤表を書きましたのでご覧ください。また、4月号の応募問題の解答例もあげておきます。

4月号応募問題の解答例

解説

L2	CONST	8400
	CONST	D520

は問題にはまったく関係がありません。『昭和46年度2種』に出題された問題をそのまま利用したからです。

	START	32
WS1	RESV	10
P	LAI	1,0
L1	ST	1,WS1,1
	LAI	1,1,1
	LAI	0,246,1
	JNZ	0,L1
	LAI	1,0
L3	LD	0,WS1,1
	WRITE	0,10
	LAI	1,1,1
	LAI	3,246,1
	JNZ	3,L3
	HJ	0,P
L2	CONST	8400
	CONST	D520
	END	P

ASSEMBLE END 0037

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

表1 正誤表

場 所	誤	正
3月号 p.204 図2	S LAI 0,0	S LAI 1,0
4月号 p.210 表2 練習問題2の解答例	START 128	START 512
4月号 p.212 プログラム4	SFC(10)=1	SFC(1)=0
4月号 p.213 練習問題3	P LAI 1,10	P LAI 1,0
4月号 p.213 練習問題3	このRFSV命令にラベルがある場合は……	このRESV命令にラベルがある場合は……



SFT (shift)

仕様書より

2進表示	16進表示	ニック表示	モ表示	読み方	機能
0100	4	SFT		Shift	指定されたGRの内容を、符号ビット(第0ビット)を除いて右または左へ、ADフィールドで指定されるビット数だけシフトする。XRフィールドが、0なら右へ、1なら左へシフトする。シフトの結果、空いたビット位置には、左シフトの場合は0が入り、右シフトの場合は、符号ビットと同じものが入る。

COMP-Xには、乗算、割り算の命令はありません。しかし初期のミニコンや、8080、6800にもそんな命令はありません。ハードにはないのでソフトでカバーしなければなりません。それをしてくれる命令が、このSFT命令なのです。

さて、このSFT命令が他の命令と異なっている点は、XRフィールドの値は、指標レジスタ指示を示すのではなく

く、この値が

0 のとき………右にシフト
1 のとき………左にシフト

することを意味します。よく注意してください。

それでは例題としてあげたプログラム例1を見てくださ
い。まず全体の説明の前に、先月号で使わなかったのがあ
りますから、先に説明しておきます。

JC 0, S, 1

という命令ですが、JC 命令で GR フィールドが 0 であ
ると何もしない命令です。よく NOP (No Operation) 命
令とも呼ばれています。

なぜ何もしない命令があるかという、プログラムを作

プログラム例 1

```

S      START      32
      LAI          0, 1
      LAI          1, 16
P      WRITE      0, 10
      SFT          0, 1, 1
      LAI          1, 255, 1
      JNZ          1, P
      JC           0, S, 1
      LD           2, X8
      LAI          1, 16
Q      WRITE      2, 10
      SFT          2, 1, 0
      LAI          1, 255, 1
      JNZ          1, Q
      HJ           0, S
X8     CONST      8000
      END          S
  
```

ASSEMBLE END 002E

```

1
2
4
8
16
32
64
128
256
512
1024
2048
4096
8192
16384
-32768
-32768
-16384
-8192
-4096
-2048
-1024
-512
-256
-128
-64
-32
-16
-8
-4
-2
-1
  
```

るとき、将来ここに何か命令を追加する予定のときなどは、
始めからこの JC 0, ……を入れておき、修正するときに
NOP 命令と 1 行入れ替えて変更します。

あるいは、出力命令があっても出力したくない場合は、
出力命令の代わりに NOP 命令を入れたりするときに使
います。それではプログラムを見ていきましょう。

このプログラムは大きく 2 つの部分に分けられます。1
つは、16進数で X'00001'の値を左に 1 回ずつシフトし
てその結果を毎回出力します。もう 1 つは、16進数で、X
'8000'の値を右に 1 回ずつシフトしてその結果を毎回
プリント出力するプログラムです。

まず、出力された結果を見て、「アッ」とおどろくでし
ょう!! 左に 1 回シフトすると、2 倍されています。逆に右
に 1 回シフトすると、1/2 倍すなわち 2 で割った形になっ
ています。そうです。2 を掛けたり割ったりするのは、この
SFT 命令を使えばよいのです。

```

      START      32
S      LAI          0, 1
      LAI          1, 16
P      WRITE      0, 10
      SFT          0, 1, 1
      LAI          1, 255, 1
      JNZ          1, P
  
```

このプログラムでも、繰り返し処理があります。一点鎖
線で囲まれた 2 行の命令が、16 回繰り返しされていることが
わかります。このパターンは今までよく出てきましたので、
もうおわかりになったと思います。

最初汎用レジスタ 0 番は、X'00001'です。それでこ
れがプリント出力された後、SFT 命令によって、

SFT 0, 1, 1

汎用レジスタ 0 番の内容が、左の方向に、1 ビットシフト
されます。図 1 を見てください。汎用レジスタ 0 番の値が、
X'00001'から 2 倍されて、X'00002'になっていま
す。

また、空いた第 15 ビットには、0 が入ってきます。この
ことが、16 回繰り返されると、図 2 に示すようなビット・
パターンになります。

後の部分のプログラムは、今説明したのとは同じなの
ですぐに理解していただけたと思います。まず、最初、汎
用レジスタ 2 番は X'8000'になっています。その後、
SFT 命令によって

SFT 2, 1, 0

汎用レジスタ 2 番の内容が、右の方向に、1 ビットシフト
されます。この右シフトが少々くせ者なのです。

左シフトの場合、空白となるビットには常に 0 が入っ
ていくのですが、右シフトの場合は第 0 ビット (符号ビット)
と同じビット・パターンが空いた位置に入ってきます。

図 1 SFT 0, 1, 1

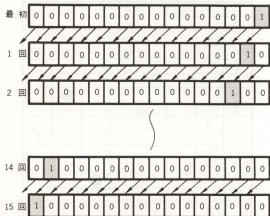


汎用レジスタ 0 番

新しく 0 が入る

図2 SFT 0, 1, 1の実行の様子

汎用レジスタ0番



一般には、算術型シフトと呼ばれています。このシフトされていく様子を図3と図4に示しました。

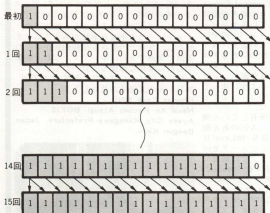
次に、10倍することを考えてみましょう。10倍するにはその値を10回加算すればよいのですが、それでは時間がかりすぎるので、左に2回シフト（4倍すること）させ、その後シフトする前のもとの値を加え（5倍したことにな

図3 SFT 2, 1, 0



図4 SFT 2, 1, 0の実行の様子

汎用レジスタ2番



る）最後に左にもう1回シフトすることによって、10倍することができます。

これをプログラムしたものがプログラム例2です。各命令について説明しなくてもスラスラ読めるようになったことと思います。プリント出力された答をみると、2を入力すると20が、5を入力すると50がでていて、プログラムの正しいのがわかります。

実際の問題

CAP-Xの命令でまだ説明していないのは、あと3つになりました。ですから、国家試験に実際に出題された問題がそろそろ解けるようになってはいるはずです。

そういうわけで、昭和49年度2種に出題された問題プログラム例3を解いてみましょう。なお、解答を出力するために6命令追加してあります。このような問題を解くには、使用されるレジスタと記憶場所を表2のように作り、1命令毎に値がどのように変化していくのか調べれば必ず正解が得られます。

もちろん、4月号の応募問題の解答を得るにもこういった方法でできます。この練習として最後に練習問題4をあげておきますので、一度解いてみてください。

国家試験に出題された問題もなんとか解けるようになってきました。これから例題を多く解いて、10月の試験に合格しましょう!!

プログラム例2

```

START      32
READ       0,10
WRITE      0,10
ST         0,A
SFT        0,2,1
ADD        0,A
SFT        0,1,1
WRITE      0,10
HJ         0,S
RESV       1
END        S

```

ASSEMBLE END 0028

2

20

5

50



CAP-X 応用問題

5

正の10進データを2個人入力し、まずそのデータをプリント出力し、その後、2個のデータの積を求めて答をプリント出力するプログラムを作ってください。

SFT 命令を使わずに作ってください。どうしても SFT 命令を使って作りたい方は、2月号の仕様書にある AND 命令(7月号で説明予定)を自分でよく読んで作って応募してください。

START 番地は一応32番地とします。データはオーバーフローしないものを与えます。希望するデータがあれば、プログラムの後にデータと明記して付けてください。

6

次のプログラムの空白の部分に、A 番地以降 4 語に入っている10進1桁の数値を合成して10進4桁の数にし、ANS 番地に入れるような追加プログラムを作ってください。約10ステップでできます。たとえば、A 番地に1、(A+1) 番地に2、(A+2) 番地に3、(A+3) 番地に4が入っていると、ANS 番地に1234が入るように作ってください。

	START	128
S	LAI	1,0
	ST	1,ANS
IES	READ	0,10
	WRITE	0,10
	ST	0,A,1
	LAI	1,1,1
	LAI	2,252,1
	JNZ	2,IES

この部分のプログラムを 作ってください。		
	LD	0,ANS
	WRITE	0,10
	HJ	0,5
A	RESV	4
ANS	RESV	1
	END	5

ASSEMBLE END 0099		
1		
2		
3		
4		
1234		

応募問題を送る時の注意

- ①コーディングは正確に、正しい文字で書いてください。
- ②コーディング用紙はどんな紙でも構いません。ただし、ラベル欄、命令欄、オバウンド欄の区別をはっきりさせてください。住所、氏名、年令、6月号応募問題と明記してください。返送するときは専用のコーディング用紙を同封します。
- ③返信用封筒に50円切手を貼って、郵便番号、住所、氏名を書いてください。
- ④処理代金は、1問につき¥100です。ですから、2問応募するときは¥200分の定額小切手を同封してください。
- ⑤切手は6月20日とします。
- ⑥お友達と一緒に応募されると、郵便料金が割安になり、安くなります。
- ⑦送り先

〒673 明石市大明石町1-2-35 ルン明石公園303号
明石ミニコン研究会事務局 神代復興

練習問題 4

次のプログラムを実行したとき、どんな数値が出力されるか？ 順に書いてください。(昭和49年度2種類題)

	START	32
L0	LAI	1,5
	LD	0,A,1
L1	LAI	1,255,1
	ST	0,W
	SUB	0,A,1
	JC	1,L2
	LD	0,W
	ST	0,B,1
	LD	0,A,1
	JC	3,L3
L2	LD	0,A,1
	ST	0,B,1
	LD	0,W
L3	JNZ	1,L1
	LAI	1,0
P	LD	0,B,1
	WRITE	0,10
	LAI	1,1,1
	LAI	2,251,1
	JNZ	2,P
	HJ	0,L0
W	RESV	1
A	CONST	0001
	CONST	0000
	CONST	0002
	CONST	0005
	CONST	0004
	CONST	0003
B	RESV	5
	END	L0
ASSEMBLE END 0040		

丸善 洋書売場案内

- コンピュータ・サイエンス
 - Computer Science. 2nd ed. By J. K. Atkin. '80. 224p. (Macdonald & Evans) <本年7月刊>.....子価 ¥2,030
 - コンピュータ・オペレーティング・システム
 - Computer Operating Systems. 2nd ed. By D. W. Barron. '80. (Chapman & Hall) <本年5月刊>.....子価 ¥4,400
 - 有限要素プログラミング
 - Finite Element Programming. By E. Hinton and D. R. J. Owen. (Computational Mathematics and Applications Ser.) (Originally published in 1977 in hardback) '77. 288p. (Academic Pr., London) <近着>.....paper 子価 ¥5,760
 - 能率的テクニックと特別なアルゴリズムによるCOBOL入門
 - A Guide to Structured COBOL with Efficiency Techniques and Special Algorithms. By P. A. Lim. '80. 188 p. (Van Nostrand) <本年刊>.....子価 ¥6,060
 - FORTRAN77
 - FORTRAN 77: Featuring Structured Programming. By L. P. Meissner and E. I. Organick. '80. (Addison-Wesley) <本年刊>.....子価 ¥4,880
 - ミニコンピュータ入門
 - Introduction to Minicomputers. By Sloan. (Addison-Wesley) <近刊>.....子価 ¥8,080
- 〈問い合わせ先〉 ☎(03)272-7211

マイコンを合計15万円以上、お買い上げのお客様へビッグプレゼント
4大マイコン誌(I/O, ASCII, RAM, マイコン)の内1誌を1年間無料でお届けします。

基本システム

PC-8001・16Kメモリー
¥168,000

(例) 現金 0円 24回払
初 12,800円
2-24回 8,500円×23

初級1

PC-8001・16Kメモリー
+ PC-8044(カラーTV用・アダプター)
¥181,500

(例) 現金 0円 24回払
初 12,220円
2-24回 9,100円×23

初級2

PC-8001・16Kメモリー
+ PC-8041(グリーンモニター)
¥216,800

(例) 現金 0円 24回払
初 12,710円
2-24回 10,800円×23

中級1

PC-8001・16Kメモリー
+ JC1012A(12"カラーモニター)
+ PC-8091(モニター用ケーブル)
¥258,860

(例) 現金 0円 24回払
初 13,140円
2-24回 13,100円×23

中級2

PC-8001・16Kメモリー
+ PC-8042(12"標準カラーモニター)
+ PC-8091(モニター用ケーブル)
¥278,860

(例) 現金 0円 24回払
初 14,140円
2-24回 14,100円×23

中級3

ES508PRT(80ケタ放電ケーブル)
¥88,000

(例) 現金 0円 12回払
初 8,800円
2-12回 8,200円×11

上級1

PC-8001・16Kメモリー
+ PC-8043(高解像度カラーモニター)
+ PC-8091(モニター用ケーブル)
¥388,860

(例) 現金 0円 24回払
初 21,640円
2-24回 19,600円×23

上級2

PC-8021(ドットプリンター)
+ PC-8094(プリンターケーブル)
¥169,950

(例) 現金 0円 24回払
初 8,880円
2-24回 8,600円×23

上級3

PC-8031(ミニフロッピー・ディスク)
+ PC-8033(ディスク用I/Oポート)
¥327,000

(例) 現金 0円 24回払
初 17,880円
2-24回 16,500円×23



NEC

commodore

CBM 3032(32K RAM) ¥298,000

CBM 3016(16K RAM) ¥248,000



(例) 現金 0円 24回払
初 17,070円
2-24回 15,000円×23



(例) 現金 0円 24回払
初 13,820円
2-24回 12,500円×23

CBM 3022 (インテリジェントプリンター)
インターフェースケーブル
(PET-IEEE488) ¥19,800
Total ¥167,800



(例) 現金 0円 24回払
初 10,877円
2-24回 8,400円×23

PC-8022 (40ケタプリンター) ¥38,000

PC-8044 カラーTV用アダプター ¥13,500

PC-8091 カラーモニターケーブル ¥1,860

PC-8094 プリンターケーブル ¥4,950

CBM3040 (ミニフロッピー・ディスク)
インターフェースケーブル
(PET-IEEE488) ¥19,800
Total ¥317,800



(例) 現金 0円 24回払
初 18,127円
2-24回 16,600円×23

PC-8005 16K増設メモリー ¥24,500

N BASIC入門 PC-8031高機能 ¥1,500

COMB EDIT/ASSEMBLER ¥30,800

DATASETTE1600 セット ¥19,800

PET-IEEE488ケーブル ¥19,800

IEEE IEEEケーブル ¥19,800

PET2001ユーザーマニュアル ¥2,200

PET2001ユーザーマニュアル ¥1,500

PET2001ベクトルヘルプ ¥2,500

PET2001インターフェースマニュアル ¥2,300

68000プログラミング ¥3,500

エディター アセンブラ(DISKベース) ¥21,800

ディレクタ/ディベロッパーツール ¥19,800

ワードプロセッサ[...] ¥21,800

Bandi

TRS-80 II(16K)(カセット)
+ グリーンモニター ¥218,000



(例) 現金 0円 24回払
初 11,870円
2-24回 11,600円×23

デザインプリンター ¥143,000
プリンター用ケーブル ¥163,000
Total ¥163,000



(例) 現金 0円 24回払
初 9,445円
2-24回 8,200円×23

ミニフロッピーディスク(No.1)
拡張インターフェース ¥75,000
Total ¥203,000



(例) 現金 0円 24回払
初 12,845円
2-24回 10,200円×23

15"ラインプリンター ¥348,000



(例) 現金 0円 24回払
初 18,020円
2-24回 17,600円×23

ミニロービータスク No.2 ¥118,800

RS201C-ディスク ¥36,900

セクトリーダー ¥3,800

16Kメモリー(増設) ¥21,800

S プリンター用ラクターアダプター ¥21,800

クイックプリンターII ¥68,000

ディスク1/4インレーサー ¥4,980

フランク・ディスク ¥1,500

S プリンター用フォームバー(2,000枚入) ¥1,800

Apple II

Apple II PLUS(16K RAM)
¥328,000



(例) 現金 0円 24回払
初 16,720円
2-24回 16,600円×23

DISK II (ミニフロッピーディスク) ¥190,000



(例) 現金 0円 24回払
初 10,050円
2-24回 8,600円×23

カラーモニター(ナショナル)
TH11-S70 ¥59,800



(例) 現金 0円 12回払
初 5,875円
2-12回 5,500円×11

Apple Tablet ¥288,000



(例) 現金 0円 24回払
初 16,420円
2-24回 14,500円×23

16K ROMカート ¥62,500

16K ROMカート ¥62,500

パシフィックインターフェース ¥54,000

シリアルインターフェース ¥59,000

16Kメモリー ¥20,000

RFモジュレーター ¥5,000

PASCAL ¥160,000

SHARP

MZ-80C(グリーンコンピュータ)
¥268,000



(例) 現金 0円 24回払
初 15,120円
2-24回 15,500円×23

MZ-80K2 32K RAM
(パソコン用コンピュータ) ¥198,000



(例) 現金 0円 24回払
初 10,570円
2-24回 10,000円×23

MZ-80P3+80 I/O
ドットプリンター
+ インターフェース ¥197,800



(例) 現金 0円 24回払
初 10,377円
2-24回 10,300円×23

MZ-80FD+80F+I/O
(フロッピーディスク)
+ ディスク用I/Oカード ¥325,000



(例) 現金 0円 24回払
初 17,675円
2-24回 16,400円×23

システムディスク

SD-1(MZ-80C用) ¥32,800

SD-2(プリンター用) ¥27,400

SD-3(ディスク用) ¥27,400

MZ-80F(グリーンコンピュータ) ¥148,000

MZ-80C(11.5"モニター) ¥15,500

S-200(ワンマンマシン・モニター) ¥4,800

システムプログラム(アセンブラ・エディター、
ローダー・デバッガ等) ¥21,800



KOHJINSHA

株式会社 工人舎

〒231 横浜市中区松影町2-7-21

☎045-662-0688(代表)

●大阪営業所 ●名古屋営業所

資格／営業センス及びガッツのある方 連絡先：
地域／全国一円（沖縄～北海道） 本社総務まで

上りの技術で世界をリード
NEC



触れるだけで、その差歴然。

性能で、使いやすさで、あらゆるニーズに対応。新しいパーソナルコンピュータ時代をリードするPC-8000シリーズ。

●周辺機器も多彩にラインアップ。



型 名	品 名	価 格
PC-8001	本体(パーソナルコンピュータ)	168,000円
PC-8005	増設メモリアダプタ	24,500円
PC-8011	拡張ユニット	148,000円
PC-8021	80桁 ドットインパクトプリンタ	165,000円
PC-8022	40桁 サーマルプリンタ	98,000円
PC-8031	デュアルミニディスク・ユニット	310,000円
PC-8032	拡張用デュアルミニディスク・ユニット	258,000円
PC-8041	12インチ・グリーンディスプレイ	48,800円
PC-8042	12インチ・カラーディスプレイ	109,000円
PC-8043	12インチ・カラー(高解像度)ディスプレイ	219,000円
PC-8033	PC-8031用 I/Oポート	17,000円
PC-8044	家庭テレビ用カラーアダプタ	13,500円
PC-8062	RS-232Cケーブル	18,700円
PC-8095	PC-8011用RS-232Cケーブル	7,500円
PC-8096	PC-8011用IEEE-488ケーブル	8,000円

NECのコンピュータ&LSI技術が生んだ Personal Computer **PC-8000 Series**

Bit-INN TOKYO
 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
 ラジオ会館7F ☎(03)255-4575-6

Bit-INN OSAKA
 〒542 大阪府南区難波新地6番町10-1
 マスザキビル4・5F ☎(06)647-2747-8

Bit-INN NAGOYA
 〒460 名古屋市中区大須4-11-5
 杏林産産ビル2F ☎(052)263-0971

Bit-INN YOKOHAMA
 〒220 横浜西区北幸1-8-4
 横浜西口第2ビル7F ☎(045)314-7707-9

お近くのNECマイコンショップで東原にお届けください。 ●札幌地区 大塚屋 〒060 札幌市中央区南一条西3丁目11 ☎(011)221-0181 ●仙台地区 システム イン 仙台 〒982 仙台市青葉区2-36-1 ☎(022)66-1881 ●千葉地区 日興通信千葉支店 〒260 千葉市中央区279-2011 ☎(043)53-8771 ●静岡地区 日興通信静岡支店 〒420 静岡市東海町4-1011 ☎(0542)35-1011 ●長野地区 システム イン 信州 〒380 長野市長野市南石室町100 ☎(0262)27-6135 ●岡山地区 インパルス 〒730 岡山県東区10番町10番10 ☎(0862)45-3950 ●福岡地区 フルムラ・エルコン 〒810 福岡市中央区南10-22 ☎(092)731-6047

日本電気株式会社

本社 〒108 東京都港区芝5丁目33-1(日本電気本社ビル) ☎(03)454-1111(大代)
 電子デバイス販売事業部マイコンコンピュータ販売部 〒108 東京都港区芝五丁目33-7(徳栄ビル) ☎(03)453-5511(大代)



1980



特集

ア
イ
コ
エ
E
O
R
T
R
A
N
S

月面救助大作戦



工
学
社